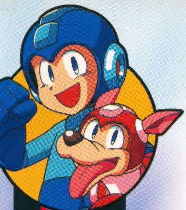
●平成13年2月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第2号 通巻20号

ニンテンドウ64 ゲームボーイのすべてがわかる!

あんなこともこんなことも ありました!! 永久保存版!! 2000年10大ニュース

[2001.02 12/21発売号]



Monthly ファミ通 64(ロクヨン)+(プラス)

Merry Christmas & Happy 21st Century

2001.02
豪華3大付録付き 550円

任天堂全面協力

豪華3大付録

1 2001年特製カレンダー

2 キャラクターシール



ご愛読感謝企画

Xmas特大プレゼント!

ニンテンドウ64&ゲームボーイソフトほか豪華商品が合計300名以上に当たる

さらに読者全員サービス!! 恒例企画

ファミ通一族の陰謀

3 掟破りの108ページ!! 超豪華別冊ガイドブック

マリオパーティ3&ポケモンスタジアム金銀

GameWave
毎週水曜深夜
TV東京/大阪/愛知で絶賛放映中

大攻略!! 大充実!! ポケットモンスタークリスタル ゲームボーイドラゴンクエストIII などなど


Nintendo
マリオパーティ®3
MARIO PARTY


ある条件を満たすと
スペシャル
ミニゲームが…


戦いは、ここに始まる。
究極の対戦型トレーディングカードゲーム
マジック:ザ・ギャザリング
MAGIC
The Gathering®
ビギナーに最適なニューバージョン。
公式大会にも使えます。
入門セット好評発売中!
2人分のカードとガイドブックで構成された、入門者用のセットです。ガイドに従ってプレイを進めていけば、友達と楽しくマジックのルールを学ぶことができます。
世界10ヶ国語・52ヶ国で好評発売中!
マジック:ザ・ギャザリングは、お近くの玩具店・書店・スーパー・デパート・TVゲームショップでお求めください。
製造元
ウィザーズ・オブ・ザ・コースト
SEATTLE U.S.A
日本総発売元
株式会社ホビージャパン「カードゲーム事業部」
〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5
Magic: The Gathering and WIZARDS OF THE COAST are registered trademarks of Wizards of the Coast Inc. ©1993－2000Wizards of the Coast Inc. U.S.A patent 5662332 Foreign patents Pending.
お問い合わせ TEL.03-3354-9341
★HOBBY JAPANホームページ http://www.hobbyj.co.jp/


GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
ケーキをつくるって、たのしいネ！
ケーキづくりの基本はタマゴ割り！
ケーキづくりが初めてでもだいじょうぶ！
ゲームボーイでたのしいケーキづくりの開始だよ！
10種類のメニューから好きなものを選んで
手順どおりにおいしくつくれたら合格！
たとえ失敗しちゃっても
何度でもチャレンジしようネ！
COLOR 専用
なかよしクッキングシリーズ①
おいしいケーキ屋さん
メニューは10種類！
アドバイザー/カーリー西條
なかよしクッキングシリーズ①
おいしいケーキ屋さん
GAME BOY COLOR
COLOR 専用
©2000 MTO Inc.
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
好評発売中
メーカー希望小売価格
3,980円(税別)
発売元 エム・ティー・オー株式会社
〒222-0033 神奈川県横浜市港北新横浜 2-12-12
お問い合わせ先 (045) 476-5439(月～金／13:00～17:00)
クッキングシリーズが続々登場！
●おいしいパン屋さん(仮) ●たのしいお弁当(仮)



GAME BOY COLOR
250以上のデビルで最強合体!
「黒の書」「赤の書」
好評発売中!
真・女神転生
デビルチルドレン
赤の書
真・女神転生
デビルチルドレン
黒の書
真・女神転生シリーズを手がけた岡田耕始がプロデュース!
希望小売価格 各4,300円(税別) ■ロールプレイングゲーム ■ゲームボーイ/ゲームボーイカラー(すべてのゲームボーイに対応)
ゲームボーイカラー
GB ゲームボーイ
スーパーゲームボーイ対応
通信ケーブル対応
CBC/TBS系列全国26局ネット
毎週土曜日
あさ7:30より
放映中!
真・女神転生
デビチル
デビルチルドレン
©ATLUS・CBC・電通・TMS
集めて遊べる!
真・女神転生デビルチルドレン
キャラクターシール!
2000年12月発売予定!
価格100円(税別) 1パック8枚入り
「黒の書」
「赤の書」
▲ゲームソフトには、
シールが1枚はいっているぞ!
LYCOSデビチルWEB
インターネットで最新情報をゲットしよう!
デビルチルドレン総合サイト
http://devichil.lycos.co.jp
©ATLUS 2000
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
ATLUS
http://www.atlus.co.jp/ 株式会社アトラス

CONTENTS

ファミ通64+
エンターブレイン
2000年12月21日発売
定価 550円（税込み）



ファミ通64+2月号

COVER
マリオパーティ3（任天堂）

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850（営業局）
発行/株式会社エンターブレイン

Nintendo powered by ファミ通

GAME INDEX

PRESENT see P.10
このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。

ファミ通一族の陰謀

21世紀最初のお年玉!!



1 はじめの一歩 VICTORIUS BOXERS
ESP



2 真・女神転生トレーディングカード カードサマナー
アトラス



3 真・女神転生 デビルチルドレン 赤の書・黒の書
アトラス



4 ダンスサミット2001 バスト・ア・ムーブ
エニックス



5 トゥルーラブストーリー3
エンターブレイン



6 エムブレムサーガ
エンターブレイン



7 エムブレムサーガ
エンターブレイン



9 エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～
ガスト



10 マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～
ガスト



11 バイオハザード コードベロニカ 完全版
カプコン



12 燃えろ! ジャスティス学園
カプコン



13 鬼武者
カプコン



14 決戦Ⅱ
コーエー



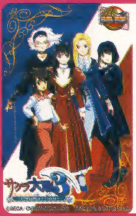
15 ギルティギアゼクス
サミー



16 サンライズ英雄譚R
サンライズインタラクティブ



17 はたらくチョコボ
スクウェア



18 サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～
セガ



19 サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～
セガ



20 ファンタシー スター オンライン
セガ



21 SONIC ADVENTURE 2
セガ



22 DARK CLOUD (ダーククラウド)
ソニー・コンピュータエンタテインメント



23 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～
チュンソフト



24 DOA2 HARD･CORE
テクモ



25 UNiSON
テクモ



26 風のクロノア2 ～世界が望んだ忘れもの～
ナムコ



27 7(セブン) ～モールモースの騎兵隊～
ナムコ



28 テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン
ナムコ



29 テイルズオブエターニア
ナムコ



30 テイルズオブエターニア
ナムコ



31 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章
任天堂



32 ポケモンスタジアム金銀
任天堂



33 ポケモンスタジアム金銀
任天堂



34 マリオパーティ3
任天堂



35 桃太郎まつり
ハドソン



36 グランディア パラレルトリッパーズ
ハドソン



37 スーパーロボット大戦コンパクト2 第3部：銀河決戦篇
バンプレスト



38 ジバクくん ～零の樹の果実～
メディアファクトリー



39 いい電子
週刊ファミ通



40 ファミ通eb! eb! ミュージック♪
ファミ通.com

※テレホンカードは50度数です。
※デザインは予告なく変更される場合があります。
※8番は欠番です。

全39種類のテレカ&もしもしカードを応募者全員にド～ンとプレゼント!!

21世紀の幕は陰謀が開けちゃうぞ!

新世紀の幕開けということで、今回のファミ通一族はかなり気合が入っているぞ。そろったカードは、過去最高となる39種類! しかも、陰謀キャンペーンのために、スタッフがメーカーさんを拝み倒して描きおろしてもらった、オリジナルイラストも含まれているのだ。さらに、ちょっとユニークな新しいタイプのプリペイドテレホンカード“もしもしカード”もご用意。そしてとどめは、応募者全員を対象として、各編集が特別に取りそろえたグッズの数々をプレゼントしちゃうのだ!! う〜ん、クラクラきちゃう!? もうこれは応募するしかないッ!!

■応募のきまり

<応募に必要なもの>

- ●800円分の未使用切手(40番の「もしもしカード」のみ600円)
- ●必要事項を記入した申し込み用紙(※コピー不可)
- ●2枚の応募券(攻略本と文庫の応募券は1枚で可)

<応募方法>

1. キャンペーンの対象となる雑誌と書籍のオビについている応募券を切り取り、申し込み用紙に貼ってください。週刊ファミ通と攻略本、文庫には1冊につき1枚、その他の対象雑誌には1冊につき2枚の応募券がついています。応募にあたっては、攻略本と文庫の応募券なら1枚、雑誌の応募券なら2枚必要となります。雑誌の応募券2枚の組み合わせは自由です。なお、攻略本と文庫の応募方法については、キャンペーン対象書籍に入っているチラシをご覧ください。
2. 申し込み用紙に必要事項を記入します。小学生以下の方が応募する際は保護者の名前を記入し、印鑑をもらってください。
3. 80円切手を貼った封筒に、未使用切手と申込用紙を入れて、下記のあて先に送ってください。封筒の裏には住所と氏名、さらに希望するテレカの番号を忘れずに書いてください。

■応募のあて先

〒136-8691
城東郵便局 私書箱25号
『ファミ通一族の陰謀☆21世紀最初のお年玉!』
ファミ通64+係

■応募の注意

- ●申し込み用紙には必要事項を必ず記入してください。
- ●応募に必要な未使用切手は、封筒に貼らないように注意してください。
- ●封筒一通につき応募は一口です。
- ●欲しいテレカの番号に○を必ずつけてください。○がついていない場合は、事務局で種類を選ばせていただきます。
- ●ふたつ以上に○がついている場合は、事務局で選ばせていただきます。
- ●応募用紙と封筒へは、黒か青のボールペンで記入してください。
- ●希望するテレカの番号は、ご自分でもメモしておいてください。
- ●応募に必要な金額以上の切手が入っていても、差額は返却できません。
- ●使用済みのものや端の切れた切手、収入印紙、現金などは同封しないでください。
- ●同封された切手が応募に必要な金額に満たない場合、応募は無効となり、同封物を返送させていただきます。
- ●コピーした応募券と申し込み用紙での応募は無効となります。
- ●テレカの発送は2001年4月末ころの予定です。
- ●今回のサービスは、国内からの応募に限らせていただきます。海外からの応募は受け付けておりません。

■お問い合わせ

『ファミ通一族の陰謀』事務局
☎ 03・5677・5651

期間は2000年12月20日(木)〜2001年5月31日(木)、
土・日・祝日および12月30日〜1月4日を除く午前9時半から午後5時半まで受け付けます。
なお、ファミ通64+では、テレカ等に関する質問は受け付けておりません。

さらなるお楽しみ“ダブルチャンスプレゼント”

陰謀への応募者全員を対象に、各編集部が用意したグッズを抽選でプレゼント! 下記のリストに欲しいグッズがあれば、その編集部が出している雑誌や本についている応募券で応募してほしい。複数の種類の応募券が貼られていた場合、両方の編集部の抽選対象となるが、両方に当選してもお届けする賞品はいずれかひとつ(事務局が選定)だぞ。※当選者は発送をもって発表に代えさせていただきます。

週刊ファミ通



ファミ通オリジナルバッグ
100名様
(2001年3月ごろ発送予定)

ファミ通PS2



タカラ スティックショット
20名様
(2001年4月ごろ発送予定)

ファミ通DC



ビジュアルメモリ
100名様
(2001年4月中旬ごろ発送予定)

ファミ通64+



ファミ通64+特製手帳
100名様
(2001年3月ごろ発送予定)

ファミ通ブロス



ゲームボーイアドバンス
20名様
(2001年4月下旬ごろ発送予定)

ファミ通書籍



バンダイ C@Mail
50名様
(2001年4月中旬発送予定)

ファミ通文庫



図書カード
30名様
(2001年4月末ごろ発送予定)

■“もしもしカード”とは?■

“もしもしカード”は、一般電話や公衆電話、携帯電話からも使用できるプリペイドテレホンカード。カードに書かれた電話番号に電話して、印刷されているカード番号を入力すればオーケーだ。もしもしカードを使って電話するときには、『eb!eb!ミュージック』のパーソナリティの那須めぐみチャンと白石妙子チャンによるオリジナルメッセージを10回まで聞くことができるぞ。電話代も全国一律料金(1分20円)とお得で、応募の際に必要な切手も安く設定されているなど、非常に実用的なカードなのだ。

■対象となる雑誌および書籍

●週刊ファミ通	1/5・12合併号(12/22発売)、1/19号(1/4発売)、1/26号(1/12発売)、2/2号(1/19発売)
●ファミ通PS2	1/12・26合併号(12/22発売)、2/9号(1/26発売)
●ファミ通DC	1/5・19合併号(12/22発売)、2/9号(1/19発売)
●ファミ通64+	2月号(12/21発売)、3月号(1/20発売)
●ファミ通ブロス	2月号(12/27発売)、3月号(1/30発売)
●ファミ通書籍	2000年12月20日〜2001年1月中に発売される攻略本
●ファミ通文庫	2000年12月20日〜2001年1月中に発売される新刊

※攻略本と文庫は、応募券付きのオビが巻かれたものが対象となります。

この応募券を2枚送ろう!!

ファミ通64+ 2月号　ファミ通64+ 2月号

キリトリ線

申 し 込 み 用 紙

ご住所	□□□-□□□□ 都道 府県
保護者のお名前	
フリガナ ご本人のお名前	保護者の印鑑　印
電話番号	(　　　　)　　　　－

希望するテレカの番号にひとつだけ○マルをつけてください。

1	2	3	4	5	6	7	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	

▲ふたつ以上に○マルをつけた場合やどこにも○マルがついていない場合、事務局で選ばせていただきます。詳しくは応募の注意をご参照ください。*8番は欠番です。

アンケート

①性別	男・女　②生年月日　19　年　月　日
③学年または職業	年生　職業
④e-mailアドレス	
⑤趣　味	(　　　　)(　　　　)
⑥好きなゲームジャンルに○をしてください。	(a)アクション (b)シューティング (c)RPG (d)パズル (e)スポーツ (f)アドベンチャー (g)シミュレーション (h)その他(　　)
⑦持っているハードに○をしてください。	(a)プレイステーション2 (b)プレイステーション (c)サターン (d)ニンテンドウ64 (e)スーパーファミコン (f)ネオジオ (g)ドリームキャスト (h)ゲームボーイ (i)ポケットステーション (j)ワンダースワン (k)ネオジオポケット (l)パソコン/Windows (m)パソコン/Mac (n)その他(　　)
⑧今回この雑誌を買った理由	(a)いつも買っている (b)記事が面白そうだったから (c)陰謀キャンペーンに応募するため (d)その他(　　)
⑨陰謀キャンペーンで欲しいと思うグッズは?	

▲ご記入の内容により、弊社より商品・サービスに関するご案内をお送りさせていただく場合があります。

注意
応募券は裏が見えるように**2枚とも上半分**だけしっかり貼ってください。
ファミ通64+ 2月号

応募券　応募券

総勢300名以上 クリスマス特大プレゼント

グループA

1 牧場物語2 — ビクターインタラクティブソフトウェア



3名

2 ぬし釣り64～潮風にのって～ — ビクターインタラクティブソフトウェア



3名

3 カスタムロボV2 — ファミ通64＋編集部



3名

4 ゼルダの伝説ムジュラの仮面 — ファミ通64＋編集部



3名

5 不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！～ — ファミ通64＋編集部



3名

6 ポケモンスタジアム金銀 — ファミ通64＋編集部



3名

7 バンジョーとカズーイの大冒険2 — ファミ通64＋編集部



3名

8 マリオパーティ3 — ファミ通64＋編集部



3名

9 マリオテニス64 — ファミ通64＋編集部



3名

10 マリオストーリー — ファミ通64＋編集部



3名

11 ミッキーのレーシングチャレンジUSA — ファミ通64＋編集部



3名

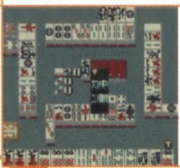
12 ニンテンドウ64本体 — ファミ通64＋編集部



2名

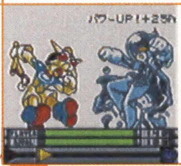
グループB

13 井出洋介の麻雀教室GB — アテナ



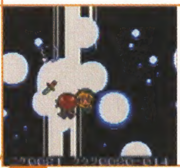
3名

14 コマンドマスター — エニックス



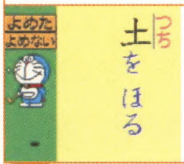
3名

15 ドキドキ伝説 魔法陣グルグル — エニックス



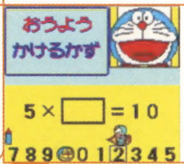
3名

16 ドラえもんのスタディボーイ 学習漢字ゲーム — エポック社



3名

17 ドラえもんのスタディボーイ 九九ゲーム — エポック社



3名

18 なかよしクッキングシリーズ おいしいケーキ屋さん — エム・ティー・オー



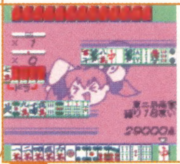
3名

19 飛龍の拳GB（スペシャル限定ボックス） — カルチャーブレーン



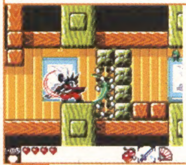
3名

20 でじこの麻雀パーティ — キングレコード



3名

21 サムライキッド — コーエー



3名

22 電車でGO! 2 — サイバーフロント



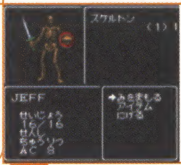
3名

23 ハムスター倶楽部2 — ジョルダン



5名

24 ウィザードリィ エンパイア～復活の杖～ — スターフィッシュ



3名

25 あつめてあそぶ くまのプーさん もりのたからもの — トミー



3名

26 ゾイド～邪神復活！ ジェノブレイカー編～ — トミー



3名

27 スーパーミメルGB ミメルベアのハッピーメールタウン — トミー



3名

28 ～攻めCOMダンジョン～ ドルルルアーガ — ナムコ



3名

29 金田一少年の事件簿＆ポスターのセット — バンプレスト



3名

30 PERFECT DARK（北米GB版） — ファミ通64＋編集部（ゲェ専）



3名

読者のみんなに日頃の感謝を込めて、人気のゲームソフトやゲームグッズ合計61種類をプレゼントするぞ！　さらに、今回は20世紀最後ということで、ハズレた人の中から抽選で40名に“64＋特製福袋”のプレゼントもあるのだ。みんなガンガン応募してくれ！

今回の応募方法はちょっと特別だよ！

ニンテンドウ64関連のプレゼントが集まった“Aグループ”、ゲームボーイ関連の“Bグループ”、そしてゲームグッズ関連の“Cグループ”の3グループの中から希望商品をひとつずつ選んで、アンケートはがきに記入しよう！　どのグループの商品があたるかは編集部にまかせてね！

ハズレた人にもチャンスがあるよ 64＋特製福袋

1～61番のプレゼントにハズレてしまった人の中から抽選で40名に“64＋特製福袋”をプレゼントするぞ。福袋の中身は届いてからのお楽しみ。ソフトやグッズがたくさん入っているのだ。

40名

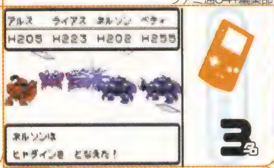
グループB

31 コロコロカービィ
ファミ通64+編集部



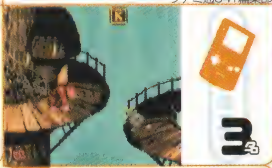
3名

32 ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ファミ通64+編集部



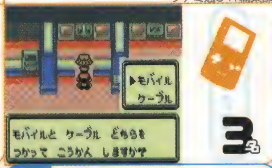
3名

33 ドンキーコング2001
ファミ通64+編集部



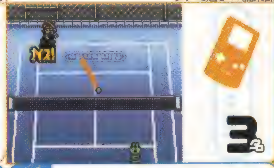
3名

34 ポケットモンスター クリスタルバージョン
ファミ通64+編集部



3名

35 マリオテニスGB
ファミ通64+編集部



3名

36 使用済み　ポケットモンスター金・銀
ファミ通64+編集部



←編集部で1体モンスターを交換しています。

50名

37 ゲームボーイカラー本体（クリア）
ファミ通64+編集部



1名

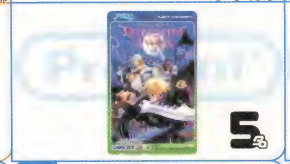
38 ゲームボーイカラー本体（クリアパープル）
ファミ通64+編集部



1名

グループC

39 『ダンジョンセイバー』テレフォンカード
J・ウイング



5名

40 『ダンジョンセイバー』ポスター
J・ウイング



10名

41 『真・女神転生デビルチルドレン』セット
※販促用ポスター、魔界伝キャラクターシールです。　アトラス



10名

42 コブン携帯ストラップ&ビーズストラップセット
カプコン



3名

43 『ロックマンDASH』ガチャガチャ全6体セット
カプコン



1名

44 ゲームボーイ用通信ケーブル“ピチューケーブル”
ケムコ



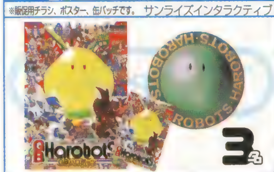
5名

45 ピカチユウプロテクター
ケムコ



5名

46 『GBハロボッツ』セット
※販促用チラシ、ポスター、缶バッチです。　サンライズインタラクティブ



3名

47 特製カレンダー
サンライズインタラクティブ



2名

48 『ルーニーチューンズコレクター マーシャンクエスト！』のポスター
シスコンエンタテイメント



3名

49 『ハムスター倶楽部2』ハンカチ
ジョルダン



5名

50 『ブレイブサーガ』ポスター&サントラCDのセット
タカラ



3名

51 スーパーミメルDXのセット
トミー



3名

52 ゾイドカード
トミー



5名

53 ゾイドキーホルダー
トミー



5名

54 ミメルの携帯ストラップ
トミー



3名

55 カービィのコインケース
任天堂



5名

56 Newキングボンビー携帯ストラップ
ハドソン



10名

57 桃太郎電鉄セット
※キングボンビーの携帯ストラップ、工藤あさぎちゃんのトレカです。　ハドソン



5名

58 ボンバーマンぬいぐるみ&携帯ストラップセット
ハドソン



10名

59 桃太郎温泉のもと&石鹸セット
ハドソン



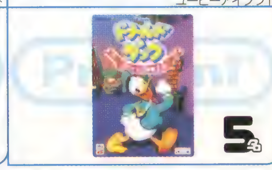
10名

60 ラブひなのポスターセット
※ラブひなポケット、ラブひなパーティー予約特典ポスターです。　マーベラスエンタテインメント



5名

61 『ドナルドダック　デイジーを救え！』下敷き
ユービーアイソフト



5名

クリスマス特大プレゼントのあて先

希望のプレゼントが決まったら、本誌綴じ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。

※当選者の発表は、4月号のフロムリーダーズで掲載します。

2001年1月19日（金）

応募締め切り　当日消印有効

どしどし応募してネ！

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

ゲームボーイアドバンスに参入を決定した。（メディアリング　広報）

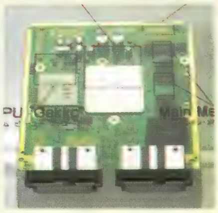
2000年ゲーム業界

第1位 ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンス発表！ 66票

もっとも多く票を集めたのは、やはり任天堂の新ハードのニュース。ほぼすべてのメーカーがニンテンドーゲームキューブとゲームボーイアドバンスの名前を挙げていたぞ。そこで、まずは8月24日の新製品発表会の様子をレポート、各ハードのポイントを紹介しよう。

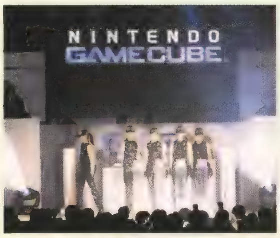


ニンテンドーゲームキューブ
2001年7月発売予定
価格未定



⬆ハードの心臓部である、メインボードがコレ。

8.24 in 幕張メッセ



⬅マジックショー仕立ての発表会の演出に誰もが驚いた!!

新製品発表会は、2500名を超えるマスコミ、業界関係者を招いて開催された。まず壇上に登ったのは副社長の浅田篤氏。ポケットからゲームボーイアドバンスを取り出し説明を行ったぞ。そのあと、ニンテンドーゲームキューブを発表！　続いて登場した総合開発本部長の竹田玄洋氏が、ハードの詳細をスクリーンに映して解説した。最後に情報開発本部長の宮本茂氏が、デモ映像によるプレゼンテーションを行ったのだった。

ニンテンドーゲームキューブ



➡松下電器と共同開発した8センチ光ディスクの容量は1.5ギガバイト。



⬅微妙な操作を可能にするアナログコントローラ。



⬅宮本氏がみずからコントローラを使って説明した。

「かつてない最高傑作のテレビゲーム機です」。発表会でハード開発責任者、竹田玄洋氏は宣言した。スーパーコンピューターに匹敵するグラフィック。大容量内部メモリーによる安定した持続性能。そして何より強調したのは、ゲームの開発のしやすさだった。ソフト開発の責任者、宮本氏も『マリオ128』のデモ映像を見せながら「自由な発想が簡単に形にできるハード」と語った。

公開された映像の数々



⬅128人のマリオが自由に動くデモ。CPUの処理はつねに一定だ。



➡ガノンドルフに剣で立ち向かうリンク。質感が桁違いにすごい。



⬅走るサムスとワラワラと迫るエイリアンたち。光の処理も美しい。



➡半透明のオバケと滑らかなルイージの動きに目を奪われた。



⬅アニメを超えた動き。ポケモンたちがいきいきと歌い、踊っていた。

News Headline 2000

01.06 ●米国エレクトロニクスショウで、東芝とサムソンがゲームも遊べるDVDプレーヤーを発表
01.22 ●次世代ワールドホビーフェア、東京ビッグサイトで開催
01.28 ●新潟で行方不明の少女が9年ぶりに発見。逮捕監禁致傷などの疑いで37歳の男を逮捕
01.29 ●スクウェアが『ファイナルファンタジーIX』、『X』、『XI』を発表。『XI』はオンラインで配信
02.06 ●大阪府知事に太田房江氏。全国初の女性知事が誕生する
02.09 ●アルゼがSNKを子会社化
02.21 ●『カードヒーロー』発売
02.24 ●ランドネット、サービス開始
●セガがスウォッチと業務提携
02.25 ●AOU2000アミューズメントエキスポ開催
03.04 ●PS2発売
03.08 ●東京の地下鉄日比谷線が脱線・衝突し、5人死亡、63人がけが
03.11 ●マイクロソフト社、家庭用ゲーム機X-Boxを発表
03.13 ●任天堂、欧米でのドルフィン（ニンテンドーゲームキューブの開発コード）の発売日を2001年前半に延期を発表
03.15 ●iモード契約者が500万件を突破
03.16 ●東京おもちゃショー2000開催
●横綱若乃花、現役引退を表明
03.21 ●セガ、iモードでの情報配信“セガ・モード”をスタート
03.23 ●カプコンは京セラ、DDIポケットの協力を受け、PHSを利用したネットワークサービスの展開を発表
03.26 ●TBSのテレビドラマ『ビューティフルライフ』最終回の視聴率が41.3パーセントを記録。瞬間最高視聴率は47.1パーセント、全11回の平均視聴率は32.3パーセント
03.27 ●ロシア大統領選でプーチン氏が当選。5月10日に就任。
03.28 ●バンダイ、ワンダースワンを使った通信事業モバイルワンダーゲート発表。
●iモード、約3時間にわたって使用不能に。以降、iモードのトラブル相次ぐ
03.29 ●SCEは、PS2本体の出荷済み125万台分のプログラム起動ソフトを回収、代替ソフトと

10大ニュース

20世紀最後の年、2000年がまもなく終わろうとしている。ゲーム業界にとって今年はどんな年だったのだろう？　そこで、ゲームメーカー約100社に緊急アンケートを実施。業界人の選んだ10大ニュースをここに大発表するぞ。10位以下のニュースも紹介しているので、隅から隅まで読めば、今年のゲームの事情通になれることまちがいなしだ。

我が社の重大ニュース！

東海地方の大雨で会社の周りが浸水してパニックになった。（マイクロキャビン　広報）

ゲームボーイアドバンス

ゲームボーイの後継機。上位互換機のため、豊富なソフト資産がそのまま活用できる。心臓部であるCPUは8ビットから32ビットと大幅にパワーアップ。スーパーファミコン以上のグラフィック処理能力を持っている。また、新しくL・Rボタンを追加し、幅広い操作が可能になった。将来はニンテンドーゲームキューブと接続し、画面表示機能つきのコントローラーとして使うことも考えられている。さらに専用通信ケーブルを使えば、4人までの同時通信プレイも可能になるぞ。21世紀も、スタンダード携帯ゲーム機であり続けるに違いないのだ。

ゲームボーイアドバンス
2001年3月21日発売予定
予価9800円



マリオカートアドバンス（仮題）



➡アイテムを駆使した4人対戦が熱いレースゲーム。

メーカーの声

●新ハードの登場はやはりインパクトがありました。●明るい話題はこれくらいでした。●ゲーム業界にまだ希望を持っていいのかと、涙が出そうになった。●ゲーム業界の生き残りをかけた競争ですね。●ソフトメーカーにとってハードの選択がますます難しくなるでしょう。●けっきょくPS2と同じ道をたどりそうな気がする。●任天堂がかたくなに守ってきたおもちゃとしてのゲーム機にモバイルを対応させた。●次世代機の発表・発売という流れと、既存のハードに追加してネットワークや新システムが生まれる流れ。ふたつの流れがとても象徴的でした。●PS、PS2に対抗しうるハードとなって、ゲーム業界全体のターニングポイントに来年以降なっていくと思います。●ゲーム新世紀の幕開けです。

モバイルアダプタGB



モバイルアダプタGB
2001年1月27日発売予定
予価5800円

ゲームボーイカラーやゲームボーイアドバンスの拡張コネクタと、携帯電話やPHSとを接続する専用アダプタ。プレイヤーどうしでゲームデータを交換するほか、モバイルデータセンターにアクセスし、電子メールの送受信やホームページの閲覧、独自の情報コンテンツのダウンロードなどができるようになる。



➡インターネットに接続するためのソフトの画面だ。

対応予定のソフト

ゲームボーイカラー

ポケットモンスター クリスタルバージョン	（12月14日発売）
ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス	（2001年2月発売予定）
モバイルゴルフ（仮称）	（2001年2月発売予定）

ゲームボーイアドバンス

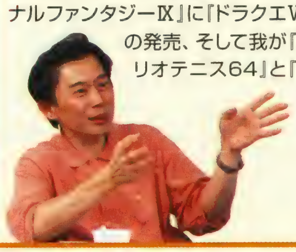
くるくるくるりん	（発売日未定）
黄金の太陽	（発売日未定）
ナポレオン	（発売日未定）

クリエーターが語る2000年

株式会社キャメロット
代表取締役社長

高橋宏之

『ドラゴンクエスト』などのプロデュースをへて、1994年に実弟秀五氏と"キャメロット"を設立。代表作は『シャイニング』シリーズ、『マリオゴルフ64』など



今年もいろいろありました。PS2の発売や、『ゼルダ』の続編発売、『ファイナルファンタジーⅨ』に『ドラクエⅦ』の発売、そして我が『マリオテニス64』と『マリオテニスGB』も発売されるなどです。なかでもニンテンドーゲームキューブにゲームボーイアドバンスの発表が、ニュースとしてもっとも大きかったですね。とくにゲームキューブは、どういうソフトの世界になるのかとても興味深かったですが、発表会のデモによってエンターテイメントを貫くという意思表示がなされました。来年の任天堂がますます楽しみです。

交換すると発表

- **03.30** ●第4回日本ゲーム大賞発表大賞は『どこでもいっしょ』に。
- **03.31** ●東京ゲームショー2000春、幕張メッセで開催
  ●有珠山が22年7ヵ月ぶりに噴火、噴煙の高さは2700メートルに達し、火砕流も発生
  ●ボトムアップが破産申し立て
- **04.01** ●介護保険制度スタート
  ●小淵首相が脳こうそくで緊急入院。4日には内閣総辞職。小渕氏は5月14日に死去
- **04.05** ●衆参本会議で森喜朗自民新総裁を第85代首相に指名、自公保連立による森喜朗内閣発足
  ●同級生から5400万円恐喝の疑いで、名古屋市の中学生らを逮捕
- **04.06** ●携帯電話・PHSの加入者数が一般電話を追い抜く
- **04.12** ●石原慎太郎東京都知事が陸上自衛隊の式典で"三国人"、"治安出動"発言
- **04.21** ●アイドルユニット、モーニング娘。の新メンバー公開。12〜26歳の11人構成となるが、のちにひとりが脱退。現在は10人
- **04.27** ●コナミがタカラの筆頭株主となり、資本提携を結ぶ
- **05.02** ●64歳の主婦を刺殺した愛知の高3の17歳男子、殺人容疑で逮捕。「人を殺す経験をしたかった」と供述
- **05.03** ●西鉄定期高速バス"わかくす号"が乗っ取られ、乗客の女性ひとりが刺殺される。犯人は17歳無職の少年で、動機は「有名になりたかったから」
- **05.11** ●米ロサンゼルスでゲームショーE3開催
- **05.15** ●森首相が会合で「日本の国は天皇を中心とした神の国」と発言
- **05.21** ●セガ・エンタープライゼスの入交昭一郎社長が退任し、大川功CSK会長兼セガ会長が後任社長に就任
- **05.25** ●水泳の千葉すず選手が日本水連の五輪代表選考のありかたをめぐり、スポーツ仲裁裁判所に提訴。8月に却下される
- **05.26** ●任天堂が1999年度の決算を発表。売上高は5306億6500万円
- **06.07** ●米ワシントン連邦地裁、反トラスト法（独占禁止法）訴訟でマイクロソフトに2分割の是正命令を言い渡す。マイクロソフトは控訴

我が社の重大ニュース！

第2位 ゲーム業界に新風!! プレイステーション2発売 60票

2000年10大ニュースの2位は、ゲーム業界を、いや世間の話題をさらい大ブームを巻き起こしたプレイステーションの後継機、PS2の発売だ。発売2日まえからPS2を求めるファンが列を作り、当日には5000人を超す列ができた店舗もあったのだ。そして、ハードは販売開始から数時間で品切れ状態に。月別の販売台数(右下参照)を見てみると、3月と4月の数値は驚異的。7月以降は販売台数が下降しているが、年間の販売数で見てみると、前機種であるプレイステーション以上の勢いがみられる。



⬆DVDの機能があるためか、ゲーム機として使っていない人もいるようだが……。

⬇PS2を求める人たちが販売店に集結。発売当日は店の前が大混乱になったのだ。



メーカーの声

●DVD市場には貢献しているが、ゲーム業界には……。●ハードが売れたわりには対応ソフトの売れ行きが悪い。今後に期待したい。

推定ハード販売数

集計期間　2000年3月4日～2000年11月26日
※数は推定値です
※ファミ通調べ



プレイステーション2発売まで

1999年3月2日
プレイステーションミーティング1999と題される発表会で、プレイステーションの後継機の基本仕様が発表された。この時点でニューハードの名称は未定。

1999年9月13日
次世代プレイステーションの正式名称、本体の形、価格、発売日などのくわしい情報が発表される。また、PS2対応のソフトが44タイトルも発表された。

2000年2月18日～20日
発売間近に迫ったPS2と対応ソフトを体験してもらうという主旨で、プレイステーションフェスティバル2000を開催。ユーザーが実際にPS2で遊べる初の機会となる。

2000年3月4日～5日
PS2がついに発売。発売当日の販売店は大フィーバー。あっという間にPS2は品切れ状態となる。また、2日間で98万台(メーカー発表)を突破するという驚異的な結果を残した。

2000年6月8日
PS2専用ハードディスクドライブが発表された。しかし、それ以上の情報は明らかにされず。

2000年11月28日
DVDリモコン同梱（メモリーカードはなし）のPS2を12月8日に39800円で発売することが正式に発表される。

2000年12月8日
DVDリモコン同梱（メモリーカードはなし）のPS2が発売される。新型のハードを求めて販売店に長蛇の列ができた。販売開始数十分でハードは品切れに。

『ドラゴンクエストⅦ エデンの戦士たち』がほんとうに発売された。（エニックス　広報）

第3位 ユーザーもゲーム業界も熱狂 『ドラクエ』旋風吹き荒れる!! 42票



⬅『ドラクエⅦ』のプロモーション用に制作されたドラクエバスが都内各所を走り回った。

度重なる延期のすえ、ようやく発売された『ドラゴンクエストⅦ』。発売日当日は、全国のゲームショップや販売店で長蛇の列が発生。秋葉原や渋谷では発売に合わせてプロモーション用の"ドラクエ"バスが登場し、日本中のゲームファンが『ドラクエ』に熱狂した。また、2000年11月13日は『ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタの不思議な鍵・ルカの旅立ち』および『イルの冒険』の2タイトルが発表され、12月8日には『ゲームボーイ ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…』が発売。まさに『ドラクエ』旋風が吹き荒れた年であった。



⬅すでに370万本以上売れている『ドラクエⅦ』。いったいどこまで販売本数が伸びるのか？



➡12月8日に発売された『ゲームボーイ ドラゴンクエストⅢ』。ソフトの売れ行きはどうなるのか？

『ドラクエⅦ』発表から発売まで

1997年1月9日	エニックスがプレイステーションに参入決定を発表。
1997年1月14日	エニックスがプレイステーションでの『ドラクエⅦ』の開発を発表。
1997年3月13日	『ドラクエⅦ』制作発表会開催。発売日は'98年夏～年末予定と発表。
1998年5月8日	『ドラクエⅦ』発売の延期が発表。発売日が'99年夏に変更された。
1998年10月	東京ゲームショウ'98秋で『ドラクエⅦ』の映像が一般公開される。
1999年1月	「早く発売されますように」とお願いするCMが話題に。発売日は'99年内と放映。
1999年8月18日	エニックスの福嶋康博社長が「『ドラクエⅦ』は今冬に発売する」と発言。
1999年9月	'99東京ゲームショウ秋でもエニックスブースに体験コーナーが設置される。
1999年10月18日	『ドラクエⅦ』の発売日が12月29日と正式に発表される。
1999年11月17日	発売日が3月末へ延期に。堀井氏が「クオリオティーアップを実現するため」と語る。
2000年1月28日	また延期を発表。5月末までに発売予定と変更される。
2000年5月10日	『ドラクエⅦ』の発売日が、8月26日に正式に決定される。
2000年8月26日	ついに待ちに待った『ドラクエⅦ』が発売される。

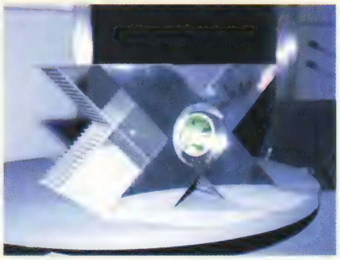
メーカーの声

●370万本売れたという点で、まだまだゲームファンが多いということがわかった。●思ったほど売れなかった。●これほどのゲームでも約400万本しか売れないという事実は、ゲームソフトの限界が見えた気が……。

06.08 ●持ち運びできる小型のプレイステーションPSone、液晶モニターと、PS2用ハードディスクをSCEが発表
06.14 ●韓国の金大中大統領と朝鮮民主主義人民共和国の金正日総書記が、南北統一推進など5項目の南北共同宣言に署名、合意
06.16 ●ゲームボーイシリーズの全世界の累計出荷台数が1億台を超えた
●皇太后さま、老衰のためご逝去。97歳は歴代皇后の中でも最長寿
06.19 ●大阪証券取引所に開設された新株式市場ナスダック・ジャパンの取引が上場第1号8銘柄で始まる
●1987～89年に首相に就任した竹下登元首相が呼吸不全で死去。享年76歳
06.21 ●岡山県の高3男子が所属する野球部の下級生部員4人を金属バットで殴打して重軽傷を負わせ、さらに母親を殺害
06.23 ●バンダイがワンダーボーグをネットで発売、即完売
06.24 ●第12回次世代ワールドホビーフェアが幕張メッセで開催された
06.25 ●第42回衆院選の投開票が行われ、自民党は、公明、保守を加えた与党三党で269議席を確保。
06.26 ●三宅島で火山活動によるとみられる有感地震が群発、噴火のおそれもあるとして一時的に避難勧告が出される
06.27 ●雪印乳業大阪工場で製造された"雪印低脂肪乳"を飲んだ人が食中毒に。
06.29 ●地下鉄サリン事件の実行犯、オウム真理教の林被告に死刑判決
07.01 ●伊豆諸島で強い地震があり、震度6弱の揺れを記録した神津島で十数ヵ所に渡るがけ崩れが発生
07.03 ●コナミ、ナムコの音ゲー『VJ』について和解
07.04 ●7カ国語でポケモン情報が発信される公式ホームページが開設された（http://pokemon2000.com）
●第148回特別国会が召集され、自民党の森喜朗総裁が第86代首相に選出
●三和・東海・東洋信託銀行が経営統合を発表
07.07 ●『ファイナルファンタジーIX』発売
07.08 ●ポケモン劇場映画『結晶塔の帝王』公開
07.12 ●スーパーエキセントリックシアターが、バイオハ

第4位 ゲーム業界驚愕 Xboxの発表 40票

3月10日マイクロソフトは都内で記者会見を開き、かねてから噂されていたニューゲームマシン“Xbox”を発表した。会見では毎秒3億ポリゴンの描画が可能なグラフィック処理能力や、8ギガバイトというパソコンなみの大容量ハードディスクを搭載しているなど、新ハードの高性能ぶりが明らかにされた。発売は2001年の秋に予定されているが、まだ情報が少ない。ニンテンドーキューブのライバルとなるだろうか？



⬆会見日にはデモンストレーション用の特製マシンが展示されていたのだ。

メーカーの声

●PS2の伸び悩みに対して、なんの打開策も打ち出せないままつぎつぎと新ハードが発売されるが、けっきょくはPS2と同じ道を辿りそうな気がするのだが……。●デザインセンスが悪い。●PS2に対抗できるハードになってほしい。●ニューハードの可能性に期待したい。●新しいプラットホームの誕生で、家庭用ゲーム市場が拡大されると思います。●マイクロソフト社の本格的なゲーム業界への参入は大いに歓迎したい。

第5位 ゲームユーザーが熱狂 ついに『FFⅨ』発売!! 29票

300万本級の販売が見込まれるソフトだけに、発売日前日には行列ができると思いきや、新宿、渋谷、秋葉原の各所とも目立った行列はなかった。これはデジキューブが行ったコンビニの予約販売数が、最終的に約145万本にもなったことが影響したようだ。とはいえ、発売日当日は100人前後の行列ができ、初回出荷本数は260万本に。



⬆『ドラクエⅦ』の対抗馬として期待された『ファイナルファンタジーⅨ』。

大作名物の行列が!!



⬅なんだかんだといって、当日には行列ができたのだ。

メーカーの声

●『ドラクエ』VS『FF』は、それ以外のソフトの売れ数に直結するので注目した。●販売数を聞いてゲーム業界の不況を実感。●『FFⅨ』というライバルがあったからこそ『ドラクエⅦ』が売れたと思う。

第6位 携帯ゲーム機戦争勃発？ ワンダースワンカラー発売 16票

本体と『ファイナルファンタジー』のリメイク版が、同時に発売されることで注目を集めたワンダースワンカラー。8月30日の発表会では『グンペイEX』など、本体同時発売タイトル4本が明らかにされ，その中にスクウェアの大作RPG『ファイナルファンタジー』も含まれていたのだ。続く9月1日にはソフトメーカーやゲーム販売店に向けた、ワンダースワンカラーの説明会も開催。発表会では公開されなかった、スクウェアの人気RPGシリーズ『ロマンシング・サガ』のデモ映像が公開されたぞ。そして発売日の12月9日には新ハードを求めて、ワンダースワンカラー購入を求める人たちが販売店に行列を作ったのだ。





⬆ワンダースワンに『FF』が登場！

メーカーの声

●スクウェアのRPGシリーズが出るということなので、ゲームボーイに対抗できる携帯機だと思う。●来年にはゲームボーイアドバンスが出るので、ｉモードを含め携帯機競争が熾烈を極めるのでは？●ワンダースワンカラーの登場によって、また遊びの可能性が広がると思う。

クリエーターが語る2000年

株式会社キャメロット
代表取締役副社長

高橋秀五

株式会社キャメロットの代表取締役・副社長。代表作は『みんなのゴルフ』（プレイステーション）、『マリオテニス64』（ニンテンドウ64）など。

自分にとって大きなニュースといえば、任天堂の新製品発表会でしょうね。スペースワールドにゲームボーイアドバンスタイトル『黄金の太陽』を出品するということで臨んだ発表会だったため、失礼ながらニンテンドーゲームキューブのことは失念していました。だからよけいにニンテンドーゲームキューブが電撃的に発表されたことは自分の体験として非常に鮮烈な記憶として残っています。2000年のゲーム業界を振り返ってみると新製品発表会をはじめ、任天堂にニュースソースの多かった1年だったような気がします。とくにゲームボーイアドバンスとニンテンドーゲームキューブの発表は、その場に居合わせたこともあって鮮烈な記憶として残っています。任天堂が21世紀に向けて着々と準備をしていることを実感しました。



ザードを舞台化した、『バイオハザード零年』開幕
●経営不振に陥っていた百貨店のそごうが東京地裁に民事再生法適用を申請。事実上の倒産。負債総額は1兆7000億円
07.14 ●バンダイがモバイルワンダーゲート発売。
07.18 ●ワンダースワンのプログラムが簡単にできる、ワンダーウィッチをバンダイが発売
07.19 ●2000円札発行開始。新額面紙幣は42年ぶり
07.20 ●神奈川県横須賀市に、元X-JAPANのメンバーで1998年に他界したhideを偲ぶ“hideミュージアム”が開館
07.21 ●ニンテンドウ64ピカチュウバージョン発売。
●セガがゲームセンターをつなぐ“net@”を実施
●第26回主要国首脳会議（沖縄サミット）が開幕
●2000円札に、通し番号のアルファベットに関して印刷ミスが発見されたが、すでに5000枚が市中に出回ったあと
07.22 ●東京キャラクターショウ、幕張メッセで開催
07.24 ●米国の作家スティーブン・キングが、出版社を通さずインターネット上で小説を発表、ダウンロード形式で連載を開始した
07.25 ●超音速機コンコルドがシャルル・ドゴール空港からの離陸に失敗し墜落
08.01 ●ポケモンスタンプラリー開催。ピカチュウが1日駅長に
●SCEがPSとiモードの連携を発表
●変造硬貨による自動販売機荒らしが相次いだのをきっかけに、材質を変更した新500円玉が登場した
08.04 ●セガが、インターネットを使ったゲームソフトの料金支払いシステム“@barai（アットバライ）”を10月から導入と発表
08.06 ●NTTドコモが携帯電話によるインターネットサービス、“iモード”の加入者が1000万人を突破したと発表
08.07 ●郵政省は、携帯・自動車電話とPHSによる加入契約数が7月末で計6023万件となったことを発表。ここ1年で約1000万件の伸び
08.10 ●女子大生へのセクハラで、強制猥褻の罪に問われていた前大阪府知事の横山ノック被告に、懲役1年6ヵ月、執行猶予3年の有罪判決
08.14 ●ロシアの原子力潜水艦クルスクが、バレンツ海に沈没。救助作業が行われたが、118人の乗務員全員が死亡

我が社の重大ニュース!

2年10ヵ月ぶりにゲームボーイソフト『ミスタードリラー』を発売しました。(ナムコ　広報)

第7位　発売から11年、ゲームボーイが全世界累計出荷台数1億台突破!!　14票

大人から子供まで幅広い年令層に愛されている任天堂の携帯用ゲーム機"ゲームボーイ"の全世界累計出荷台数が今年の5月で1億台を突破した。'89年の発売から11年経過しているが、ゲームマシンとしてははじめて1億台突破を記録。

ゲームボーイシリーズは、'89年に発売された初代ゲームボーイをはじめ、本体のカラーバリエーションが増えたブロス、より薄く小さくなったポケット、暗闇でもプレイできるバックライト機能を搭載したライト、そしてカラー液晶画面が採用されたカラーの合計5種類のバリエーションが発売している。ゲームボーイの普及台数上位4ヵ国(下表参照)を見てもらえばわかるように、ゲームボーイは国内だけにとどまらず海外でも大きく支持されており、携帯ゲームマシンの国際標準的存在であることがわかる。また、この4ヵ国の中でも『ポケモン』の大ヒットがあってか、日本とアメリカが以下を大きく引き離してダントツだ。

2001年の3月に発売が予定されているゲームボーイアドバンスに、今年9月で1億502万台を突破したゲームボーイとまだまだ話題は尽きない。21世紀になってもゲーム業界の話題はゲームボーイで持ちきりになりそう。

国別普及台数　上位4ヵ国

国名	ゲームボーイ	ゲームボーイポケット	ゲームボーイカラー	累計
アメリカ	'89年8月発売 1800万台	'96年9月発売 550万台	'98年11月発売 1040万台	3990万台
日本	'89年4月発売 1242万台	'96年7月発売 904万台	'98年10月発売 668万台	2841万台
ドイツ	'90年7月発売 740万台	'96年11月発売 290万台	'98年11月発売 360万台	1390万台
イギリス	'90年8月発売 360万台	'96年11月発売 80万台	'98年11月発売 110万台	550万台

※台数は2000年3月末の概算出荷数です。(任天堂調べ)
※日本のゲームボーイポケットにはゲームボーイライトを含んでいます。



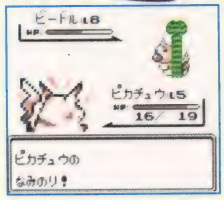


⬅⬇初代ゲームボーイ(左)と、現行最新機種のゲームボーイカラー(下)。

ソフト販売本数ベスト5

順位	タイトル	本数
1位	ポケットモンスター赤・緑・青	568万本
2位	ポケットモンスター金・銀	551万本
3位	ポケットモンスターピカチュウ	195万本
4位	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	191万本
5位	遊戯王デュエルモンスターズ	152万本

※集計期間1996年12月30日～2000年12月3日(ファミ通調べ)



➡全シリーズ合わせて1314万本以上も売れ、驚異的なヒット記録した『ポケモン』。

メーカーの声

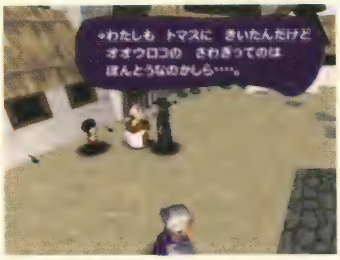
●現在ゲームボーイ用ソフトを開発中なので、1億台という数は魅力的。●ゲームボーイアドバンスの発売によって、普及台数がどれくらい伸びるのか期待している。●これだけの数が普及しているなんて、日本だけでなく世界的にも魅力的なゲームマシンなんだと実感した。●ほかの機種ではまだ成し遂げられなかった1億台突破という記録を、たった11年で達成してしまったゲームボーイは驚異的だ。

第8位　残念! 無念!『MOTHER3 豚王の最期』の開発が中止に!!　12票

8月22日、任天堂はニンテンドウ64用ソフト『MOTHER3 豚王の最期』の開発を中止したことを明らかにした。『MOTHER』シリーズはコピーライターの糸井重里氏が立案およびシナリオライティングを担当しているRPGで、多くのユーザーに支持されており、2000年中に発売が予定されていたシリーズ最新作の『MOTHER3 豚王の最期』を待ち望んでいたファンも多かった。

開発中止になった理由として、このゲームのプロデューサーでもある任天堂の宮本茂氏は、「続けていけなくなったというのがいちばん正直なところです。開発を続けていくことに対して、ドルフィン(現在はニンテンドーゲームキューブと名称変更)などのほかのプロジェクトへの影響があまりにも大きすぎるんです。うまくいかないからやめる、とか、完成の見通しが立たないからやめる、ということではありません。任天堂が小さな会社で、お金がなくなって作り続けられなくなった、などの理由があればわかりやすいんでしょうけれど」と語っている。

また、『MOTHER3 豚王の最期』の開発中止にいたる経緯などが語られている糸井重里氏、岩田聡氏、宮本茂氏の座談会が、糸井氏のホームページ(『ほぼ日刊イトイ新聞』樹の上の秘密基地)に掲載されているぞ。6年もかけて制作していたゲームだけに、ネット上での糸井氏のコメントからは無念さが切々と伝わってくるのだ。『MOTHER』ファンにはとても残念なニュースだよね。



⬆突然の発表に驚いた人も多いのでは? 待ち望んでいたタイトルだっただけに残念。



⬆http://www.1101.comで開発中止についての詳細を読むことができるぞ。

メーカーの声

●『MOTHER3 豚王の最期』の開発中止はいちゲームファンとしてとても残念。●6年間も制作していたのだから発売までがんばってほしかった。●制作部署にいた人間からみるとインターネット上での"いいわけ"は見苦しかったように思えた。●ゲームメーカー社員としてみると、さんざん開発資金を投資しておきながら中止にするとは……。

●大分県の15歳の少年が、自宅近くの家に刃物を持って押し入り一家6人を殺傷

08.18 ●フジテレビの『サタ☆スマ』のキャラクターで、SMAPの香取慎吾が演じる慎吾ママのCD『慎吾ママのおはロック』が発売され、オリコンランキング1位に

08.19 ●サザンオールスターズが、ゆかりの地である神奈川県茅ケ崎で凱旋野外ライブを開催。2日間で46000人を動員した

08.22 ●ニンテンドウ64用RPG『MOTHER3』の開発中止が糸井重里氏のホームページで発表

●携帯電話のcdmaOneの提供エリアが、さきの韓国、香港、アメリカに続き、ハワイ、オーストラリアに拡大

08.23 ●アメリカで、"ピカチュウ"を悪用したコンピューターウィルスの被害が広がっていると、調査会社が発表

08.24 ●任天堂が新製品発表会で、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンス、モバイルシステムGBを発表

●K-1ファイターで、格闘家のアンディ・フグ選手が、急性前骨髄球性白血病のため都内の病院で急死。享年35歳

08.25 ●ニンテンドウスペースワールド2000、幕張メッセで開催

08.26 ●『ドラゴンクエストVII』発売

08.30 ●バンダイが、ワンダースワンカラー発表

09.01 ●東京ディズニーランドの新アトラクション"プーさんのハニーハント"オープン

09.02 ●関東地方は記録的な猛暑。東京大手町では気温が36.4度まで上がり、今年の最高気温を更新した

●東京・池袋で国内最大級のトレーディングカードイベント"カードゲームフェスタ2000 2nd"が開催され、限定カードの販売などが行われた

09.03 ●ロシアのプーチン大統領が来日。森喜朗首相と、北方領土問題を含む平和条約締結交渉に関する首脳会談を行った

09.04 ●松下電器、ニンテンドーゲームキューブ対応のDVD融合機を開発中であると発表

09.06 ●アメリカ・ニューヨークの国連本部で、世界150ヵ国以上の元首、首相による首脳会議、"国連ミレニアム・サミット"が開催された

09.07 ●カプコン、『バイオハザード0』をニンテンドー

第8位 東京ゲームショウ2000秋にセガ、スクウェアの大手メーカーが不参加 12票

9月22日から3日間、千葉の幕張メッセで東京ゲームショウ2000秋が開催された。今回はセガやスクウェアといった大手メーカーの不参加があったものの、前回の来場者数を約5500人も上回る13万7400人もの動員数を記録。

ゲームショウのような形で出展するよりは、独自で発表する機会を設けたほうが得策と考えたセガのように、独自のイベントで発表を行うメーカーが、今後増えてくるかもしれないね！



↑セガ、スクウェアが出展しないのは残念。次回のゲームショウではどうなるのかな？

第10位 ゲーム業界のカギを握る、iモードのゲーム配信サービスが多数開始！ 7票

NTTDoCoMoが行っている携帯電話によるデータ配信サービス“iモード”。銀行への振り込みやタウンページ情報などのサービスを中心に提供しているが、最近ではエニックス、カプコン、ナムコ、コナミなどのゲームメーカーが自社ゲームのコンテンツをiモード向けに配信しているのだ。iモードでの成功ポイントはまちがいなく家庭用ゲーム機にもフィードバックされるはず。通信機能をフルに活かした新しいタイプのソフトの出現が大いに期待される。

メーカーの声

●今年はiモードのコンテンツが充実していた。●携帯電話の普及はゲームが売れなくなった要因なのでは？●家庭用ゲーム機の今後の通信機能に期待が高まる。●ゲーム業界の生き残りを賭けた競争だと思う。

第9位 ランドネットサービス開始、そして突然のサービス終了 9票

ランドネットディディは11月22日、同社が運営する“ランドネットサービス”を2001年2月28日をもって終了することを明らかにした。

ランドネットサービスは2000年2月24日から始まった会員制のネットワークサービス。ニンテンドウ64に64DDをつなぐことで、インターネット接続や、会員限定で配布されるゲームで遊ぶことができた。しかしゲーム開発の遅れ、昨今の携帯電話やパソコンの急激な普及により、会員数が伸び悩みサービス終了にまで至ったと思われる。


←10月末に会員募集を打ち切った直後の終了発表だった。

64DDでリリースされたソフト

マリオアーティスト ペイントスタジオ
マリオアーティスト タレントスタジオ
マリオアーティスト ポリゴンスタジオ
巨人のドシン1
巨人のドシン解放戦線 チビッコチッコ大集合
シムシティー64
F-ZERO X エクスパンションキット
日本プロゴルフツアー64

リリース予定のあったソフト

現代大戦略 Ultimate War
井手洋介の麻雀教室
キャベツ
ゼルダの伝説64DD
ウォール街
サウンドメーカー
DT DD版
DDシーケンサー
デザエモンDD

メーカーの声

●ニンテンドウ64初のネットワークサービスに期待していたので残念。●携帯電話やパソコンに負けないくらいのコンテンツ、サービスが必要だったと思う。●開発中のソフトはどうなってしまうの？



←ランドネットの目玉ソフトのひとつ『巨人のドシン1』。

第10位 セガが分社化!! 他社ハードへのソフト供給!? 7票

セガは9つのソフトウェア開発部門と日本全国に展開しているアミューズメント施設運営部門を分社化することを発表した。分社化の理由として、ソフトウェア開発部門は同社の強力なソフト開発力をベースに近代的なマネージメント手法やネット技術を加え、業界屈指の実力を持つ会社を誕生させること。アミューズメント施設運営部門は、より地域に密着したサービスの展開をあげている。

さらにセガは11月1日、他社の携帯ゲーム機やパソコンなどに同社のソフトを供給する方針を明らかにした。なお、現在はハードの特性を見極めている段階で、ハードの特徴やユーザーの特性をじっくりと判断していきたいとのこと。アドバンスやニンテンドーキューブでソフトが発売されることに期待しよう。

クリエーターが語る2000年

アトラス 岡田耕始

株式会社アトラス取締役第一開発部部長。ファミコン版『女神転生』から、『女神転生』シリーズのディレクションとプロデュースを務める。

開発に携わる身として月並みですが、ハードの発売及び発表が多かったことでしょうか。個々のニュース自体に興味がないと言ってはウソになりますが、“これ”といって取り上げるよりかは、とくに今年の傾向では全体としてハード及び環境の進化が加速度的に速くなっているということで、制作側（開発に限らず）がその進化に着いていけていないように感じます。とはいえ、着いていくことがよいということではなく、本来ゲームソフトというものはゲーム性が付加価値として“おもしろい”のであってハードの性能だけがゲーム性を生み出しているのではないということを言いたいですね。



我が社の重大ニュース！

チュンソフトゴルフ大会を開催。優勝は中村社長でした。しかもゴルフがうまい。（ピース・エンタテイメント　広報）

ゲームキューブで発売することを発表
●小学館の米子会社ビズ・コミュニケーションは、人気アニメ『ポケットモンスター』の4コママンガを全米の新聞に連載することを発表

09.08 ●海上自衛隊の現職幹部を、機密情報をロシア大使館の武官に流していたとして逮捕

09.11 ●台風14号の影響で、東海地方を中心に集中豪雨。4人が死亡、4人が行方不明、56000戸が床上浸水、約5500人が避難した

09.14 ●ドリームキャストがテレビ電話になる周辺機器、ドリームアイが発売される

09.15 ●シドニーオリンピックが開幕。開会式で南北朝鮮がいっしょに行進するなど、平和と協調を世界に示した

09.20 ●韓国の金大中大統領が来日、森首相と北朝鮮支援問題などで会談した

09.21 ●第38回アミューズメントマシンショー、東京ビッグサイトで開催、『VF-X』が発表される

09.22 ●東京ゲームショウ2000秋、幕張メッセで開催。セガ、スクウェアは不参加
●セガ、インターネットで新製品発表会

09.24 ●巨人が4年ぶりにセ・リーグを制覇。長島監督が宙を舞った
●民事再生法下で再建中の百貨店そごうの東京店（有楽町）が閉店セールを終え、43年の歴史に幕をおろした

09.25 ●大蔵省は、国の借金である債務残高が5兆円を超えたことを明らかにした

09.29 ●第一勧業銀行、富士銀行、日本興業銀行による“みずほフィナンシャルグループ”が持ち株会社設立。資産規模で世界一の金融グループ誕生

09.30 ●ビデオ、CDのレンタルショップTSUTAYAがゲームソフトのレンタルを本格始動

10.01 ●セガ、“net@”を一時休止
●シドニーオリンピックが閉幕。日本は3度目の五輪で悲願の優勝を果たした田村亮子選手、陸上女子マラソンを制した高橋尚子選手らの金4個を含む18個のメダルを獲得した
●DDI、KDD、IDOの3社が合併、国際・長距離・携帯の電話サービスを行う通信会社“KDDI”が発足した

10.03 ●CEATEC JAPANでKDDIがゲームに特化した携帯電話を発表

当面のあいだゲームを開発しないことになってしまいました。（BOSSコミュニケーション　広報）

まだまだあるぞ!! 2000年ゲーム業界ニュース!!

ここまでに上げた以外にも、まだまだいろんなニュースがあったはず。そこでこのページでは、アンケートで回答に上がったけど10位以内には入らなかったニュースを紹介。どんなものがあるのかな。

NINTENDO SPACEWORLD2000開催 ゲームボーイアドバンスの実機が公開されたぞ

昨年より8月開催となったスペースワールドが今年も幕張メッセで開催された。開催前日に行われた新製品発表会では、ニンテンドーゲームキューブが大きな注目を集めたが、当日の展示は残念ながらナシ。しかしゲームボーイアドバンスが初めて一般公開され、『マリオカート アドバンス』を始めとする人気ソフトをプレイできたためか、前年以上の入場者を集めた。また今年のもうひとつの目玉が『ポケットモンスター金・銀』のセレビィプレゼント。こちらは事前の抽選で選ばれた10万名がデータをゲットしたぞ。各ハード合計86本の新作ソフトが展示されたほかに、『マリオテニス64』大会や怪人ゾナーのライブなどのイベントもあり大いに盛り上がった3日間であった。



➡アドバンスはやっぱり大人気。長蛇の列ができた。



➡物品販売も入場制限されるほどの人気を集めたのだ。

NINTENDO SPACEWORLD2000 データ集

日時………8月25日(金)~8月27日(日)
会場………幕張メッセ新館ホール9・10・11
出展企業………33社
出展ソフト………86本
一般入場者数………約17万2000人
スタッフ人数………約350人

マリオは今年もやっぱり大活躍！ 顔役としてさまざまなソフトに登場

任天堂の顔、マリオは今年も大活躍。出演ジャンルもアクションRPG、スポーツ、パーティーゲームと多岐に渡り、まさに任天堂ハードの主役だったといえる。ほかにも64DDの『マリオアーティスト』シリーズで3本出演、またゲームボーイの書き換えが始まったニンテンドウパワーでは『スーパーマリオブラザーズデラックス』が70000本以上のヒット作となった。

マリオテニス64



⬆ゲームボーイ版ともども定番ソフトとして、すっかり定着した。

マリオストーリー



⬆バッジシステムやアクションコマンドをじっくりと遊び込みたい。

マリオパーティ3



⬆年末恒例パーティーゲーム。ミニゲームで盛り上がろう!

ハマル者続出！ 風来のシレン2発売 ニンテンドウ64に不思議のダンジョンシリーズが初登場

前作『シレンGB』から4年ぶり、『不思議のダンジョン』シリーズ最新作が9月27日にニンテンドウ64で発売された。今作、『不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！ シレン城！～』はダンジョンの数も増え、全国のゲームファンを中毒に陥れつつ、多様なプレイスタイルで楽しまれている。



➡今作ではケンゴウの恐さに震え上がる人が続出した。



➡3Dでも変わらないプレイ感覚が大いに支持されたのだ。

不思議のダンジョンシリーズ総ざらい

トルネコの大冒険
(スーパーファミコン)
………1993年9月19日発売 価格9600円

不思議のダンジョン2 風来のシレン
(スーパーファミコン)
……1995年12月1日発売 価格11800円

不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物
(ゲームボーイ)
…………1996年11月22日 価格3900円

トルネコの大冒険2
(プレイステーション)
……………1999年9月15日 価格6800円

●ハドソン、仏アンフォグラム社と合弁会社設立を発表
10.06 ●午後1時ごろ、鳥取県西部を震源とする震度6の地震が発生、西日本を中心にビルや家屋の倒壊など大きな被害が出た
10.09 ●埼玉県与野市にジョン・レノン・ミュージアムが開館。オープニングセレモニーに夫人のオノ・ヨーコさんが出席した
●千代田生命が経営破綻
10.10 ●筑波大の白川英樹名誉教授が、2000年のノーベル化学賞を受賞。業績は"伝導性ポリマーの発見と開発"。日本人の同賞受賞者は9人目となる
10.11 ●若田光一さんがスペースシャトル・ディスカバリー号で宇宙へ。地球を202周し、24日に無事帰還した
10.12 ●ソニー、ペットロボットAIBOの第2世代、"子ライオン"を発表
10.13 ●韓国の金大中大統領にノーベル平和賞
10.15 ●長野県知事に田中康夫氏が当選
10.16 ●本田技研、人型ロボットの商品化を発表。P3をベースに小売価格は1000万円を予定している
10.18 ●障害者スポーツの祭典、第11回パラリンピックがシドニーで開幕
10.23 ●カナダで開催のモノポリー世界大会で、日本代表の岡田豊さんが優勝
10.26 ●PS2がアメリカとカナダで発売された
10.27 ●セガが他社ハードやモバイル端末向けにゲームを提供することを発表
10.28 ●プロ野球"ON対決"日本シリーズ第6戦で、巨人が優勝、日本一になる
10.30 ●女子マラソン高橋尚子選手に、首相官邸で国民栄誉賞が贈られた
10.29 ●ベイルートで開催のサッカーのアジア杯で、日本が2大会ぶり2度目の優勝
10.31 ●台北国際空港でジャンボジェット機が離陸に失敗、墜落炎上
11.04 ●ギリシャで観光バス乗っ取り事件。33邦人が人質になるが、翌日犯人が投降。全員無事
11.06 ●米大リーグマリナーズ佐々木投手が、ア・リーグの新人王に選ばれる
11.11 ●オーストリア・アルプスで山岳ケーブルカーのトンネル火災事故が起き、日本人10人を含む155人が犠牲に

ゼルダの伝説 ムジュラの仮面が発売
前作『時のオカリナ』から1年5ヵ月の短期間

4月27日に発売された『ムジュラ』は前作『時のオカリナ』の世界観を用いながら、3日間という時間制限を利用した新機軸を盛り込み大ヒット。前作からわずか1年5ヵ月での発売はファンにうれしい悲鳴を上げさせた。しかし64DD版はランドネットのサービス終了と同時に発売中止が決定、無念。


←月が徐々に近づいてくる。制限時間はわずか3日間。

『ゼルダ』シリーズこれからの展開は？

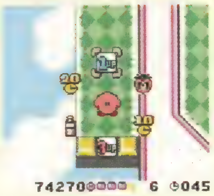
2001年はゲームボーイで『ふしぎの木の実～大地の章～/～時空の章～』2本の発売が予定されている。ニンテンドーゲームキューブのデモ版として、リンクの映像が公開されており、ゲーム発売が期待される。

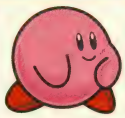

↑3月の発売が期待されるゲームボーイ版2部作。


↑このクオリティでリンクを動かせれば言うことなし。

動きセンサー搭載カートリッジが登場

ゲームボーイ本体の傾きを感知する、動きセンサーを搭載したカートリッジの第1弾として『コロコロカービィ』が8月に発売された。11月にはエニックスから第2弾『コマンドマスター』が発売。今後も続々と登場しそうな予感。




←これまでにない操作感覚がヒットの大きな要因か。

ピカチュウニンテンドウ64発売

本体上面に立体的なピカチュウがついている、新型のニンテンドウ64が7月21日に発売された。電源スイッチがモンスターボール、リセットボタンがピカチュウの足になっているのだ。ピカチュウがついたぶんだけ従来型よりも幅が広がり、64DDとの接続はできない。


←鮮やかな配色のピカチュウバージョン。

新型プレイステーション、PSoneが発売

7月7日、新型プレイステーションのPSoneが発売された。従来型のプレイステーションと同等の機能を持ちながら、幅19.3センチの小サイズが特徴。9月末までに国内で53万台が出荷されているのだ。


←従来型の約3分の1まで小型化。

バイオハザード0（仮題）、ゲームキューブで開発
長らく待たれたニンテンドウ64でのリリースは中止に

ニンテンドーゲームキューブ用としてアナウンスされたソフトの第1弾は、なんとニンテンドウ64で開発されていた『バイオハザード0（仮題）』となった。発表されたのは9月7日で、ROMカートリッジの容量での開発が困難になったことが理由だそう。ニンテンドーゲームキューブともども発売を待ちたい。


←これは1月28日に発売されたN64版『2』の画面写真。



←で、N64で開発中だった「0（仮題）」がこちら。

劇空間プロ野球、9月に発売へ！

ことの始まりは当初、3月30日に発売が予定されていたPS2専用ソフト『劇空間プロ野球』が開発の遅れにより発売延期となったこと。これに対し、4月1日より日本野球機構の知的財産権のサブライセンス権を取得していたコナミに無断で、スクウェアが4月以降も宣伝活動を行ったため一時は発売日未定に。交渉の結果、『劇空間プロ野球～AT THE END OF THE CENTURY 1999～』は9月7日に発売されたが、約半年に渡ってユーザーはやきもきさせられた。

任天堂、新社屋が完成！

1999年3月より京都市で建設が進められていた、任天堂の新社屋が11月に完成した。ニンテンドーゲームキューブをほうふつとさせる、正方形の外観。地下1階、地上7階の社屋で約500名の社員が働いている。


←これがあこがれの任天堂新社屋なのだ。

クリエーターが語る2000年

チュンソフト
中村光一

チュンソフト代表取締役。代表作に『不思議のダンジョン』シリーズ、『弟切草』、『街』など。今年はニンテンドウ64で『風来のシレン2』をリリース。

今年1年を振りかえってみますと春にはPS2が発売されて、その後もXbox、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンスと新ハードの発表が続々とありました。また、ゲーム業界でもネット系のプロジェクトが本格的に始動したという感触があります。チュンソフトでは、世紀も変わる来年となる2001年以降は、目まぐるしく変わる環境の中で、新しい刺激のあるゲームソフトを制作して行きたいと思っています。最後に、1年間、『風来のシレン2』を応援していただきありがとうございました。



11.19 ●オリックスのイチロー選手、入札制度で大リーグへ。任天堂山内社長が筆頭オーナーのシアトルマリナーズに入団が決まる
11.21 ●自民党の加藤派、山崎派が賛成を表明していた森内閣不信任決議案は、土壇場で両派が欠席。最終的に与党の反対多数で否決されることに
11.22 ●ランドネット、2001年2月28日でサービス終了を発表
11.23 ●SMAPの木村拓也（28）と工藤静香（30）が結婚することを発表。12月5日入籍した
11.24 ●パシフィコ横浜において、ロボットの博覧会“ROBODEX2000”開催
●つきまとい行為などを規制する“ストーカー規制法”が施行
11.26 ●元横綱若乃花の藤島親方（本名花田勝）が、日本相撲協会を退職、タレントに転身することを明らかに
11.28 ●改正少年法が成立。刑事罰対象年齢は14歳以下に
11.30 ●劇場版ポケットモンスター『セレビィ 時を越えた遭遇（であい）』の制作発表会が行われた
12.01 ●BSデジタル放送の本放送が開始。全8局が一斉に開局した
12.02 ●東京ジョイポリス、リニューアルオープン
12.03 ●第54回福岡国際マラソン選手権大会が行われ、藤田敦史（24）が2時間6分51秒の日本最高記録で優勝
12.04 ●人類の祖先として最古となる可能性のある約600万年前の猿人の化石が、ケニアで見つかった
●東京・新宿のビデオ店で爆弾事件。17歳の少年の手製の爆弾が原因。けが人はなかった
12.05 ●森喜朗首相は1月からの中央省庁再編に備えた内閣改造を行い、第2次森改造内閣を発足させた
12.08 ●『ドラゴンクエストIII』ゲームボーイ版発売
●ワンダースワンカラー発売。『ファイナルファンタジー』同梱限定版を同時発売
12.09 ●Jリーグの年間王者を決める“2000サントリーチャンピオンシップ”の第2戦が国立競技場で行われ、鹿島が横浜Fに3-0で下し優勝
12.14 ●『ポケットモンスタークリスタルバージョン』および『ポケモンスタジアム金銀』発売
12.30 ●ワンダーエッグ3閉園

ゲームボーイアドバンスの最新情報をお伝えするコーナー

ADVANCE TIMES

ゲームボーイアドバンス タイムス

Vol.5

今月はアトラスの『爆熱ドッジボールファイターズ』が初お目見え！ また、『トゥイティーと魔法の宝石』の詳細情報も初掲載なのだ。盛り上がってまいりました。

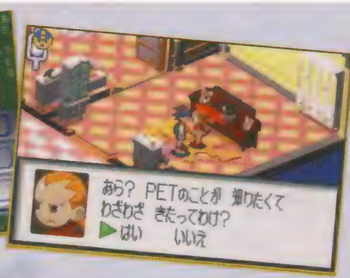
●ぱみだしアドバンス情報
3月21日に発売予定のゲームボーイアドバンス。発売日から10日間で100万台を出荷するということなので、入手困難で大パニックになるってことはないハズ。

時代とともに生まれ変わったロックマン！

ロックマンEXE（仮題）

未定（未定） カプコン 2001年3月発売予定 価格未定





大白熱まちがいなしのバトルシーンを大紹介だっ！

バトルシーンでは、将棋のコマをリアルタイムで動かすような感覚でロックマンを操作するのだ。基本的にはアクションなんだけど、フィールドが狭いから考えて戦わないと不利になることもある。チップの使いどころが重要だぞ。



➡敵はさまざまな攻撃を仕掛けてくるぞ。



⬅ワイドソードを使って近距離攻撃だ！

▼バトルの流れ▼

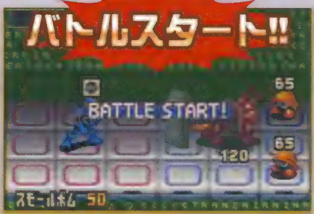




⬅⬆まずはバトルで使用するパネルを選択するのだっ！

パネルを選択

バトルスタート!!







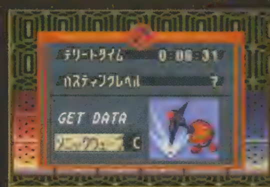
⬆➡さっそくスモールボムのチップを使って攻撃！ 縦一列に爆風が広がるぞ。

スモールボム炸裂!!

チップを使いこなせ！



⬆敵エリアを一列侵食できるエリアスチールをはじめ、バトルチップは多種多様。

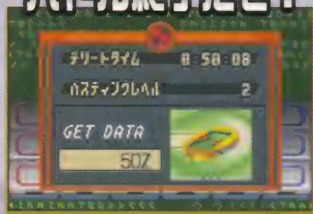


⬆バトルの戦利品としてチップが手に入ることもあるみたいだね。

個性的なウイルスがロックマンを苦しめる！



バトル終了だぜ！



⬆戦闘に費やした時間とウイルスバスティングの腕前、戦利品が表示されるぞ。

スプレッドガンでとどめだ！





⬆⬅盾を弾き上げたぞ！ チャンスっ！

パネルアウトで床を壊せ！





⬆➡パネルを粉砕！ これでメットールの衝撃波はこっちまで届かない。

恒例のストーリー紹介！　今月は"第3話 インターネットミッション1"だっ!!

スクールジャック事件の日の放課後。今日はメトロライン（地下鉄）の開通日だ！　そこで熱斗とロックマンは、パーツをもらいに科学省のパパの研究室に遊びに行くことに。ところがメトロラインは開通日早々、落石事故で不通になっている。乗客が駅員に詰め寄り、駅は険悪な雰囲気。熱斗たちは無事にパパに会いに行けるのかっ？

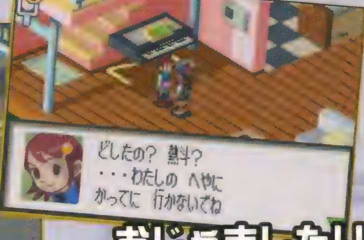


⬆メトロラインが開通日だし、せっかくだからパパに会いに行こう。



⬇メトロラインに行くまえにちょっと寄り道していこうかな。

メイルちゃんの家に



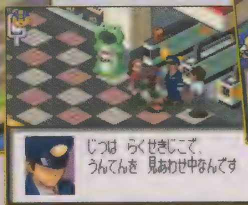
おじゃましたり

せっかくのメトロライン開通日なのに落石事故なんて……



⬆ここが今日から開通するメトロラインの入り口。さっそく入ろう！

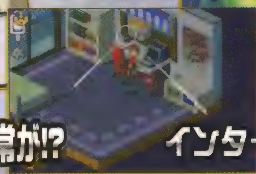
⬇➡せっかく来たのに乗れないなんて。事故の原因はなに？

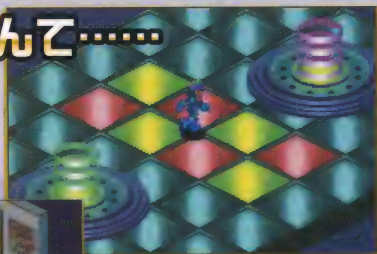




保安プログラムに異常が!?

⬇➡事件を解決するためにインターネット世界へプラグイン！

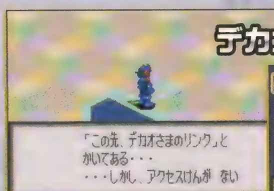




自分のパソコンから インターネットへプラグイン！

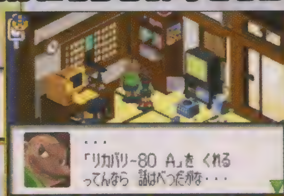
インターネット内にはミステリーがいっぱいなのだ！

メトロラインの保安プログラムが外部操作によってバグらされているとの情報を入手した熱斗は、ロックマンをインターネットに送ることにした。広大なインターネット世界では、いままでにも増してさまざまな謎や困難が待ち受けているぞ。友だちの助けを借りて保安プログラムを復旧だ！

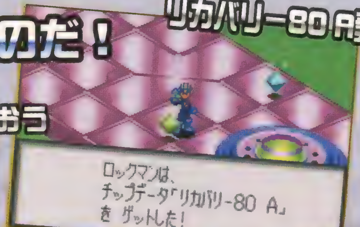


⬆➡ここから先に進むには、デカオの許可が必要なようだ。さっそく交渉！

デカオにリンク許可をもらおう



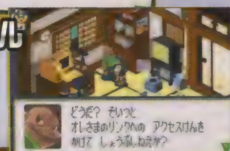
リカバリー80 A発見！

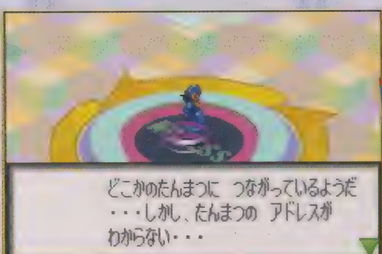


⬅デカオが欲しがっていたものを入手！

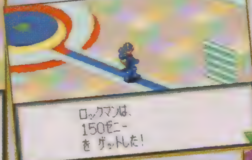
デカオとバトル

➡アイテムとアクセス権をかけて勝負することになったぞ！

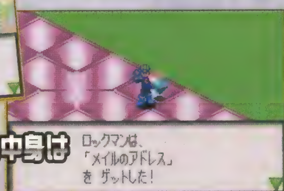




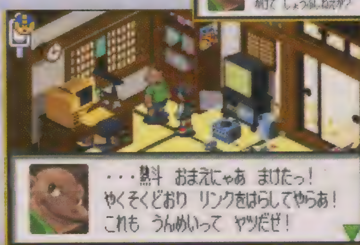
⬆う〜ん、どうやらいろいろと調べなきゃならないことが多そうだね。端末のアドレスかあ……。



⬅⬇ミステリーデータからはゼニー（お金）やメールアドレスなど、さまざまなものが入手できるぞ。



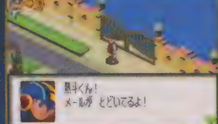
ミステリーデータの中身はさまざまなのだ!!



⬅熱斗が勝利！　これでさらに先に進めるようになった。

ゲームを進めるとメールが来ることも

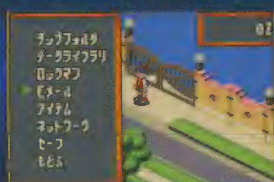
熱斗が持っている端末PETは、メール受信も可能。ゲームを進めるといろいろな人からどんどんメールが来るのだ。役に立つ情報からちょっと笑えるメールまで盛りだくさん。読むだけで楽しめるぞ。

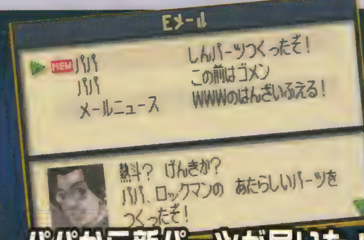


⬆メールが来たことをロックマンが教えてくれるぞ。

おっとメールだっ!!

⬇➡パパからメールが！　さっそく新しいパーツを取りに行こう！





パパから新パーツが届いた！

●ぱみだしアドバンス情報　アドバンスのソフトは最大256メガもの容量を使うことができるのだ。ゲームボーイカラーの『ドラゴンクエストIII』が32メガだから、その8倍も使えるってわけ。

ばみだしアドバンス情報　ゲームボーイアドバンスの重量は約140グラム。ゲームボーイカラーとほぼ同じぐらいの重さだね。このぐらいの重さなら長時間遊んでもなかなか疲れないんじゃないかな?

21世紀はドッジボールの時代！（の予感）

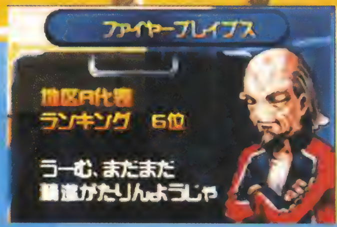
爆熱ドッジボールファイターズ

スポーツ(アクション)　アトラス　2001年春発売予定　価格未定

このゲームのドッジボールは、相手を倒すまで戦い続ける変則ルール。内野の選手それぞれが体力値を持っていて、敵のシュートに当たるとダメージを受ける。体力値がゼロになるとその選手はいなくなり、内野全員がいなくなるとゲーム終了。必殺シュートやイベントも満載でゲームならではの楽しさが味わえるのだ。





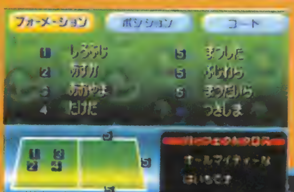


ゲームモードは全部で3つ！

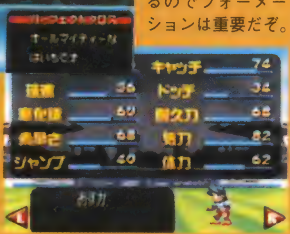
◎チャンピオン戦
強豪チームがひしめくリーグ戦を勝ち抜き、日本一のチームを目指す。個性豊かなキャラクターたちが登場して対戦を盛り上げてくれるぞ。

◎スポット戦
好きなチームを選んで思う存分対戦が楽しめるのだ。

◎通信対戦モード
通信ケーブルをつなげば友だちとの対戦も可能だぞ。



⬅ボールを持っていない選手を動かしてフェイントをかけることもできるのでフォーメーションは重要だぞ。

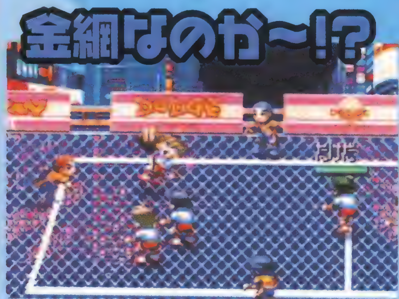


➡選手のパラメーターを振り分ける。能力の高い選手をひとりだけ作るか、それとも全員を均等に強くするか。

さまざまなステージがあるぞ



ゲームの舞台は、プロドッジボールが子供たちの憧れの職業となっている世界。全国のジュニアクラブを勝ち抜いてきた強豪のみが参加することを許されたドッジボール大会で優勝することがゲームの目的なのだ。



⬆コートが金網状になっているステージ。ビルの屋上かな？　下を見たら目がくらんじゃいそう。



⬅いたってノーマルなコート。純粋な勝負ができるね。



➡このほかにも床が氷になっていて滑っちゃうステージもあるらしいぞ。

必殺シュート・必殺パスを使えば敵に大ダメージを与えられるぞ!!



➡ボールが左右に激しく振れ、確実に敵を捕らえる。



このゲームには、複数の相手を攻撃できるシュートや確実に相手を捕らえることができるシュートなど、多種多様な必殺シュートが50種類も用意されているのだ。また、パスと攻撃の連携技となる必殺パスもあるぞ。これはパスと同時にす速く必殺シュートをくり出すことができる連携技。ゲームならではの必殺技を楽しもう！





⬆シュート進路の直線上にいるすべての選手にダメージを与えることができるぞ。



携帯ゲーム機とは思えないほどの大迫力!

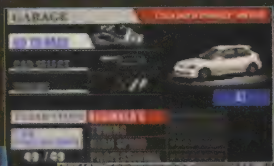
ポケットGT-A

シミュレーター(レース)　エム・ティー・オー　2001年3月21日発売予定　価格未定

アドバンス期待の本格派レースゲームの続報が届いたので、ドカーンと紹介するぞ。さすがにアドバンスだけあって背景やクルマのグラフィックはかなり美しい。クルマはポリゴンモデリングしたものを2Dにおこしてアニメーションさせているので、滑らかに動きまくるのだ。挙動もリアルに再現されているぞ。もちろん通信対戦にも対応しているから友だちと盛り上がりまくろう！　そのほかの特徴については下を読んでちょーだい。

国内の人気車種が多数登場!!

クルマ好きにはたまらない人気車からワゴンタイプまで、全48種類の国産車を美麗なグラフィックで再現！　中にはあっと驚くクルマも？



⬅憧れのクルマでレースを楽しもう。





こんなクルマも使えるのだ！

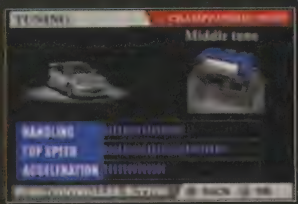
ボディーカラーは4種類！



⬅各車種ごとに4種類ものカラーバリエーションがあるのだ。好きな色を選ぼう。

パーツは全15種類！

エンジンやブレーキなど、いろいろなパーツを組み合わせて、自分好みのマシンを作り出すのも楽しみのひとつなのだ。





⬅⬆エアロパーツを装着。フルチューン仕様で全開ドライブだっ!!

ベストセッティングを見つけ出そう

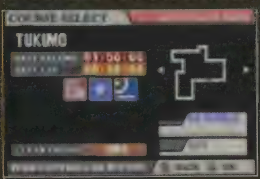
こんなパーツがあるぞ



⬅性能に直接関係するパーツから、アクセサリーまでいろいろあるぞ。

コースもたくさん用意されているぞ!!

登場するコースは全32種類。公道やサーキット、ダートなど攻めがいのあるものばかりだぞ。雨が降っているコースもあるのだ。



⬅一般公道だけあってカクカクしてます。



➡こりゃまた長くて楽しめそうですな。



⬅ヘアピンではスピードを落とさないとね。

ダートコースだ！





⬅⬆ラリー感覚が味わえるダートコース。コーナーもやや複雑ですな。



➡こんな公道でスピードを出せるってのもゲームならではだよね。

雨や夜のコースも！





⬆➡水しぶきを上げながら爆走したり、夜景を楽しみながら飛ばしたり。多種多様なコースが楽しめるぞ。

●ぱみだしアドバンス情報　本体と同時に発売されるソフトも気になるよね。いろいろなメーカーさんに話を聞いたところ、3月21日に発売できそうってソフトはけっこうあるみたい。期待していいかも。

 ※画面はすべて開発中のものです。





桃太郎まつり

ギャグあり涙ありのお祭りRPG！

世界に平和が戻り、おじいさんとおばあさんの待つ家に帰った桃太郎のもとに、お祭りに遊びに来てほしいという手紙が届いた。お祭りでは“ゆうぎ”と呼ばれるアトラクションが大流行で、各地でゆうぎの腕を競っているという。おじいさんとおばあさんの勧めもあって、桃太郎はお祭りに出かけることに。今回はどんな旅になるのかな？

RPG（冒険・コミカル）　ハドソン　発売日未定　価格未定



平和になった桃太郎ワールドで思う存分お祭りを楽しもう!!

ついこのあいだまでオニたちが暴れ回っていた世界が一変して青空いっぱいの世界に。懐かしい村や都、洞窟などでは、いっしょに旅をした仲間やお供が桃太郎を迎えてくれるぞ。



↑お祭りの誘いの手紙が来たぞ。遊びに行こう！



↓平和な世界でもイタズラ好きのオニが出現する。



←世界中の村を訪れて、いろいろなゆうぎを楽しもう。



これが今回のフィールドだ

クイズのオニ



↑その名のとおりクイズが大好きなオニなのだ。

さんすうのオニ



↑いきなり算数の問題を出してくるぞ。さて答えは？

ゾロめタヌキ



↑サイコロを振ってゾロ目が出ればお金がもらえる。

貧乏神



↑ゆうぎ勝負で負けると大金を取られてしまうのだ。

お祭り荒らし“柿栗ブラザーズ”をこらしめるのだ!!

柿栗ブラザーズは、村で開かれているお祭りを荒らし回っているたちの悪い兄弟。しかもよりによって桃太郎の格好をマネしているので、桃太郎はどこに行っても冷たい目で見られてしまうのだ。これはこらしめるしかない！

冷たくあしらわれる桃太郎





↑➡村人はおろか、金太郎にまで疑われる始末。



こいつらが柿栗ブラザーズだ！



柿太郎（かきたろう）

桃太郎の名を騙って各地のお祭りを荒らし回っているヒキョウなヤツ。しかもイカサマをして高得点を出しているらしい。



栗太郎（くりたろう）

おむすび村の村長のお土産を拾ったのはいいが、返そうとしないいたずら小僧。兄をゆうぎ名人だと信じている。

桃太郎vs柿栗ブラザーズ　宿命の対決!!



←カチカチ山頂上まで栗太郎と競争。



➡先を越された！追いつけるかな？

負けず嫌いだなあ



↑栗太郎は、桃太郎と柿太郎との対決を実現すべく、桃太郎と旅をともにすることになるのだ。



➡柿栗ブラザーズを発見した！

ヒキョウすぎ！



はみだしアドバンス情報

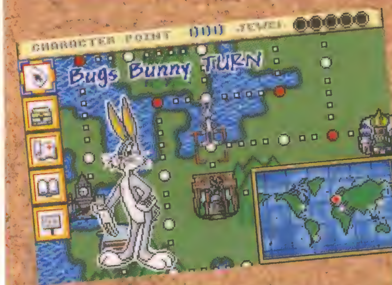
ゲームボーイアドバンスのバッテリーパックは、いままでのゲームボーイ用のバッテリーパックと違って、きちんと本体に収まるようになっているので持ち運びが便利なのだ。

トゥイティーと魔法の宝石

ボードゲーム(アニメ・キッズ)　ケムコ　3月21日　価格未定

世界中の子供たちに大人気のルーニーチューンズキャラクターたちが大活躍するボードゲーム!

プレイヤーの目的は、ライバルよりも多くのポイントをゲットすること。それには魔法の宝石を手に入れることが重要なのだ。トランプを引いて出た数だけ進み、宝石のところまでたどり着くとミニゲームが始まるぞ。勝つと宝石と大量のポイントがもらえるのだ。







↑➡すべての宝石パワーを集めると、トゥイティーを呪いから助けだすことができるのだ。

⬅⬇世界各国の都市で魔法の宝石争奪戦がくり広げられるぞ。



ライバルより先に宝石を手に入れよう

ミニゲームで勝負だ!!



⬆たくさんのミニゲームが楽しめるのもこのゲームの特徴なのだ。友だちと競い合って盛り上がろう!

ストーリー&オープニング紹介

森の中で不思議な箱を開けたトゥイティーは、中に閉じ込められていた魔女ハゼルに呪いをかけられてしまう。トゥイティーを助けるには世界中に散らばっている魔法の宝石の力が必要らしい。こうしてルーニーチューンズの仲間たちは、魔法の宝石を求めて世界各国に旅立ったのでした……。













ドラえもん(仮題)

アクション(アニメ)　エポック社　発売日未定　価格未定

今月は4人同時プレイの画面写真を大公開!　下の4枚の写真は、同じシーンをそれぞれのプレイヤーから見たものなのだ。見事にリンクしてるよね。画面狭しと暴れ回るボスを仲間と協力して撃破しよう!　あとイベントシーンもちょこっと公開。



⬇侵略者にひみつ道具を奪われてしまうドラえもん。

⬅緑の惑星の住人を無事救出。この調子でいこう。

⬇ノンキに昼寝をしているのび太。みんな戦ってるのにそんなことでいいの!?



➡ドラえもんの空気砲が炸裂!タメ撃ちすると威力がアップ!

⬆ボスの背後から素速く接近して攻撃するスネ夫。戦略が重要なのだ。

●質問大募集!! アドバンスに関する疑問やメーカーに聞いてほしいこと大募集!　あて先は「〒154-8528 (株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　アドバンスタイムス係」まで。

64+ MONTHLY DATA 2001.02

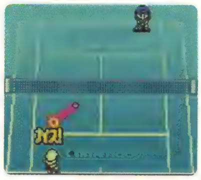
売り上げ TOP10

●集計期間● 2000年10月30日～2000年12月3日

1 ↗ － NEW マリオテニスGB

任天堂 2000年11月1日 3800円

197,246本 累計197,246本



携帯用の手軽なテニスゲームとしてのおもしろさは『マリオテニス64』ゆずり。簡単な操作方法なのに奥が深く、ラリーの楽しさ味わえる新感覚のテニスゲームだ。

2 ↗ － NEW カスタムロボV2

任天堂 2000年11月10日 6800円

125,799本 累計125,799本



カスタマイズしたオリジナルロボットで戦うのが楽しい『カスタムロボ』がパワーアップして帰ってきたぞ。今作のシナリオは"旅立ち編"と"激闘編"の2本立てだ。

3 ↗ － NEW テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

ナムコ 2000年11月10日 4500円

102,275本 累計102,275本



スーパーファミコンやプレイステーションで大人気の『テイルズ』シリーズ3作目。本誌攻略特集ではコスチュームのデータやたのまれごとの一覧表などを掲載！

4 ↗ － NEW 真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書／赤の書

アトラス 2000年11月17日 各4300円

101,565本 累計101,565本

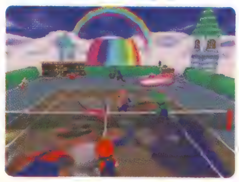


『黒の書』と『赤の書』はストーリーが異なるだけでなく、デビルの合体法則も違う。『黒の書』の合体では仲魔ができやすいが、『赤の書』では仲魔を強化しやすいぞ。

5 ↘ 4 マリオテニス64

任天堂 2000年7月21日 6800円

53,752本 累計683,752本



『マリオテニスGB』とリンクさせることで、新たな隠しコートが発生するぞ。出現方法やコートの特徴などは94ページの『マリオテニスアカデミー』を見よ！

※売り上げTOP10と歴代販売本数TOP10は、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。 左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、ジャンル、プレイ人数、メーカー名、発売日、価格(税別)を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

6 ↗ − NEW
バンジョーとカズーイの大冒険2

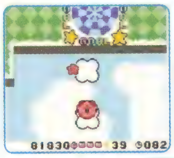


任天堂 2000年11月27日 6800円

45,871本

累計45,871本

7 ↘ 3
コロコロカービィ

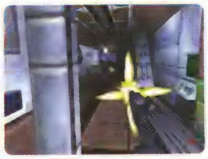


任天堂 2000年8月23日 4500円

36,864本

累計438,953本

8 ↘ 2
パーフェクトダーク

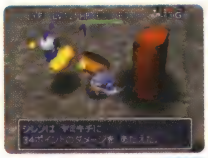


任天堂 2000年10月21日 5800円

30,476本

累計81,134本

9 ↘ 1
不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！ シレン城！～



チュンソフト 2000年9月27日 6800円

28,269本

累計212,504本

10 ↗ − NEW
メダロット3 パーツコレクション ～Zからの超戦場～



イマジニア 2000年11月24日 4300円

27,517本

累計27,517本

読者が選んだお気に入りソフトTOP10

1. 不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ (N64) 任天堂 ・・・・13.4%
2. マリオテニス64 (N64) 任天堂 ・・・・・12.8%
3. ゼルダの伝説 時のオカリナ (N64) 任天堂 ・・・・・12.2%
4. ポケットモンスター金・銀 (GB) 任天堂 ・・・・・10.5%
5. ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ (N64) 任天堂 ・・・・・10.0%
6. ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 (N64) 任天堂 ・・・・・9.8%
7. マリオストーリー (N64) 任天堂 ・・・・・8.7%
8. 実況パワフルプロ野球2000 (N64) コナミ ・・・・・8.3%
9. パーフェクトダーク (N64) 任天堂 ・・・・・7.8%
10. コロコロカービィ (GB) 任天堂 ・・・・・6.9%

●集計期間● 2000年11月3日～12月2日

今月のピックアップ
ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ



任天堂
1999年1月21日
5800円

読者が選ぶお気に入りソフトTOP10」で5位にランクインした『ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ』。マリオ、リンク、ピカチュウなどの任天堂を代表する人気キャラクターが集合した豪華なアクションゲームだ。ルールはとっても簡単。自分以外のキャラクターを攻撃してダメージを与え、ステージから場外へふっ飛ばそう。4人同時対戦も熱いぞ！

読者が選ぶ期待の新作 TOP10

1. ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 ～大地の章～ (GB) ・・・14.9%
2. 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 (GB) ・・・13.8%
3. バイオハザード0 (NGC) ・・・・11.0%
4. マリオカートアドバンス (GBA) ・・・・10.3%
5. どうぶつの森 (N64) ・・・・10.1%
6. 動物番長 (N64) ・・・・・・・・9.4%
7. ロックマンEXE (GBA) ・・・・・8.5%
8. 黄金の太陽 (GBA) ・・・・・8.2%
9. スターオーシャン ブルースフィア (GB) ・・・7.7%
10. ファイアーエムブレム 封印の剣 (GBA) ・・・7.0%

●集計期間● 2000年11月3日～12月2日

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (スーパーファミコン)

1. ファイアーエムブレム トラキア776 ・・・任天堂
2. ゼルダの伝説 神々のトライフォース ・・・任天堂
3. スーパーマリオコレクション ・・・任天堂
4. 不思議のダンジョン2 風来のシレン ・・・チュンソフト
5. スーパーマリオワールド ・・・任天堂
6. ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 ・・・任天堂
7. トルネコの大冒険 不思議のダンジョン ・・・チュンソフト
8. ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～ ・・・アスミック
9. ファミコン探偵倶楽部2 うしろに立つ少女 ・・・任天堂
10. MOTHER2 ギーグの逆襲 ・・・・任天堂

●ニンテンドウホームページより11月分

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (ゲームボーイ)

1. 風来のシレンGB 月影村の怪物 ・・・チュンソフト
2. スーパーマリオブラザーズデラックス ・・・任天堂
3. ゼルダの伝説DX ・・・・・・任天堂
4. 遊戯王 デュエルモンスターズ ・・・コナミ
5. 牧場物語GB ・・・・・・・ ビクターインタラクティブソフトウェア
6. 星のカービィ2 ・・・・・・任天堂
7. バルーンファイトGB ・・・・・任天堂
8. メトロイド2 ・・・・・・・・任天堂
9. 格闘料理伝説 ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編 ・・・バンプレスト
10. がんばれゴエモン ～天狗党の逆襲～ ・・・コナミ

●ニンテンドウホームページより11月分

※期待の新作TOP10は、ファミ通64+のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。なお、右の数字は全解答数を100%としたときの割合で表しています。
※タイトル後の()内の表記はN64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、NGCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

新作ゲームクロスレビュー

12月1日～12月22日

NINTENDO64 12月7日 マリオパーティ3



任天堂／5800円
コミカル／ボードゲーム

人気シリーズ第3弾。ゲームで対戦し、獲得したコインスターを集めよう。もちろんミニゲームは一新されているぞ。

NINTENDO64 12月14日 ポケモンスタジアム金銀 クリスタルバージョン対応



任天堂／6800円
動物・コミュニケーション／その他

『ポケモンスタジアム』最新作。『ポケモン金・銀』などに登場したポケモンたちを使って対戦しよう。ミニゲームやクイズもあるぞ。

GAMEBOY 12月1日 六門天外モンコレナイトGB



角川書店／4300円
アニメ／RPG

4つの世界を巡り“モンモン・アイテム”を捜し出すRPG。仲間のモンスターどうしが協力することでコンボ攻撃が出せるのだ。

バカタール加藤



インターネットって普及してるんだね。ちょっとまえまで考えられなかったけど、いまや毎日のようにEメールで投稿が来るもんね。でも、はがきの方が味があるのもまた事実。それって、はがきの方がものすごい情報量を持ってるからなんだよね。やるな、はがき!

マリオパーティ3：基本はオーソドックスなボードゲーム。それに多人数で対戦するという要素が加わると、楽しさ(悔しさ?)が倍加する。ミニゲームが70種類以上あって、デュエルマップ等のギミックも追加。ある意味で数の勝利だけど、この時期は重宝するソフト。

ポケモンスタジアム金銀：251種類ものポケモンがリアルに動くだけでうれしい、という思いに応えてくれるソフトだと思う。バトルも熱く、モードも充実。とくに資料室大充実。ミニゲームも12種類に増え、シリーズ的には期待以上の進化。難易度は上げつつ間口も広く。

六門天外モンコレナイトGB：探知器の反応を見てモンスターを捜すシステムや、モンスターの組み合わせでコンボを出すのは楽しいし、いいアイデアだと思う。でも、展開が単調。それがすごくもったいない。カードを集める要素等、何かがフックになれば、もっと楽しくなったかと。残念。

ローリング内沢



好きなゲームトップ10を挙げてください、みたいな順列を付けなければならない質問をされるといつも困ってしまうのですが、無意識のうちにLYNXの『カリフォルニアゲームズ』をランキングに入れてしまいます。で、とくにオチもなんにもないです。

マリオパーティ3：知的な駆け引きを要する戦略性うんぬんよりもミニゲームで勝負的なところもあるが、ボードゲームの全体的なバランスとしては、さすが◎のデキ。新システムのデュエルマップは駆け引きを要する戦略性も高く将棋のような感覚で遊べる内容です。

ポケモンスタジアム金銀：初心者のための機能が充実しているのが◎。レンタルポケモンはもちろん、チュートリアルも学校の試験風で楽しみながら憶えることが可能。ゲームボーイの『ポケモン』を持っていなくても遊べるし逆にゲームボーイ版を買いたくなるような内容。

六門天外モンコレナイトGB：モンスターを集める、モンスターどうしを組み合わせ強いコンボ技を見つける。以上が本作品のキーポイントになると思うのですが、その操作が単純作業以下でも以上でもないのが気にかかりました。そこを楽しいと感じられる人ならいいのですが。

本田やよい



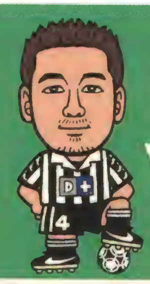
この原稿を書いてるいま、うちにロシアンブルーの仔猫がいます。友だちの友だちが20日間だけ預かってほしいと連れてきたの。これがもぉ超かわええ!! 短い付き合いだからあんまり情を移したくないんだけど、でもかわいいものはかわいい。ああまた仔猫飼いたいよ～。

マリオパーティ3：ひとりでもみんなとでも楽しく遊べる。まさに年末年始の必需品な感じ。一見運に左右されそうだけど、ミニゲームと戦略で実力勝負ができる。要素は多いし親切だし、いたれり尽くせり。でもモーターボートレースに全然勝てないのはわたしだけ?

ポケモンスタジアム金銀：じつは今回が『ポケモン』初体験のわたし。本編は楽しかったんだけど、こっちは「うーん」って感じ。育てたポケモンで好きに遊びたいわたしとしては、対CPU戦で参加可能なレベルに、実質的に制約があるのがどうにも不満。友だちと遊べってこと?

六門天外モンコレナイトGB：手持ちのモンスターの組み合わせをいろいろ変えて戦うのはそれなりに楽しいんだけど、カードめくり式のマップにどうしてもなじめない。行くたびにリセットされるので途中でいやになる。状況説明が少なすぎて、プレイヤー置いてきぼり状態。

デビル藤原



いよいよ2000年もあとわずか。今年はいろんなゲームをクリアーしたなあ。週2、3本ペースで仕事以外のゲームをクリアーしてたから、単純計算で月に8本から12本。ということは100本前後ゲームをクリアーしたことに。仕事でクリアーした本数を足すと……?

マリオパーティ3：とにかくミニゲームの多さには脱帽。ボードゲーム仕立てなので、多人数プレイで遊べば楽しさ倍増。クリスマスや正月に友だちや家族でワイワイ遊ぶといいかも。でも、こんだけミニゲームがあると、さすがに当たり外れがあるんだけどね……。

ポケモンスタジアム金銀：ソフト単体でも十分に楽しめるが、ゲームボーイ版『ポケモン』と64GBパックがあれば楽しさアップ。ポケモンバトル初心者のための機能が充実しているのも○。ゲームボーイの中で動いていたポケモンが、これだけ表情豊かに動けば満足です。

六門天外モンコレナイトGB：“パネルをめくってモンスターを発見する”、“戦闘”、“イベント”、“ボス戦”という流れ作業のくり返しがツラく感じてしまう。この作業がもう少し楽しければ……。2体のモンスターを組み合わせて発動させる魔法を捜すのは楽しいんだけどなあ……。

GAMEBOY 遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 海馬デッキ ●12月7日 ●4800円 ●コナミ

GAMEBOY 遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 城之内デッキ ●12月7日 ●4800円 ●コナミ

GAMEBOY 12月1日
GBハロボッツ



サンライズインタラクティブ／4800円
アニメ・ロボット／RPG

おなじみのハロを育てながら冒険するRPG。さまざまなパーツを組み合わせることで、120種類以上あるロボットに変化するぞ。

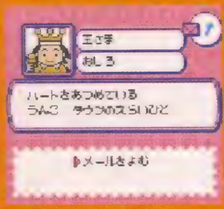
カスタマイズ、パワーアップ、そしてアイテムからのロボのコンビナイズ等、やり込める要素はたくさんある。ロボの数も多く、ファンなら楽しいはず。が、戦闘に時間がかかる点とダンジョンが単調に感じる。プレイヤーを選ぶゲームだと思う。

キャラのレベル上げやパラメーター上げといった要素と、敵との戦闘要素が分離されているのは目新しい。キャラのパラメーターを上げるためのミニゲームは魅力が薄く、半分作業になってしまいがち。個々の構成案はいいが、バランスがちょっと……。

育成とバトルは楽しいんだけど、ダンジョンで通用するまでに時間がかかりすぎて飽きる。属性をうまく利用すれば何とかなるけど、それより育成してたほうがおもしろいんだよね。ダンジョンがどこも似たような構造なのと、移動が遅いのが難。

ゲーム自体はオーソドックスなRPG。しかし、サンライズ系のロボットが大集合なので、ファンには涙もの。カスタマイズを行って強くなっていくハロを見ているのは楽しいけど、出現する敵のバランスが悪いのはどうかと思いますなあ……。

GAMEBOY 12月1日
スーパーミメルGB ミメルベアのハッピーメールタウン



トミー／3980円
コミュニケーション／アドベンチャー

“ICカード”を使ってメール交換やハートの収集を行うコミュニケーションソフト。友だちとメールの交換もできちゃうぞ。

メールソフト的なアドベンチャー。メールのやり取りをしながら、友だちを増やしていく。それ自体が楽しいことなので、プレイしてると楽しいような暗示に。メールのお勉強ソフトとか、入門用ツールみたい。低年齢の女の子向けな作りです。

メール交換によって友だちを増やしていくというシステムはおもしろい。ただ、お使いゲームのようにフラグを立てている感が強く、もっとキャラクターとメールをやりとりしている雰囲気が出れば、なお楽しくなると思った。構成や雰囲気は◎。

CPUを相手に、メールが来るかどうかけっこうドキドキ。メールのやりとりの楽しさが手軽に味わえるという点はいい。でも二度目のメールに「はじめまして」という選択肢が入ってるのはどうかと思うな。友だちの居場所のヒントが少ないのも不満。

対象年齢が限定されるが、メールを出して友だちを増やしていくというコンセプトは新鮮。お子さま向けなだけにシステムがシンプルだけど、飽きさせないように工夫されている気もする。ミニゲームもそこそこ楽しいし、低年齢層に最適じゃない？

GAMEBOY 12月1日
ドナルドダック デイジーを救え！



ユービーアイソフト／4300円
アニメ／アクション

人気キャラクター、ドナルドダックが活躍するアクションゲーム。デイジーを救うために4つのステージを冒険していこう。

オーソドックスとしか言いようがないアクション。2段ジャンプとアイテムでクリアーしていく。操作は簡単なので、お手軽に楽しめる。が、10年以上前の王道以上でも以下でもない。上下にスクロールしたとき、画面が見にくくなることがたまに。

ひさびさの正統派アクション。キャラクターの動きはもちろん、操作性は抜群。アクションゲームの見本。ただ非常にベーシックなアクションだけにコアユーザーは物足りなさも感じるかもしれないが、キャラがキャラだけに低年齢層になら◎。

カートゥーンモノのアクションゲームにはどうも魅力を感じないんだけど、このゲームもご多分にもれず。目新しい要素がなく、古くさい印象。プレイしようという気が起こらない。オープニングはいい雰囲気なのに、なんでこんなに差があるの？

ゲームボーイながら、グラフィックがしかっり描き込まれているし、ドナルドの動きや表情が再現されている。また、小さな画面で違和感なく遊べるのも好感ですな。ゲーム自体は可もなく不可もない標準のアクションゲームって感じだけどね。

GAMEBOY 12月2日
Piaキャロットへようこそ!! 2.2



NECインターチャネル／5300円
恋愛／アドベンチャー・シミュレーション

冬休みの限られた期限内に、女の子と仲良くなるのが目的。選んだアルバイトにより、ミニゲームや出会う女の子が変化するぞ。

まず、メッセージのスピード、改行待ち、自動送り、アニメのオン・オフ等、プレイ環境の設定が超細かい。好きな人がくり返し遊ぶことを前提とした配慮に感心。本編は好みだと思うが、個人的には笑いあり、涙ありでハマッた。テンポいいです。

アドベンチャーゲームとしての、そのテキストの読みやすさと、文字送り操作の快適さは◎。数々の選択肢はもちろんミニゲームなども盛り込まれているが、そこに魅力は感じられずストーリーとノリ重視だと思いました。あくまでもファン向き。

シナリオに破綻がなく、丁寧に作られている点に好感が持てる。女の子の愛情度を上げるのは簡単なので、結局は選ぶバイト次第で成否が左右される。それが作業みたいに感じられるのがちょっと不満。倉庫整理のミニゲームはかなり燃えます。

この手のゲームはボイスがあってこそだと思うので、キャラの声が出ない携帯機では感情移入度が低くなるなあ。グラフィックは携帯機ながらがんばっている。サターン版の『2』の話の続きということなので、ファンにとっては○なのでは？

GAMEBOY 12月8日
ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…



エニックス／6400円
冒険／RPG

スーパーファミコン版から移植された人気RPG。モンスターを倒すとまれに入手できるモンスターメダルが追加されたぞ。

スーパーファミコン版の移植。新たな要素として、モンスターメダルも追加。中断機能は当然として、セーブ時の音楽のテンポが早くなってたり、移動速度も早くなってるかな。名作中の名作なので、未体験の人にはオススメ。ちょっと値段が高いけど。

本シリーズが他の作品と決定的に違う点はゲームバランスのよさだと思う。個々の要素やシステムがよくてもそれらがバラバラじゃよさも半減。その点、本作品はウィンドウの出方、フォント、操作性など細かい部分にまで気を使っている。さすが。

楽しさはそのままに、不便な点を改善し、しかも携帯機用として遊びやすく生まれ変わった。もう文句のつけようがない。ファミコン版の『III』に特別な思い入れがある人にとってはなおさら感涙モノ。初体験の人も遊び込んだ人も絶対に楽しめる。

ゲームボーイのRPGにありがちな、ゲームを進めるダルさを感じない。俺自身何度もクリアーしたことがあるゲームのリメイクなので、さすがに熱くなるほどハマるわけではないけど……。『III』をプレイしたことがない人には超おすすめです。

※このコーナーの評価は、サンプル版ほぼ製品と同様のものを使用しています。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介とどめ評価はのちの号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY 遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 遊戯デッキ ●12月7日 ●コナミ ●4800円

GAMEBOY ドラえもんのスタディーボーイ 九九ゲーム ●12月20日 ●エポック社 ●3980円

GAMEBOY 12月8日
でじこの麻雀パーティ



キングレコード／3980円

コミカル／テーブルゲーム

人気キャラクター"デ・ジ・キャラット"を題材にした麻雀ゲーム。麻雀で勝負してポイントをためトレカやグッズを集めよう。

まったくの麻雀初心者でも一から覚えられる。モードは多そうかと思ったが、麻雀で溜めたお金でアイテム集めができるだけ。ただ、フォントが見にくいのと、たまに画面の切り替えがヘンなときがある。もったいない感じ。コンピューター、むちゃ強いんですけど。

麻雀ゲームとしてのデキはお世辞にも……。麻雀そのものはおもしろい遊びなので、テレビゲームにした場合、より遊びやすくなっているか否かがポイントになってくる。キャラクターのファンならデメリットを相殺できるかもしれません……。

条件を満たしてクリアーする勝ち抜きバトルはおもしろい。でも欠点の方が目立つ。何よりチョンボリーチ後の流局でテンパイが認められちゃう点は、ゲームとしてどうかと思う。都合のよすぎる配牌のときがあったり、敵の思考が遅いのも何だかなあ。

配牌やツモが運というよりも、仕組まれているのではと思うことが多々ある。麻雀初心者でも遊びやすいように作られてるのはいいけど、コンピューターが2順目に四暗刻ツモるのはどうかと思う。まあ、ゲームだからいいんですけどね……。

GAMEBOY 12月8日
電車でGO! 2



サイバーフロント／5200円

電車／シミュレーション

運転士となって電車の運転ができる『電車でGO!』シリーズ最新作。京浜東北線や秋田新幹線など5路線が収録されている。

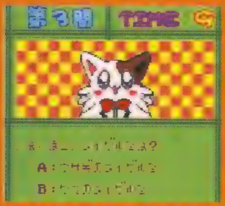
グラフィックもいい。鉄道写真図鑑も充実。しかもキレイ。おまけの小冊子までついて、かなりの気合を感じる。ゲームボーイでちゃんと電車の運転できました。風景だって、ゲームボーイとしてはがんばってるよ。操作系もうまくまとめてる。

電車の写真を集める、実写映像が収録されているという要素は肉付けとしてアリ。しかし本質であるシミュレーターとしての楽しさは……だった。本作品はリアリティーが重要で、それは背景、操作形態、サウンドであったりすると思うのですが。

なんでこんなに難しいのに練習モードがないの!?イージーの初級でも難しい。とくにワンハンドル型なんて、ひと駅もクリアーできない。それに引き換え電車のデータはやたらと充実してる。どう考えてもファン向け。初心者は門外漢。超悲しい。

本家のアーケード版やプレイステーション版と比べてしまうと、グラフィックとサウンドが寂しい。でも、操作性や表示文字の見やすさなど、携帯用ゲームとしてのデキはなかなか。『電車でGO!』をはじめてプレイする人でも問題なく遊べるはず。

GAMEBOY 12月8日
だぁ! だぁ! だぁ! とつぜん★カードでバトルで占いで!?



ビデオシステム／4500円

アニメ／カードゲーム・占い

マンガ『だぁ!だぁ!だぁ!』のキャラが登場するカードゲーム。対戦相手よりも早く手持ちのカードを無くせば勝ちとなるぞ。

キャラクターを使ったカードゲーム＋占いソフト。占いは、複数人数のプロフィールを保存できたり、相性のランキング等も出て、充実。低年齢の女の子が常備するための占いソフトだね。カードゲームはほぼ大貧民。時間潰しにはお手軽でいいよ。

カードゲームと占い、ふたつの要素が楽しめるが、ともにメインになりきれていない印象。まず人気キャラクターありきのゲーム内容だと思いました。楽しめるトランプは1種類、ゲームの駆け引きも薄く、あくまでもキャラクターのファン向き内容。

ルールがかんたんで、選んだキャラによって特殊能力が使えるのはいいが、対CPU戦でも対人戦でも戦法があんまり変わり映えしない。キャンセルがBボタンじゃないので、うっかりBボタンを押すと一方的にパスされてしまうのにも馴染めない。

対象年齢が低め、かつ原作のファン層向けの作り。なので、それ以外の人には……というソフト。カードゲームのルールは、いわゆる『大富豪』。相性診断や占い部分は子供が十分に楽しめるデキだと思う。内容は薄目なのですぐに飽きちゃうかも。

GAMEBOY 12月14日
ポケットモンスター クリスタルバージョン



任天堂／3800円

ファンタジー・冒険／RPG

『ポケモン』シリーズ最新作。『ポケモン金・銀』の世界をベースに、アンノーンとスイクンのエピソードなどが追加されている。

『ポケモン金・銀』のマイナーチェンジ版。モバイルによる大きな可能性を秘めてるけど、肝心のそこが未プレイなので……。改良点は、道路名が表示されるようになったことくらい。もう一度新鮮な気分で『金・銀』をプレイしたい人には最適です。

完成されたシステムだけにあとはどう楽しい肉付けをするかだと思います。本作品では、時限出現イベントやモバイルシステムGBによる通信などの新たな肉付けにより遊びの幅が広がった。遊びの本質の地盤が固いからこそ肉付けが引き立つ。

つーわけで初体験の『ポケモン』。わたしは集めるより育てるほうに重きを置くタイプなんだけど、両方の楽しみが一体となって、遊び心がくすぐられまくり。CMのおじさんの気持ちがよくわかったわ。こりゃ友だちにやらせて対戦したいでしょ。

移動中に地名が表示されるなどのプチ改良があったり、新エピソードが追加されているが、基本な流れは『金・銀』。完成されたシステムなので『ポケモン』未体験の人はこの機会に。モバイル対応が気になるけど、サービス開始前なのでなんともいえません。

GAMEBOY 12月15日
ハムスターパラダイス3(ちゅりー)



アトラス／4300円

動物・育成／その他

ハムスター育成ゲーム。育てるハムスターは3種類の中から選ぶことが可能。赤外線通信でシールやメールの交換ができるぞ。

ハムスターが超かわいい。オトナになって行けるところが増えたり、イベントやミニゲームも豊富。ハムスターの種類も多く、飽きが来ない。キモは、ハムスターのしぐさのかわいらしさ。ハムスターと散歩に行く発想をうまく昇華している点も見事。

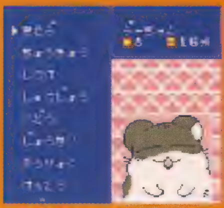
育ち具合がハムスターの行動により把握できるのは◎。そのためチマチマと世話をする楽しさが倍増。各種ミニゲームもお金を貯めるという必然性があり飽きさせない作り。結婚させて子供を作るというとりあえずの目標が設置されているのも◎。

ああ、ダメだぁ～。かわいすぎるうぅ～。小動物を飼うことはたいへんだけど楽しい。その楽しさが十二分に味わえる。なによりハムちゃんがかわいいの～。手を差し出して噛まれても許せちゃう。画面がきれいで、文字が読みやすいのも気持ちいい。

かわいいキャラっていうよりも本物っぽいハムスターが魅力。各種ミニゲームも中毒性があるのでけっこう燃える。ハムスターの成長度合いによって行動範囲が広がっていくのも○。気がつくとハムスター育成にハマり、長時間が経過してました。

GAMEBOY がんばれゴエモン～星霊士ダイナマイッツあらわる!!～ ●12月21日 ●4800円 ●コナミ

GAMEBOY 飛龍の拳列伝GB ●12月22日 ●3800円 ●カルチャーブレーン

GAMEBOY
12月15日
ハムスター倶楽部2


ジョルダン／4300円
動物・育成／シミュレーション

コミック『ハムスター倶楽部』のキャラクターを育成・繁殖するゲーム。育てたハムスターを大会に参加させて評価を上げろ。

かわいらしさより、ハムスターを育成し、バトルで勝つことを主眼にしたソフト。なのでパラメーター上げにニヤニヤする人向け。ある意味で、パソコンゲーム的な王道の育てゲー。ハムスターの『ダビスタ』かな。ジワジワと楽しむべきソフト。

サクサク進むテンポの良さは◎。育成に関するコマンドを選ぶだけという簡単操作はいいのだが、それに対するハムスターのリアクションが数値でなく動作でほしいところ。もうすこしハムスターとのコミュニケーションが感じられればうれしい。

ケージ内に置けるアイテムの数や参加できるコンテストの種類など、序盤での制約が多い上、行動に関する情報が少ないので、長く遊ぶ気になれない。パラメーターの伸ばしかたとか、病気になる原因とか、大切なことを教えてくれないんだもん。

コマンドが多くやることはたくさんあるが、どうしても作業的になってしまう感あり。品評会に参加させるのは楽しいが、育成時の成長度や回復度がわかりずらいのが残念。ハムスター好きというよりも原作ファン向けという気がしますな。

GAMEBOY
12月15日
なかよしクッキングシリーズ① おいしいケーキ屋さん


エム・ティー・オー／3980円
料理／その他

おいしいケーキを作るのが目的。街の中を歩き回ってレシピと材料を集めよう。料理の過程はミニゲームになっているぞ。

ひと言で言うとゲーム仕立てのHOW TOもの。実際にケーキを作る手順を、ゲーム感覚で覚えられる。料理本の代わりにも使えるし、これからケーキ作りにチャレンジしたい人向け。不満は、キャラクターがいまいちなんだけど、好みの問題だね。

素材探し部分はフラグ立てお使いゲーム、調理部分は簡素なミニゲーム、ゲームとしての楽しさは薄いのですがケーキ作りの手順が憶えられる、レシピが見られるという部分を重視する人なら◎。作り込まれた世界観と雰囲気は非常に良いと思う。

こむぎちゃんはかわいいのに、フィールド画面がヘボヘボ。移動も遅くてイライラ。ゲーム内容や判定はかなり理不尽。なぜ小麦粉1カップを4分の1カップ×4回に分ける必要があるの？　レシピは充実してるし、狙いどころもいいのに、惜しいなあ。

ゲームをプレイしているうちに、ケーキの作りかたやコツなどを覚えられてしまう。材料捜しもヒントがたくさんあるので悩まない。まさに女子小学生におすすめの料理ソフトという感じ。展開がワンパターンなのが、ちょっと残念ですなあ。

GAMEBOY
12月15日
～攻めCOMダンジョン～ ドルルルアーガ


ナムコ／4500円
冒険・ファンタジー／アクション・RPG

カードを使って敵のダンジョンに攻め込むゲーム。クリーチャーを配置して自分のダンジョンを守りながら、敵のジュエルを奪おう。

シンプルなルールで奥が深い対戦型RPG。ターン制はある意味『シレン』。カードを使ってクリーチャーを召喚するのは『カードヒーロー』。カードを集めてデッキが充実していく様を、勝つたびに実感。絶妙のゲームデザイン。まさに「いい」ゲーム。

この楽しさの感覚は、将棋やチェスに近い。戦略性も高く、同じ事のくり返しがただの作業にならない。最初複雑かと思われたゲームシステムも、親切なチュートリアルがついていて、説明書なしでもいきなり楽しめるノリ。カード集めも深い。

『ドルアーガ』＋ダンジョン変化型RPG＋カードゲーム。デッキを構築し、クリーチャーを配置して敵を迎え撃ちつつ攻める、という発想はおもしろい。でも肝心の画面がちまちまして見づらいー。あと斜め方向に移動しづらいのもストレスがたまる。

1歩1歩の重要さと斜め移動の重要さは、まるで『シレン』を彷彿させるゲームですな。アイテムやモンスターを召還するためのカード収集もなかなか燃えますぞ。戦略的には、それほど悩むこともないと思うので、誰でも楽しめるゲームなのでは？

GAMEBOY
12月16日
金田一少年の事件簿 ～10年目の招待状～


バンプレスト／4500円
コミック／アドベンチャー

コミックで人気の金田一少年となって、殺人事件を解決していこう。捜査のしかたによってシナリオやエンディングが変化するぞ。

テンポよく話が進み、何度も楽しめる作り。要所要所だけ選択肢を選ぶタイプだが、それによって犯人やストーリーが変わるのはおもしろい。シナリオ読破率が出るのもやる気になる。キチンと推理も必要。金田一君、少年じゃなかったけど（笑）。

原作がおもしろいだけに、推理ノベルとしても秀逸。漢字が表示できる大きく読みやすい文字、そしてキャラの豊かな表情も◎。マルチシナリオ、マルチエンディングはもはや当たりまえ。この手の作品はストーリーと演出が命。原作好きなら楽しめる。

文字が大きくて読みやすい。キャラクターの特徴もよくつかんでる。でも推理というよりは推論ゲームって感じ。まあ原作がそうだからしかたないけど。通常の会話（調査）の直後に、何の演出もなくイベントの会話が出現する不自然さが気になる。

人気推理アニメを題材にしているので、ファンには問題なく○。もちろんファンでなくても十分に楽しめる推理ノベルだと思う。表示文字が読みやすいのも○。マルチエンディングながら、事件がひとつだけというのがマイナスポイントだなあ。

GAMEBOY
12月22日
ウィザードリィ エンパイア ～復活の杖～


スターフィッシュ／3980円
冒険／RPG

帝位の証である杖を求めて、魔道と呼ばれるダンジョンを冒険しよう。通信ケーブルで前作のキャラを転送することもできる。

ボーナス狙いのキャラメイクがリセットせずにでき、空前のキャラメイクのしやすさ！　延々とやっちゃいました（笑）。バランスも悪くない。ヘンにいま風にせず、突き放すところはそのまま。個人的には、いまちょうどよい『ウィズ』だと思う。

過度な演出は一切なし、このストイックさを良しと見るか、悪しと見るかは世代によって別れるところか。いまのゲームに馴れたユーザーに受け入れられるかどうかは別として、画面が線画だけになるマニアモード付きなどファンには親切な内容。

各種設定がノーマルとマニアの2種類から選べて、多少は初心者もプレイしやすくなったものの、基本コンセプトは昔のまんまで、向き不向きがはっきり分かれる。個人的にはこのストイックさは好き。でも細かい部分の不親切さになじめない。

キャラクターメイクを手軽にできるのはうれしい。どんよりとした暗い世界観や死亡とキャラメイクのくり返しはまさに『ウィズ』の醍醐味。お手軽に遊ぶゲームではないぶん、じっくりと時間をかけて遊びたい人にはうってつけのゲームですな。

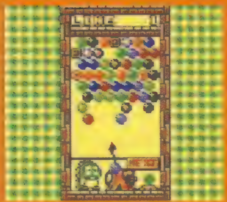
※このコーナーでの評価は、サンプル版ほぼ製品と同様のものを使用しています。※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。

サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介とどめ評価はのちの号で掲載します。

※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY
12月22日

パズルボブルミレニアム



アルトロン／4200円
パズル／パズル

名作パズルゲーム『パズルボブル』がゲームボーイで登場。今作はゲームボーイ版初の通信対戦やストーリーモードがあるぞ。

6 バブル玉は見やすいほう。モードもゲーム的に豊富。余計なものはないけど、ちゃんとゲームしたい人向けに作られている印象。GB初搭載の通信対戦やストーリーモードがウリかな。中身はあくまでもいままでの『パズルボブル』。ファン向けです。

5 アクションパズルであるが思考よりもアクションの腕前の重要度が高いゲーム。『パズルボブル』のゲームシステム自体の変化はほとんどなく、細かなオカズが付け加わっただけ。携帯用ゲーム機だと玉が見づらい、狙いが定めにくいなど難もあり。

5 遊びかたはこれまでのものと大差ないんだけど、連鎖がある分、やや運の要素が強い感じを受ける。でもそれ以前にゲームとしてかなり寂しい。BGMは少ないし、グラフィックも地味。難易度の設定や途中リセットができないのはちと不親切では？

6 ストーリーモードや通信対戦の追加など、これまでになかった『パズルボブル』が楽しめる点では○。携帯機ゲーム故の玉の見づらさがあるものの、システムやルールに変更があるわけではないので、シリーズのファンやパズル好きにはいいのでは？

GAMEBOY
12月22日

かわいいペットショップ物語2



タイトー／4200円
動物・育成／RPG

ペットの捕獲や育成、レンタルなど、客からの依頼をこなしていこう。 通信ケーブルを使ってペットの交換もできるぞ。

6 ペットショップをやりくりする雰囲気はほのぼのしてて○。『牧場物語』みたいな感じ。依頼を受けるため店番をするのもおもしろいが、薬集めばかりだと飽きてくる。自由度が高そうで低いような、親切そうで突き放されたような、不思議な感じ。

6 あっちいってきて、こっちいってきてと命令されお使いの連続だが、そのさきざきに楽しい遊びが待ちかまえているので苦にはならない。動物を捕まえる、ペットを育成するなどすべてを含めた、この世界の雰囲気を楽しむゲームだと思いました。

5 大きな建物の内部構造が外見と上下左右逆だったり、ペットを捕まえるときにエサの説明が見れなかったりと、プレイヤーを戸惑わせる要素が多い。きちんと作り込まれてない感じ。キャラクターが小さく、画面がちまちましてて見づらいのも難点。

7 ほのぼのとする世界観やペットの種類が豊富なのは◎。動物を育てたり、店番したりとやることも多いので飽きずに遊べる。登場する動物もけっこうカワイイ。建物に出入りする方向とマップ上での向きとが一致しないという不満があるけど……。

GAMEBOY
12月22日

グランディア
パラレルトリッパーズ



ハドソン／4500円
冒険・ファンタジー／RPG

『グランディア』に登場するキャラクターたちと協力をしながら冒険するRPG。戦闘はカードを使って剣技や魔法を放つぞ。

7 導入部分の入りやすさはさすが。すぐに引き込まれる展開。ピンキーのアクションや、オリジナリティー溢れる戦闘システムなど、ユニークな作品。アクションコンボもおもしろい。キャラがチマチマするのはGBなので、しょうがないでしょう。

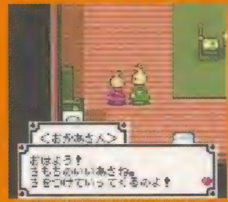
5 シリーズの流れを組むIPゲージとカードを使ったバトルが斬新で戦略性も高い。アクション、パズル要素も含んでおり盛りだくさん。ただ操作性が微妙でボタンを押してからワンテンポ遅れる感、そしてインターフェースの若干の使いづらさが×。

6 あの名作の心弾むワクワク感は影も形もない。画面は地味だし、中途半端なアクション要素を取り入れた移動も不可解。さらに戦闘がわかりづらいのが最大の難関。マニュアルを読んでも何がなんだかわからない。それらに対する説明も少なすぎ。

6 カード合成やデータベース作成といった地道な作業はけっこう楽しいのだが、移動中の中途半端なアクションが……という感じなんだよね。バトルシステムは戦略性が高くおもしろい。シリーズでおなじみのキャラクターも登場するので、ファンは○かも。

GAMEBOY
12月22日

シルバニアファミリー2
～色づく森のファンタジー～



エポック社／3980円
冒険・ファンタジー／RPG

ほのぼのとした世界観が特徴のRPG。目的はおとぎの国の色を取り戻すこと。季節や時間によって、イベントが変化するぞ。

5 雰囲気はほんわかムード。でも、ウロウロしたいのに、6時までに帰らないと1日がムダになるので、うかうかしてられない。時間の進みかたも不明瞭。低年齢女の子向けのわりにシビアかな？ トイレやシャワーが使えたり、部屋の模様替えが楽しい。

4 ポイントを集め家具を買い、そのうえ配置までできるという要素、そしてその世界観、構成などは子供に受けると思いました。しかし肝心の操作性の悪さ、ミニゲームの不親切さなど遊びの核の部分のバランスがちょっとずれている気がします。

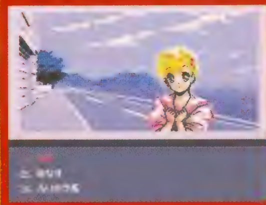
5 キャラクターはたしかにかわいいし、小さい子向けにしてはストーリーも魅力的なんだけど、どうにもシステムの粗さが目立つ。移動は遅いし文字の早送りはできないし、何より画面切り替えに時間がかかりすぎて、せっかくのやる気がそがれる。

7 低年齢層向けということもあり、かわいらしいキャラやイベント、ひらがなの多いメッセージ、お手軽なミニゲームなど、ほんわかとした気分にさせられる。細かい部分で粗さが目立つが、それなりに楽しめる。低年齢層はプラス1点ということで。

NINTENDO POWER
12月1日



メタルスレイダーグローリー
ディレクターズカット



任天堂／書き換え専用1000円
SF／アドベンチャー

ファミコンで発売されたアドベンチャーのディレクターズカット版。戦闘マシン“グローリー”で見つけたメッセージの謎を解け。

7 ファミコンの名作アドベンチャーをリメイク。カットされたシーンが復活するなど、往年のファン向け。グラフィックも描きかえられているけど、あくまでファミコンタッチを大事に。が、作品として設定、物語が秀逸。あと、音楽も超いい感じ。

8 グラフィック的には、やはりいまのゲームマシンと較べると見劣りするが、名作と呼ばれただけあり、楽しさの本質部分はいまでも通用する。ストーリーも古くさく感じないし、セリフ回し、選択肢の必然性など、しっかり練り込まれているカンジです。

6 ストーリーはそれなりに魅力的だし、キャラクターがよく動いてアニメみたい。発売当時ならプラス2点だけど、いかんせん古すぎる印象は否めない。意味のない選択肢が出るのと、メッセージ早送りがBボタンって点は改良してほしかった。

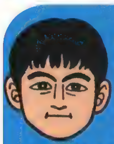
7 初作ではカットされたシーンがあるということで、基本的にはファン向けのソフト。とはいえ、練り込まれたストーリーは必見なので、ファンでなくともアドベンチャー好きな人は楽しめる。文字が小さくて読みにくいのがマイナスポイント。

BEST PICKs of This MONTH

今月はコレがおすすめ



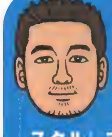
まず、この時期の定番「マリオパーティ3」、そして「ポケモンスタジアム」は大安定。正統派のRPGファンなら、「ドラクエIII」、「グランディア」で。それから、俺のように、女の子または ファミレス好きなら「Piaキャロ」もイケます。携帯機でも電車が運転したいなら、「電車でGO!」もいい感じ。あと、ハムスター好きなら「ハムパラ3」。そして、真のゲーム好きにオススメするのは「ドルルルアーガ」！ ぜひ友だちにも買わせて、対戦しよう。あと、往年のファミコンファンには「メタルスレイダー」もオススメしてみたい気持ち。



移植作でもなく続編でもない新機軸、「～攻めCOMダンジョン～ドルルルアーガ」に1票。サクッとすぐやめられるお手軽さと、じっくり楽しめる奥深さがいいカンジです。携帯用ゲームマシンに合ってる内容。あとコストパフォーマンスが高い「メタルスレイダーグローリー」もオススメ。ストーリーもそれほど古くさくないし、いまでも全然楽しめる。グラフィックうんぬんより、ゲームの本質である遊びの楽しさに注目してみてほしい。過去の名作にはそれがある。ゲームの楽しさの核を見つめ直す時期かも。



今月のおすすめは、わたし初の10点満点「ドラクエIII」。なんせレビュー後速攻で買っちゃったくらいだから。過去の作品の移植ってのは、そのまま別機種に移し変えりゃそれでいいと思ってるメーカーの皆さん。移植ってのはこういうことを言うのよ。この姿勢はぜひとも見習っていただきたいわ。新しい要素を入れるだけじゃなく、台詞表示にまで気を配るこだわりぶり。やっぱり作品には手を抜かないでほしいわよね。それ以外には、個人的には「ハムスターパラダイス」と「Piaキャロ2.2」かな。



年末はさすがに多くのソフトが発売されますなあ。そんじゃあさっそくオススメソフトを。「マリオパーティ3」はクリスマス&お正月にみんなでワイワイ遊ぶには最適。「ポケモン」ファンは「ポケスタ」&「ポケモンクリスタル」で遊ぶのが吉。じっくりと遊びながら楽しめる「ドルルルアーガ」もいい感じ。「ドラクエIII」はなんだかんだといってはずせません。個人的には「電車でGO!」と「金田一少年」、「メタルスレイダーグローリー」もおすすめしちゃうんだけどね。そんじゃまた来年！

2000年のクロスレビュー高得点ソフト!!

ここでは今年の6月号から開始したクロスレビューで、批評家4人の得点の合計が32点以上獲得したソフトを紹介しよう。32点以上獲得したソフトはぜんぶで7本。そのすべてがニンテンドウ64専用ソフトだったぞ。



←38点という驚異的な高得点を獲得した『風来のシレン2』。

38点 不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！ シレン城！～

『不思議のダンジョン』シリーズ最新作がニンテンドウ64に登場。**「さきに言わせてもらうけどとにかく最高! 城を築くという目標があるため、飽きやすい人でも継続的に遊べる」**と、デビル藤原が今年最高の評価をして10点をつければ、**「グラフィックもキレイ。テンポもいいし、やり込む要素も十分。文句なし」**と、バカタール加藤も10点をつけたぞ。

ニンテンドウ64
9月27日発売／任天堂／6800円

36点 実況パワフルプロ野球2000

人気シリーズの野球ゲーム。サクセスモードでは、新しい特殊能力が多数追加された。**「粗捜しをしてみたが、シナリオモードがプレイステーション版のマイナーチェンジであること以外、何もみつからない。現代野球ゲームの最高峰はさらに高く。そして、ニンテンドウ64版こそが最強である幸せ」**と、バカタール加藤が10点と評価した。

ニンテンドウ64
4月29日発売／コナミ／7800円

36点 マリオテニス64

マリオたちが活躍するテニスゲーム。**「既存のテニスゲームの完結編」**（バカタール加藤）。**「様式が固まったと思われるテニスゲームに新境地を開いた一作」**（田原誠司）。**「楽しいスポーツゲームってのはこういうのをいうんだろうなあ」**（本田やよい）。**「仕事そっちのけで遊んでしまうゲームだ」**（デビル藤原）と、批評家全員が9点をつけた。

ニンテンドウ64
7月21日発売／任天堂／6800円

35点 マリオストーリー

おなじみのマリオが主人公のRPG。**「ゲームというメディアから1歩突き抜け、ディズニーアニメをも超えた次元に達したと思う。世界中の子供たちとその親に遊んでほしい」**とバカタール加藤が絶賛しながらの10点。**「まるでNHK教育テレビのようなノリ。技術の丸めかたに職人技を感じる」**と、田原誠司も8点という高評価をしていたぞ。

ニンテンドウ64
8月11日発売／任天堂／6800円

34点 カスタムロボV2

小型ロボットを自由にカスタマイズして、バトルを行っていく。今作では4人の同時対戦が可能。**「主人公がバトルを通して成長していくさま、そしてプラモデルを作るようなロボットのカスタマイズがキモチいい」**と、ローリング内沢が8点、**「パーツ欲しさにどんどんバトルをやっちゃうんだよね」**と、デビル藤原が9点をつけて絶賛した。

ニンテンドウ64
11月10日発売／任天堂／6800円

33点 バンジョーとカズーイの大冒険2

クマのバンジョーと鳥のカズーイが主人公の3Dアクション第2弾。**「ほわ～んとした世界観と、キャラクターのセリフ回しが独特で魅力的。とにかく遊んでて気持ちいいのよ」**と、本田やよいが9点をつけて賞賛。そのほかの3人の批評家も**「アクション要素満載で楽しい。キャラクターがかわいい」**という評価をして、8点をつけた。

ニンテンドウ64
11月27日発売／任天堂／6800円

33点 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

3日以内に月の落下を阻止するのが目的。さまざまなお面をかぶることで、いろんな能力を発揮できる。**「ひとつの縛りが新たなゲーム性、演出をも進化させた。革新的続編」**と、バカタール加藤が9点をつけて絶賛した。また**「シリーズ中もっとも手強い『ゼルダ』かもしれない」**といいながらも、田原誠司も9点という高得点をつけた。

ニンテンドウ64
4月27日発売／任天堂／6800円

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介とどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。



ジャンル	RPG
ハード	ゲームボーイカラー専用
メディア	バックアップカートリッジ
容量	16メガ
メーカー	ハドソン
発売日	2001年1月1日
価格	4300円

新世紀は『桃太郎伝説』で初笑い!!

発売直前ということで、これまで紹介して来た『桃太郎伝説1→2』情報を総まとめ! キャラクターから新システム、物語のダイジェストまで一挙に公開だ。さらに、作者さくま氏からめでたいコメントも頂戴したので、あわせて読んでちょうだいな!!

桃太郎と仲間たち



サル
⬆血気盛んな桃太郎のお供。"きんとうん"を呼ぶことができる。

桃太郎
⬆桃から生まれた主人公。刀と術を頼りに鬼退治に出かける。

キジ
⬆陽気な桃太郎のお供。偵察や伝言を頼むのに活躍してくれる。

イヌ
⬆従順な桃太郎のお供。村までおつかいしたりしてくれるのだ。

夜叉姫
⬆地獄王の娘。はじめは敵だったが、桃太郎と出会って仲間に。

金太郎
⬆熊相手に修行を積んだ力自慢。武器のまさかりは威力バツグン。

浦島太郎
⬆心優しき漁師。回復系の術で桃太郎を助けてくれるのだ。

冒険をダイジェストで大紹介!!





ご存じ桃から生まれた桃太郎が、平和を乱す鬼を退治するために旅に出る。道中ではイヌ、サル、キジが旅のお供となり、また、浦島太郎や金太郎といった昔話の主人公も登場。桃太郎の旅を手助けしてくれるのだ。そして、『1』ではえんま大王、『2』では地獄の奥深くにひそむ地獄王と対決することに!! それじゃ、涙あり、笑いありの昔話RPGを少しだけ味見しちゃおう!

鬼退治の旅へ

おじいさんとおばあさんの元を離れ、鬼退治に向かう桃太郎。これからどんな冒険が待ってるのかな?





桃太郎立つ!
⬅鬼たちが近くの村を襲い始めた。桃太郎は鬼退治を決意する。



せんべつをもらう
➡おばあさんからはきびだんご、おじいさんからはポイントカード。

村や宿に寄っといで

家を出発したら、旅立ちの村やすずめのお宿に立ち寄ろう。装備を整えたり、情報が得られるのだ。





イヌの情報が!?
⬅村人からイヌの情報が聞ける。ポチの血を引くイヌって何!?



謎の仙人がいる!?
➡仙人に勝つと術を授けてくれる。段位が上がったら会いにいこう。

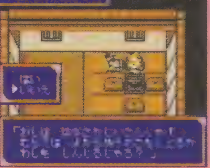
花咲かの村

いつも見事な花をつけている木々が、すっかり枯れ果ててしまっている。もしや、鬼の仕業か!?





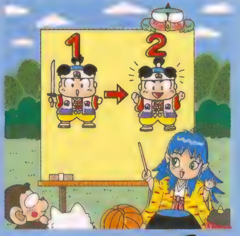
初めての仲間
⬅木に縛り付けられたイヌを発見。もちろん助けてあげると……。



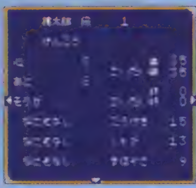
花さかじいさん
➡木が枯れた原因を探りに、花さかじいさんを訪ねた桃太郎。

新たに追加されたシステムを総ざらえ!!

システム1 苦あれば楽ありシステム



えんま大王を倒すと、そのときの桃太郎の段位(レベル)に応じて、ボーナスポイントがもらえるのだ。このポイントは、『2』のスタート時にステータスに追加できるぞ。



←このシステムのおかげで、段位1でも攻撃力の高い桃太郎ができ上がる。



←『2』になると段位は1へ逆戻り。そこでボーナスポイントが生きる!



システム2 タイムカプセルシステム



『1』のとき、村などにある井戸のなかにアイテムを入れておけば、『2』で取り出すことことができる。アイテムが一度なくなる『2』でも、最初から強い武器などが持てるのだ。

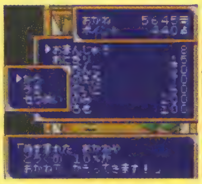


←入れるものによってはムダになることも。やっぱり生ものはダメだよね。

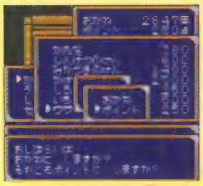


←これだと思うものをひとつ井戸の中へ。地獄王を倒す途中に回収だ。

システム3 ポイントカードシステム



←カードは盗難保険機能付。アイテムを盗まれてもお金で保証してくれる。

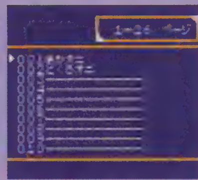


←買い物でポイント獲得。貯まったポイントでさらに買い物もできちゃう。



お店で買い物をすると、買った金額の10パーセントがポイントとなって貯まるのだ。また、一定額以上買い物をすると、カードのランクが上がりサービスもアップするぞ。

システム4 鬼図鑑



←カードは鬼図鑑にストックされていく。すべてのカードを集めよう。



←鬼を倒すとカードを落とす。カードには鬼のステータスが載っているぞ。



鬼を倒すとごくまれに落とすカードは、鬼図鑑でコレクションできる。『1』と『2』では鬼の種類も変わるぞ。『2』で現れるカード道場でも『1』の分は買えるが、高額なので覚悟しよう。

仲間が増え…

『2』になると頼もしい仲間も増える。冒険もますます波乱万丈になっていくぞ。





浦島太郎が!! ←浦島太郎が駆けつけてくる。彼の村も鬼の被害にあったのだ。



夜叉姫も!! →地獄王の娘も、桃太郎の心の広さに打たれ仲間になってくれる。

村から村へ

鬼に苦しめられている人々を助けるために、桃太郎は全国津々浦々を行脚することに。





ソレソレ村祭り ←金太郎の村では祭りの真っ最中。村人は陽気に騒いでいるぞ。



ぶんぶく茶釜!? →巨大な茶釜が置いてある。となりにいるタヌキが怪しい感じ。

元祖!鬼襲来!

冒険が進むにつれて強力な鬼が桃太郎のまえに立ちふさがる。危うし桃太郎!!





鬼との戦い ←現れたのはたつまきオニ。さまざまな術を駆使して鬼と対決だ。



酒呑童子出現! →鬼のなかでもランクが上の酒呑童子。右手のデカイ金棒が不気味。

天の声 さくまあきら

何ともなつかしいゲームが発売されることになりました。13年前の『桃太郎伝説』と11年前の『桃太郎伝説2』ですが、話がつながっているので、どうせなら『1』から『2』の順番でお客さんにはやってほしいなあと、言っていたところ、本当にこういう形で発売してくれることになりました。せっかくつないだのだから、と、新システムも組みこんでいます。じつは、"タイムカプセルシステム"の井戸は、同じ道具が必ず出てくるとは限りません。何に変わるかお楽しみということで、プレイしてみてください。



←ご存じ『桃太郎電鉄』シリーズの生みの親。現在は、ゲームボーイアドバンス用ソフト『桃太郎まつり』を制作中。

異世界への旅立ちの日がいよいよやってくる

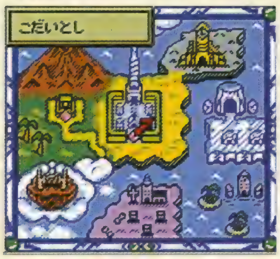




RPG(冒険) ゲームボーイ(カラー専用) ハドソン
2000年12月22日発売 定価4500円(税別)

 イラスト:野田弘一

自分の意志とは無関係に、異世界“グランディア”に迷い込んでしまった少年、ユウヒ。彼とその仲間たちを巡る壮大な冒険譚、『グランディア パラレルトリッパーズ』がいよいよキミの手元にやってくる時がきたぞ。一刻も早く旅立とうというはやる心を押さえて、まずはユウヒたちが冒険するグランディアの世界を紹介していくことにしよう。



➡中心に位置する古代都市を基点に、物語は展開していく。

ようこそグランディアの世界へ

グランディアは8つの舞台で構成されている。最初は行けるところが限定されているが、冒険が進むにつれて、自由に行き来できるようになるぞ。



古代都市
異世界に迷い込んだユウヒは、この古代都市で目覚める。

ボルグ火山
火口から溶岩を吹き出し、すべてを焼き尽くすという活火山。

深き樹海
巨大な植物が生い茂るジャングル。初めての冒険の舞台だ。

空中諸島
宙に浮く島から島へは、大砲で渡る。さらに飛行船も登場。

???
魔王グルガンが復活をうかがう、ユウヒの目指すべき場所だ。

最果ての地
氷に閉ざされた極寒の世界。ここまでくれば目的の地は近い。

静かの海
海底深くには神殿が沈み、凶悪な海洋生物が冒険者を待つ海。

ゴーストランド
幽霊たちが暮らす街。下手なことをするとバチがあたる!?

謎の動物ピンキーは頼りになる相棒だ

ピンキーは異世界を冒険するユウヒの大事なパートナー。ゲームが進むにつれピンキーが身につけるさまざまなアクションは、幾度となくユウヒを助けてくれる。

ダッシュ



Bボタンを押しながら✚ボタンを操作すると、ユウヒはダッシュで移動するぞ。



➡ピンキーが最初から身につけている能力。広いフィールドの移動で役に立つ。

ジャンプ

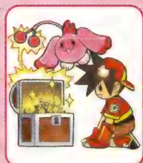


ピンキーの力を借りることで、2マス分の幅を飛び越えられるようになるのだ。



➡ユウヒのジャンプ力だけでは行けなかったところも、楽勝で飛び越せる。

キーピック



自力では開けられなかった宝箱のカギを、ピンキーが代わりに開けてくれる。



➡ちなみにカギがかかった宝箱を無理に開けようとすると大変な目に遭うぞ。

パワー



重い岩を動かせるようになる。スイッチなどを作動させるときに使う能力なのだ。



➡超怪力ぶりを発揮するピンキー。もしかして怒らせると恐いかも!?

スロー



ピンキーを放り投げることで、遠く離れた場所にあるスイッチを押すことができる。



➡スイッチのない方に投げても、ピンキーはちゃんと戻ってくるのでご安心を。

アタック



ユウヒたちの行く手をふさぐ岩やブロックをバラバラに破壊してくれる能力だ。

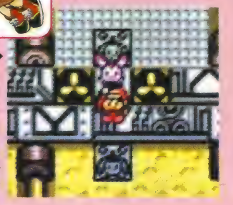


➡こんな小さな体のどこにパワーが隠されているのか……尊敬しちゃいます。

フライング

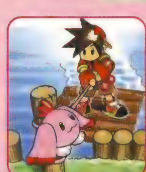


ピンキーにつかまって空に浮かび、ガケなどの段差を上り下りできるようになる。



➡ふわふわと浮かんでます。ところでユウヒは、落ちるとか思わないのかな?

ロープ



舟を岸につけるときのほかにも、クイに引っかけて下の階に降りるときに使う。

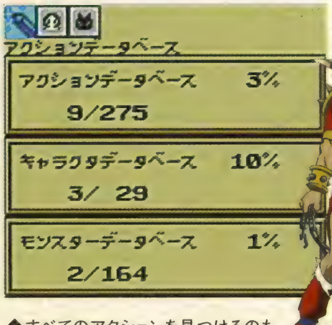


➡ピンキーが木の実で身につける最初に能力だが、終盤でも役に立つのだ。

データベースの数値アップのヒントをお教えしましょ



メニュー画面から呼び出せる"データベース"という項目には、ゲーム中に見つけることのできたアクションやキャラクター、モンスターのデータが記録されている。この中の"アクション"に焦点を当て、どうやればパーセンテージを上げるのか、そのコツをお教えするとしよう。



⬆すべてのアクションを見つけるのもゲームのお楽しみのひとつだ。



アクションコンボを見つけ出すには?

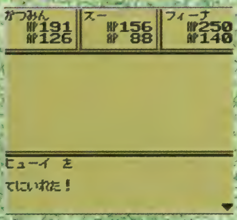
アクションは、敵との戦闘で"アクションコンボ"を発動させることでもデータベースに登録される。IPゲージ上に、複数のキャラクターが連続して攻撃を仕掛ける形になるように並べることが基本となるが、以下の各条件を変化させることで、異なるコンボが発生するぞ。



⬅キャラクターが連続してアクションを行うように、うまく配置しよう。

カード合成は根気が重要!

セーブポイントでのアクションの合成は、パーセンテージを上げるいちばんの早道だ。それだけでなく、強力なアクションが生まれれば戦闘も楽になる、というもの。だが、行き当たりばったりで合成したのでは効率が悪い。以下を参考に、うまくアクションを合成させてほしい。



⬆アクションは倒した敵から手に入れることも多いぞ。

◎とにかくモンスターと戦闘しまくり、アクションを集めることが先決!

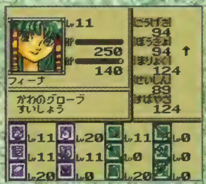
◎使わなかったり余分なアクションはサクサク合成してしまおう!

◎アクションどうしのレベル差が大きいときは、合成は避けるべし!

◎合成の決定直前にやり直せば、別なアクションになることもある!

① キャラクターの属性をチェック

アクションコンボは、各キャラクターたちの得意属性のアクションを選択することから始まる。まずはこれをチェックすることが重要だぞ。



⬅レベルの高いアクションは得意属性なのだ。

② アクションのレベルをチェック

アクションには"ブロンズ"などレベルがあり、これによってコンボのランクが変化する。レベルはアクションの合成などで上げていこう。



⬅戦闘中でも、セレクトボタンで確認が可能。

③ 組み合わせを変えよう

キャラクターが並んだ順番や組み合わせるアクションの種類によっても、当然コンボは変化するのだ。



➡ふたりでのコンボ攻撃も試してみる。どんな結果になるかな?



⬅やった! スーの"みだれうち"が炸裂したぞ!

ファミ通&ハドソンからのとっておきの2大プレゼント

『グランディア パラレルトリッパーズ』をプレイしてファンになった人、そして前作のファンのために、ファミ通とハドソンがガッチリと手を組み、オリジナルグッズを作ったぞ。ぜひともゲットしよう!!

Special Present その1

抽選で計500名に

ファミ通オリジナル『グランディア』カレンダー in CDケースをプレゼント

2001年は『グランディア』とともに!



世界観を描いた設定イラストを使用した、オリジナルデザインの2001年度カレンダー。CDと同サイズの、コンパクトでオシャレな一品なのだ。

【応募方法】官製はがきに住所、氏名、年齢(生年月日)、職業、パソコンをお持ちの方はメールアドレスも明記のうえ、下記の宛先へお送りください。本誌と週刊ファミ通、ファミ通DC、ファミ通ドットコム、ファミ通ドットコム for i-modeの5媒体への応募者の中から、抽選で合計500名様にオリジナルの特製カレンダーをプレゼントします。なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

【宛先】〒101-8691東京都千代田区神田郵便局 私書箱10号
『グランディア・カレンダー 読者プレゼント』64+係

【応募締め切り】2001年1月20日(当日消印まで有効)

Special Present その2

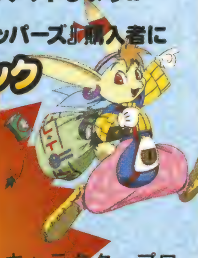
『グランディア パラレルトリッパーズ』購入者に

オリジナルミニブックをプレゼント



美麗な設定イラストが満載!





キャラクタープロフィールや世界観などを解説した小冊子。『グランディア パラレルトリッパーズ』購入者を対象に、店頭でもらうことができるぞ。

★詳しくは小売店でご確認ください!!

このオリジナルミニブックは、「64+ MONTHLY DATA 売り上げTOP10協力店」(122ページ参照)店頭において、『グランディア パラレルトリッパーズ』を購入されたかたを対象に配布されます。ただし、一部の店舗ではミニブックの配布を行っていない場合がありますので、ソフトの購入まえにあらかじめご確認ください。また、ミニブックは先着順の配布で、数がなくなり次第終了となります。品切れの場合はご容赦ください。

Presented by HUDSON®

アクション(狩り)
ニンテンドウ64　任天堂
2001年2月発売予定　価格未定



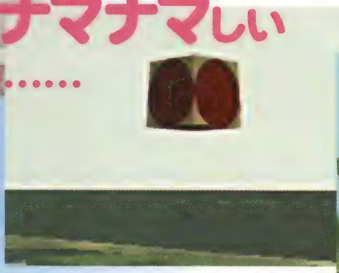
どこもかしこもシカクい世界に、これまたシカクいドーブツたちが暮らしていました。イロのついたシカクいニクをまとったドーブツたちは、お互いのニクを喰い合いながら、ヤセイのルールにしたがって生きています。ところが、どこからかイロのないドーブツがやってきて、世界にあふれるヤセイを喰ってしまいました。このままではヤセイが失われてしまいます。ドーブツ世界のヤセイを保つため、あなたは百獣の王となることを目指して狩りをするのです。

⬅これが『動物番長』の世界です。暮らしてるドーブツたちもシカク。太陽も雲もシカクい世界。まん中の迫力いっぱいの不思議なカタチが『動物番長』のロゴです。

『動物番長』って、こんなゲームなんですよ。

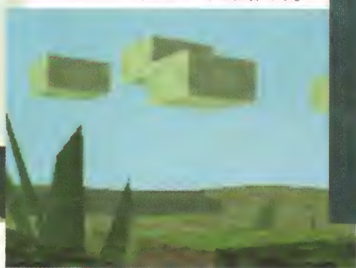
ヤセイが支配するナマナマしいドーブツ世界で……

『動物番長』は、ほとんどの操作が片手でできるゲームです。3Dスティックで移動して、狩りの相手を見つけたらZトリガーでロックオン。相手のニクに喰らいついたら、3Dスティックでニクをひっぱって喰います。複雑な操作がないから、狩りのヨロコビやカイカンを、目いっぱい感じられるんですよ。



⬆空に浮かんだシカクい太陽。夜になると地平線に沈み、シカクい月が昇ってきます。

⬇シカクい雲が流れていきます。ヤセイがあふれる、イロのある世界です。





⬆水の波紋までもがシカクです。でもドーブツ世界はギスギスなんてしてません。

喰う！

ドーブツ世界にオギャーと生まれたときの姿は、この世で一番弱いブタです。そのまま一生を終えるのも、悪くない人生かもしれません。でもヤセイとしての本能が"もっと喰いたい"、"強くなりたい"と囁きかけてきます。本能のおもむくまま、ニクに喰らいつくのも、これまた人生なんですよ。

狩る！

ひとたびブタとしての人生に甘えることを拒否したなら、右に喰らいついてでも強くならなければいけません。それにはニクに喰らいつけばいいのです。世界で出会ったドーブツたちを相手に狩りをくり広げ、ニクを喰うことで、自分がどんどん強くなっていきますよ。そしていつの日か、ドーブツ世界を統べる百獣の王になろうではありませんか。

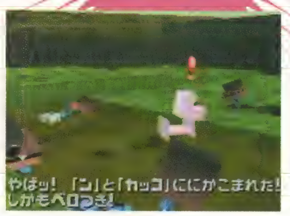




⬅お腹が空いたら喰う。これが自然の摂理というものです。



⬅相手のニクに喰らいつく。狩りの極意は先手必勝ですよ。



⬅油断していると、強いドーブツに囲まれてしまいますよ。

這いずって



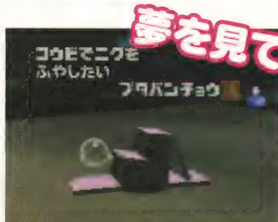
⬅生まれたばかりのブタのバンチュー。一節ドーブツです。

愛をさがして



⬅ハートマークをいっぱい喰べると、メスにモテモテですよ。

夢を見て



⬅体に3つのニクがついた三節ドーブツ。夜なので睡眠中。

そしていつか百獣の王になる！

百獣の王になるのはこんなにもカコクなんですよ。

狩りをしてドーブツのニクを喰うと、自分が変化して新しいドーブツに変態します。新しいドーブツに変態するたびに、一獣の王、二獣の王という具合に強くなってゆきます。百獣の王になるためには、違う種類のドーブツを経験しなくてはいけないわけです。どんな姿の百獣の王になるかって？ それはアナタの戦いかた次第なんですよ。カッコイイ百獣の王になれるように、研究しましょう。



⬆アタマにニクが1枚ついただけの姿。イロもまだついていません。



⬆黄色いイロは黄畜（きちく）類。マフリャーは横に移動します。



⬆アタマの両側についたニクであたりを駆けまわるテッポウダマ。

イロニク喰って変態します。

イロのついたニクを喰うと、そのイロに合ったカタチに変化します。これが変態です。でも、いつでも変態するわけではありません。カラダ中のイロニクが、すべて同じイロになったときに変態します。お気に入りのカタチが変態したらイヤンなカタチになっちゃうこともありそうで、コワイやらウレシイやらですよ。



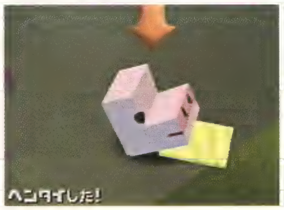
コウビしてニクが増えます。

主人公のバンチューは男の子です。恋もすればコウビもします。メスとコウビすると、カラダのニクの枚数が1枚増えた子供が生まれます。ニクが1枚だと一節ドーブツ、2枚で二節ドーブツ。最大で六節ドーブツにまで進化します。子供が生まれると主人公も代替わり。子供に夢をたくして死んでしまうんですよ。

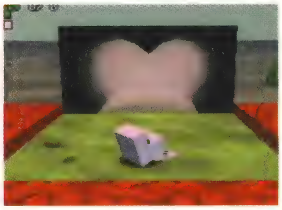


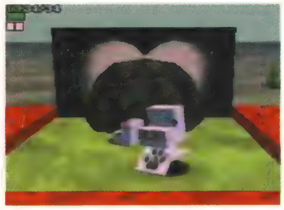


⬅相手の黄色いイロニクを喰っちゃいました。



⬅アタマの真下にニクがついて、カタチが変わりました。


⬅ピンクのハートはコウビの部屋への入り口なんですよ。


⬅子供はニクが2枚ついた二節ドーブツになりました。

カタチイロイロ。ドーブツのカタチはイロで決まるんですよ。



百獣の王を夢見て狩りをし、変態とコウビをくり返していく『動物番長』。ドーブツのカタチがどう変化するかのヒミツは、どうやらイロにあるようです。左にまとめた5種類のイロで、カラダのカタチが決まったり、イロの濃さで強さも変わってくるみたいですよ。なんでも、イロが濃いほど強いドーブツになるんだとか。分類名を見ると、“黄畜”、“赤翼”、“青爬”、“紫乳”、“灰獣”と、カタチや強さがヨウイに想像できますよ。ドーブツたちの動きも、この分類によってオノオノ決まってくるみたいです。詳しいことがわかったら、どんどん紹介していきますから、楽しみにまっていてください。

『動物番長』用語解説集

ドーブツたちの世界には、さまざまなルールがあります。そしてそれを表現するコトバもさまざまです。ドーブツたちだけに通じるコトバをまとめましたよ。

【イロ】
ドーブツを喰うと、喰ったイロに合わせてカタチが変わります。喰いあわせを考えながら、いろいろなカタチになりましょう。どうやらイロが濃いドーブツのほうが強いようです。

【カタチ】
シンプルな板状のポリゴンで構成されていながら、生きているような躍動感を放つドーブツたち。いろんなドーブツを喰うと、ある条件によって自キャラのカタチが変化します。

【コウビ】
“ブタ”はじつはオスです。メスがいる場所にいくと、コウビをすることができるのです。

【節】
1枚のニクがついたドーブツを“一節”のドーブツといいます。2枚のニクがついたドーブツは、“二節”のドーブツです。節の数は、最大“六節”までです。節があがればあがるほど、強くなっていきます。

【ニク】
最初に生まれたとき、自キャラのカラダには1枚しかニクがついていません。でもニクの枚数はやがて増えていきます。ニクがいっぱいついていると強そうです。

【変態】
狩りをすることでどんどんカラダのカタチが変わる! カタチが変わることを変態といいます。

【ヤセイ】
最初、世界はヤセイを失っています。かつてイロのないドーブツがやってきて、ドーブツたちを喰いまくったためです。



アクション・RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2001年2月末発売予定　予価各3800円（税別）

THE LEGEND OF ZELDA ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章（だいち）

『ふしぎの木の実』謎が、物語が、またまた明らか

発売まで残すところ2ヵ月あまりとなったゲームボーイ版『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』2作品。まずは『大地の章』の新たに公開された画面と、新キャラクターを大紹介しよう。さらに、これまで謎だった『時空の章』との"リンクシステム"についても具体的な内容が明らかになったぞ。隅から隅までよ〜く読んでね！



リンク

➡『大地の章』では"四季のロッド"を手に、季節をあやつりながら謎を解くのだ。

『ゼルダ』の伝統、謎解きの数々

『ゼルダ』と言えば謎解き。ディスクシステムの第1作から、プレイヤーたちの脳ミソに汗をかかせてきたトリックの数々は、今作でも健在だ！　わずかなヒントを手がかりに推理し、ただひとつの答えを見つけ出す快感が味わえるのももうすぐだね。



⬅壁の前に燭台がふたつ。いかにも怪しげ……。



⬅やっぱり！　両方に灯をつけると、扉が開いた。



⬅壁に入ったヒビ。蹴ったくらいじゃ変化ナシ。



⬅そこでバクダンを持ってきて、壁の前に置く。



⬅ドカーンと爆破！　壁が崩れて、道ができたぞ。



⬅剣を振るいながら、トロッコで走るのかな？



⬅どうやら、最終バトルに近い画面のようだぞ。



新登場！

幽霊船長

⬆砂漠に打ち捨てられた廃船のぬし。何か思い残したことがあって、いまだに成仏できないらしいのだが……。



ディン

➡この章のヒロイン。旅芸人の一座の踊り子だが、"大地の巫女"でもあるのだ



ゴルゴン

⬅世界を我が物にしようとたくらむ闇将軍。ディンをさらい季節をメチャメチャにした。

ここまでわかった『大地の章』、『時空の章』のリンクシステム

『大地の章』と『時空の章』の2本のカートリッジは単体でもプレイできる。しかし、1本目のゲームクリアー後に表示されるパスワードを2本目の最初に入力すれば、2本目を1本目の続きとして、より深く遊ぶことが可能なのだ。さきにはじめるのはどちらでもオーケーだぞ。では、リンクシステムの具体的な変更点を紹介しよう。

1. 1本目で使っていたプレイヤーの名前が、そのまま2本目に引き継がれる。
2. ふつうは3つのハートの最大値が4つの状態からスタートする。これはかなりオトクだ。
3. 1本目で登場したキャラクターが、ゲストとして現れる。敵が仲間になったりするのかな？
4. アイテムが何もなかった1本目と違い、レベル1の剣と盾を持った状態でスタートする。

さらに!

1本目のストーリーを引き継ぐことで、シナリオとイベントに変化があるのだ。2本目としてプレイしたとき専用のイベントも発生するらしいぞ。もっとも大きな変化が、"最終決戦"の存在。2本目のボス戦のあと、最終ボスとの対決があり、2本通しての大団円を迎えることになるのだ。これはぜひ見ておきたいよね。

大地の章、時空の章の登場人物がになったぞ！

THE LEGEND OF ZELDA ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章

『時空の章』では新たに、あらすじとそのゲーム画面、さらに新キャラクターのイラストが公開されたぞ。タイトルが先月発表されたばかりの『時空の章』の物語が、ここで一気に明らかにされたのだ。とはいえ、謎が謎を呼ぶのが『ゼルダ』のつね。すべての疑問が氷解するのはやっぱり発売日なのかな？



リンク

➡手にしたたてごとは、ネールと同じ物。やはり"時"に関係があるのかな？



インパ

⬆ゼルダ姫の乳母という設定は、『時のオカリナ』と同じ。体型はかなり違うけれど……。

ゼルダ姫の乳母、しかし……

STORY 1 インパとともにネールのもとへ

ラブレンヌ地方のとある森の中で、リンクは魔物に襲われているひとりの女性を助ける。彼女はハイラル王家ゼルダ姫の乳母、インパ。姫の言いつけにより、何者かに狙われているらしい歌姫ネールを、保護するためにきたとのこと。リンクは、インパに乞われるままに彼女の護衛をしながら森を旅することになった。やがてふたりは森の道を塞ぐ巨大な"結界の岩"へとたどり着く。邪悪な者の侵入を阻むこの岩に、なぜか触れることをためらうインパに代わり、リンクが岩を除いてあげた。



⬆オクタロックに襲撃されるインパ。義を見てせざるは勇無きなり、だよね。



➡なぜか結界の岩に触れるのをためらう様子。疑問を抱くべきだったのに……。



ネール

⬅一見物静かで知的な女の子だが、じつは時の流れをつかさどる"時の巫女"なのだ。

STORY 2 幼なじみのラルフ



➡ネールの側には動物たちとラルフが。



ラルフ

➡ネールの幼なじみという以外、謎の青年。リンクと冒険をともにすることになるのかな？

"結界の岩"を動かし、さらに森の奥へ進むふたりの耳に美しい歌声が聞こえてきた。動物たちに囲まれて歌う彼女こそ歌姫ネール。そのかたわらには、ハイラル王家からの連絡を受け、迎えを待つネールの幼なじみラルフの姿があった。ふたりは、姿の見えない脅威にさらされる中、ハイラル王家の使いを迎え、安心した様子だった。しかし……。

STORY 3 さらわれたネール

突然、インパが邪悪な笑い声を上げた。彼女は悪しき闇の司祭ベランに取り憑かれていたのだ。ネールの時の力を悪用し過去から世界を破壊しようとたくらむベランは、インパから抜け出し、今度はネールに乗り移ってしまう。ネールは憑依されたまま、時の彼方へと姿を消してしまった。彼女を追うように、リンクは過去へ旅することになる……。



ベラン

⬅怪しげな術を使う闇の司祭。ネールの力に目をつけ、野望のため利用しようとたくらむ。



⬅インパから抜け出したベランは、ネールへ。



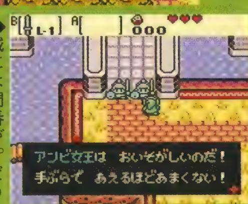
⬆ベランが憑依したネール

STORY 4 過去の世界で

過去のラブレンヌ地方は、アンビという名の女王の治める国だった。女王は住民を酷使し、暗黒の塔という建物造りにご執心のよう。彼女が塔を建てる目的とは？　ネールの体を乗っ取り、過去の世界で何を企んでいるのか？



⬅塔の建設は、村人にはかなり不評なようだ。



➡城には門番が。どうやったら入れるの？



アンビ女王

➡過去、ラブレンヌ地方を治めた女王。暗黒の塔建設の背後には、やはりベランの影が？

カードゲーム（トレーディングカード）
ゲームボーイ（カラー専用） エンターブレイン
2001年春発売予定 価格未定

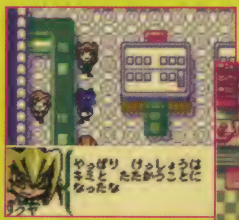
真・女神転生トレーディングカード

カードサマナー Card Summoner



あの『真・女神転生』を題材にしたカードゲーム

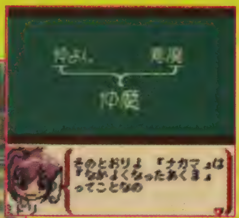
独特の世界観でファンを魅了し続けている人気RPG『真・女神転生』シリーズの悪魔たちが登場するカードゲーム。RPG形式でシナリオを進めてカードを収集し、集めたカードを使って対戦を行うのだ。このゲームの世界では、悪魔召喚師“サマナー”となって、カードで表された仲魔たちを従え、対戦する“カードサマナー”というカードゲームが大流行している。主人公の少年になりきって奥の深い“カードサマナー”を体験しよう！



↑やっぱりライバルがいると燃えてくるよね。



↓“サマナー”たちが集うカードアカデミー。



↑仲魔の語源について親切に教えてくれるミドリ。

登場キャラクター紹介



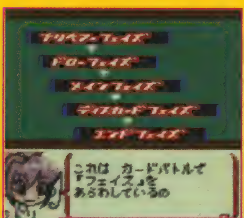
主人公
ゲームやスポーツに飽き、つぎの遊びを捜していたところに“カードサマナー”の流行を知り、興味を持ちはじめる。

ミドリ
主人公に“カードサマナー”のことを一から教えてくれる女の子。面倒見のよい、お姉さん的な性格の中学生なのだ。

タクヤ
冷静な判断力と天才的頭脳を持っている主人公のライバル。急激に成長する主人公に対して対抗意識を燃やす。

カードバトルの流れ

カードには“仲魔”と“アイテム”の2種類があり、合わせて450種類以上のカードが登場するのだ。これらのカードは、シナリオ内に登場するキャラクターからもらったり、ショップで購入したりして手に入れよう。通信ケーブルを使って友だちとカードを交換することも可能。



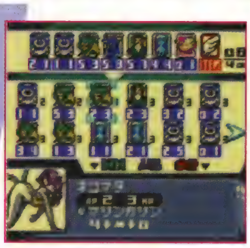
←ルールを解説してくれるので初心者も安心。



→レアカードを集めるといった楽しみもありそう。

1 ONE デッキを用意する

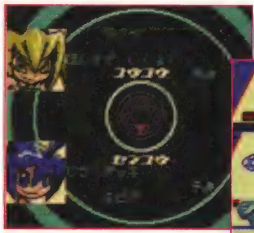
まずはカードを組み合わせて自分のデッキを作ろう。同じ種類のカードは、3枚までしか入れられないぞ。デッキが用意できたら、対戦相手にカードバトルを申し込もう。ちなみに通信ケーブルを使えば、友だちと対戦することもできるのだ。



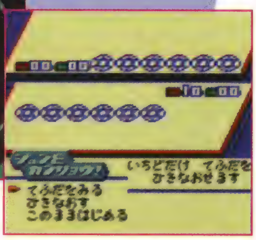
↑デッキに入れるカードを選択して、デッキを編集しよう。

2 TWO 対戦開始

対戦開始時に六芒星のルーレットで先攻後攻を決める。つぎにデッキから手札として7枚のカードを引くのだ。引いたカードが気に入らなかった場合は、1回だけ引き直すことができるぞ。



↑六芒星の角が回転して、止まったほうが先攻になる。



↓手札をチェック。気に入らなかったら引き直そう。

3 THREE ターン進行

ここでは、先攻のサマナーからターンを進行していくことになる。ターンは以下の5つのフェイズにわかれているぞ。これらの行動をひととおり終えるとターンエンドとなり、相手のターンに移るのだ。



↑ターン開始時に現在のターン数がアナウンスされる。

プリペアーフェイズ

カード使用時に必要なマグネタイトの回復や行動終了（タップ）状態の仲魔の復帰を行う。

ドローフェイズ

デッキから手札を1枚引く。先攻のサマナーは最初のターンだけは引くことができないぞ。

メインフェイズ

仲魔カード、アイテムカードの使用やアタックなど、さまざまな行動を行うフェイズだ。

ディスカードフェイズ

ここで手札を8枚以上持っている場合、7枚になるまで手札を捨てなければならないのだ。

エンドフェイズ

メインフェイズで使った仲魔カードから仲魔が召喚され、残りマグネタイトがゼロになる。

◀おなじみの悪魔たちが総出演！ その数なんと約400種類!!▶

『真・女神転生』シリーズの悪魔たちが描かれた仲魔カードは約400種類。仲魔にはアギ（敵にダメージを与える）やディア（回復する）といった『真・女神転生』の世界の魔法をはじめ、さまざまな特技(SP)を持ったものがいるぞ。



⬅⬇ネコマタは、相手の仲魔をタップ状態にするマリンカリンを使いこなすぞ。



⬅⬆ジャックランタンの特技（SP）はアギ。相手の仲魔を焼き尽くす火系の魔法だ。



⬆➡相手1体に強力な冷気を浴びせるブフーラ。頼りになる特技（SP）なのだ。



悪魔合体ももちろんあるぞ

仲魔カードの中でもとくに強力なのが合体仲魔カード。合体仲魔は強力だけど、仲魔を犠牲にしないと召喚できない。合体仲魔には2体の仲魔を犠牲にして召喚する2身合体仲魔と3体の仲魔を犠牲にして召喚する3身合体仲魔がいるぞ。また、カードアカデミー内にある合体部屋では、カードどうしを合体させて新しいカードを作ることもできるのだ。



⬅⬇3体の仲魔を犠牲にしてヤマタノオロチを召喚。さすがに強力！



⬇合体させるカードを選択。合体後はいかに？

⬆『真・女神転生』感覚の合体方法ってカンジ。

4 FOUR メインフェイズの行動

カードバトルのメインとなる重要なフェイズ。ここでは仲魔の召喚、相手陣営へのアタック、アイテムや特技（SP）の使用といった多彩な行動が可能なのだ。各行動の詳細については下で詳しく紹介していくぞ。自分の置かれている状況を的確に判断し、臨機応変に行動することがバトルを勝利へと導くポイントだ。

仲魔の召喚

仲魔カードを使って仲魔をバトルフィールドに召喚する。ただし仲魔が実際に場に出てくるのはエンドフェイズ。つまり召喚したターンは行動できないぞ。



⬇場には最大6体まで仲魔を召喚することが可能。

⬆自分の場の六芒星の上にカードが現れるのだ。

アタック

ターン中に1回、最大3体の仲魔を相手陣営まで攻撃しに行かせることができる。

アイテムの使用

手札のアイテムカードを使用できる。アイテムカードは使い捨てだけど、相手にダメージを与えたり、サマナーのHPを回復したりなどかなり役に立つぞ。



⬇おなじみの宝玉も登場。やっぱ回復は重要だよね。

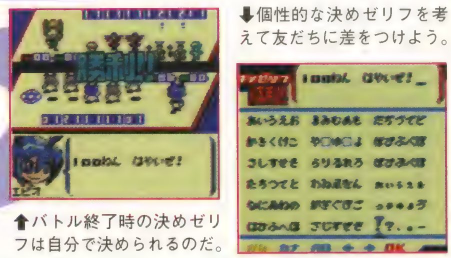
⬆約50種類ものアイテムカードが登場するのだ。

特技(SP)の使用

カードを1枚引いたり、自分自身を増強したりといった仲魔の特技（SP）を使用できる。

5 FIVE バトルの決着

ターンを交代で進めていき、先にHPがゼロになったサマナーが負けとなる。デッキのカードがなくなった場合は、残りHPの多いほうが勝者で、残りHPに差がない場合は引き分け。



⬆バトル終了時の決めゼリフは自分で決められるのだ。

⬇個性的な決めゼリフを考えて友だちに差をつけよう。

アタックとブロックについて

相手のアタックは、仲魔を使ってブロックできる。ブロック側のサマナーは、アタックしてきた仲魔に対して、どの仲魔でブロックするかを指定する。仲魔たちはそれぞれAP（アタックポイント）を持っており、仲魔どうしがぶつかった場合は、お互いのAP分だけダメージを受ける。また、ブロックされなかった仲魔のAP分、直接サマナーがダメージを受けてしまうぞ。



⬇ブロックする仲魔の下には盾のマークが。

⬆アタックする仲魔の下には剣のマークが表示される。

⬆HPがゼロになった仲魔は消滅する。

その他(コミュニケーション)
ニンテンドウ64 任天堂
2001年3月発売予定 価格5800円(税別)

どうぶつの森



ゲームをプレイするボクたちが暮らす世界と、季節や時間が同じスピードで流れていく『どうぶつの森』。個性豊かなたくさんの動物たちと、おしゃべりしたり遊んだり。ともにコミュニケーションを取りながら、現実世界とはべつの、もうひとつの暮らしが営まれているよ。森で巻き起こるさまざまな出来事を、動物たちといっしょに一喜一憂しながら楽しんでいこう。

季節は冬。もうすぐクリスマスだよ

冬の一日を体験してみよう。雪が積もっているのに、花が咲いているよ?



⬆雪のなかにキレイな花が咲いたよ。果物もなって、なんだかハッピーな気分だね!



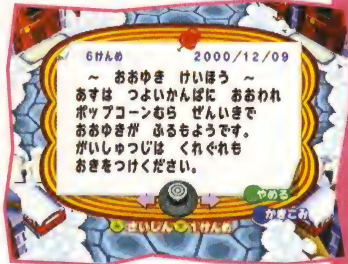
⬆クリスマスが近づいて、森の木々にすてきなイルミネーションが飾られたのだ。

掲示板にメッセージを書いてみよう

学校の壁新聞のように、掲示板は大切なコミュニケーションツールなのだ。



➡家の前の掲示板には、いろんなメッセージがあるよ。みんな、どんなことを書いているかな?



➡明日はとっても寒くなるみたい。残念だけど外出はひかえて、家のなかで遊んでいようかな。



➡3Dスティックを使うと、簡単にメッセージが書けちゃう。キーボードより楽チンなのだ!



動物たちと会話しようね

みんなと仲よくなるには、話をするのがイチバン。積極的に会話しよう。



⬅届け物のついでにオシャベリしちゃえ。噂話が聞けるかもよ。



⬅無事にお仕事を終えたから、たぬきちに信頼されたみたい。

村のメロディーを作曲しちゃえ!

五線譜が書けなくても、かわいい音符を並べるだけで、作曲できるんだ!



⬆メロディーと書かれた掲示板を見つけたよ。音符マークが書かれているけど?



⬆なんと村に流れる時報を作曲できちゃうみたい。どんなメロディーがいいかな?

手紙を書いたら、郵便局まで出しにいくぞ

友だちができたら手紙を出そう。お返事がくるのが、いまから楽しみだね。

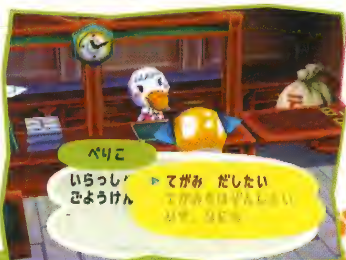
⬇掲示板に書くのと同じ要領で、3Dスティックから文字を入力。もう慣れたよね!?



⬇ポップコーン村には郵便局だってあるんだ。お散歩がてら手紙を出しに来よう。



⬇窓口係はペリカンのぺりこ。12時を過ぎると、お昼休みになっちゃうのかもね。





新作スクープ

レースゲーム（コミカル）
ニンテンドウ64　任天堂
2001年1月21日発売予定　価格6800円（税別）

ミッキーのレーシングチャレンジUSA

走ってジャマして1位でゴールインだ！

発売まで約1ヵ月に迫った『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』。先月号で紹介したふたつのサーキットに引き続き、今回は新たに温暖なロサンゼルスと極寒なアラスカが登場。どんな特性があるコースなのだろう？　発売日が待ち遠しいね。



あれっ!?このキャラは?

←ゲームを進め、ある条件に達すると使えるキャラクターが増えるぞ。



→スリップ注意の標識が頻繁に現れるアラスカ。



→ロサンゼルスを舞台に先行車両を攻撃するピート。





↑3つの風船を付けたカートに乗り、ウェポンで相手を攻撃！　風船を全部割れば勝利だ。

相手を攻撃し合うコンテストモード



←相手から攻撃をくらい、クラッシュしてしまったミッキー。

新作スクープ

アクション（アドベンチャー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2001年1月21日発売予定　価格3800円（税別）

ドンキーコング2001

多彩なアクションで敵をやっつけよう

2匹のコングが大活躍する横スクロール型アクションゲーム『ドンキーコング2001』の発売まであと1ヵ月。今月は多彩なアクションシーンの一部を紹介。地面を転がって敵をけ散らすローリングアタックをはじめ、水中を泳いだり、ロープにつかまって移動するなどさまざまなアクションをこなせるのだ。

トロッコに乗ったり



←トロッコに乗ってゴールを目指すディディーコング。



←まえから敵がやってきた！上手くジャンプしてよけよう。



↑ロープを渡って敵の奥に位置する岸へと飛び移ろう。敵に当たらないように注意！

泳いだり



←水の中もすいすい泳げるぞ。でも、水中では攻撃できないよ。

タルを投げたり



←力が自慢のドンキーコングはタルを持つのも投げるのも楽々。

新作スクープ

RPG（ロボット）
ゲームボーイ（カラー専用）　タカラ
2001年1月26日発売予定　価格4800円（税別）

ブレイブサーガ 新章 アスタリア

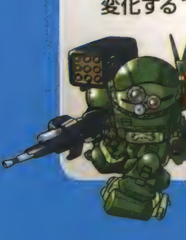
サンライズの人気キャラ&メカが大集合だ!!

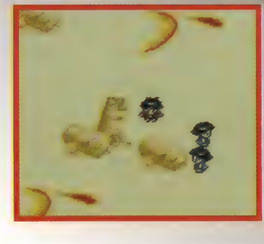
'80年代～'90年代の人気アニメが大集結。『ブレイブサーガ』シリーズでおなじみの『勇者』シリーズに加えて、『絶対無敵ライジンオー』など、登場作品数は全部で19作品。





サンライズのメカ&キャラクターが多数登場する『ブレイブサーガ』シリーズ最新作。入るたびにマップが変化する"自動生成ダンジョン"や相手の特性に合わせてパーティの編成ができる"パーティチェンジシステム"などの新要素が満載だ。





←ダンジョン内を探索し、どこかに捕まっている仲間を救出！



←装備を変えるだけでユニットの技や能力が変化する。



←↓キャラの必殺技はアニメーションで流れるぞ。

新作スクープ

RPG（育成・経営）
ゲームボーイ（カラー対応）　タイトー
12月22日発売　価格4200円（税別）

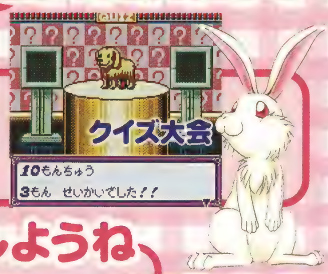


かわいいペットショップ物語2

動物たちとふれあいながら、主人公のリボンちゃんとなってペットショップを営もう。お客さんの依頼を受けて、ペットを捕まえたり飼育したり。お店の評判やリボンちゃんの能力を上げて、より遠くの街や草原に出かけていくのだ。最終目的はペットを捜しにいったきり戻らないお父さんを捜し出すことだよ。

大会は毎週開かれるんだって

ペットの能力を競う大会が開かれるよ。かけっこやハードル、早食いなど10種目。いい成績を修めれば、お店の評判が上がって依頼が増えるんだ。



ペットを捕まえに出発するよ



フィールドで動物に出会ったら、ビックリさせないように近づこう。エサをあげたり仲間と引きあわせたりしながら、動物との距離が0メートルになれば捕獲成功だよ。



牧場でペットを育成しようね

ペットショップの牧場でペットたちを育成するよ。ほめたり遊んだりしてあげながら、しつけをしていくんだ。ペットと仲よしになるほど、育成がうまくいくよ。



新作スクープ

シミュレーション（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー対応）　ナムコ
2001年2月23日発売　価格4500円（税別）
　※画面はすべて開発中のものです。

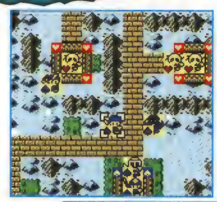


POCKET KING ポケットキング

主人公エルリックが、戦士やモンスターといったユニットを召喚して魔王軍と戦う、ファンタジーシミュレーション。各ユニットは戦闘をつうじて成長し、ファイター→バトラー→ソードマスター→マーシナリーといった具合にクラスアップしていくぞ。その数なんと150種類以上。より強いユニットを獲得し、最強の軍団をつくりあげよう。通信ケーブルを使えばユニットの交換や、14種類の専用マップを使った対戦プレイも楽しめるぞ。



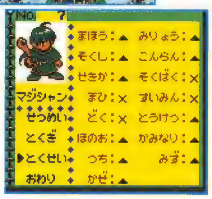
←特殊な条件によってはクラスチェンジが発生。



←地形に応じてユニットの移動能力が変化する。



➡ユニットを召喚するには、MPが必要になる。



➡図鑑機能で獲得したユニットを確認できるぞ。



主人公のエルリックと仲間たち

幼なじみのシオンにアイシャと、物知りのプクル。ダークナイトのシェイドなど魔王軍のボスを倒すため、エルリックはルド王子とともに戦うのだ。

新作スクープ

その他（バラエティー）
ゲームボーイ（カラー専用）　カプコン
2001年2月23日発売　価格4300円（税別）



笑う犬の冒険 SILLY GO LUCKY!

同名の人気番組がゲームボーイカラー専用ソフトになったぞ。キミは新米ディレクターとなり、深夜枠でスタートする“笑う犬の冒険”を、ゴールデンタイムに進出させることが目的だ。ルールはいたって簡単で、番組で放送するコント（ミニゲーム）を選んで、上手にオンエア（プレイ）していくだけ。視聴率がよければコントの数がどんどん増えるけど、人気がないと1クール（13回）終えた時点で番組が打ち切りになってしまうことも！



←プロデューサーから番組づくりを任されたぞ。

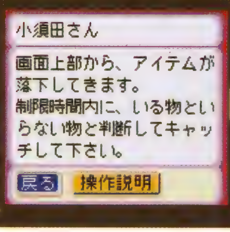
あの、谷啓さんも飛び入り参加だ！

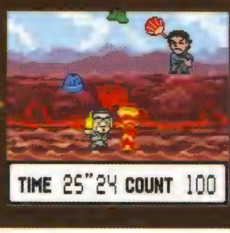


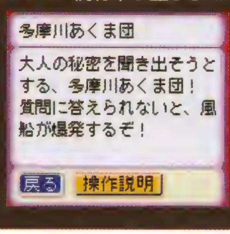
➡みんないっしょに“がちょ〜ん”。なんとこれもミニゲーム！

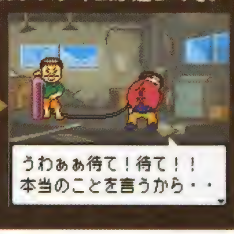
お馴染みの人気コントが続々登場！

予算をやりくりしてコントを選ぼう。ミニゲームで高得点をあげれば、視聴率が上がりゴールデンタイムが近づくぞ。









新作スクープ

シミュレーション（育成・動物）
ゲームボーイ（カラー専用）　J・ウイング
2001年1月1日発売予定　価格4800円（税別）

あにまるぶり～だ～4

猛獣や空想上の動物など、日常生活では決して飼うことができない動物をペットとして育てられる『あにまるぶり～だ～』シリーズの最新作がついに登場するぞ。プレイヤーは動物界"あにまにあ"の次期王位継承者のひとりとなって、"あにまにあ大図鑑"を完成させ、クイーン・オブ・ブリーダーを目指すのだ。赤外線通信を使用すれば、お互いの飼っているペットどうしを合体させて新種の動物を作ることもできるぞ。

動物を育てよう



➡ペットに餌を与えたり、スキンシップなどをとりながら、さまざまなステータスを上げていくのだ。

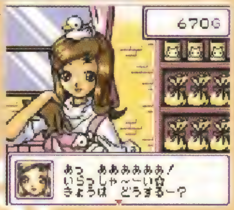


⬅ペットの日頃の育成結果を試す場となるオーディションだ。バランスのとれたステータスで優勝を狙え！

動物の捕獲



⬅海、ジャングル、サバンナ、氷河、森の合計5種類のフィールドを探索して、動物たちを捕獲するのだ。



➡オーディションで優勝または入賞したときの賞金で、動物の捕獲に必要なアイテムを買い揃えていこう。



⬅街には動物の合体が行なえる宮殿や、病院も設備されているお城などがある。



➡今作からストーリーが導入され、いままで以上にゲームを盛り上げるぞ。



⬅シナリオイベントでしかゲットできない動物もいる。キミは全部集められるかな？

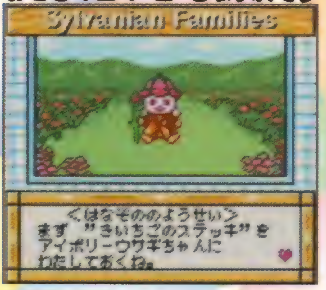
クイーン・オブ・ブリーダーを目指すのだ

新作スクープ

RPG（ファンタジー・動物）
ゲームボーイ（カラー専用）　エポック社
2000年12月22日発売　3980円（税別）

シルバニアファミリー2 ～色づく森のファンタジー～

おとぎの国の"色"を取り戻そう



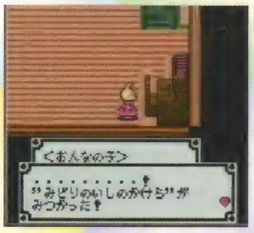
⬆花園の妖精さんから"色"を取り戻すための"きいちごのステッキ"をもらったよ。

メルヘンの世界が舞台の『シルバニアファミリー2』。シルバニア村に住むいろんな妖精さんに逢って、おとぎの国の"色"を取り戻すのが今回の目的だ。ポケットプリンタで育てた花や絵日記、お部屋のレイアウトをシールにすることもできるぞ。

色のない花を発見!!



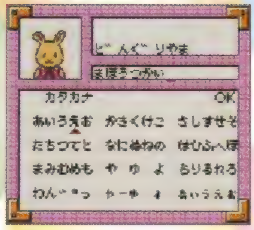
⬅シルバニア村のいたるところにある色のない花に、きいちごのステッキで色をつけよう。



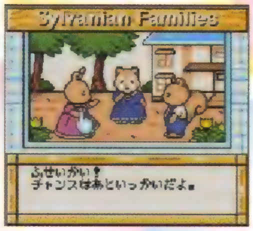
⬅みどり、あか、あおの3色のキラキラ石を揃えよう。これで"色"を取り戻せるぞ。

石のかけらを集めよう

ミニゲームもあるよ



⬅アイボリーウサギちゃんが通う森の学校では、季節に合わせたミニゲームで遊べるよ。



⬅最初に見た画面と異なる部分を捜し出そう。細かいところもチェックしようね。

新作スクープ

カードゲーム（レース）
ゲームボーイ（カラー専用）　メディアファクトリー
2001年3月下旬発売　価格未定

アニマスター GB
ANIMASTAR GB

ネットワーク上に生息するデータ生物のアニマを集め、ライバルたちとのレースを勝ち抜いていくカードゲームが登場。地形に応じたアニマの選択や、ターンごとに手に入るチャンスカードの使いかたで戦略が大きく変化するぞ。レースに勝つとアニマポイントがもらえ、サーチエンジンを動かしてあたらしいアニマを手に入れたり、アニマのデータを改造したりできるようになるのだ。数々のレースを勝ち抜き、アニマスターの称号を手にすることを目指そう！



アニマの数は150種類以上

ゲームのスタート時は6種類。レースに勝ってコンプリートを目指そう！

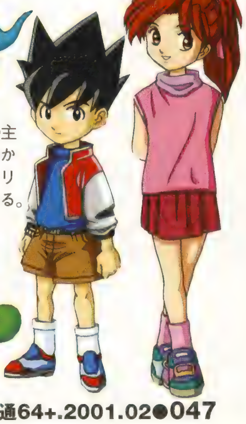
ANIM@NETにアクセスしてレースを極めよう



⬆レースは複数のアニマで競い合うリレー方式なのだ。

⬆交互にカードを引き戦略を練りながらレースしよう。

⬆アニマが進む距離は、ターンごとに設定されている。



➡どちらの主人公を選ぶかで、ストーリーが変化する。

新作スクープ

アドベンチャー（ドラマ・サスペンス）
ゲームボーイ（カラー対応）　バンプレスト
2000年12月16日発売　4500円（税別）

金田一少年の事件簿 〜10年目の招待状〜

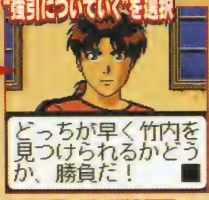
超スクープ！シナリオ分岐のカギはこの選択肢に隠されていた!!

トリックに頭を悩ませているプレイヤーたちにビッグニュース！　じつは序盤で出てくる選択肢を境として、事件はまったく別の方向へと展開するのだ。ぜひ試してみてほしい！



➡明智警視に釘を差された金田一。ここでの選択が運命の分かれ道となる。

"強引についていく"を選択



⬅原作の金田一に近い行動を選択すると、露崎と行動することに。

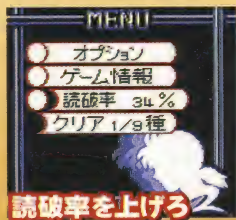
"ここで待っている"を選択



⬅らしくない選択かも？　でも、以後は犯人までもが変わるのだ。

何度もプレイしてすべての謎を解き明かせ

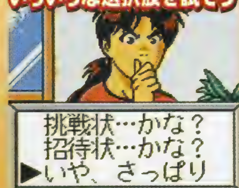
『金田一少年の事件簿〜10年目の招待状〜』は、一度クリアーしただけではゲームのすべてを遊び尽くしたとは言えない。エンディングは全部で9種類用意されているし、さらに選択肢を変えることで読破率が上がるのだ。とことんまでやり込め！



読破率を上げろ

⬅細かい部分まで読んでいけば、読破率は上がるぞ。

いろいろな選択肢を試そう



⬅ちょっと変わった選択肢でも、積極的に選ぶのだ。

新作スクープ

アドベンチャー（マンガ・恋愛）
ゲームボーイ（カラー専用）　マーベラスエンターテイメント
2001年1月26日発売予定　4500円（税別）

ラブひな LOVE HINA

ラブひなパーティー

今度こそ景太郎に素敵な1日をプレゼントしてあげてくれ!!

プレイヤーは景太郎となってひなた荘の中で一日を過ごし、女の子たちと仲よくなるのが目的。アニメ版『ラブひな』がベースとなったゲームだ。



⬅おお、嬉しいことを言ってくれるねぇ。好感度上昇かも!?



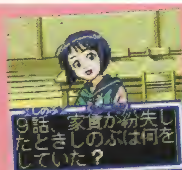
⬅いろいろな場所に移動して女の子を捜すのだ。お約束の露店風呂にだって行けちゃうぞ。



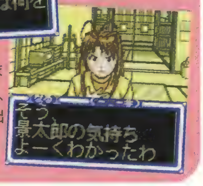
➡あらら、ちょっとヤバい状態になっちゃったよ……トホホ。

クイズはどれも難問ばかりだ！

ゲームの途中で出会った女の子から、アニメ『ラブひな』を題材としたクイズを出題されることがある。かなりの難問ばかりだが、正解数によってその子の景太郎に対する好感度が上下するから、気合いを入れて答えよう。



⬅アニメを見ていれば楽勝……のはず。ちなみに回答は三択式。



➡正解数があまりに少ないと、女の子は怒り出してしまうのだ。

ミニゲームもあるよッ



➡これは反射神経が勝負となるミニゲームだ。

さらに、クイズのほかにもミニゲームが始まることがある。やはり、結果によって女の子の態度が変わってくるので、あの子の笑顔が見たけりゃ、頑張って高得点を取るしかない！

新作スクープ

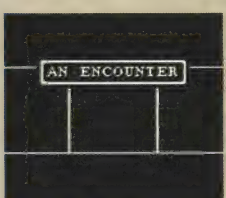
RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　アスキー
2001年2月23日発売予定　価格各4500円（税別）

Wizardry®

ウィザードリィ
ウィザードリィII　リルガミンの遺産
ウィザードリィIII　ダイヤモンドの騎士

3Dダンジョン探索型RPGの原点がゲームボーイカラーで遊べるぞ

『ウィザードリィ』の初期の3作品が、ゲームボーイカラー専用ソフトとして登場だ。ダンジョン内をうろつき、敵モンスターを倒して経験値やお金を入手し、レアなアイテムを見つけ出そう。シンプルなゲームだけど、ハマると奥は深いぞ！



I ⬅『ウィザードリィ』通を気取るのならば、ぜひとも"線画＋英語表示"で設定してプレイしよう。



I ⬅『ウィザードリィ』のお約束とも言える、壁などにぶつかったときのセリフ「いてっ！」も健在なのだ。



II ➡迷宮の各所で、謎めいたメッセージに出会うことに。

II ⬅メッセージに隠された謎を解き明かせるだろうか？

数々の試練が冒険者たちを待つ



III ⬅暗い迷宮内では、敵の姿がはっきりしないことも。



III ⬅宝箱はいきなり開けずに、まずは調べる。基本だ。

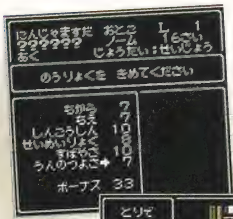
新作スクープ

RPG(冒険・ファンタジー)
ゲームボーイ(カラー専用) スターフィッシュ
12月22日発売予定 価格3980円(税別)

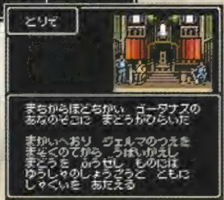
ウィザードリィ エンパイア Wizardry® EMPIRE ～復活の杖～

『ウィザードリィ』の血を引く最新シリーズがオリジナルシナリオでいよいよ登場だ

『ウィザードリィ エンパイア ～復活の杖～』は、好評を博した『ウィザードリィ エンパイア』の続編である。プレイヤーは冒険者となり、パーティーを組んで魔界に通じる"魔道"に挑み、皇位継承の証である杖を魔族の手から取り返そう。登場するモンスターやアイテムの数は200種類以上、魔法も130種類以上あり、さらに迷宮は地下20階＋別なダンジョンと、前作からさらにボリュームアップしているぞ。



⬅ボーナスポイントは高いほどいい。何度も挑戦するのが基本。



➡杖を取り戻せるのは、自分しかいないでしょ。行くッスよ!!



⬇戦法によっては、一気に敵をけちらすことも可能だ。



⬆うっ、宝箱に仕掛けてあったワナに引っかかるとは!

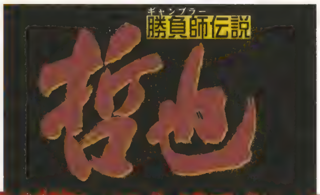


⬇データを集める楽しみもあるぞ。目指せコンプリート。

奥深さを増した続編をとことんまで味わい尽くせ!

新作スクープ

テーブルゲーム(麻雀・アニメ)
ゲームボーイ(カラー専用) アテナ
2001年2月9日発売予定 価格4700円(税別)



勝負師(ギャンブラー)伝説 哲也

アンタにこのバイニン技が使いこなせるかい?

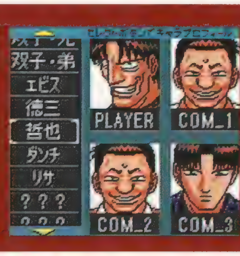
人気アニメの世界をゲームボーイカラーで再現したのが『勝負師(ギャンブラー)伝説 哲也 新宿天運編』だ。バイニン技やコンビ打ちを駆使して勝ち抜け!



⬅シナリオ対局モードでは、会話シーンから始まり、麻雀での勝負へと突入していく。

フリー対局／通信対戦

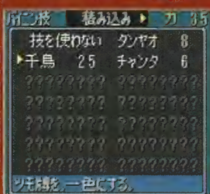
フリー対局では、シナリオ対局モードで倒したキャラクターを使える。通信ケーブルを使えば、プレイヤーふたりがコンビを組んで、コンピューターふたりと対局することが可能なのだ。



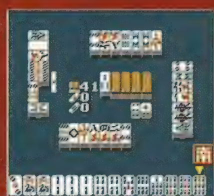
⬅キャラクターは全部で20人以上いる。全員の姿を見ることはできるかな?

シナリオ対局

アニメをベースとしたストーリーが展開。登場する玄人(バイニン)たちを、積み込みなどの"技"を使って倒そう。



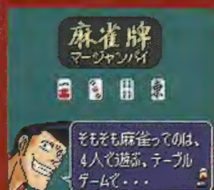
⬅バイニン技は、ゲーム中に溜めた"力"と引き換えに使えるのだ。



⬅"千鳥"によって、ソーズが続々とツモられてきた。このチャンスを逃すな!

ダンチの麻雀講座

哲也の相棒であるダンチが、麻雀のルールを教えてくれる。初心者はこのモードで勉強だ。



⬅下手な本よりもわかりやすく、ていねいに解説してくれるのだ。必見。

新作スクープ

RPG(SF・キッズ)
ゲームボーイ(カラー専用) イマジニア
2001年3月発売予定 価格未定

Space-Net スペースネット

宇宙の惑星間を駆け回るアドベンチャーRPG、それが『スペースネット』なのだ。プレイヤーは宇宙調査機関ISNAのエージェントとなり、謎の軍団"クラッカーズ"の支配の危機にさらされている"レインボー星系"の救出作戦に参加する。星系を巡って協力してくれる異星人を増やしつつ、クラッカーズと戦い、一刻も早くレインボー星系の平和を取り戻してくれ!!



⬅まずは行きたい惑星を選び、ワープするところから始まる。



異星人との協力体制で悪の軍団「クラッカーズ」を打ち破れ!

チーム編成が戦闘のポイントだ

フィールド上の探索では危険が付き物。当然、クラッカーズとの戦闘もある。3対3で行われる戦闘では、メンバーの特性を活かしたチーム編成が重要となるぞ。



⬅敵との戦闘は、先頭にいるキャラクターどうしのバトルとなる。



⬅主人公のバスターモードが発動する。必殺の一撃を食らえッ!



➡はいはい、そっちからそう言ってくれるのなら、仲間にしますよぉ。



➡属性や生息地といったさまざまなデータが画面上で確認できる。

仲間を何人見つけられる?

7つの惑星に住むさまざまな異星人たち。その中には、町などで出会ったときに"通信バッジ"を渡すことで、主人公の力になってくれる者もいるのだ。


GameWave DVD
VOL.4
全国書店にて
12月26日(火)
780円で発売!!
GAME is LIFE!!
ゲームウェーブDVD
映画ファイナルファンタジー
Moto GP/18 WHEELER
浜さん光のすげぇーイイ話！
風のクロノア2
UFC
鬼武者
映画「FINAL FANTASY」
～現在製作中～
ナムコ
風のクロノア2
チーフディレクター
小林 毅氏
鬼武者
プロデューサー
稲船 敬二
ゲーム映像120分MAX大収録！
これからのゲーム情報は映像でキャッチ！
たかがゲームされどゲーム、死ぬまでゲーム。おもしろいゲームはハズさない。超絶プレイに参加型のやり込み企画。ハードの垣根を越えまくってオモシロ企画満載！ 買わねば！
オモシロGame Softはゼッタイ紹介していきます
DVD VIDEO
GameWave
これは雑誌ではありません。DVD-ビデオです！
思わずホロリの感動企画！
思い出のレトロゲーム
お問い合わせ先：〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
電話(03)5433-7850 株式会社エンタープレイン

せっかく買ったゲームは、途中であきらめずに最後まできっちりクリアーしたいよね。今月も話題の最新ゲームを6本まとめて大攻略。行き詰まったら読んでね。

→今月も6大人気ソフトを大解析するぞ！

攻略特集第3弾



ポケットモンスター クリスタルバージョン

52ページ



不思議のダンジョン 風来のシレン2 鬼襲来！シレン城！

60ページ



バンジョーとカズーイの大冒険2 BANJO-KAZOOIE

66ページ





ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

74ページ



真・女神転生 デビルチルドレン

82ページ



テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン

86ページ



攻略特集第3弾

話題の『ポケットモンスター クリスタルバージョン』が登場！ 初めてプレイする人も、新要素を楽しみたい人も、ここに集まれ！

POCKET MONSTERS
ポケットモンスター® クリスタルバージョン

GBゲーム徹底解析
●任天堂 ●2000年12月14日発売 ●価格 3800円（税別）

どこが違う? クリスタルバージョン 変更点をチェック!



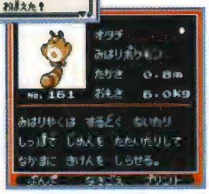
『ポケモン金・銀』をプレイしていた人がいちばん気になることといえば、やっぱりコレだよね。ここでは、『クリスタルバージョン』になって変わった点をひととおりチェックしていくぞ。

ポケモンにも違いが!?

これまで本誌で紹介してきたとおり、『クリスタルバージョン』ではポケモンの覚えるわざが少し違っているのだ。野生のポケモンはもちろん、レベルアップや、たまごから生まれたポケモンの覚えているわざにも細かい変化が！ バトルの戦略にも影響してくるよね。さらに！ 野生ポケモンの分布や、ポケモン図鑑のメッセージにも違いがあるのだ。



⬇イーブイがバトンタッチ!? どのわざを残すか難しいところだね。



➡『金』と『銀』でも違ったメッセージ。『クリスタル』も違う。

わざおしえオヤジ&お見通しばあさん

新しい登場人物では、このふたりに大注目！ わざおしえオヤジは、下にあげた3つのわざを教えてくれる重要人物。いっぽうのお見通しばあさんは、ポケモンのいろいろなデータを教えてくれるぞ。

●教えてくれる3つのわざ
かえんほうしゃ
10まんボルト
れいとうビーム



わざおしえオヤジ
⬇この場所はどこ？ 出現する条件などについても、まだナイショだ。



お見通しばあさん
⬅つかまえたときの場所、時間、レベル、そしてなつき具合を見てくれる。

電話番号を交換できるトレーナーに注目!!

冒険の途中で出会うトレーナーたちと電話番号の交換をすると、再戦を申し込んでくるのは『金・銀』と同じ。でも、それだけではなく、前作以上に便利などうぐをくれたり、重要なヒントを教えてくれたりすることも。番号を交換するときの会話にヒントが隠されているらしいから、コレはと思う番号は消さないで残しておこうね。

30番どうろ-たんぱんこぞうのゴロウ
ゴロウのくり出すコラッタは、再戦のたびにレベルアップしていくのだ。

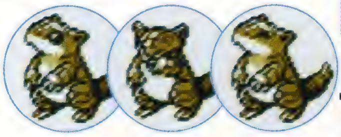
34番どうろ-キャンプボーイのヨウイチ
コガネ百貨店の安売りを教えてくれるぞ。どんな品物が売っているのかな？



⬅電話番号を交換したとき、トレーナーが何か約束をしてくれることもある。

まだまだあるぞ こんな変更点

ほかにも、細かい変更点はもりだくさん。ストーリーに関することは54ページ以降でも取り上げているので、そちらもチェックだ！



ポケモンにアクションが



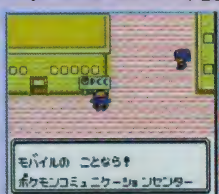
現在地を表示
⬅マップが切り替わるときには、画面の下に現在地が表示されるんだ。



女の子が変身!?
➡女の子の主人公が選べることも大きな変更点だ。通信のときに注目！

1月27日、モバイルシステムGB始動!!

『クリスタルバージョン』の特徴といえば、モバイルシステムGBへの対応もそのひとつ。これが始動するのは1月27日、モバイルアダプタGBの発売日だ。コガネシティの"PCC"（ポケモンコミュニケーションセンター）で通信対戦が可能になるほか、同じPCCのニュースマシン、アサギシティのバトルタワーも利用可能になるぞ。詳しい情報は来月号でお伝えするのでお楽しみに！



コガネシティ "PCC"完成!



交換や対戦ができる!

●ポケモンコミュニケーションセンター1階マップ●



⬆新しく完成した通信コーナーと、ニュースマシンに注目。もうすぐ利用できるようになるぞ！

新人トレーナーたちに贈る『ポケモン』基礎講座

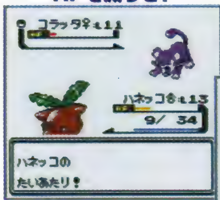
ここでは『クリスタルバージョン』で初めて『ポケモン』をプレイする人のために、ポイントとなる部分を攻略していこう。基本をしっかりおさえ、戦いに備えるべし！



ポケモンをゲットするには？

野生のポケモンをゲットし、てもちを増やすことが冒険を進めるうえでの第１歩だ。スムーズにつかまえるコツは、下の写真のとおり。モンスターボールにはいろいろ種類があるから、ポケモンによって使い分けよう。ただし、ほかのトレーナーのポケモンは横取りできないぞ。

HPを減らせ！



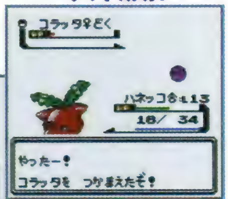
↑まずは現れたポケモンのHPを減らして弱らせる。たいていのポケモンはこれだけでもオーケー。

↓まひやねむりなどのステータス変化もつかまえやすさにつながる。こおり状態なら最高だ。



ステータス変化も

ゲット成功！



↑モンスターボールを使ってポケモンをゲット！　一度失敗しても、何度か挑戦すればつかまえられるかも。

つかまえやすさ　どく ＜ やけど ＜ まひ ＜ ねむり ＜ こおり

こんなわざが役に立つぞ

みねうち

相手のHPを１残してくれる、ノーマルタイプのわざ。まさに、ポケモンをつかまえるためにあるわざだ。レベルの低いポケモンも倒さずにすむのがうれしい。

くろいまなざし

こちらもノーマルタイプのわざ。使用したポケモンがいなくなるまで、相手を逃げられなくする。す速いポケモンも、これがあれば簡単につかまえられるぞ。

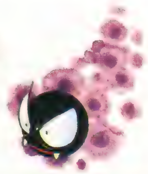


レベル18になればみねうちを覚える。自然公園で行われるむしとり大会でゲット！

ストライク

ゴース

くろいまなざしを覚えるのは、レベル13。マダツボミのとうで夜つかまえよう。



バトルを有利に進めるコツ

バトルでは、ポケモンやわざのタイプをしっかり把握し、相性を考えることが重要。下の相性表を参考にして、有利なポケモンを戦わせるように工夫していこう。ちなみに、タイプを2種類持っている場合は、両方の効果が発揮されるぞ。

目が合ったらバトルスタート！



↑目線が合うと、トレーナーとのバトルが始まるぞ。

●タイプ別相性表

攻撃をうけるポケモンのタイプ（横）／攻撃するポケモンが使用するわざのタイプ（縦）

	ノーマル	かくとう	どく	じめん	ひこう	むし	いわ	ゴースト	はがね	ほのお	みず	でんき	くさ	こおり	エスパー	ドラゴン	あく
ノーマル							▲	×	▲								
かくとう	●		▲		▲	▲	●	×	●					●	▲		●
どく			▲	▲			▲	▲	×				●				
じめん			●		×	▲	●		●	●		●	▲				
ひこう		●				●	▲		▲			▲	●				
むし		▲	▲		▲			▲	▲	▲			●		●		●
いわ		▲		▲	●	●			▲	●				●			
ゴースト	×							●	▲						●		▲
はがね							●		▲	▲	▲	▲		●			
ほのお						●	▲		●	▲	▲		●	●		▲	
みず				●			●			●	▲		▲			▲	
でんき				×	●						●	▲	▲			▲	
くさ			▲	●	▲	▲	●		▲	▲	●		▲			▲	
こおり				●	●				▲	▲	▲		●	▲		●	
エスパー		●	●						▲						▲		×
ドラゴン									▲							●	
あく		▲						●	▲						●		▲

●…こうかはばつぐんだ！（とてもよく効く。ダメージ2倍）
▲…こうかはいまひとつだ（あまり効かない。ダメージ半分）
×…こうかがないみたいだ（まったく効かない。ダメージなし）　ナシ…通常のダメージをあたえる

（黄色）…ぶつり攻撃にぞくするタイプ　（白）…とくしゅ攻撃にぞくするタイプ

ポケモンの成長について

条件がそろうと進化するポケモンもいる。一定のレベルに達することが条件になる場合が多いけど、“しんかのいし”と呼ばれるどうぐを持たせたり、通信交換することで進化するものもいるんだ。

進化するポケモンも



←強くなるかわりに、わざを覚えるのが遅くなるんだ。

経験値かせぎにひと工夫

経験値は、戦闘に参加したポケモンに均等に振りわけられる。そこで、レベルの低いポケモンを育てたいときは、右の作戦を使おう。

1番目に出して



↑育てたいポケモンを先頭に置こう。

↓すぐ交代すれば、攻撃を受けずにすむ。

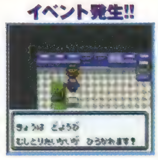


強いポケモンにチェンジ

曜日や時間にも注目しよう

『ポケモン』の世界の時間は、現実の世界と同じように流れている。なかには特定の曜日や時間にしか起きないイベントもあるぞ。自分のプレイする時間を考え、最初に設定する時間を調整しよう。

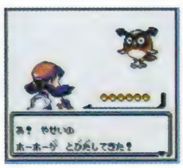
イベント発生!!



←曜日や時間を考えて、重要なイベントに参加せよ！

出現するポケモンも違うのだ

この世界の時間は朝が4:00（午前4時）〜10:00、昼が10:00〜18:00（午後6時）、夜が18:00〜4:00というふうに決まっている。特定の時間しか出てこないポケモンもいるから、時間をチェックしながらプレイしよう。



←ポケモンをゲットするときは、時間のことも考えて。

ジョウト編前半を徹底攻略！

いよいよ冒険の始まりだ。今回は、ワカバタウン～エンジュシティを一気に攻略するぞ。フローチャートとマップの■はイベントの起きる場所を、マップの●は道具の入手できる場所を、☆はトレーナーの位置を示しているよ。



ストーリーフローチャート

冒険の始まり

ワカバタウン

1 おかあさんからポケギアをもらう

2 あやしげな少年と出会う



ポケモン研究所をのぞくこの少年こそ、主人公のライバルとなる人物なのだ。

3 ポケモン研究所でウツギ博士からおつかいを頼まれ、最初のポケモンをもらう

ヨシノシティ

4 案内じいさんからマップカードをもらう



マップカードがあれば、ポケギアでタウンマップを見られるようになるぞ。

30番どうろ

5 ポケモンじいさんの家でふしぎなタマゴとポケモン図鑑をもらう

ヨシノシティ

6 ライバルと1回目の対決



自分のポケモンがヒノアラシならワニノコ、ワニノコならチコリータ、チコリータならヒノアラシをくり出すライバルと戦うことになる。

ワカバタウン

7 ふしぎなタマゴをウツギ博士にとどけ、助手からモンスターボールをもらう



ここからが本当のはじまり。30番どうろをふさいでいたトレーナーがいなくなり、さきに進むことができるぞ。

8 おかあさんと話す

★ワカバタウン★



どうぐ　ア キズぐすり　イ モンスターボール×5　ウ かわらずのいし

おかあさんからポケギアをもらったら、3 のポケモン研究所に行ってウツギ博士の話を聞こう。ヒノアラシ、ワニノコ、チコリータから好きなパートナーを1匹選んで、お使いに出発！

★29番どうろ★



どうぐ　ア キズぐすり　イ きのみ

CHECK!

46番どうろは行き止まり

〈出現ポケモン〉

朝	ゴマゾウ
朝・昼	オニスズメ
朝・昼・夜	イシツブテ
	コラッタ

29番どうろは、ヨシノシティのほかに46番どうろにもつながっている。でも、ここは途中で段差にじゃまされ、さきには進めないんだ。野生のポケモンは出現するから、ポケモン集めはできるけどね。

〈出現ポケモン〉

朝・昼	オタチ
	コラッタ
	ハネッコ
	ポッポ
夜	コラッタ
	ホーホー

★ヨシノシティ★

行きは4 案内じいさんとの出会い、帰りには6 ライバルとの初バトルが待っている。ライバルのポケモンのわざは自分のポケモンの苦手なタイプだ。体力を回復しつつ戦おう！



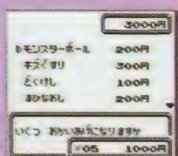
ショップ

モンスターボール（お使いが終わるまで品切れ）	200円	どくけし	100円
キズぐすり	300円	まひなおし	200円
		ねむけざまし	250円

CHECK!

モンスターボールを購入！

お使いが終わるとワカバタウンの7 でモンスターボールを5つもらえるけれど、これだけではちょっともの足りない。ここのショップでモンスターボールを買って、余裕をつくっておこう。いざというときにないと困るしね。



⬆お使いが終わったあと、買えるようになる。

★30番どうろ★



どうぐ

ア きのみ　イ きのみ
ウ どくけし　エ どくけしのみ
オ ふしぎなタマゴ

でんわ

たんぱんこぞう　ゴロウ

〈出現ポケモン〉

朝	レディバ
朝・昼	キャタピー
	ハネッコ
	ビードル
	ポッポ
夜	イトマル
	ズバット
	ニョロモ
	ホーホー

左側はトレーナーがいて進めないので、右側を通って5 ポケモンじいさんの家へ急ごう。イ 実のなる木からは1日1個きのみなどのどうぐが採れる。何がなるかはマップでチェック！

★31番どうろ★



でんわ
むしとり コウイチ

どうぐ
ア キズぐすり
イ モンスターボール
ウ にがいきのみ

お使いを終えたら目指すはキキョウシティ。途中に 9 くらやみのほらあながあるけれど、中はまだまっくらで進めない。フラッシュがあれば明るく照らすことができ、いわくだきがあれば46番どうろまで抜けられるよ。

CHECK! くらやみのほらあな

どうぐ
キズぐすり
すごいキズぐすり
なんでもなおし

〈出現ポケモン〉

朝	ヒメグマ
朝・昼・夜	イシツブテ
	ズバット
	ノコッチ

〈出現ポケモン〉

朝	レディバ
朝・昼	キャタピー
	ハネッコ
	ビードル
	ポッポ
	マダツボミ
夜	イトマル
	ゴース
	ズバット
	ニョロモ
	ホーホー
	マダツボミ

★キキョウシティ★



どうぐ ア まひなおしのみ

ショップ

モンスターボール	200円	ねむけざまし	250円
キズぐすり	300円	ディフェンダー	550円
あなぬけのヒモ	550円	プラスパワー	500円
どくけし	100円	スピーダー	350円
まひなおし	200円	はながらメール	50円

ここでは、初めてのジムリーダー戦がある。持っているポケモンをしっかり育てて戦おう。12 でマダツボミと交換できるイワークを少し育て、参戦させてもいい。勝ったあとは、11 のポケモンセンターで助手からタマゴを受け取ろう。

またまたタマゴ!?



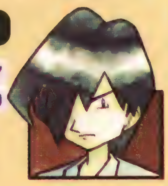
⬆ふしぎなタマゴが、ふたたび主人公の手に。

GYM キキョウジム

ハヤトのピジョンは強敵。どろかけで弱点をカバーしているから、相性がいいポケモンでも苦戦してしまうんだ。最初にチコリータを選んでいる場合は、ほかのポケモンもレベルを上げてから挑むこと。

ジムリーダー ハヤト

ポッポ （ノーマル・ひこう）レベル7
ピジョン （ノーマル・ひこう）レベル9



勝ったらゲット
ウィングバッジ
わざマシン31（どろかけ）

★マダツボミのとう★

ハヤトに勝つと、13 の塔の奥へと進めるようになる。道中にいるぼうずたちと戦いながら、3階を目指そう。ぼうずたちは、くさタイプのポケモンが得意。とりタイプやほのおタイプがいると楽に進めるぞ。

どうぐ
まひなおし
ヨクアタール
キズぐすり
あなぬけのヒモ
ひでんマシン05（フラッシュ）

〈出現ポケモン〉

朝・昼・夜	コラッタ
夜	ゴース

フラッシュを入手！



⬆ひでんマシンは何度も使えるかわりに、わざを忘れさせることができない。ポケモンに使うときは、よく考えてね。

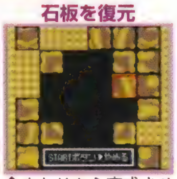
★アルフのいせき★

謎の石板をひとつ完成させると地下の広間に落ち、アンノーンと出会える。3種類以上捕まえると、研究所所員からアンノーン図鑑がもらえるのだ。

〈出現ポケモン〉

朝・昼・夜	アンノーン

石板を復元



⬆まわりから完成させていくのがコツ。

NEW 新たなる謎

遺跡には、『金・銀』にはなかった謎が!? カギになるのは、壁にある"ANANUKE"＝"あなぬけ"のアンノーン文字。何かを使うと変化がおきるぞ。

このアンノーン文字は？



ストーリーフローチャート

31番どうろ

9 くらやみのほらあな

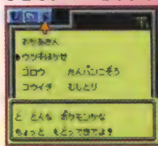


中はまだまっくら。さきに進めるようになるのは、もう少しあとだ。フラッシュやいわくだきを手に入れたあとに来よう。

キキョウシティ

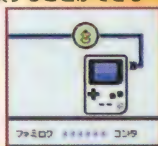
10 ジムリーダーのハヤトと対戦

11 ポケモンセンターで助手からふしぎなタマゴをあずかる



タマゴがかえったら、ウツギ博士に見せにいくこと。もたせるとポケモンが進化しなくなる、かわらずのいしがもらえるぞ。

12 マダツボミとイワークを交換することができる



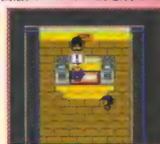
マダツボミは、31番どうろに出現するぞ。人からもらったポケモンは成長がはやいので、必ず役立ってくれるはず。ぜひゲットしておきたい。

マダツボミのとう

13 ぼうずのコウセイと戦い、ひでんマシン05（フラッシュ）を入手。ライバルにも会うがここでは戦わない。

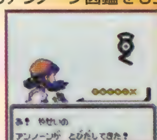
アルフのいせき

14 石版のパズルを完成させる



完成すると地下の広間に落ちる。この場所に、アンノーンが出現するのだ。ラジオを手に入れたらスイッチを入れてみよう。奇妙な声が聞こえるぞ。

15 アンノーンを3種類以上集め、いせきの研究所所員からアンノーン図鑑をもらう



アンノーンは、アルファベットに対応した26種類がいる。最初に入れるいせきの広間だけでは完全に図鑑はうまらない。とりあえず無視してさきに進もう。

ストーリーフローチャート

32番どうろ

16 ヤスアキの電話番号を登録しておくと、ハリーセンの大量発生を教えてくれる

17 金曜日だけ登場するカネコからどくバリがもらえる。曜日兄弟は全部で7人がジョウトのあちこちにいる

18 ポケモンセンターでボロのつりざおをもらう

19 いあいぎりを覚えたあと、そのさきでわざマシン05（ほえる）をゲット



いあいぎりでほそい木を切ってさきに進む。それまで会えなかったこの人から、わざマシン05をもらえるのだ。

つながりのどうくつ

20 階段のところにいるトレーナーから金曜日だけに現れるラプラスの情報を入手



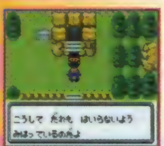
まだいちばん奥へは進むことができないが、地下1階でもいろいろどうぐはひろえるぞ。なみのり、かいりきのひでんマシンを入手したら、情報を頼りに奥へと進んでみよう。

33番どうろ

21 ツトムの電話番号を登録しておくと、ノコッチの大量発生を教えてくれる

ヒワダタウン

22 ボール職人のガンテツと話す



ヤドンのいどは、ロケット団の団員が邪魔して中に入れない。まずはガンテツと話をしよう。

ヤドンのいど

23 ロケット団を全員たおし、ヤドンを助ける



井戸の中にいるヤドンのうち、1匹がメールを持っている。話しかけると、見ることができるぞ。

★32番どうろ★



18 のポケモンセンターでボロのつりざおをゲット。いあいぎりを覚えたあとにくれば、19 にいる男から、相手のポケモンを入れ替えさせられる、わざマシン05（ほえる）がもらえるよ。

どうぐ

- ア きせきのタネ
- イ わざマシン05（ほえる）
- ウ むしよけスプレー
- エ スーパーボール
- オ ボロのつりざお

でんわ
ピクニックガール　カオリ

でんわ
つりびと　ヤスアキ

〈出現ポケモン〉

朝・昼	アーボ
	コラッタ
	ハネッコ
	ポッポ
	マダツボミ
夜	ウパー
	ゴース
	コラッタ
	ズバット
	ホーホー
	マダツボミ

★つながりのどうくつ★

落ちているどうぐを拾いながら33番どうろにつながる出口を目指そう。途中でトレーナーが、金曜日に鳴き声が聞こえる、という情報をくれる。なみのりがあれば……。

どうぐ
プラスパワー　キズぐすり　ねむけざまし
スーパーボール　ディフェンダー
わざマシン39（スピードスター）

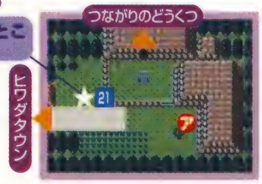
〈出現ポケモン〉

朝・昼・夜	イシツブテ
	イワーク
	コラッタ
	サンド※
	ズバット
夜	ウパー

※1階朝・昼のみ

★33番どうろ★

でんわ
やまおとこ　ツトム



左に少し進めば、もうそこはヒワダタウン。ポケモンのHPに不安があるなら、トレーナーとのバトルを避け、さきに町に寄っておく手もアリ。

〈出現ポケモン〉

朝・昼	アーボ
	イシツブテ
	オニスズメ
	コラッタ
	ハネッコ
夜	イシツブテ
	コラッタ
	ズバット

どうぐ
ア どくけしのみ

★ヤドンのいど★

ヤドンのしっぽを切り売りするロケット団。こいつらを全員たおすことが、ここでの目的だ。ヒワダタウンでガンテツの話を聞くと、入れるようになるよ。

どうぐ
いいキズぐすり

〈出現ポケモン〉

朝・昼・夜	ズバット
	ヤドン

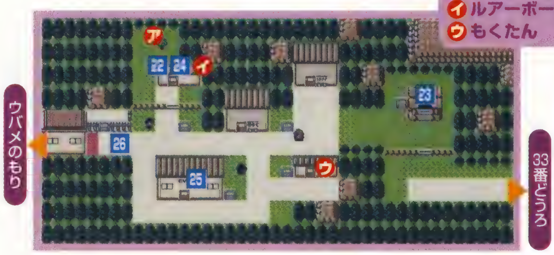
ロケット団と戦え！



↑しょせんはしたっぱ。苦戦することはないぞ。

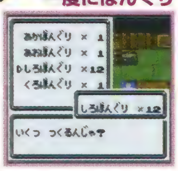
★ヒワダタウン★

どうぐ
- ア しろぼんぐり
- イ ルアーボール
- ウ もくたん



ロケット団をたおせば、24 ガンテツがボールを作ってくれるようになるぞ。また、この町では 26 でライバルとの対決もある。今度はノーマルタイプのわざが効かないゴースも使ってくるので、要注意。

NEW 一度にぼんぐり



←同じ種類なら、1度に99個まであずけられる。

ショップ

もくたん	9800円	むしよけスプレー	350円
モンスターボール	200円	どくけし	100円
キズぐすり	300円	まひなおし	200円
いいキズぐすり	700円	はながらメール	50円
あなぬけのヒモ	550円		

GYM ヒワダジム

ツクシは、むしポケモンの使い手。とくに要注意なのが、れんぞくぎりを持ったストライク。はずさないかぎり威力が上がるので、命中率を下げるか、ひこう、いわ、ほのおタイプのわざでいっきにケリをつけたい。

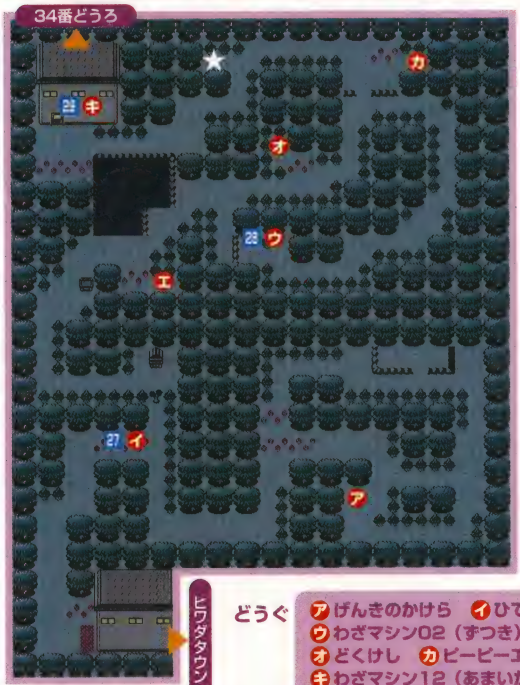
ジムリーダー　ツクシ

トランセル	（むし）	レベル14
コクーン	（むし・どく）	レベル14
ストライク	（むし・ひこう）	レベル16



勝ったらゲット
インセクトバッジ
わざマシン49（れんぞくぎり）

★ウバメのもり★



ウバメのもりでは、27にいる見習いがカモネギに逃げられて困っている。森の奥でカモネギを見つけ、見習いのところまで誘導してあげよう。炭職人からいあいぎりのわざマシンが手に入るので、細い木を切って進めるぞ。そのさきでは、ずつきが使えるようになるわざマシンも手に入る。

ずつきをためせ！



⬆この少年から、わざマシン02（ずつき）がもらえる。

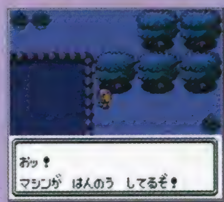
〈出現ポケモン〉

朝・昼	キャタピー
	コクーン
	トランセル
	パラス
	ビードル
	ポッポ
夜	コダック
	コンパン
	ナゾノクサ
	パラス
	ホーホー

どうぐ
- ア げんきのかけら
- イ ひでんマシン01（いあいぎり）
- ウ わざマシン02（ずつき）
- エ プラスパワー
- オ どくけし
- カ ピーピーエイド
- キ わざマシン12（あまいかおり）

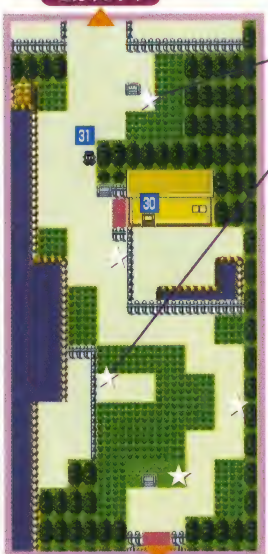
CHECK! 落しものをさがそう

森の中で「落しものに注意してください」という看板を発見。そう、この森には、見えないところにたくさんのどうぐが落ちているのだ。でも、くまなく探すのはエンジュシティで、ダウジングマシンをもらってからにしたほうがいい。



⬅ダウジングマシンを使うと、近くにどうぐが落ちていることを音で知らせてくれる。

★34番どうろ★



でんわ
キャンプボーイ ヨウイチ

でんわ
ピクニックガール ミズホ

〈出現ポケモン〉

朝・昼	ケーシィ
	コラッタ
	プリン
	ブルー
	ポッポ
	メタモン
夜	ケーシィ
	コラッタ
	スリープ
	プリン
	ホーホー
	メタモン

ここでは31のおまわりさんをはじめ数多くのトレーナーが主人公を待ちかまえている。また30のそだてやさんはポケモンをあずけておくだけで、レベルを上げてくれるのだ。受け取るときに、1レベルアップにつき100円かかるけどね。

CHECK! そだてやさんを活用

♂と♀のポケモンをあずけると、相性によってタマゴが見つかる。生まれてくるポケモンは♀の系統のいちばん進化していないもの。このとき♂の覚えたわざを最初から覚えていることもあるよ。またメタモンとあずければ、ほぼすべてのポケモンのタマゴが発見できる。

メッセージを確認



⬆あずけたポケモンに話しかけ、メッセージを見よう。

メッセージとたまごの関係

とても気に入っている	とても発見されやすい
なかなか仲がよい	発見されやすい
すこし気にしている	発見されにくい
全然きょうみがなさそう	発見されない
元気いっぱいだ	発見されない

番外 ポケモンをつろう!

ボロのつりざおを使ってつりをすると、どこでもつれるコイキングのほか、右のようなポケモンがつれるんだ。貴重なポケモンも多いから、32番どうろで入手したあとは、ヒマなときに試してみよう。

●ボロのつりざおでつれるポケモン（コイキング以外）

ワカバタウン	メノクラゲ	キキョウシティ	ニョロモ	ヤドンの井戸	トサキント
ヨシノシティ	クラブ	アルフのいせき	ニョロモ	ウバメのもり	ニョロモ
30番どうろ	ニョロモ	32番どうろ	メノクラゲ	34番どうろ	クラブ
31番どうろ	ニョロモ	32番どうろ・大量発生	ハリーセン	35番どうろ	ニョロモ
くらやみのほらあな	トサキント	つながりのどうくつ	トサキント	エンジュシティ	ニョロモ

ストーリーフローチャート

ヒワダタウン

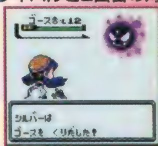
24 ガンテツにルアーボールをもらう



ガンテツが、ぼんぐりを材料に3種類のモンスターボールを作ってくれるようになるのだ。

25 ジムリーダーのツクシと対戦

26 ライバルと2回目の対決



ウバメのもりへと向かおうとすると、ライバルが登場。ノーマルタイプのわざが効かないゴースがやっかいだ。特殊攻撃を使ってたおせ！

ウバメのもり

27 カモネギを誘導したあと、ヒワダタウンの炭職人からひでんマシン01（いあいぎり）をもらう



このあと炭職人の家に行くと、見習いからもくたんがもらえる。ほのおタイプのポケモンには重要などうぐなので、忘れずにもらっておくこと。

28 少年からわざマシン02（ずつき）をもらってから、森を抜ける



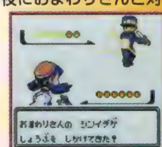
この三角形の木なら、すべて揺らすことができる。場所によって落ちてくるポケモンは違うので、いろんな場所で使ってみるといい。

29 出口のゲートでわざマシン12（あまいかおり）をもらう

34番どうろ

30 そだてやさんにポケモンを2匹まであずけることができる

31 夜におまわりさんと対戦



夜におまわりさんに話しかけると、対戦になる。ほかのトレーナーと違い、視線が合っても対戦にならないぞ。しぜんこうえんのゲートにいるおまわりさんも同じだ。

★コガネシティ★

ジョウト地方最大の都市コガネシティにはイベントがもりだくさん。『金・銀』からの変更点として、ゼニガメじょうろの入手方法が32でアカネを倒すほかに33のイベントが加わったぞ。

ゲームコーナー景品

わざマシン25	コイン5500枚
わざマシン14	コイン5500枚
わざマシン38	コイン5500枚
ケーシィ	コイン100枚
カラカラ	コイン800枚
ソーナンス	コイン1500枚

35番どうろ



34番どうろ

ショップ

2階 トレーナーズマーケット	
キズぐすり	300円
いいキズぐすり	700円
どくけし	100円
まひなおし	200円
ねむけざまし	250円
やけどなおし	250円
こおりなおし	250円
モンスターボール	200円
スーパーボール	600円
むしよけスプレー	350円
なんでもなおし	600円
あなぬけのヒモ	550円
げんきのかけら	1500円
ピッピにんぎょう	1000円
はながらメール	50円

3階 バトルコレクション	
スピーダー	350円
ディフェンダー	550円
クリティカッター	650円
ヨクアタール	950円
スペシャルアップ	350円
プラスパワー	500円
エフェクトガード	700円

4階 メディシンボックス	
タウリン	9800円
インドメタシン	9800円
ブロムヘキシン	9800円
リゾチウム	9800円
マックスアップ	9800円

5階 わざマシンコーナー	
わざマシン41	3000円
わざマシン48	3000円
わざマシン33	3000円
わざマシン02	2000円
わざマシン08	1000円

6階 いこいのひろば	
おいしいみず	200円
サイコソーダ	300円
ミックスオレ	350円

どうぐ

- ア ラジオカード・ブルーカード
- イ じてんしゃ
- ウ コインケース
- エ ゼニガメじょうろ

NEW ラジオとうにも新イベント

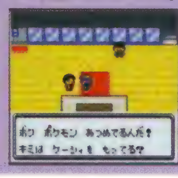
2階にいるDJアオイからブルーカードをもらおう。午後6時から午前0時まで放送のラジオ番組であいことばをチェック。彼女と話し、あいことばが正しければ景品と交換できるポイントがもらえるのだ。

キャンペーン開催！



⬆ポイントを最大値までためると……？

⬇コガネ百貨店5階のポケモン交換がケーシィに。



ケーシィなのです

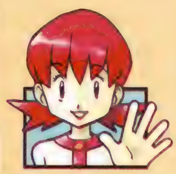
GYM コガネジム

ノーマルタイプのポケモンが相手なので、レベルが十分上がっていれば苦労せずに倒せるはず。勝つとアカネが泣き出してしまうが、下にいる女の子の話を聞き、そのあともう一度話しかければオーケーだ。

ジムリーダー アカネ

ピッピ（ノーマル）	レベル18
ミルタンク（ノーマル）	レベル20

勝ったらゲット　レギュラーバッジ　わざマシン45（メロメロ）



ストーリーフローチャート

コガネシティ

- 32 ジムリーダーのアカネと対戦
- 33 36番どうろで、ウソッキーの手前にいる女の子に話しかける
- 34 フラワーショップのおねえさんからゼニガメじょうろをもらう
- 35 ラジオとうでラジオカードとブルーカードをもらう
- 36 ミラクルサイクルでじてんしゃをもらう
- 37 地下つうろでコインケースを見つける



月曜には安売りどうぐ屋、火、木、土曜には美容室（兄）、月、水、金曜には美容室（弟）、土、日曜にはカンポー屋がオープンするぞ。安売りどうぐ屋は、1日1回しか買えないかわりに、高価なものが安く買えるお店。ここで道具を買って、ほかで売ろう。

- 38 ゲームコーナーでひと勝負



コインケースを持っていれば遊べる。コインを増やし、わざやポケモンを買おう。

- 39 コガネ百貨店でお買い物

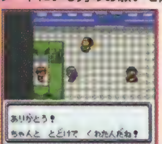


5階はイベントがもりだくさん。女の子と話すと、ふしぎなおくりものをできるようになるほか、男の子はケーシィとワンリキーを交換してくれるぞ。また、日曜日には、おねえさんがポケモンのなつき具合によってわざマシンをくれるのだ。ちなみに、地下の荷物は降りるたびに配置が変わる。何度も入りなおせば、全部のどうぐを入手できる。

- 40 マサキの妹がマサキの電話番号を教えてくれる
- 41 ポケモンのニックネームを変えられる
- 42 ポケモンのなつき具合を教えてもらえる

35番どうろ

- 43 ゲートにいる男のお願いを聞く



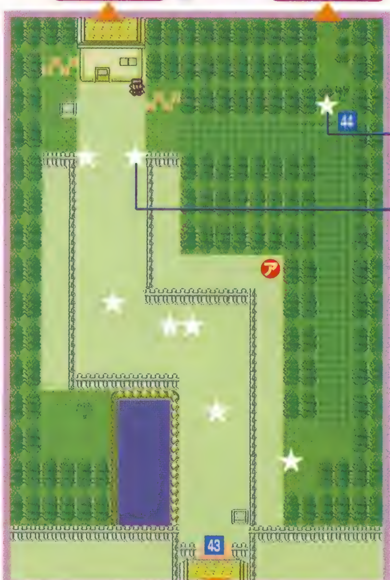
とどけたときにわざマシン50（あくむ）、帰るとマックスアップがもらえる。

- 44 ヨウタの電話番号を登録しておくと、ヤンヤンマの大量発生を教えてくれる

★35番どうろ★

ここは、コガネシティとしぜんこうえん、36番どうろをつなぐ道。36番どうろはゼニガメじょうろがないと45のウソッキーをどかせられないぞ。43のゲートで起こるお使いイベントの目的地は31番どうろ。戻るには遠いので、ウソッキーをたおしたあとにクリアーしよう。

しぜんこうえん 48　36番どうろ



コガネシティ

どうぐ

- ア わざマシン04（ころがる）

でんわ

むしとり ヨウタ

でんわ

ジプシージャグラー マイク

●大量発生

朝・昼	ポッポ
朝・昼・夜	ニドラン♂
	ニドラン♀
	メタモン
	ヤンヤンマ
夜	ホーホー

〈出現ポケモン〉

朝・昼	ガーディ
	ケーシィ
	プリン
	ブルー
	ポッポ
	メタモン
	ヤンヤンマ
夜	ケーシィ
	コダック
	スリープ
	プリン
	ホーホー
	メタモン
	ヤンヤンマ

メールをとどける



⬅コガネシティにつながるゲートにイベントあり。頼まれたことを忘れたりしないようにね。



➡31番どうろでいつも寝ている、といえばこの人。あくむが使えるわざマシン50をゲット。

31番どうろに

★36・37番どうろ★



どうぐ
- ア こおったきのみ
- イ あかぼんぐり
- ウ あおぼんぐり
- エ くろぼんぐり
- オ わざマシン08（いわくだき）

でんわ
じゅくがえり マナブ

〈出現ポケモン〉

●36番どうろ

朝	レディバ
朝・昼	ガーディ
	ポッポ
	マダツボミ
夜	イトマル
	ゴース
	ホーホー
	マダツボミ

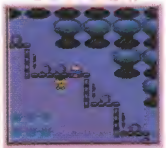
●37番どうろ

朝	レディアン
	レディバ
朝・昼	ガーディ
	ピジョン
	ポッポ
夜	アリアドス
	イトマル
	オドシシ
	ホーホー
	ヨルノズク

★しぜんこうえん★

むしとり大会が開かれるのは、火、木、土曜日。優勝するとたいようのいし、2位ならかわらずのいし、3位でもおうごんのみがもらえるよ。入賞できなくても、参加賞のきのみとつかまえたポケモンが手に入るんだ。

とおれる場所



⬆柵がはずれてたココを通ると、どうぐが取れる。

どうぐ
せんせいのツメ
まひなおし
わざマシン28（あなをほる）

でんわ
じゅくがえり シュウイチ

でんわ
だいすきクラブ メグミ

〈出現ポケモン〉

朝	レディバ
朝・昼	キャタピー
	ニドラン♂
	ニドラン♀
	ビードル
	ポッポ
昼	ヒマナッツ
夜	イトマル
	コダック
	コンパン
	ホーホー

★エンジュシティ★

どうぐ
- ア ひでんマシン03（なみのり）
- イ ダウジングマシン



ショップ

モンスターボール	200円	まひなおし	200円
スーパーボール	600円	ねむけざまし	250円
キズぐすり	300円	やけどなおし	250円
いいキズぐすり	700円	こおりなおし	250円
どくけし	100円	げんきのかけら	1500円

まずは、かぶれんじょう 49 でまいこはんと対決。なみのりが使えるひでんマシン03をゲットだ。エンジュジムジムリーダーのマツバは、やけたとうのイベントをクリアーするまで戻ってこないぞ。

なみのりゲット！



←これで行ける場所がずいぶん増える。水で阻まれていた場所をあちこちまわってみよう。

GYM エンジュジム

トレーナーやマツバが使うポケモンは、みんなゴーストタイプ。レベルの高いポケモンをつぎつぎに出してくるぞ。ノーマル、かくとうタイプのわざが効かないことに気をつけて。

ジムリーダー マツバ

ゴース（ゴースト・どく）レベル12
ゴースト（ゴースト・どく）レベル21
ゲンガー（ゴースト・どく）レベル25
ゴースト（ゴースト・どく）レベル23



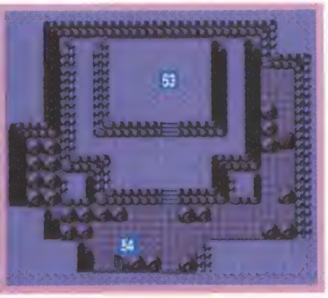
勝ったらゲット
ファントムバッジ
わざマシン30（シャドーボール）

★やけたとう★

どうぐ
ア マックスアップ



1階

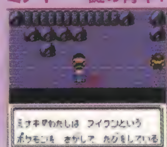


地下1階

NEW スイクンの足音

塔の中に入ると、まぼろしのポケモンスイクンを捜す謎の青年、ミナキと出会う。52 でライバルをたおすと、床が抜けて地下へ。そこには、エンテイ、ライコウ、スイクンが！ 近づくと、外へと飛び出してしまう。エンテイ、ライコウは『金・銀』と同じくジョウト地方を移動するようになる。しかし、スイクンだけはある場所で……。『クリスタル』最大の謎のイベントの始まりだ！

ミナキ……謎の青年？



←なぜスイクンを追うのか。すべては謎だ。

〈出現ポケモン〉

朝・昼・夜	コラッタ
	ズバット
	ドガース
	ラッタ※1
	マタドガス※2

※1 1階のみ
※2 地下1階のみ

ストーリーフローチャート

36・37番どうろ

45 ゼニガメじょうろを使い、ウソッキーと戦う



ウソッキーは1匹しかいない貴重なポケモン。確実にゲットしたい。戦闘が終わったあと、36番どうろにいる男からわざマシン08（いわくだき）をもらえる。

46 木曜日だけ登場するモクオからかたいいしがもらえる

47 日曜日だけ登場するニチオからどくバリがもらえる

しぜんこうえん

48 火、木、土曜日にむしとり大会開催

エンジュシティ

49 まいこはんを5人たおし、お客さんのおじさんからひでんマシン03（なみのり）をもらう

50 ポケモンセンターでマサキと出会い、タイムマシンが直ったことを教えてもらう



このあとコガネシティにあるマサキの実家に行くと、レベル20のイーブイがもらえるぞ。

51 落ちているどうぐを捜せるダウジングマシンをもらう

やけたとう

52 ライバルと3回目の対決

53 地下でライコウ、スイクン、エンテイを発見するが、逃げられる



ライコウとエンテイは、今後ジョウトじゅうを移動し始める。どこかで会えればいいんだけどね。

54 ミナキが入ってきた階段を使って外へ

55 元トレーナーのおじいさんからスイクンに関する話を聞ける

エンジュシティ

56 ジムリーダーのマツバと対戦

風来のシレン2～鬼襲来! シレン城!

チュンソフト/任天堂
2000年9月27日発売
価格 6800円(税別)

不思議のダンジョン
風来のシレン2 鬼襲来! シレン城!

満を持して登場した本格ダンジョン、あかずの間の攻略に加え、レアアイテムが眠る秘密ダンジョン黄金の間、そしてついに公開された全30種類のおまじないまでを徹底紹介。今回も、注目度200パーセント、内容てんこもりの凝縮攻略をお届けしよう！

キミの素朴な疑問に答える『風来のシレン2』Q&A

シリーズをプレイし慣れている人にとっては当たりまえのことでも、初めての人はなかなか気がつきにくいもの。ここでは、復習の意味もかねて、ありがちな疑問に答えていくぞ。重要なことばかりなので、ある程度ゲームに慣れてきた人もしっかりチェックしておこう。なお、このページのいちばん下では、最新の攻略テクニックを紹介するぞ。こちらも要チェックだ！

Q:ギタンをアイテムとして持つには?

A: Bボタンを押しながらギタンに乗ればオーケー。足元のギタンを投げることができる。当てたときのダメージは、金額の10分の1だ。このとき壺を持っているなら、それに入れてギタンを持ち歩こう。弱化の壺など、いらない壺を活用する手もあるぞ。壺ごと投げつければ、中に入っているものがまとめて当たる。

Bダッシュで乗ろう

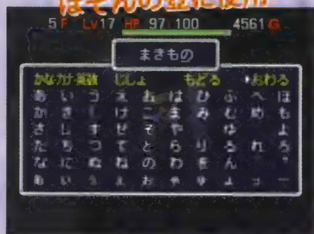


⬆Bダッシュを使って上に乗るのがミソ。出し入れ自由のほぞんの壺に入れて使うのが基本だ。

Q:"メモ"の使いみちってなに?

A: "名前"は未鑑定のアイテムにつけるもの。杖を振るなどしてアイテムの内容がわかったら、すかさず名前をつけよう。いっぽう、"メモ"はほぞんの壺につけるのがおもな使い道だ。多数持ち歩くときは、食料を入れる"おにぎり"や復活の草を入れる"ふっかつ"などの目印をつけ、アイテムを整理するといい。

ほぞんの壺に使用



⬆以前使った名前をつけるときは、"じしょ"を使って検索してみるとなにかと便利なのだ。

Q:Zトリガーってどうやって使うの?

A: Bダッシュと同じ要領で、Zトリガーを押しながら方向キーを押すと、iダッシュができる。これは、方向キーを入れた方向にあるアイテムや通路の入り口まで、最短距離で高速移動するもの。通路の中で使えばつぎの出口や分岐点までいっきに進むことができるぞ。これを使えば、村の中でも高速移動できるのだ。

通路&町でダッシュ



⬆通路や村の中での移動など、危険がないときに使おう。慎重に進みたいときは控えること。

Q:通路で飛び道具をくらうのは?

A: 飛び道具を使って攻撃してくるモンスターに対しては、視界の狭い通路で戦うのが基本だ。しかし、部屋から1歩出ただけでは、部屋にいるモンスターの視界からはずれることはできない。通路に誘い込むときは、もう1歩奥に進もう。なお、デブータ族の石やアークドラゴンの炎は、通路にいても関係ないので注意。

もう一歩下がる



⬆間合いを保とうとするコドモ戦車は、通路で戦えばダメージを受けずに倒すことができるぞ。

column
注目のアドバンストテクニック 白紙の巻物+水がめ

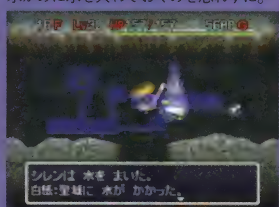
白紙の巻物に"聖域"と書き込み、緊急回避に使うのは常とう手段のひとつ。でも、貴重品の白紙の巻物を使ってしまうのはちょっと……と思う人も多いんじゃないかな？　じつはコレ、水がめに入った水をかければ、また拾いなおすことができるのだ。水をかけた時点でぬれた巻物になる（＝白紙の巻物に戻る）ので、はりついた巻物をはがせるというわけ。ちなみに、聖域の巻物でこの方法は使えない。

聖域の巻物として使用



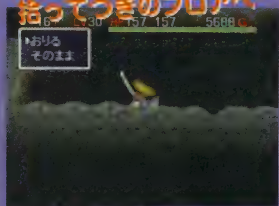
⬆白紙の巻物に"聖域"と書き込んで地面に置けば、聖域の巻物のかわりになる。

⬇使い終わったら、巻物に水をかけよう。水がめに水を入れておくのを忘れずに。



水をかけろ!!

拾ってつぎのフロアへ



⬆つぎのフロアに行けば、かわいてもとに戻る。壺に入れないように注意すること。

鬼族の宝、ついに発見!



黄金の間

いくつかのダンジョンには、ふつうにフロアを進んでいたのでは絶対にみつからない“鬼族の宝”が眠っているという……。ここでは、そのお宝を手に入れる方法を紹介しちゃうぞ!

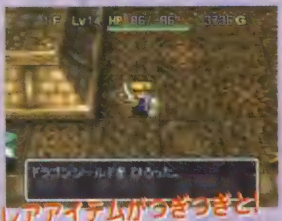
鬼族の宝というのは、特定のダンジョンの、さらに特定のフロアに隠されている“黄金の間”に眠るアイテムのことらしい。ただし、黄金の間へと進むためには、まずはフロアの壁の中に埋もれた“黄金階段”を捜さなければならない。効率よく捜したいなら、ダンジョンに大部屋の巻物（時間はかかるが、つるはしでも可能）をたくさん持っていこう。黄金階段が見つかるかどうかは運次第だけど、もしも発見すれば、ここでしか手に入らない貴重なアイテムを大量にゲットできるぞ。

輝く階段を発見!



⬆黄金の間へと続く階段は、特定のフロアの壁の中にランダムで隠されているのだ。

⬇黄金の間に落ちているアイテムはぜひ手に入れたいものばかりだ。



レアアイテムがつぎつぎと!

最後の宝箱には……



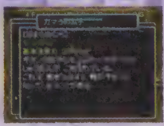
⬆最終フロアに置かれている宝箱には、超レアアイテムが入っている！

【あかずの間までに出現する黄金の間】

シュテン山上級

出現フロア	3～6F
各フロアでの出現率	30パーセント

フロアに落ちているものは、天の恵みの巻物や合成の壺など、武器を強化するのに適したアイテムが多い。最後の宝箱では、にぎりへんげの剣、ガマラのムチ、ハラヘラズの腕輪などが手に入るので、装備品かけを完成させたい人は何度も足を運ぶことになるかも。



⬅宝箱で手に入るアイテムは、おもにコレクション用。

鬼ヶ島

出現フロア	6～15F
各フロアでの出現率	20パーセント

鬼ヶ島の黄金の間は、ほかより出現率が低いので見つけにくい。落ちているアイテムは、ドラゴンキラーやドラゴンシールド、象牙の剣＆盾など、合成用の印を持つ武器がメインだが、草受けの杖やのりうつりの杖など、すぐに使える杖もたくさん出現するぞ。



⬅運がよければドラゴンキラーがたくさん落ちている。

中腹の井戸

出現フロア	50～55F
各フロアでの出現率	100パーセント

中腹の井戸だけに、フロアに落ちているアイテムはギタンのみ。このダンジョンで武器となるワナの数も少ないので、生き残ることすらひと苦労だ。ただし、がんばって切り抜ければ、最後の宝箱でカラクロイドの盾（装備すればワナにかからなくなる）が手に入るのだ!

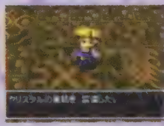


⬅ギタンしか落ちていないため、とんでもなく難しい。

あかずの間❶

出現フロア	6～10F
各フロアでの出現率	30パーセント

あかずの間には、装備をかなり整えてから挑戦することになるので、難しさはそれほどでもない。フロアに落ちているアイテムは、必中の剣、ガマラの盾、紙一重の腕輪、うけながしの腕輪など。最後の宝箱の中には冒険に役立つ天使の草などが入っている。



⬅マイナス効果の腕輪は出現しない。どんどん装備せよ。

あかずの間❷

出現フロア	70～80F
各フロアでの出現率	30パーセント

落ちているのは、神器の剣、アイアンハンマー、神器の盾、風魔の盾などの強力な武器が中心。最後の宝箱からは、身かわしの盾とはねかえしの盾のいずれかが手に入る。宝箱を開けたら、すぐに持ちかえりの巻物を使ってナタネ村に帰りたくなるかもね。



⬅ここまできたかいあって、強力な武器が手に入る。

黄金の間 ワンポイントテクニック

黄金の間に落ちているアイテムはいいものばかりなので、なるべくたくさん持ちかえりたいよね？ そんなときぜひ活用したいのが、マルジロウ系のモンスター。あらかじめこれらが入ったモンスターの壺を持っていけば、敵モンスターと遭遇するたびにアイテムをひとつ手に入れることができるので、冒険のさいにはかならず連れていこう。まだマルジロウ系をつかまえていない場合は、のりうつりの杖を使う手もあるぞ。



⬅モンスターの壺からマルジロウを出すと、必ずとくぎを使うので……



➡フロアに落ちているアイテムなら大量に手に入る（宝箱の中身はダメ）。



風来のデビルとサスミベリィ渡辺の“黄金の間はどこにある？”の巻



デビル やっぱり黄金の間は最高やね～。レアアイテムがザクザク出てくるよ。
渡辺 私は黄金の間に行ったことがないです～。っていうか大部屋の巻物がないです～。
デビル 大部屋の巻物はあかずの間にけっこう落ちてるよ。
渡辺 そんな難易度の高いダンジョン入れないですよ～。
デビル じゃあ、地道に鬼ヶ島で捜すしかないね。
渡辺 でも～、たまに大部屋の巻物を見つけて使っても、黄金の階段が出ないんですよ。
デビル 階段の見つかる階はある程度決まっているからね。俺的には、シュテン山上級なら4階、鬼ヶ島なら8階で出る確率が高い気がするなあ。
渡辺 ほんとですか～？
デビル あくまでも俺の場合だけどね。10回中8回くらいの確率で出現してるからなあ。
渡辺 じゃあ、さっそく試してみるです～。
デビル そのまえにエンディングに辿り着けっつーの！

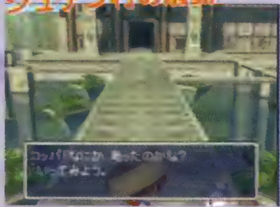


あかずの間

序盤から強いモンスターが出現するあかずの間。アイテムを持って入れるダンジョンのなかでは、最高の難度になっているぞ。育て上げた最強の装備を持ち込み、その力を試せ！

鬼ヶ島での鬼退治をすませたシレンがひさびさにシュテン村を訪れると、そこでは大事件が発生していた。なんと、1000年のあいだ閉ざされていたあかずの間が開き、子供たちが飲み込まれてしまったのだ。飲み込まれた子供たちは、合計5人。あかずの間の20階、30階、40階、50階と60から99階のあいだに、それぞれひとりずつ配置されている。フロア数に見合わない強敵が出現するこのダンジョンで、子供たちを救出できるかな？

シュテン村の騒動



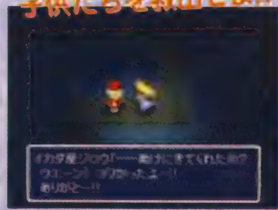
⬆鬼ヶ島クリアーが発生条件。その後シュテン村に行くと、イベントが起こる。

⬆あかずの間には、11個のアイテムを持ち込める。攻略には周到な準備が必要だ。



あかずの間に潜入

子供たちを救出せよ!!



⬆ひとり助けるごとに戻される。5人全員を助けると、城かざりがもらえるぞ。

【最強の武具を育てて、難関に挑め!!】

場違いな強敵が出現することに加え、このダンジョンには武具がいっさい落ちていない。このため、育て上げた武具を持ち込むことが攻略の第1条件になる。攻撃力、守備力の目安は、目指すフロア数＋10といった感じ。もちろん、弟や回などの強力な印も必須になるぞ。ちなみに、あかずの間にはおしうりハウス以外に店、行商人が出現しない。手に入りにくい飛び道具を補うため、武器に火の印をつけるのもアリだ。



⬆武器に火の印をつけておくと便利。店が出ないので、事故が起こる心配もない。

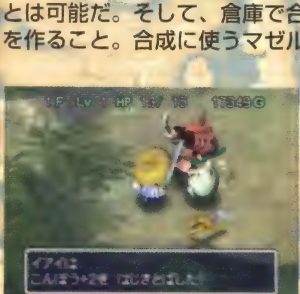
盾の印が悩みどころ

武器は攻撃力さえ十分なら問題なし。印は三、回、金あたりがあればオーケーだ。ただ、盾の印は迷いどころ。多数の印をつけられるものを持っていればいいのだが……。

弟	お約束、最重要の印。ほかの印を優先するなら、武器につけた回、弟でカバーしよう。逆に、ほかのものをつけずにこれだけで埋める手もある。
火	言うまでもなくアークドラゴン対策。どうせなら、いくつか重ねがけしておきたい。回復アイテムを持って行くことでフォローしてもいいが。
爆	地雷系のワナに加え、イッテツ戦車やウルロイド族への対策にもなる。ただ、優先順位はやや低めだ。つけられる印が少ないときはナシで。
皮	優先順位は高め。武器に飯の印をつけている場合や、巨大なおにぎりなどの食料を多数持ち込むつもりであれば、つけなくてもいいだろう。
金	プラス数値が十分なら、あえてつけないという手もある。少しぐらい弱体化しても、大きな影響はない。でも、やっぱりほしくなるのが人情。
ト	手に入りにくいトドの盾を合成すると、この印がつく。壺の容量や武具の印を減らすギャンドラー対策になるので、持っているならぜひ。
山	この印があると、バ王族が怖くなくなるのが大きい。しかし、これをつけるために必要なやまびこの盾が非常に手に入りにくいのが難点。
う	毒消し草があれば、この印はいらない。しおいやん族の特殊攻撃に効果がないのもマイナスポイントだ。印に余裕がないときはあきらめよう。

オススメ合成法　シュテン山初級で稼ぐ!

武具のパワーアップは、効率をいかに上げるかがキモになる。まずは武具集め。これは、シュテン山道の初級ルートにイアイを連れていくのがオススメだ。ここなら武具が識別されているので、プラスのついているものだけを集められるぞ。ほぞんの壺を多数持ち込み、できる限り多くの武具を持ちかえろう。最高の材料を集めたいなら、中腹から中、上級ルートに切り替えるといい。一度城が完成したあとでも、黄金の城に作り直すことは可能だ。そして、倉庫で合成するときは聖域の巻物で囲いを作ること。合成に使うマゼルン系を倒すときに、楽になるぞ。



⬆初級ルートに行き、イアイを出す→呼ぶのくり返し。プラスつきの武具を集めろ！

⬇囲いの中で合成を行なおう。聖域の巻物は、いったん倉庫から出れば元に戻るのだ。



続々登場!　最新武具情報

前号に続き、最新武具情報をお届け。最強クラスの武具が続々登場するぞ。比較的手に入れやすいのは、龍の印がつく龍神剣。対ドラゴン族最強の武器なので、すぐにでも作りたいところだ。

剣　宝剣ミジンハ



最高クラスの攻撃力と、多数の印を持つ幻の宝剣だ。とあるダンジョンにある黄金の間に眠っているとか。

剣　龍神剣



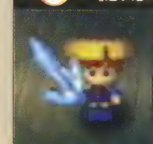
攻撃力25、印の数7の武器。ドラゴンキラーを4本合成するとできる。これを合成すると、龍の印がつくぞ。

盾　バジリスクの盾



守備力の高さはもちろんのこと、印のストック数もかなりのもの。宝剣ミジンハと同じ黄金の間で手に入る。

剣　秘剣カブラステギ



ずば抜けた攻撃力は必見。レアな武器、剛剣マンジカブラをもとにした合成剣なのだが、作るのは大変!?

盾　ラセン風魔の盾



脅威的な守備力を誇る至高の盾。風魔の盾を極限まで鍛え、勇気を持ってある壺に入れるとできるとか。

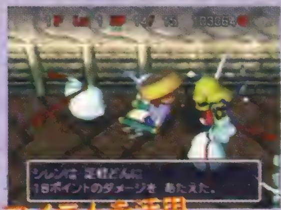


序盤を無難に切り抜けて波に乗れ!!

あかずの間を攻略するうえでカギとなるのは、やはり序盤戦。いくら最強の武具をそろえていても、スタート時の配置によっては装備する間もなく倒されてしまうようなこともありうるのだ。逆に、序盤を乗り越えてある程度レベルが上がってしまえば、その後は危険度がいっきに下がる。装備品さえそろっていれば、深いフロアへと進むのもそれほど難しくないぞ。浅いフロアで、いかに効率よく敵を倒して経験値を稼ぐかが重要なのだ。



⬆1階から出現するかんにんぶくろ。クオーターの杖を振れば1発で赤くなるぞ。

⬇配置が悪いときは、聖域の巻物を使う。1階に飛び道具系の敵がいないのは幸い。




⬆序盤のうちに安全圏までレベルを上げたい。時間をかけてでも経験値を稼げ！

【充実したアイテムで危険を回避せよ】

装備品以外にも、役立つアイテムは多数ある。右には、重要なアイテムをまとめてみたので、参考にしてほしい。最初のページで紹介した白紙の巻物＋水がめも、最重要アイテムのひとつ。水がめはダンジョン内でも手に入りやすいぞ。水の入った状態で持ち込めるなら、聖域の巻物は不要だ。また、装備品や復活の草など、主要のアイテムはひとつの壺にまとめておくこと。


⬆主要アイテムをひとつの壺に入れておけば、Lボタンでまとめて出せる。

ぜひ持っていきたいアイテム

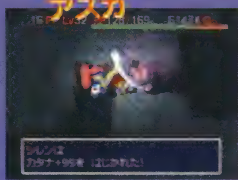
ほぞんの壺	白紙の巻物用の水がめは手に入れやすいので、1個で十分。ほかの10個は、すべてほぞんの壺でもオーケーだ。ダンジョン内では拾えない。
復活の草	最重要アイテムのひとつ。不慮の事故に備え、3個以上は持ち込みたいところだ。くれぐれも、ほぞんの壺から出し忘れることのないように。
おにぎり	巨大なおにぎりをいくつか持ち、食糧難を事前に防ぐ。個数は武具についている印次第で変えよう。飯や皮の印があるなら少なめでもいいぞ。
聖域の巻物	序盤戦をスムーズに切り抜けるための基本アイテム。すでに水が入っている水がめを持ち込めるときは、白紙の巻物だけでもいいだろう。
水がれの巻物	ケンゴウ系に武具をはじかれ、水の中に落ちてしまうのはよくある話。そんな事故が起こったときに、この巻物が役立つ。意外に重要なのだ。
ころばぬ先の杖	ころび石のほか、ころばしの土偶への対策にもなる。ほぞんの壺はダンジョン内で補充するのが難しいので、割れてしまうとあとに響くぞ。
持ちかえりの巻物	黄金の間でレアなアイテムを収集したあとなど、途中で帰りたくなったときにも使える。子供を救出すれば、自動的に戻されるのだが……。

あると便利なアイテム

とうしの腕輪	ふだんから装備して歩いてもいいが、いざというときに壊れてしまっていると悲しい。子供のいるフロアで装備し、早期発見を目指すべし。
不幸の種	1回目の冒険で見つけたら、つぎから持って入ろう。これが鑑定されていれば、あとが楽だ。くねくね草、毒草、胃縮小の種まであれば完璧。
高とび草	いやな土偶のある部屋から脱出したいときなどは、聖域の巻物よりも役立つ。ひとつふたつ持ち込み、いざというときに備えるといいぞ。
よくきき草	ちからの草などのパワーアップアイテムと併用する。必要なアイテムではないので、倉庫にあまっているなら持っていくぐらいでオーケー。
大部屋の巻物	言うまでもなく、黄金の階段を発見するための最重要アイテムだ。出現する可能性がある6～10階、70～80階で、1フロアごとに使いまくれ！
識別の巻物	あまっているもので十分。道中で拾った腕輪を識別するのがおもな使い道だ。ほぞんの壺を重視したいので、識別の壺は持っていきたくない。
鉄の矢	飛び道具は、モンスターが落とすものしか出現しない。武器に火の印をつけていないなら、持っていこう。もちろん、ほかの飛び道具でも可。

column 仲間を連れていくなら……

シレンひとりで冒険するのが基本スタイルになるが、同行者がほしいならアスカをつれていってみよう。いい装備品をつけさせれば、かなりの戦力になってくれるはずだ。そのほかの仲間は、序盤で倒される危険性が高いのでイマイチ。あえて倒させ、シレンのレベルアップに使う手もあるが……。また、モンスターではドシャブリぼうずが最有力候補。ほぞんの壺をあまり減らしたくないので、多数つれていくのは控えたい。



⬆後ろにいれば、ケンゴウ族の特殊攻撃が怖くないのもうれしい。



⬆いやなモンスターの特殊能力を封印してしまおう。心強い味方だ。



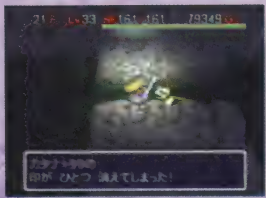
風来のデビルとサスミベリィ渡辺の“次号はいったいどうなるの？”の巻



デビル　いよいよ次号は最果てのダンジョンを攻略っス。
渡辺　ついに最後のダンジョン攻略になるんですね？
デビル　そうゆうこと。
渡辺　じゃあ、このコーナーもなくなっちゃうの？
デビル　いや、そんなことはないけどお前クビ。
渡辺　そんなのないです～！
デビル　ウソウソ。次号からは新聞形式にする予定なんだ。
渡辺　コーナータイトルは？
デビル　まだ未定。
渡辺　そんなことより、私たちのコーナーは？
デビル　次号からは俺たちふたりに加えて、『ダビスタ』伝道師として有名な成沢大輔さんを招いて語ろうかな……。
渡辺　なんで成沢さんが？
デビル　成沢さんは『風来のシレン2』大好きっ子なんだよね。それに……。
渡辺　それに？
デビル　お前より『風来のシレン2』詳しいもん。
渡辺　…………。

中盤～終盤で注意したいモンスター&アクシデント

強力な装備品を持ち込めば、意外なほど楽に進めるあかずの間。しかし、そんな気のゆるみが大事故を招くことは少なくない。復活の草があれば倒されることはまずないが、場合によっては命を落とすより悪い事態が起こることもあるぞ。気を引き締めなおし、要所を抑えよう！



⬆装備する武具に影響を与えるモンスターは、もっとも警戒すべき相手だ。

【要注意モンスター出現フロア】

ケンゴウ	2～4階
アメンジャ	5～7階
イアイ	13～17階
ひまガッパ	14～17階
ギャンドラー	16～30階・50～80階

いやすぎガッパ	18～20・30～49階
アークドラゴン	20～35階
ドシャブリぼうず	21～30階
シハン	31～40階
たまらんガッパ	50～99階

【事故につながりやすいモンスターへの対策法】

ケンゴウ系　！ 拾いに行くときに注意！

装備する武具をはじくケンゴウ系は、最大の難敵になる。出会ったときには、はじかれても安全かどうかをしっかり確認しよう。通路では、いったん壁まで下がってしまうのがいいぞ。また、はじかれた武具を取りにいくときも要注意。落とし穴や地雷系のワナを踏み、一瞬で装備を失ってしまうこともありうるのだ。1歩1歩剣を振り、慎重にワナをチェックしながら歩くこと！



⬆これは倒されるより最悪。拾うまでのあいだは、ワナチェック必須！

アメンジャ&ひまガッパ族　！ HPに気をつけて！

序盤を乗り切ったあとで、倒される可能性がもっとも高いのがアメンジャ。あかずの間には1000を超える高額のギタンが落ちているので、これを投げられると一撃で瀕死になってしまうのだ。できれば、出現フロアとなる5階までにHPを130ぐらいまで上げておきたい。いっぽう、ひまガッパ族は不幸の種を投げられる可能性に注意。念のため、ほぞんの壺に空きをつくっておこう。



⬆ほぞんの壺に空きスペースがあれば、ひまガッパ族は怖くなくなる。

アークドラゴン　！ 火の印は必須か？

どこからでもとどく炎攻撃を持つアークドラゴンは、やっぱり強敵だ。炎のダメージは35固定なので、連続でくらうといっきに危険な状況になってしまう。対策は、飛んできた炎を目安にアークドラゴンを見つけるか、階段を降りるかの２種類。復活の草を持って、じっくりと腰をすえて戦おう。盾に多数の弟、または火の印がついていれば、ずいぶんと楽になるのだが……。



⬆どこのダンジョンでも苦しめられるアークドラゴン。正攻法で挑め！

ギャンドラー　！ 大切なものは壺の上に

壺の容量や武具の印を吸い込むギャンドラー。盾にトの印があれば安心なのだが、そうそうつけられるものでもない。そこでオススメしたいのが、大切なアイテムを壺の上のほうに配置しておくこと。吸い込まれたときに消えるのは、いちばんあとに入れたものと決まっているので、なくならずにすむぞ。貴重品がなくならないように、アイテムをしっかり整理しておきたい。



⬆満タンの壺を吸い込まれたときは、いちばん下にあるアイテムが消える。

こんなこともありました

10ダメージの土偶が意外に怖い

イヤな土偶は数多くあるが、そのなかでも意外なほど影響が大きいのが10ダメージの土偶だ。魔法消しの土偶と同時に置かれている部屋でモンスターに囲まれると、かなりやっかい。おかしいと思ったら、すぐに部屋から脱出しよう。



⬅土偶が見えていないと、気づくまで時間がかかる。早期発見を心がけたい。

おしうりから天使の種購入

おしうりハウスが出現したら、あかずの間唯一の買い物チャンスが到来だ。ここのおしうりは、かなりの高確率で天使の種を売っているぞ。天使の種の価格は3000ギタン。手間はかかるが、全員のおしうりと話して買いあさるべし！



⬅3000ギタンの草に注目！ 運よく出会った人は、かなりオイシイ。

シュテン村の子、倒される

目指す子供は、フロア内をうろついている。マップ上には、モンスターと同じく赤い点で表示されるぞ。この子供が、モンスターや土偶の攻撃で倒さることもある。この場合、その子供はつぎの冒険で10階下のフロアに復活するようだ。



⬅子供にもちゃんとHPが設定されている。不慮の事故で倒されることも。

ンドゥバが持ち物に……!?

ひまガッパ族は、アイテムに化けたンドゥバも投げる。これが壺に入ると、ンドゥバがアイテムとして持ち物に残るぞ。当然なんの役にも立たないのだが……。ちなみに、あかずの間ではフロア数と同じ年齢のンドゥバが出現する。



⬅ただのコレクション？ モンスターの壺に入れる方法は見つかっていない。

カギとなるアイテムが出ない？ あかずの間 出現アイテム一覧

あかずの間で出現するアイテムはかなりの種類にのぼるが、そのほとんどは特殊モンスターが落とすか、へんげの壺でしか手に入らないものばかりだ。攻略に必要なアイテムは現地調達できないので、ほぞんの壺に入れて持ち込むものと考えよう。ちなみに、表中の▲はケンゴウ系のモンスターを使うことでのみ、空欄はビックリの壺でのみ手に入るアイテムだ。

種別	アイテム名	拾	落	変
武器	アイアンヘッドの頭		●	
武器	オトトスピア		●	
武器	カタナ			●
武器	かつおぶし			●
武器	木づち			●
武器	金の剣			●
武器	ケンゴウの刀		●	
武器	剛剣マンジカブラ			●
武器	こんぼう		▲	●
武器	ごんぼう			●
武器	成仏のカマ			●
武器	スパークソード			●
武器	象牙の剣			●
武器	使い捨ての剣			●
武器	つるはし			●
武器	どうたぬき			●
武器	ドレインバスター			●
武器	長巻			●
武器	一ツ目殺し			●
武器	ミノタウロスの斧		●	
武器	モーニングスター			●
武器	ヤリ			●
武器	妖刀かまいたち			●
矢など	木の矢		●	●
矢など	鉄の矢		●	●
矢など	銀の矢			●
矢など	会心の矢			●
矢など	かまいたちの矢			●
矢など	石			●
矢など	デブータの石			●
矢など	大砲の弾		●	●
盾	うろこの盾			●
盾	オオカブトの盾			●
盾	皮の盾		▲	●
盾	きたえた木の盾			●
盾	金の盾			●
盾	しあわせの盾			●
盾	重装の盾			●
盾	地雷ナバリの盾			●
盾	象牙の盾			●
盾	使い捨ての盾			●
盾	トドの盾			●
盾	呪いよけの盾			●
盾	バトルカウンター			●
盾	ばん族の盾			●
盾	風魔の盾			●
盾	矛の盾			●
盾	見切りの盾			●
盾	やまびこの盾			●
杖	回復の杖	●	●	
杖	からぶりの杖			●
杖	クオーターの杖			●
杖	草受けの杖	●		●
杖	草投げの杖	●		●
杖	ころばぬ先の杖	●		●
杖	しあわせの杖			●
杖	とうめいの杖		●	
杖	鈍足の杖			●
杖	トンネルの杖	●		●
杖	のりうつりの杖			●
杖	倍速の杖		●	
杖	引きよせの杖	●		●
杖	火ばしらの杖			●
杖	封印の杖			●
杖	ふきとばしの杖	●		●
杖	不幸の杖			●
杖	物知りの杖	●		●
杖	場所変えの杖	●		●
巻物	炎上の巻物	●		
巻物	大部屋の巻物	●		●
巻物	おはらいの巻物	●		●
巻物	氷の巻物	●		●
巻物	仕入れ直しの巻物			●
巻物	識別の巻物	●		
巻物	すいだしの巻物			●
巻物	聖域の巻物			●
巻物	聖城の巻物	●		
巻物	地の恵みの巻物	●		●
巻物	壺増大の巻物			●
巻物	壺われずの巻物			●
巻物	天の恵みの巻物	●		●
巻物	白紙の巻物			●
巻物	バクスイの巻物	●		●
巻物	バクハの巻物	●		●
巻物	分身の巻物	●		
巻物	水がれの巻物	●		●
巻物	メッキの巻物	●		●
巻物	持ちかえりの巻物	●		
巻物	ワナけしの巻物	●		●
草・種	胃拡張の種	●		●
草・種	胃縮小の種	●		
草・種	命の草			●
草・種	弟切草	●		
草・種	火炎草	●		●
草・種	くねくね草	●		●
草・種	しあわせ草			●
草・種	すばやさ草	●		●
草・種	高とび草	●		●
草・種	ちからの種	●		●
草・種	天使の種			
草・種	毒消し草	●		●
草・種	毒草	●		●
草・種	ドラゴン草	●		●
草・種	話の種	●		●
草・種	不幸の草	●		●
草・種	復活の草			●
草・種	めぐすり草	●		●
草・種	よくきき草	●		●
草・種	薬草	●		●
腕輪	遠投の腕輪			●
腕輪	たれ流しの腕輪			●
腕輪	ちからの腕輪			●
腕輪	とうしの腕輪			●
腕輪	パコレプキンの腕輪			●
腕輪	まじしおの腕輪			●
壺	合成の壺			●
壺	識別の壺	●		●
壺	弱化の壺			●
壺	手封じの壺	●		●
壺	へんげの壺			●
壺	水がめ	●		●
食料	おにぎり	●		●
食料	大きなおにぎり	●		

＊表中の“拾”はダンジョンで拾える道具、“落”はモンスターを倒したときに落とす可能性がある道具、“変”は変化の壺で入手できる道具を表している。

column キミはいくつ知ってる？ ナタネ神社の“おまじない”

ナタネ神社の必勝ダルマ様に“おまじない”を入力すると、アイテムをもらえることがあるよね？ このおまじない、いくつかは村人などから聞くことができるけど、じつはそれ以外にもたくさん隠されているのだ。しかも、おまじないでもらえるアイテムの中には、剛剣マンジカブラや風魔の盾といった超強力な武器まで含まれている。ちなみに、一度使ったおまじないは使えなくなるので注意しよう。



←必勝ダルマ様に話しかけて、おまじないを入力すると……？



➡アイテムなどが手に入る。おまじないは1回のみ有効だ。

	おまじない	もらえるアイテム
1	ヨワハゼ	復活の草
2	ムビルブ	白紙の巻物
3	ノザノサ	弟切草
4	ざくぬに	合成の壺[6]
5	しでもろ	いかずちの巻物
6	ゆめだい	天の恵みの巻物
7	アトノセ	天使の種
8	みぬれふ	カタナ+3
9	ネリグキ	地の恵みの巻物
10	おたべは	話の種
11	ぎほびわ	バトルカウンター+3
12	んたぬれ	ばん族の盾+3
13	デジナケ	かつおぶしと使い捨ての剣合成(情報)
14	ピジトコ	どろぼうテク伝授(情報)
15	ダシシヨ	"10000ギタン"
16	どでとび	皮の盾+3
17	ごあはも	99枚の割引券
18	ガミメノ	"30000ギタン"
19	コルヤギ	こんぼう+3
20	るおへぎ	剛剣マンジカブラ
21	ユムクス	風魔の盾
22	べのぜざ	ちからの最大値5ポイントUP
23	まはむえ	満腹度最大値10%UP
24	そあぞけ	レベル3UP
25	ゾザロラ	最大HP10ポイントUP
26	こぷやほ	長巻+3
27	ヌヌセラ	ヤリ
28	へめなの	オオカブトの盾+3
29	ねぺなは	地雷ナバリの盾+3
30	ほんうじ	妖刀かまいたち+3

チュンソフトが年末プレゼントキャンペーン!!

チュンソフトが年末プレゼントキャンペーンを行っているという情報を入手したので、さっそく紹介しよう。キャンペーンの内容は、まず『風来のシレン2』をプレイしている友だちを3人集める。つぎに、官製はがきに代表者の氏名、年齢、職業（学年）、住所、電話番号、チームを組むほかの友だち2名の名前と住所を書くのだ。そして、右で紹介しているあて先に送ればオーケー。2001年1月20日消印有効だぞ。すると抽選で333組999名に、なんと“モンスターシール大図鑑”が当たるのだ！ みんなどんどん応募しよう！



あて先

〒160-0022
東京都新宿区新宿6-24-20
シグマ東新宿ビル10F
(株)チュンソフト
『モンスターシール大図鑑プレゼント』係



攻略特集第3弾

かなり謎解きが難しくなった今作。でも今月の攻略は、ステージ4～6までのマップに加え、フローチャートもあるので安心です。

バンジョーとカズーイの大冒険2
BANJO-KAZOOIE

N64ゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年11月27日発売 ●価格 6800円(税別)

今月はステージ6までをじっくり攻略するのヨ!!

ゲームも中盤に入り、ステージの謎ときやアクションも、ちょっとずつだけど複雑になってくるぞ。気合を入れて攻略していこう! さて、まずは今回の各ステージの特徴だ。ここから先のステージは広いだけでなく、高い場所や地中などにアイテムや階段が隠されていたりするのだ。だからマップ中のアイコンが見つけられないよ～ってときは、高いところを見上げたり、地面にくちばしドリルをしたりいろいろ試してみよう。またハネで飛べるときは、高く飛んでからマップの全体を確認してみることもおススメするぞ。それからもうひとつ注目したいのが、マンボパッドの使いかた。ポイントは"1度使ったマンボパッドにもう1度乗る"というトコ。2度目は違う結果になる場合があるのだ。

ジグソー完全ゲット! フローチャート

1. ステージ入り口近くの色違いの地面をくちばしドリルであける。ジャンプ台・緑やダブルンが隠れている。



↑見逃さないように! 色の違う地面はとにかくドリルだ。

2. ボウノの店に行き、20ダブルンを支払ってジグソーを買いとる。
3. 湖のマンボ台で魔法をかける。水の中で息ができるようになる。
4. "アイスエッグ" をUFOの中にある4ヵ所のポイントに当てる。ジグソーをゲット。



↑制限時間があるのです速くアイスエッグを発射しよう。

5. ジャムジャーから"カズーイぎょらい"を教えてもらう。カズーイの顔が描かれた岩などを壊せるようになる。
6. ビッグフィッシュの牙を全部折って口の中へ。メリー・マギーを助けたらジョリー・ロジャーの店に向かう。
7. ウンバからサブマリンに変身させてもらい"かいていどうくつ"に行く。ミニゲームをクリアーしてジグソーゲット!
8. 展望台から見えるビーチに行く。うみがめのティップタップのタマゴを、ステージ5にいるジャムジャーから教えてもらえる"あたため" であたためよう。
9. "アクアエッグエイム" を覚えてから、さかなのしんでんの4人の女神像にタマゴをあてる。当てる順序は、入り口の扉上のマークの順に。
10. ウーハッハだいおうを倒してジグソーをゲット。
11. ステージに点在するたきの裏に注意。役に立つアイテムをひろったり、ジャムジャーにアクションを教えてもらう。
12. ロックナッツぞくを4人倒してジグソーをゲット。
13. "はらいたきょうりゅうチョンバサウルスの体内"でイベントをクリアーしてジグソーゲット!
14. ウンバの魔法できょうりゅうに。またマンボの魔法で大きなきょうりゅう "パパティラノ" にもなれる。ジグソーとジンジョーをゲット。



↑写真に映っているジグソーを取るまえに恐竜のひみつのコードを必ず読んでおこう。

15. スティラコサウルスのファミリーのすみかで、3匹の子供たちの問題を解決する。解決後にジグソーをもらう。
16. マウンテン頂上のテリーのすみかに行く。ステージのボスであるテリーと対決。テリーを倒すとジグソーをゲット。また巣の中心部分を壊してマウンテンのなかに行くとそこでもうひとつのジグソーをもらえる。

17 テリーを倒したあと、テリーの大切なタマゴを捜してあげる。全部で4個のタマゴをカズーイであたためてあげる。

18 ステージ6“グランティさんぎょう”に進む。ぬまちエリアからステージに入ったら“きしゃスイッチ”を押す。



⬆シュッポーが駅に来られるように、きしゃスイッチはとりあえず押すようにしよう。

19 1階の入り口を開けて“クランバーブーツ”と“おやすみリュック”を覚え、もう一度前ステージの“テリーのオアシス”に戻る。

20 オーグル・ブーグルのどうくつの前にパパティラノの状態で行く。吠えると、どうくつ前にいるウンガ・ブンガが逃げていく。どうくつ内のオーグル・ブーグルの頼みを聞くとジグソーをもらえる。



⬆写真の扉はさきに開けておくように。忘れると、またシュッポーで来ることになる。

21 ストンピングへいげんの向こう側に行く。

22 再度“グランティさんぎょう”に。ゴミプレッサーの中に入り、おやすみリュックを使って奥のスイッチに行く。ジグソーゲット!

23 3階ボイラーしつの中にあるパッキングルームでミニゲームをクリアーする。

24 4階のげすいどうに。イベントクリアー後にジグソーゲットできる。

25 ケーブルルームを通過してひんしつコントロールへ。青い缶を数缶撃ってジグソーをゲットする。

26 5階に。ウォッシャーに変身してマシン専用エレベーターで行くか、メインビルの屋根の上から窓ガラスを破って入る。中でジグソーやジンジョーなど重要アイテムをゲットしておくこと。

27 6人のワーカーのさぎょうふくをウォッシャーに変身して洗濯する。

28 1階中央のタンクの上のジグソーをゲット。

29 2階の“でんじじしゃくしせつ”に。ウォッシャーの状態で赤いスイッチを押す。エアコンきかいしつの中のしゅうりぶもんへの扉が通行可能になる。先に進むとボスステージ。ボスに勝ってジグソーゲット!



⬆ボタンを押すまえに、マンボのまほうで磁石の機能を停止させておくようにしよう。



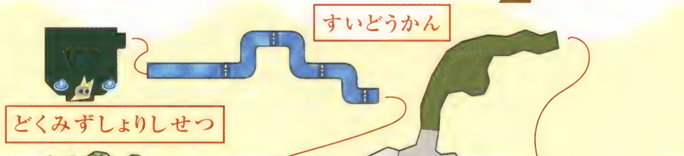
Mapアイコン完全解説

つぎのページからのマップ攻略で使用している、アイコンの見かたは以下のとおり。各ステージに固有のアイテムもあるので、見落とさないように注意しよう。

ジグソー ジギーウィギーのしんでんでパズルに挑戦するために使う。	**ジンジョー** 世界のあちこちに逃げ散っているジンジョー村の住人。	**スプリングシューズ** 1度だけ高くジャンプできるシューズ。制限時間あり。	**ジャンプ台・緑のためのスイッチ** ジャンプ台・緑を出現させるために必要なスイッチだ。
オンプ ジャムジャーから新しい技を教えてもらうのに必要となる。	**ハチミツエネルギー** エネルギーをひとつ回復する。敵を倒しても入手可能。	**クランバーブーツ** カズーイの足跡がある壁を登り降りできるシューズ。	**ジャンプ台・赤のためのスイッチ** ジャンプ台・赤を出現させるために必要なスイッチだ。
ト音記号 ひとつでオンプ20個分がカウントされるオトクなアイテム。	**ワープパッド** ステージ内にある別のワープパッドに移動ができるぞ。	**あしながぐつ** ダメージを受ける場所を歩いても平気になる。時間制限あり。	**ボルトパネル** ボルトの上でパネルをはずすとイベントが発生する。
ハニカム ハニーBの家でエネルギーの最大値を上げてもらえる。	**ジャンプ台・緑** ここでAボタンを押し続けると通常より高くジャンプできる。	**ターボシューズ** 一定時間、ものすごいスピードでダッシュできる。	**テリーのたまご** 4個あるタマゴ。カズーイであたためると赤ちゃんが誕生。
チイトのページ 5枚集めるごとにチイトに魔法をひとつ教えてもらえる。	**ジャンプ台・赤** ここでAボタンを押すと空を飛べる。赤いハネが必要。	**バンジョースイッチ** バンジョーだけで単独行動していると押せるスイッチ。	**クリンカーズ** “げすいどう”の排気孔にくっついている変な生き物。
グローボ マンボ・ジャンボと、フンバ・ウンバの魔法の源になる。	**マンボパッド** マンボ・ジャンボになっているときに、ここで魔法を使える。	**カズーイスイッチ** カズーイだけで単独行動しているときに押せるスイッチ。	**ターゲザンのおたから** “マヤヤンしんでん”のボス、ターゲザンを模した像。
赤いハネ 空を飛んでいるときに、はばたいて高度を上げるために必要。	**セパレートパッド** バンジョーとカズーイがそれぞれ個別に行動するための台。	**バンジョー&カズーイスイッチ** バンジョーとカズーイのふたりのときに押せるスイッチ。	**ダブルン** ジョリーのリゾートでしか使えない特殊なお金。
タマゴ 遠距離攻撃用の武器になる。タマゴは数種類あるぞ。	**トレインパッド** きしゃのシュッポーでステージ間を移動するスイッチ。	**てつごうしのスイッチ** てつごうしを開けるために必要となるスイッチだ。	**でんちパワー** ぴょんぴょん跳ね回る乾電池。バッテリーチャージに必要。

【STAGE 4 ジョリーのリゾート】

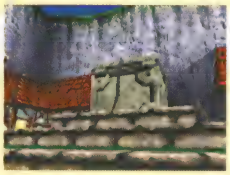
美しく広がる海の世界が舞台のステージ。敵モンスターも巨大なタコやハリセンボンなど個性的だ。ステージ攻略のコツは、クルクルやまのふもとにいるロイステンから“速く泳げる方法”を教えてもらうことだ。





A ステージ入り口のセパレートパッド

ステージに入ってすぐ目の前の石碑に注目しよう。その石碑を湖側から見ると、裂け目が見えるはずだ。そこを狙ってばくだんエッグを撃つ。壊れたあとにはセパレートパッドが出現するのだ。



←気をつけないと意外と見落とすのだ!

B ポウノの店

“ポウノの店”で展示されているジグソーは、20ダブルンで買える。ダブルンとはジョリーのリゾートのみで入手できるアイテムだ。ジグソーを購入したあとはページが売りに出されるぞ。



←変な店主。ダブルンはすぐに集まるはず。

C ぬすっとどうくつのジグソー

高い場所にジグソーが見えるけど、どうしても取れそうにない。こういう場合は“ベイビーカズーイ”を使ってみよう。ここからさきのステージで何度も使うことになる便利なアクションなんだぞ。



←あれちエリアでこのアクションをゲット。

D 魚からアイテムをゲットする方法

体内にアイテムを持っているピンクの魚は、通常の攻撃をまったく受けつけない。“カズーイぎょらい”のアクションを覚えてから、攻撃をすればかんたんにアイテムをゲットできるぞ。



←とにかくカズーイぎょらいでとつげき～。

E 見つけにくいダブルン

ふつうに落ちてるダブルン以外にも、イベントでゲットできるダブルンもあるのだ。たとえば酔っぱらいの“キャプテン・ブラックアイ”に何度か話しかけてもダブルンを手に入れることができるぞ。



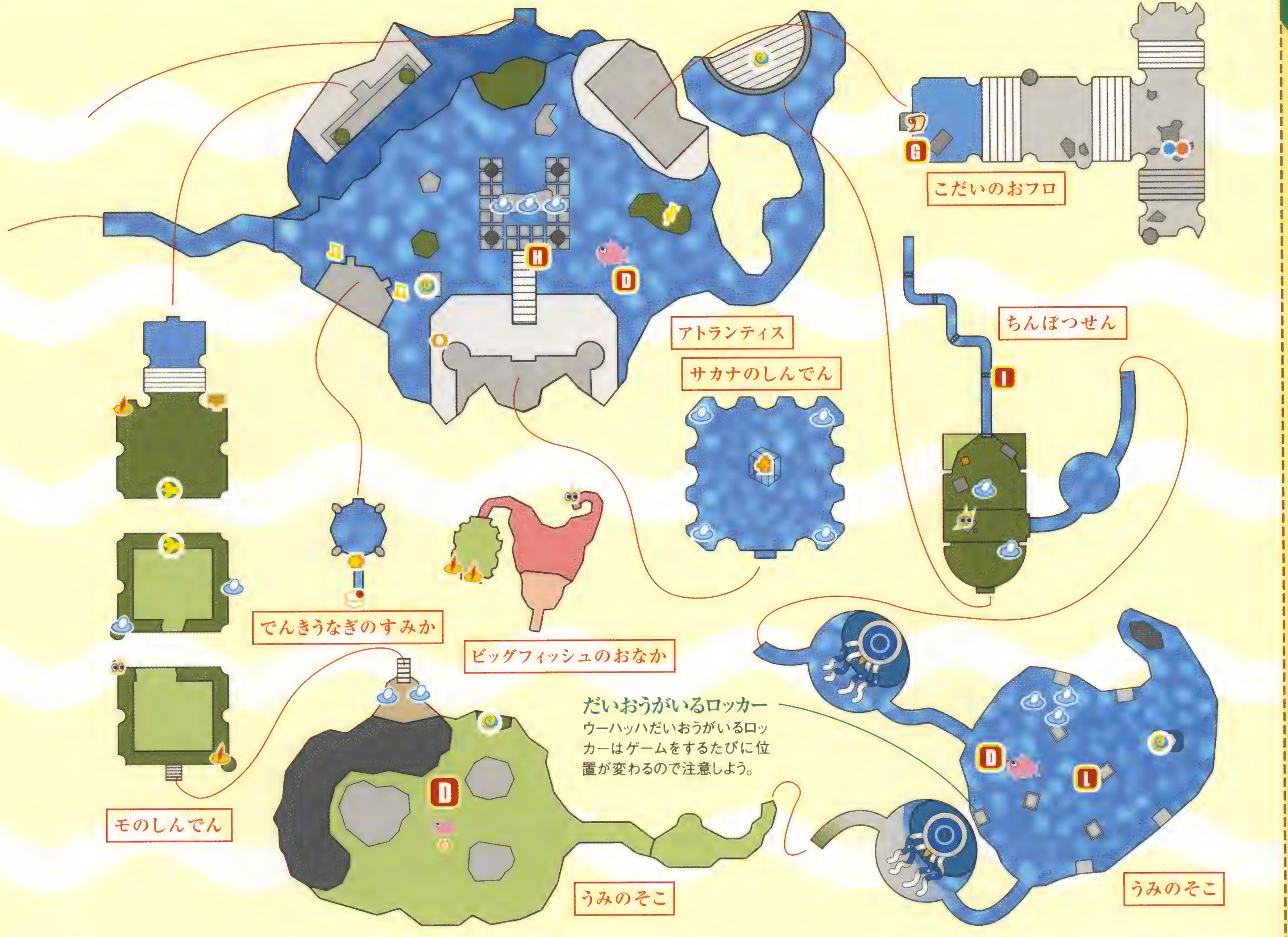
←この世界で数少ない人間らしいキャラだ。

F 火薬

ぬすっとどうくつから上に出ると、そこには“ジョリーの酒場の倉庫”が。部屋にある火薬入りの樽をばくだんエッグで爆発させよう。すると、壁が吹き飛んで便利な出入り口ができるのだ。



←ばくだんエッグで吹き飛ばしてしまおう。



だいおうがいるロッカー
ウーハッハだいおうがいるロッカーはゲームをするたびに位置が変わるので注意しよう。

G 見上げればベイビーカズーイ

水面から高いところにあるここのページは、"ぬすっとどうくつ"のときとおなじく"ベイビーカズーイ"でゲットしよう。高い場所にアイテムを見つけたらまずはベイビーカズーイを使うべし!



←なにかと役に立つベイビーカズーイ。

H サメの絵柄の扉を開ける

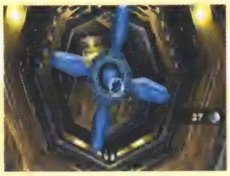
サメの絵の扉を開けるには、扉の上にある模様の順番で、しんでん前にいる4体の女神像が持っているツボにタマゴを当てよう。まちがえたら最初からやり直すことになるから注意が必要だ。



←絵柄とその順番を必ず確認しておこう。

I すいどうかんのファンを止める

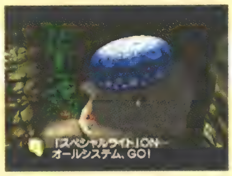
"すいどうかん"は別のステージとつながっている。しかし数ヵ所でファンが邪魔していてどうしても進むことができない。ファンの真ん中の赤い部分をアイスエッグで凍らせればオーケーだ。



←アイスエッグをセットしてから入ろう。

J UFOイベント

ヘンテコなエイリアンがクリスタルアイスと呼ばれる燃料を欲しがっているが、それってじつはアイスエッグのこと。内部にある4ヵ所の穴にアイスエッグをぶつけてあげればオーケーだ。



←ふらふら飛び去るUFOがすごくリアル。

K 湖の向こうのジンジョー

"キャプテン・ブラバーの店"で商品を買うとターボシューズが出現する。これを履くと湖の上を走っていけるようになるぞ。シューズを手に入れたら、湖の向こう側にいるジンジョーを助けてあげよう。



←忍者のように水の上をぴゅーんと走れ〜。

L ウーハッハだいおうの弱点

裂け目があるロッカーの中にはステージボスの"ウーハッハだいおう"がいる。体中にあるイボの中で、光っているものを狙って攻撃しよう。電気ボールを撃ってくるので右や左にうまく避けるのだ。



←大きな口です。イボイボです。怖いです。

【STAGE 5 テリーのオアシス】

恐竜や原始人が出てくる原始時代が舞台のステージ。このステージの敵は耐久力（？）があがっていて倒しにくいので注意しよう。物を持ち運んだりできる“リュックタクシー”のアクションが大活躍するぞ。



A ロックナッツぞくを倒す

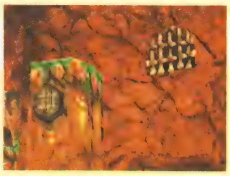
丈夫なよろいで身を包んでいるロックナッツぞくを倒すには、ベイビーカズーイを背後に回り込ませてから爆発させればオーケー！　ロックナッツぞくを4人倒すとジグソーをもらえるぞ。



←頭隠して尻隠さずとはまさにこのこと!?

B ジンジョーの檻を開ける

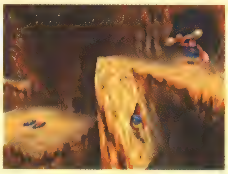
ステージに入ってすぐ目の前にある石柱には、てつごうしのスイッチがある。これは奥のジンジョーを助けるためのものなのだ。とりあえず早めに開けておくとあとで楽になるぞ。



←テリーを倒したあとでジンジョーをゲット。

C セパレートパッドへ回り込み

写真の場所にあるセパレートパッドの場所へは、ふつうに登って行くことができない。“オーグル・ブーグルのどうくつ”前から回り込んでからジャンプするとセパレートパッドに届くようになるぞ。



←写真の位置からだと楽に向こうに行ける。

D 滝の裏

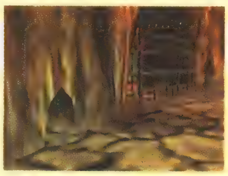
このステージに2ヵ所ある滝の裏には、それぞれに、いろいろな物が隠されているのだ。たとえば上に登るためのツタだったり、ロックナッツぞくが隠れていたり。見落とさないようにしよう。



←やっぱり滝の裏にはいろいろあるぞ～。

E ベイビーカズーイで攻撃だ！

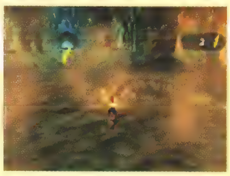
なにかと大活躍してくれるベイビーカズーイ。写真のような穴のほとんどはベイビーカズーイで出入りするための穴だ。穴の中にはロックナッツぞくが隠れていたりする。背後に回って爆発だ。



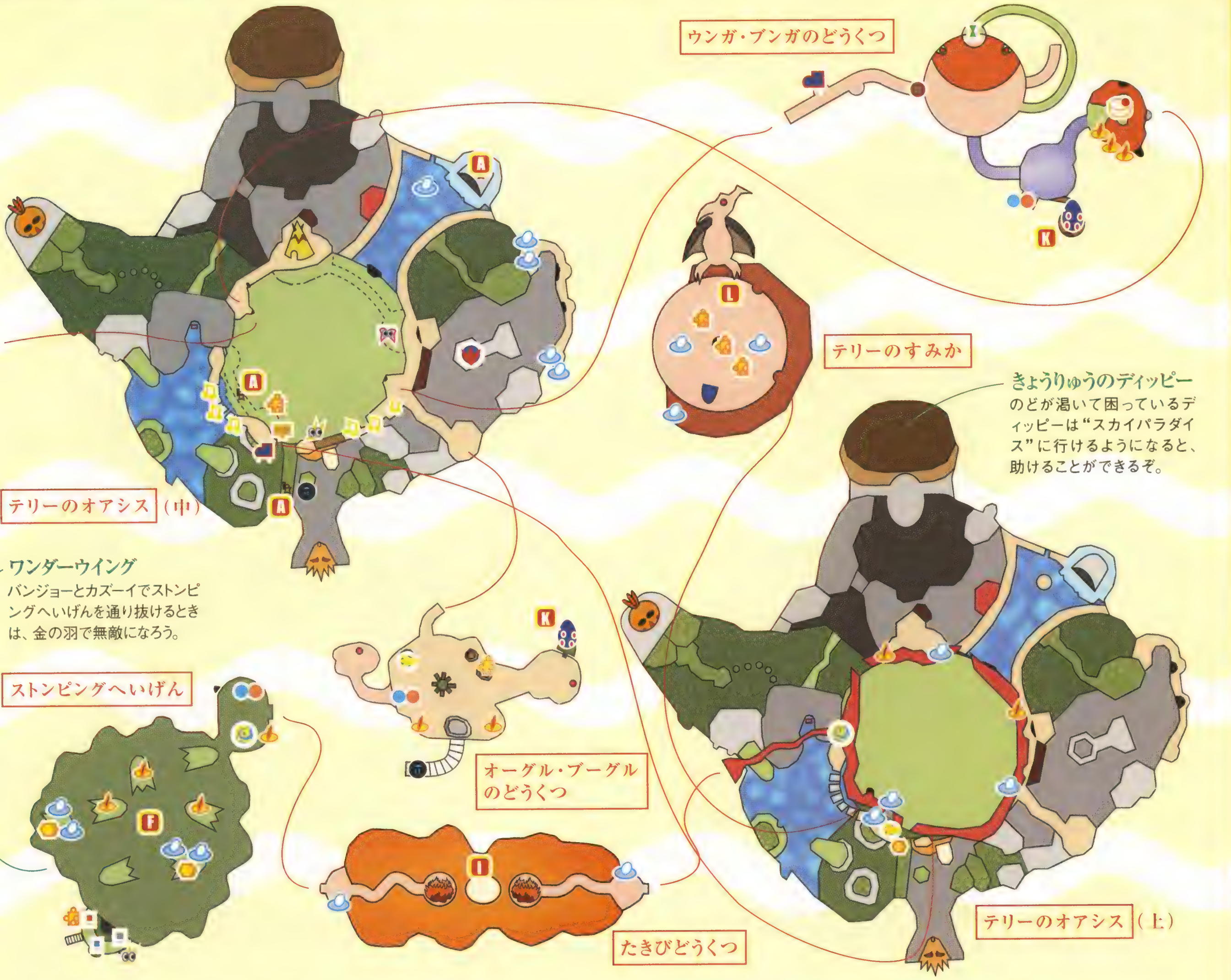
←時間がたつと爆発するけど、悲しいよね。

F ストンピングへいげんの攻略

上から巨大な足で攻撃されるけっこういやらしい場所だ。足の遅いバンジョーで向こう側に行くためには、ステージ6で覚えられる“おやすみリュック”を使って、回復しつつ進もう。

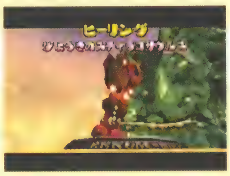


←金色のハネはこういうときに使いましょう。



G スティラコサウルスの子供

1頭はマンボの魔法を使って、もう1頭はこのステージで覚える"リュックタクシー"のアクションを使ってガケエリアまで運ぼう。残りの1頭は、ウイッチわーるどのシュッポーに乗せればオーケーだ。



←甘えんぼうの恐竜たちだ。かわいいよね。

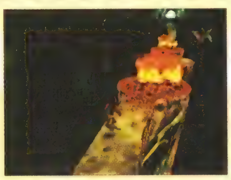
H マウンテンリバーのジャムジャー

ハッチのある陸地の対岸からグリップグラブで渡っていくように。このときはカズーイがいないので壁に巣くっている(?)モンスターを攻撃できない。ダメージを受けないように通過しよう。


←カズーイのありがたさがわかります。

I たきびどうくつの炎を消す

ここではアイスエッグを使おう。1度消しても、しばらくするとまた燃え出してしまう。早めに向こう側に渡っておくこと。近くにはタマゴがあるので、ここでたっぷり補充しておくといいぞ。


←タマゴは大切！ 補充はこまめにしよう。

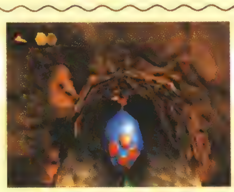
J チョンパサウルスの出現方法

"マウンテンのなか"中央の石柱に、橋をかけるためのスイッチがあり、それを押して石柱の上に乗ると、チョンパサウルスが出現！ 体内でバイキンを倒したらジグソーをゲットだ。


←この大きさにはびっくり。本当大きいよ。

K タマゴをふ化させよう！

"マウンテンのなか"、"オーグル・ブーグルのどうくつ"、"ウンガ・ブンガのどうくつ"、"マンボのがいこつやしきの近く"の4ヵ所に"テリーのタマゴ"があるぞ。すべてあたためておこう。


←最後の子供は大きく育ちすぎなんです。

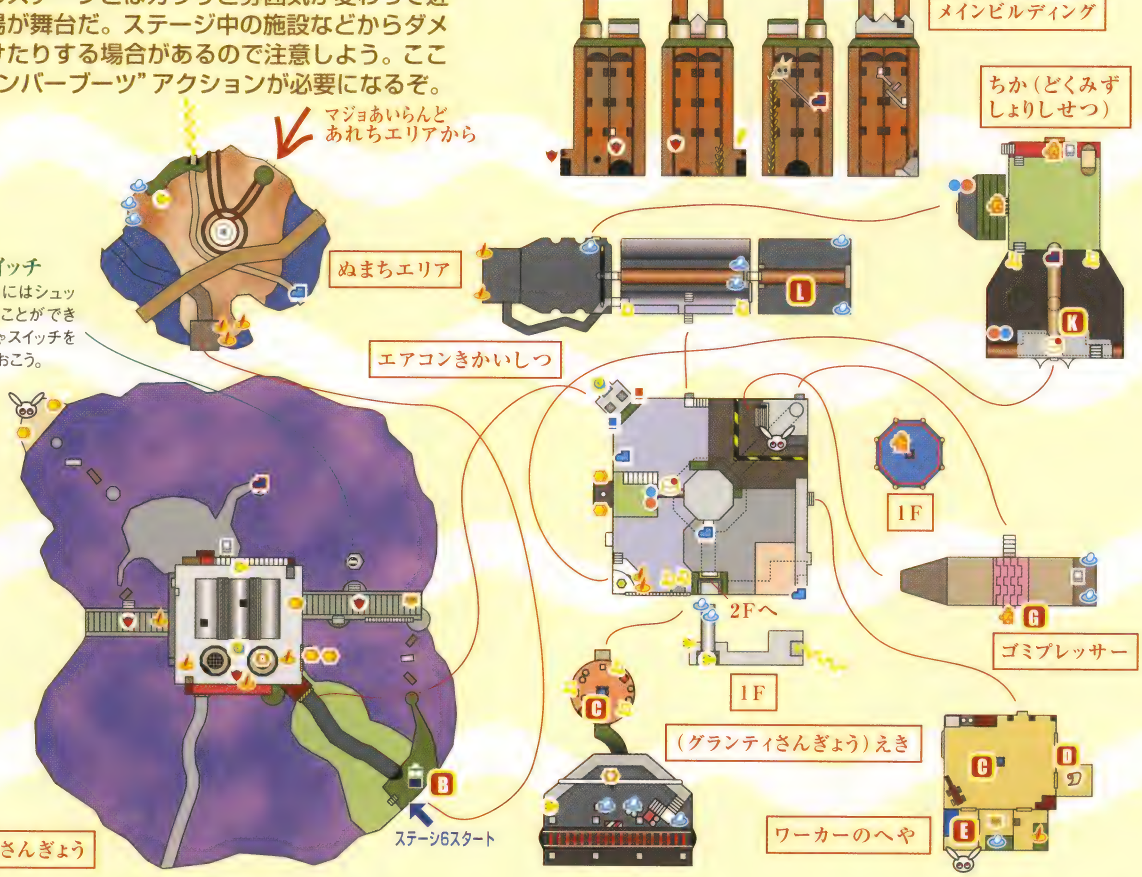
L テリーの攻略

基本的には、ばくだんエッグを本体に当てていけば倒せるはず。ある程度ダメージを与えると、途中でモンスターを吐き出してくるので、ローリングアタックを使って対処すれば大丈夫。


←アクションのす速い使いわけが大切だぞ。

【STAGE 6 グランティさんぎょう】

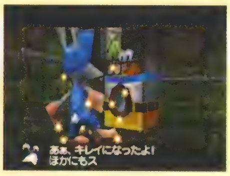
これまでのステージとはガラリと雰囲気が変わって近代的な工場が舞台だ。ステージ中の施設などからダメージを受けたりする場合があるので注意しよう。ここでは"クランバーブーツ"アクションが必要になるぞ。



きしゃのスイッチ
メインビルの中にはシュッポーでしか入ることができない。このきしゃスイッチを忘れずに押しておこう。

A ワーカーのよごれたさぎょうふく

ウンバのテントで"ウォッシャー"に変身したあとは、ふくが汚れて困っている6人の"ワーカー"のさぎょうふくを洗ってあげよう。飛び跳ねて喜んでくれるぞ。なんだかこっちまでうれしくなるよね。



←飛び跳ねるくらい大喜び。よかったね〜。

B でんちパワーを捕まえる

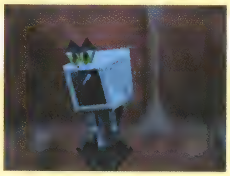
電力不足で作動しない扉が4ヵ所ある。動かすためには"でんちパワー"が必要だ。捕まえる方法は、まず攻撃してダメージを与えてから"リュックタクシー"のアクションを使えばオーケーだぞ。



←かんたんそうで難しい。何度も挑戦しよう。

C ティントップの対処法

倒してもすぐにかわりが出てくるので非常にやっかいなのが警備ロボのティントップ。近くに"監視カメラ"があるのでそれをす速く壊そう。そのあとはしばらく出現しなくなるのだ。



←壊すのが大変なら無視して逃げるのが吉。

D トイレのページについて

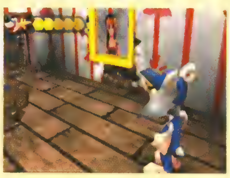
ワーカーフロア右側のトイレのドアは壊すことができるのだ。中には"便器のロッガー"がいる。パイプが詰まって困っているようなので、ばくだんエッグを使って解決してあげよう。



←しゃべるトイレってなんか不思議です。

E ウンバの肖像画を突き破って隣の部屋へ

写真の部屋にあるウンバの肖像画は突き破ることができる。肖像画の向こう側は表からは行けない秘密の部屋になっているぞ。中にはワーカーたちの情報が隠されている！　要チェックだ。



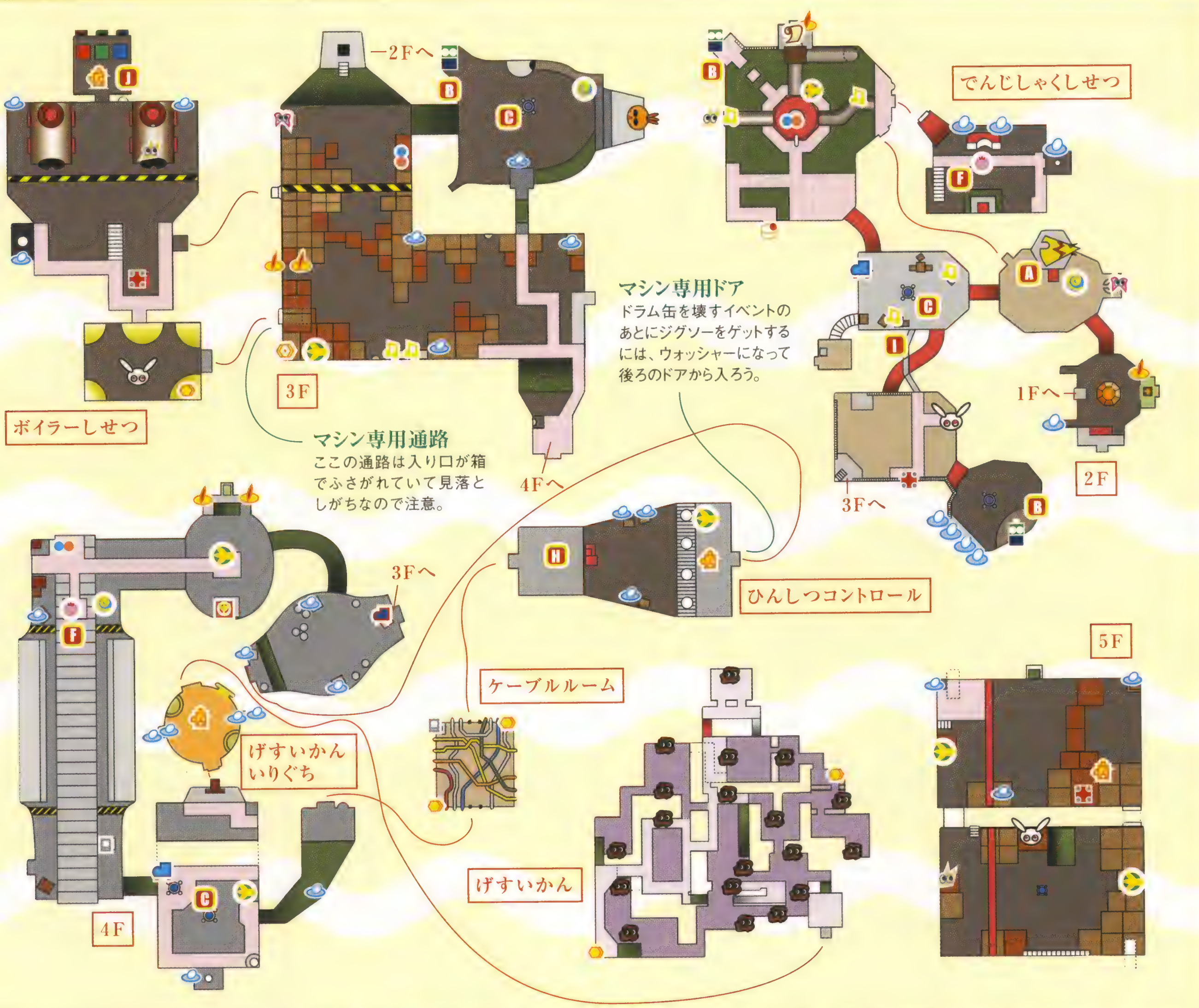
←これはわからない人が多いかも。注意だ。

F す速くつぎの行動を。

"電気を通すためのスイッチ"を押すためには、まずマンボの魔法で磁石を故障させる。そのあとに、ウンバのテントです速くウォッシャーに変身して、磁石のある部屋のスイッチを押そう。



←行動する順番をしっかり覚えておこう。



G ゴミプレッサーにあるジグソーの取りかた

ここは、おやすみリュックでエネルギーを回復しつつ奥のスイッチまで行こう。エネルギーが残りひとつになるようなダメージはたいていこの技で即回復できるのだ。とても便利な技だぞ。



←リュックに入っている姿がなんとも愉快。

I 2階のスイッチ

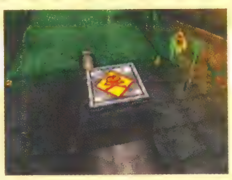
2階にいるワーカーは高い場所にいる。ウォッシャーでは届かないので、その場所に行くためには、バンジョーとカズーイのふたりでいるときに隠し通路にある、扉のスイッチを踏んでおこう。



←スイッチの場所は見逃しやすいので注意。

K どくみずしょりしせつについて

ここのふたつのジグソーはいまの段階ではまだ取ることができないはず。つぎのステージの"ホットアイスやま"で新しいアクションを覚えてから取りに戻ろう。忘れないように気をつけて。



←緑色の毒霧に捕まったらジャンプで回避。

H ひんしつコントロールの攻略

この部屋では青いドラム缶をばくだんエッグで狙い撃とう。失敗して緑のドラム缶を撃ってしまうと、毒ガスが出てきてしまうぞ。そんなときには"ケーブルルーム"のスイッチで換気するのだ。



←当たるたびにタイミングが難しくなるぞ。

J ツウィンクリーズ・ゲームのルール

ここではミニゲームをクリアーしてジグソーをもらうことになる。床から出てくるツウィンクリーズを捕まえてから、それぞれの色のパネルに乗っていき、横穴にどんどん入れていくのだ。



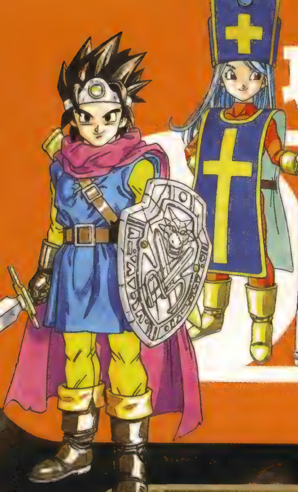
←部屋の右奥のターボシューズを即使用!

L ステージのボス、ウェルダーの倒しかた

雷球攻撃、吸い込み攻撃、ジャンプ攻撃、部品攻撃、電流トラップ、と、かなりの強さだ。つねに動いて逃げ回るように。吸い込み攻撃のあとの隙をついて攻撃しよう。チャンスを逃すなよ!



←ばくだんエッグを口の中に放り込もう。



攻略特集第3弾

ロト三部作の最後を飾る『Ⅲ』がついにゲームボーイに登場。勇者だった父の遺志を継ぎ、魔王バラモスに挑む旅に出よう！

ドラゴンクエストⅢ

GBゲーム徹底解析

●エニックス　●2000年12月8日発売　●価格 6400円（税別）

いっしょに冒険する大切な仲間を決めよう

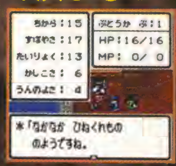
性格によって、その後の成長のしかたが変化する!!

性格診断システムで決まる主人公の性格は、ゲームの最後まで大きく影響するので注意が必要だ。たとえば"さびしがりや"の性格ではたいりょくがかなり低くなり、HPも上がりにくい。これは仲間でも同じこと。魔法使いより最大HPの少ない僧侶に苦労させられる、なんてこともあるぞ。



仲間の性格は"たね"で決まる！

ルイーダの酒場2階で登録する仲間の性格は、5種類のたねを振り分けたあとのステータスによって変化するのだ。職業に合わせて長所短所を考えながら、うまくたねを振り分けるのがコツだぞ。



それぞれの職業の特徴とおすすめの性格を紹介

勇者　勇者オルテガの血をひく者

勇者の父親のあとを継いで魔王討伐の旅に出る主人公。あらゆる能力が平均的に優れた万能タイプだ。

◆いっぴきおおかみ／おちょうしもの／いのちしらず

戦士　武器戦闘のエキスパート

最大HPが豊富で強力な武器防具を使いこなす頼れる仲間。守備力が高いので、パーティーの先頭に最適なのだ。

◆ごうけつ／おとこまさり／でんこうせっか

武闘家　す速い身のこなしで敵を倒す

己の肉体を武器に戦う武闘派。装備できる防具は少な目だが、す速い先制攻撃と会心の一撃が魅力的。

◆でんこうせっか／ちからじまん／いっぴきおおかみ

魔法使い　強烈な呪文で敵を全滅させよう

攻撃呪文のエキスパート。最大HPが低いのが弱点だが、複数の敵を全滅させるような強烈な呪文を覚えていく。

◆きれもの／おちょうしもの／セクシーギャル

僧侶　仲間を守る心強い味方

回復や防御の呪文で仲間をサポート。防具もそこそこのものを使えるのでパーティーにひとりいると重宝するぞ。

◆きれもの／やさしいひと／セクシーギャル

商人　お金もうけは商人にお任せ

戦闘終了後に手に入るゴールドが多くなったり、アイテムを鑑定したりできる。戦闘能力もなかなかのもの。

◆ぬけめがない／きれもの／おちょうしもの

遊び人　何にも役に立たないおもしろさ

遊んでばかりいて、てんで役に立たない仲間。しかし意外なところで力を発揮することが……あるかも？

◆ラッキーマン／セクシーギャル／おちょうしもの

盗賊　抜け目なくお宝を探り出す

アイテムを捜すためのさまざまな能力を身につけている。モンスターからアイテムを盗み出すこともあるぞ。

◆いっぴきおおかみ／でんこうせっか／いのちしらず

賢者　あらゆる呪文をマスターできる

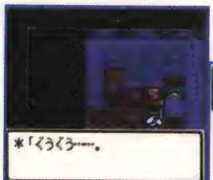
魔法使いと僧侶、両方の呪文を覚えられるが、成長はやや遅め。ダーマの神殿で転職できる特別な職業だ。

◆きれもの／ぬけめがない／やさしいひと／ロマンティスト

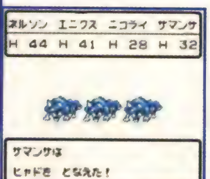
序盤が10倍ラクになるポイントをアドバイス

昼と夜ではこんなに違う　特徴をうまく利用しよう

夜には昼よりも強力なモンスターが登場しやすく、出現数も多い。弱っているときは注意が必要だ。夜しか登場しない夜行性のモンスターもいるぞ。町のようすも夜には一変。夜しか行けない特別な場所も……。



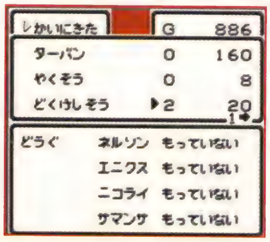
⬆夜になると人々は眠ってしまうのだ。



⬇夜になると強いモンスターが出現しやすい。

いろんなアイテムを有効利用　毒やマヒには十分注意せよ

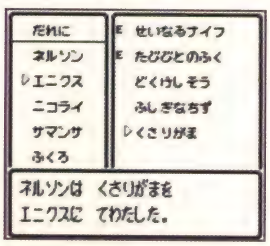
アイテムは呪文の代わりとしていつでも使うことができる。MP不足になっても大丈夫なように、やくそう、どくけしそう、キメラのつばさなどは必ず持っておこう。



⬅キアリーを覚えるまでは、どくけしそうを3～4個は持ち歩くようにしよう。

戦いで生きのびるために　武器や防具のことを知る

戦闘では守ってばかりいても勝てない。防具よりも武器を優先的にそろえるのが原則だ。むちやブーメランは複数の敵に攻撃できるので、ぜひ使ってみよう。



⬅お金がないうちはひとつだけいい武器を買って、順々に仲間で使いまわすといい。

魔王を倒し、世界を救うための冒険の旅が始まる!!



これが舞台となる『ドラクエIII』の世界だ

魔王バラモスによって滅ぼされようとしているこの世界を救う。それが勇者に与えられた使命だ。ルーラの呪文やキメラのつばさを使えば広大な世界を効率よく移動できるぞ。

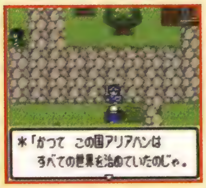
①アリアハン	⑩エルフの隠れ里
②レーベ	⑪ノアニール西の洞窟
③岬の洞窟	⑫アッサラーム
④ナジミの塔	⑬イシス
⑤いざないの洞窟	⑭ピラミッド
⑥ロマリア	⑮ポルトガ
⑦カザーブ	⑯バハラタ
⑧シャンパーニの塔	⑰バハラタ東の洞窟
⑨ノアニール	⑱ダーマの神殿

1 アリアハン

到達レベル 1

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会、お城

かつては世界の中心だったというアリアハン。勇者オルテガの出身地であり、主人公の母親が暮らしている故郷でもある。



⬅町のおじいさんのためになる話。アリアハンの歴史のお勉強です。

お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	ひのきのぼう	5
	こんぼう	30
	どうのつるぎ	100
	ぬののふく	10
	たびびとのふく	70
	かわのよろい	150
	かわのたて	90
道具屋	やくそう	8
	どくけしそう	10
	キメラのつばさ	25
	おなべのフタ	50
宿屋	ひとり	2

2 レーベ

到達レベル 2

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会

アリアハンから橋を渡り、少し北西に進むとレーベに着く。アリアハンに比べて、のんびりした村だ。ここを拠点にしばらくレベルアップをするといい。



⬅村人のようすもどことなくのんびり。魔王討伐の緊迫感が薄い？

お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	ブロンズナイフ	80
	どうのつるぎ	100
	くさりがま	320
	けいこぎ	80
	かわのよろい	150
	カメのこうら	330
	かわのぼうし	80
道具屋	ターバン	160
	やくそう	8
	どくけしそう	10
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
宿屋	宿屋 ひとり	2

4 岬の洞窟

到達レベル 4

勇者たちが訪れることになる最初のダンジョン。それほど広くはないが、念のためにやくそうなどを用意していこう。出口の一方はナジミの塔へとつながっているぞ。



⬅洞窟を歩き回る緊張感。階段はどこに通じる？



出現モンスター
- スライム（B1～B2）
- おおがらす（B1～B2）
- いっかくうさぎ（B1～B2）
- おおありくい（B1～B2）



ダーマ神殿までに登場する50のモンスターデータ

ダーマの神殿までにはちょうど50体のモンスターが登場する。それぞれのデータ、注意点などを紹介していくぞ。戦闘では眠り、まひなどの特殊能力を持つ敵から倒すのが吉だ。



スライム
HP8／MP0／G2／EXP4
落とすアイテム…やくそう
おなじみのモンスター。序盤で数が多いと苦戦するかもね。



いっかくうさぎ
HP10／MP0／G3／EXP8
落とすアイテム…やくそう
岬の洞窟などに登場するウサギ。それほど苦戦はしないはず。



フロッガー
HP15／MP0／G5／EXP12
落とすアイテム…やくそう
序盤では比較的手ごわい部類。舌を伸ばして攻撃してくる。



おおがらす
HP9／MP0／G3／EXP6
落とすアイテム…やくそう
上空からガイコツを落としてくるぞ。スライムよりは強いかな。



おおありくい
HP13／MP0／G4／EXP12
落とすアイテム…かわのぼうし
ややHPが高め。数が多いときは攻撃呪文を使って倒そう。

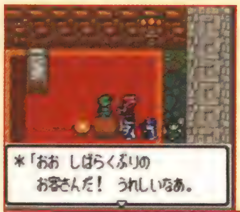


じんめんちょう
HP12／MP5／G4／EXP9
落とすアイテム…キメラのつばさ
マヌーサを唱えてこちらの打撃を封じてくる。呪文で倒そう。

＊モンスターデータのHPは最大ヒットポイント、MPは最大マジックパワー、G、EXPはそれぞれ倒したときに得られるお金、経験値を表しています。

4 到達レベル ナジミの塔

アリアハンの対岸に見える塔。岬の洞窟からつながっている。地下に宿屋があるので利用しよう。2階以上の階では壁のないところから外に飛び下りることが可能。危険を感じたら飛び降りて宿屋へ。



⬅こんなところで宿屋を経営している人が。

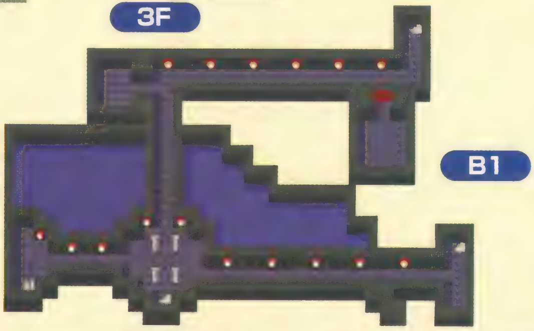


➡塔の中に入ると、洞窟から雰囲気が一変。



出現モンスター

- スライム（B1）
- おおありくい（B1～3F）
- フロッガー（B1～3F）
- いっかくうさぎ（B1～2F）
- じんめんちょう（B1～3F）
- バブルスライム（1F～3F）
- おおがらす（1F～3F）
- まほうつかい（3F）
- さそりばち（3F）



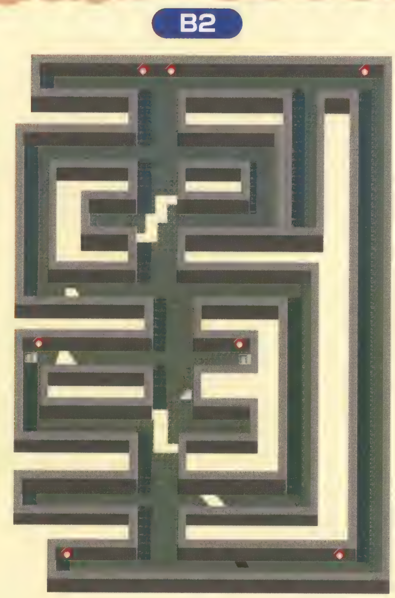
8 到達レベル いざないの洞窟

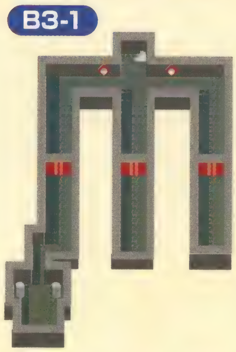
アリアハンからずっと東のほうにある洞窟。道中も強い敵が多いし、かなり入り組んだ迷路になっているので準備は十分にしていこう。アルミラージのラリホーにかなり悩まされることになるはずだ。

出現モンスター

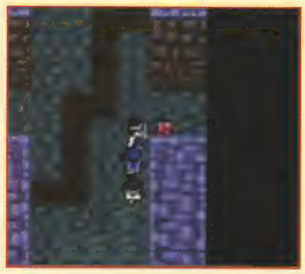
- アルミラージ（B2～B3）
- おばけありくい（B2～B3）
- まほうつかい（B2～B3）
- じんめんちょう（B2）
- さそりばち（B2）
- キャタピラー（B2～B3）
- バブルスライム（B3）











⬆道が切れているところを通ると落ちてしまう。慎重に迂回しよう。



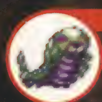
バブルスライム
HP 10/MP 0/G 8/EXP 16
落とすアイテム…どくけしそう
毒を持っているので要注意。どくけしそうがないとツライ。



さそりばち
HP12 / MP0 / G6 / EXP14
落とすアイテム…ラックのたね
複数で登場するとやっかいなモンスター。呪文で倒そう。



アルミラージ
HP 20/MP 6/G 8/EXP 14
落とすアイテム…かわのぼうし
ラリホーに要注意。序盤では眠らされると全滅の危機。



キャタピラー
HP50 / MP7 / G12 / EXP35
落とすアイテム…やくそう
HPも守備力も高い。スクルトを使われるとかなり苦しい。



まほうつかい
HP 23/MP 4/G 10/EXP 20
落とすアイテム…せいすい
メラを唱える強敵。HPの低い仲間を狙われると危険だ。



ホイミスライム
HP30 / MP無限 / G8 / EXP24
落とすアイテム…ちからのたね
ホイミを唱えられると長期戦に。集中攻撃で最初に倒そう。



おばけありくい
HP21 / MP0 / G7 / EXP12
落とすアイテム…やくそう
打撃による集中攻撃で攻めてくる。仲間のHPに注意しよう。



ポイズントード
HP25 / MP0 / G9 / EXP20
落とすアイテム…どくけしそう
毒を持っているので、できれば優先的に倒すようにしよう。

10 到達レベル ロマリア

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会、お城

洞窟を抜けるとそこはロマリア。まずはお城で王様に謁見だ。しばらくはここが拠点になるので、周辺のポイズントードに備えてどくけしそうを用意しておこう。



←父オルテガの噂は、ロマリアにまで届いていた。

お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	せいなるナイフ	200
	くさりがま	320
	てつのやり	650
	かわのよろい	150
	こうらのよろい	350
	くさりかたびら	480
	せいどうのたて	250
道具屋	てつのまえかけ	700
	かわのぼうし	80
	やくそう	8
	どくけしそう	10
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
	まんげつそう	30
宿屋	ひとり	3

カザーブ 11 到達レベル

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会

お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	てつのやり	650
	てつのつめ	870
	チェーンクロス	1000
	てつのよろい	1100
	ぶとうぎ	800
	せいどうのたて	250
	うろこのたて	600
道具屋	きのぼうし	140
	やくそう	8
	どくけしそう	10
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
	まんげつそう	30
	うさぎのしっぽ	270
宿屋	ひとり	4

ロマリアから北へ北へと進んでいくと、山あいにカザーブがある。周囲の山地で少しレベルアップをしておかないと、つぎのシャンパーニの塔攻略はやや厳しい。



←山間の村で、いろいろな話を聞いていこう。

13 到達レベル シャンパーニの塔

かなり本格的なダンジョンだ。ここまでの道のりは長く、塔の中にも強力な敵が多く潜んでいる。キメラのつばさを必ず用意しておこう。キラービーのまひ、どくイモムシのどく、おばけキノコの甘い息には注意しないと全滅の危機もありうる。



←塔内はこれまでになく広い。十分レベルを上げて来よう。

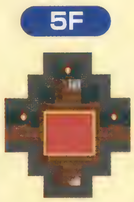


↑塔では危険になったら外に飛び出せば地上に戻れる。うまく活用しよう。





出現モンスター
- ギズモ（1F〜5F）
- キラービー（1F〜5F）
- ぐんたいガニ（1F〜2F、5F）
- こうもりおとこ（1F〜5F）
- さまようよろい（1F〜5F）
- どくイモムシ（3F〜5F）
- おばけキノコ（3F〜5F）
- ホイミスライム（1F〜5F）











こうもりおとこ
HP28 / MP5 / G18 / EXP29
落とすアイテム…せいなるナイフ
おもに夜に登場する。マホトーンで呪文を封してくるぞ。



アニマルゾンビ
HP50 / MP30 / G15 / EXP29
落とすアイテム…いのちのきのみ
ボミオスですばやさを下げてくるが、比較的楽に倒せるだろう。



さまようよろい
HP55 / MP0 / G30 / EXP68
落とすアイテム…どうのつるぎ
攻撃力、HPともに高い強敵。スクルト、ヒャドで応戦だ。



ぐんたいガニ
HP28 / MP0 / G12 / EXP35
落とすアイテム…たびびとのふく
高い守備力を持っているのでヒャドで倒すのが有効な戦法だ。



キラービー
HP25 / MP0 / G13 / EXP26
落とすアイテム…まんげつそう
まひ攻撃を持っているので、とにかく最優先で倒すように。



おばけキノコ
HP24 / MP0 / G18 / EXP39
落とすアイテム…せいすい
甘い息で眠らされるとツライ。こちらもラリホーで対抗。



どくイモムシ
HP35 / MP0 / G20 / EXP47
落とすアイテム…どくけしそう
パーティー全体に毒の息を吹きつけてくる。ヒャドで攻撃だ。



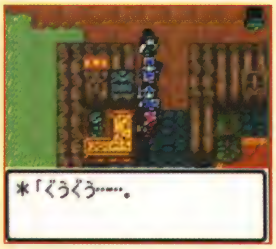
ギズモ
HP25 / MP18 / G14 / EXP 35
落とすアイテム…スタミナのたね
メラを唱えてくるので、HPの低い仲間はこまめに回復しよう。

14 到達レベル ノアニール

施設：宿屋、道具屋

森のそばにある、のんびりとした小さな村。カザーブから北に進むとほどなく見えてくる。この村では結婚を約束したカップルがいたようだが、今はその姿がどこにも見当たらない。村長に話を聞くことができればいいのだが、村長も出かけているのか、村にはいないようだ。いったいどこへ行ったのだろう？

お店	アイテム名	価格
道具屋	はがねのつるぎ	1300
	まどうしのつえ	1500
	みかわしのふく	2900
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
	まんげつそう	30
	まだらくもいと	35
宿屋	ひとり	5



⬆昼間から寝ているのんきな人の姿も見うけられる。田舎の村。

14 到達レベル エルフの隠れ里

施設：道具屋

森に囲まれた場所にあるエルフのたちの住む村。女王が村を治めている。エルフたちは基本的に人間のことを嫌っており、あまり歓迎される場所ではなさそう。村に一軒ある道具屋でも、アイテムを売ってもらえない。店主の応対を見る限りでは、人間以外のものにならば売ってくれそうな感じだけど……。



お店	アイテム名	価格
道具屋	てんしのローブ	3000
	いのりのゆびわ	2500
	モーニングスター	1700
	ねむりのつえ	4200
	おうごんのティアラ	5000
	やさしくなれるほん	90

⬅人間たちから隠れるように住んでいる。ほとんどのエルフは人間とろくに話もしてくれない。

16 到達レベル ノアニール西の洞窟

エルフの隠れ里のすぐそばにある洞窟。地下2階の回復の泉ではHPやMPが完全回復するので、レベルアップにはもってこいだ。マタンゴの甘い息で眠らされないように注意して戦おう。地下4階は地下水脈らしき場所に通じている。



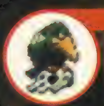
⬅それほど複雑な迷路ではないが、町から遠いので注意。



➡回復の泉でまめに回復すれば安全にレベルアップ可能。



出現モンスター
- バンパイア（B1～B4）
- バリィドドッグ（B1～B4）
- マタンゴ（B1～B4）
- ひとくいが（B3～B4）


デスフラッター
HP25 / MP20 / G22 / EXP45
落とすアイテム…すばやさのたね
動きがとてもす速く、2回連続で攻撃を仕掛けてくる強敵だ。


バリイドドッグ
HP40 / MP4 / G14 / EXP53
落とすアイテム…かしこさのたね
ルカナンでこちらの守備力を下げてくる。戦闘が長引くと危険。


あやしいかげ
データ不明
落とすアイテム…たびびとのふく
何かのモンスターが化けている。強さが変わるので注意せよ。


マタンゴ
HP30 / MP0 / G20 / EXP56
落とすアイテム…キメラのつばさ
甘い息で眠らせてくる。こちらもラリホーで対抗しよう。


バンパイア
HP35 / MP9 / G25 / EXP61
落とすアイテム…ラックのたね
ヒャドを唱えてくる。ラリホーで眠らせてから倒そう。


ひとくいが
HP26 / MP4 / G15 / EXP55
落とすアイテム…どくばり
マヌーサを使い、毒も持っている。攻撃呪文で早めに倒そう。


あばれザル
HP60 / MP0 / G30 / EXP60
落とすアイテム…ちからのたね
高いHPと攻撃力を持つ。痛恨の一撃を食らうとかなりツライ。


かえんムカデ
HP45 / MP0 / G35 / EXP72
落とすアイテム…かしこさのたね
火の息を吐いてくる。炎系の呪文はまったく効かない。

14 到達レベル アッサラーム

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会

商人がたくさんいる町、アッサラーム。昼と夜ではまったく別の町のようになってしまうので、両方訪れてみるといい。商人たちの中には口が上手い者もいるので、だまされないように注意しよう。夜の劇場では名物のベリーダンスを見ることもできる。アイテムの豊富な町で武器や防具を強化しておこう。



←いきなり親しげに話しかけてくるこいつは何者？なんだかちょっと怪しい。

お店	アイテム名	価格	お店	アイテム名	価格
武器と防具の店1	まどうしのつえ	?	武器と防具の店3	せいどうのたて	250
	ホーリーランス	?		うろこのたて	600
	てつのオノ	?		てつのまえかけ	700
	マジカルスカート	?		けがわのフード	250
	くろしょうぞく	?	道具屋1	やくそう	?
	てつかぶと	?		どくけしそう	?
武器と防具の店2	せいなるナイフ	200		せいすい	?
	くさりがま	320		キメラのつばさ	?
	てつのやり	650		まだらくもいと	?
	チェーンクロス	1000		きんのネックレス	?
	てつのつめ	870	道具屋2	どくけしそう	10
	てつのオノ	2500		まんげつそう	30
武器と防具の店3	くさりかたびら	480	宿屋	ひとり	7
	てつのよろい	1100			

15 到達レベル イシス

宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会、お城

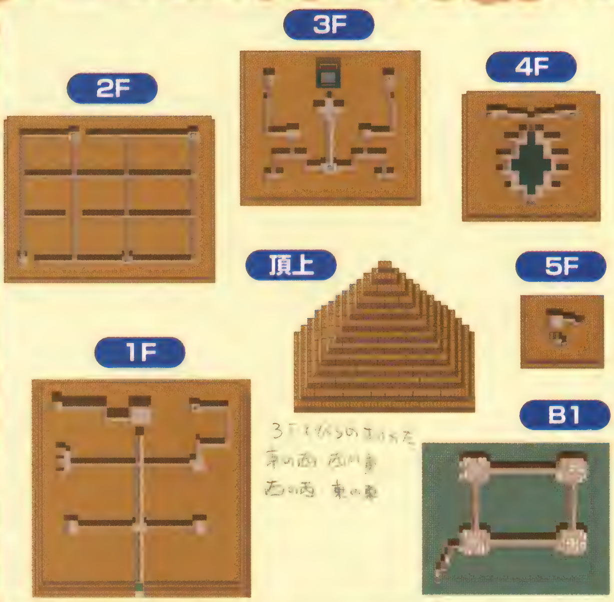
砂漠の真ん中にあるオアシス。そのまわりの森林を歩いていくと、イシスの町と城を見つけることができる。ここでひと休みしてから北のピラミッドへと出発するといいだろう。町やお城などを隅々まで見てまわって情報も集めておこう。砂漠でレベルアップをしておくことも重要だ。



←砂漠で唯一水が手に入る場所。周辺の砂漠のモンスターもかなり強いぞ。

お店	アイテム名	価格	お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	はがねのつるぎ	1300	道具屋	ターバン	160
	ホーリーランス	2300		やくそう	8
	てつのオノ	2500		どくけしそう	10
	てつのよろい	1100		せいすい 20	20
	きぬのローブ	1500		キメラのつばさ	25
	てつのたて	1200		まんげつそう	30
	てつかぶと	1000	宿屋	ひとり	10

ピラミッド 16 到達レベル



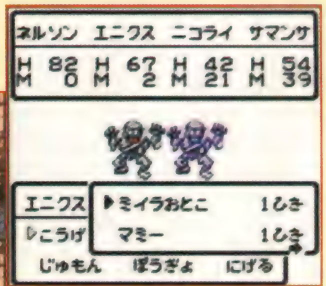
出現モンスター

- かえんムカデ（1F〜2F）
- ミイラおとこ（B1〜6F）
- わらいぶくろ（1F〜6F）
- だいおうガマ（B1〜6F）
- マミー（B1、3F〜6F）
- あやしいかげ（B1）
- くさったしたい（B1、3F〜6F）

イシスの北方にある石造りの建物、ピラミッド。ここではさまざまな仕掛けが侵入者を待ちかまえている。ミイラおとこ、マミーのようなモンスターが多数登場するので炎系の呪文が有効だ。無事に謎を解いて脱出することができるだろうか。

↓石造りの単調な建造物には恐るべきモンスターが多数登場する。





↑ミイラおとこやマミーには炎系の呪文やニフラムなどが効果がある。



ミイラおとこ
HP35 / MP0 / G25 / EXP73
落とすアイテム…すごろくけん
打撃攻撃のみ。ニフラムやギラ系、ラリホーで戦うといい。



じごくのハサミ
HP40 / MP30 / G23 / EXP78
落とすアイテム…せいどうのたて
守備力の高さに加えてスクルトを使う。攻撃呪文で倒そう。



キャットフライ
HP40 / MP4 / G20 / EXP65
落とすアイテム…ぬいぐるみ
マホトーンで先制してくることが多いので打撃中心で戦おう。



わらいぶくろ
HP40 / MP無限 / G350 / EXP5
落とすアイテム…スタミナのたね
スクルト、ホイミ、マホトーンなど多彩な呪文を使ってくる。



だいおうガマ
HP38 / MP30 / G23 / EXP70
落とすアイテム…とげのむち
ラリホーに注意。マホトーンで封じてしまうとあとがラクだ。



マミー
HP55 / MP30 / G36 / EXP82
落とすアイテム…せいすい
ニフラムやベギラマなどが有効。仲間を呼ぶこともあるぞ。



ドルイド
HP35 / MP10 / G35 / EXP82
落とすアイテム…ラックのたね
バギでパーティー全体を攻撃してくる。大勢で来られると危険。

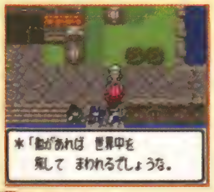


マージマタンゴ
HP40 / MP10 / G40 / EXP92
落とすアイテム…キメラのつばさ
MPが少ないので呪文はそれほど続かない。打撃で勝負だ。

17 到達レベル ポルトガ

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、お城

ロマリアから西に向かって進み、関所を通って来ることになる。まずはお城に行って王様の話を聞いてみるといいだろう。さすがに港町だけあって船も停泊しているぞ。



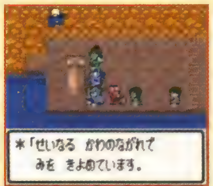
⬅港町らしい話も聞くことができる。船さえあればいいんだけど。

お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	はがねのつるぎ	1300
	てつのオノ	2500
	はがねのむち	3100
	てつのよろい	1100
	てつのたて	1200
	くろしょうぞく	2400
道具屋	やくそう	8
	どくけしそう	10
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
	まんげつそう	30
宿屋	ひとり	10

18 到達レベル バハラタ

施設：宿屋、武器と防具の店、道具屋、教会

聖なる川のそばにある町だ。アッサラームからノルドの洞窟を越え、山地を南下すると見つかる。ちょっと分かりにくい場所にあるので地図を頼りに捜してみよう。

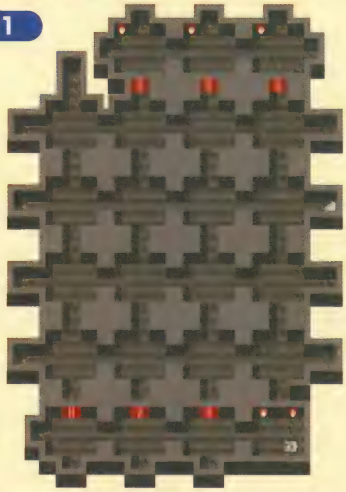


⬅川のそばで身を清めている人たちもいる。聖なる川の恵みだ。

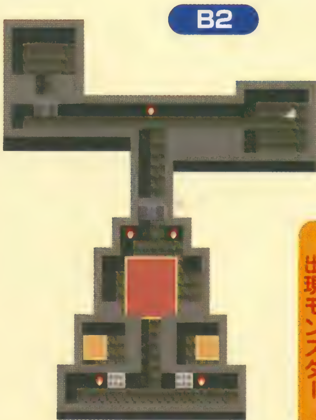
お店	アイテム名	価格
武器と防具の店	モーニングスター	1700
	おおばさみ	4700
	りりょくのつえ	2500
	はがねのよろい	2400
	まほうのたて	2000
	くろずきん	1200
道具屋	やくそう	8
	どくけしそう	10
	せいすい	20
	キメラのつばさ	25
	まんげつそう	30
	まだらくもいと	35
宿屋	ひとり	12

バハラタ東の洞窟 19 到達レベル

B1



B2



バハラタから東へ。少し北西に戻るような形で橋を渡ると洞窟が見える。地下1階の迷路は同じような地形が並び自分の位置がつかみにくい。キャットバットの不思議な踊りや、さつじんきの打撃攻撃などあなどれないので、マップを見ながら慎重に進んでいこう。

出現モンスター
- さつじんき（B1）
- げんじゅつし（B1）
- あやしいかげ（B1）
- わらいぶくろ（B1）
- キャットバット（B1）
- ハンターフライ（B1）
- キャットフライ（B1）

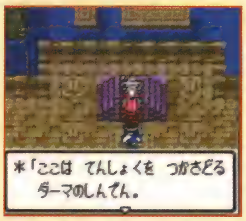


⬆どこへ歩いても同じ風景。場所がわからなくなりがち。

20 到達レベル ダーマの神殿

施設：宿屋、教会、お城

バハラタから東へ東へと、険しく遠い道のりを越えるとダーマの神殿にたどり着く。ここは冒険者が転職するために訪れる場所だ。レベル20にならないと転職できないので、無理せずレベルを上げてから来よう。宿屋や教会などの施設もいちおうそろっているぞ。



⬅夢に見た転職の神殿。さあ何に転職しようか？

転職によってさらに強力なパーティーへ

- ●レベルが20以上にならないと転職できない
- ●転職まえに覚えた呪文は転職後も使える
- ●レベルは1に戻るが、転職前の能力値の半分が残る

転職には左に書いたようなルールがある。とくに呪文についてはかなり重要。魔法使いと僧侶の転職は大きな意味を持つのでよく考えて転職しよう。



ハンターフライ
HP30 / MP10 / G25 / EXP98
落とすアイテム…みかわしのふく
集団で現れ、ギラを唱えてくるので残りHPに気を配ろう。



デスジャッカル
HP42 / MP5 / G20 / EXP95
落とすアイテム…いのちのきのみ
マヌーサを唱えてくる。ベギラマで対抗するのがよい。



げんじゅつし
HP42 / MP10 / G55 / EXP128
落とすアイテム…すごろくけん
マヌーサとメダパニを唱えてくるイヤな敵。バギが有効なのだ。



ヒートギズモ
HP37 / MP0 / G28 / EXP105
落とすアイテム…ラックのたね
炎の攻撃はいっさい無効になる。バハラタ北部によく出現する。



アントベア
HP50 / MP0 / G25 / EXP110
落とすアイテム…てつのやり
HPが多い。ラリホーで眠らせてから攻撃するといいだろう。



くさったしたい
HP98 / MP0 / G15 / EXP120
落とすアイテム…ぬののふく
HPの高さに苦戦させられる。攻撃呪文で倒していこう。



メタルスライム
HP4 / MP12 / G5 / EXP4140
落とすアイテム…すばやさのたね
すぐ逃げてしまう。どくばりで一撃必殺を狙う手も有効。



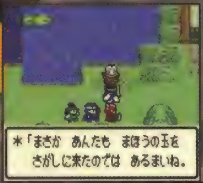
キャットバット
HP35 / MP0 / G35 / EXP135
落とすアイテム…ぬいぐるみ
仲間を呼ぶので注意。不思議な踊りでMPを減らされることも。



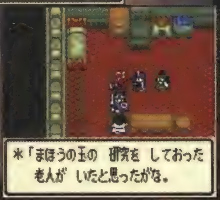
このあともまだまだ冒険の旅は続く もしも行き詰まったらここをチェック!!

今回はダーマの神殿までの攻略要素を駆け足で紹介してきたけど、このあとも勇者たちの冒険はまだまだ続くのだ。いままでの冒険でネをあげていたら、今後の冒険にはとてもついていけないぞ。ダーマの神殿以降、冒険の舞台が広がるたびにさまざまな噂を聞くことになるはず。もしもどこかで行き詰まってしまったら、このページにある情報をチェックしてほしい。意外なところから謎が解け、新たな展開へと導かれるかもしれないぞ。がんばって魔王を倒そう！

まほうのたまはどこに？



⬅"まほうのたま"について教えてくれる人は少ない。



➡静かに研究するために閉じこもってしまったのかな。

"まほうのたま"について、どこかで噂を聞くことがあるかもしれない。どうやら、どこかのおじいさんがその"まほうのたま"を研究しているらしい。もしかしたら、特別な場所にカギをかけて閉じこもっているのかもしれないぞ。町や村の中の、なかなか入れないような特別な場所を捜してみると見つかるかもしれないね。

エジンベア城に入るには



➡城の門番に門前払いされてしまうのだ。



⬅意外とのんびりした一面も見ることができるぞ。

旅の途中で立ち寄った島国エジンベア。ここの人たちは誇り高く、よそ者を受け入れてくれないようだ。どんなに頼んでも中に入れてはくれない。どうやらこっそり忍びこむしかないみたい。彼らの目を盗んでお城に入るためには、何かの道具を使う必要がありそうだ。人目を忍んで歩く、そんな便利なアイテムがないものか……。

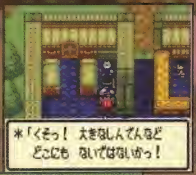
かわきのつぼの使いかた

周囲の水を吸い込んで乾かしてしまうという不思議な"かわきのつぼ"。スーの村でその噂を聞くことができるはずだ。この道具を使えば、浅瀬の水を吸い込んで陸地にしてしまうことができる。この道具を海の浅瀬で使ってみよう。そうすればこれまで船で入れなかったような場所に入ることができるのかも……。



⬆つぼが使えるのはこんな場所。ほかにも似たような場所があったはず。

ランシールの神殿を捜せ



➡見つからないので怒り出す人も。



⬅木々が生い茂る森の中を歩くと……

ランシールの町には神聖な神殿があるという噂。ところが町にやってきた人たちの中には、どうしても神殿が見つからないという人もいるようだ。だけどやっぱり噂があるからには神殿もあるはず。神殿への道は、どこか気づかない場所に隠されているのだろう。町の中を端から端まで捜してみれば、もしかしたら見つかるかもしれない。

サマンオサへの道



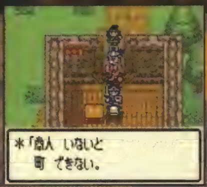
⬅旅のとびらについて教えてくれる人。便利そうだなあ。



➡ここがもしかするとその旅のとびらなのかも？

この広大な世界のどこかにサマンオサという町があるらしい。もし場所がわかったとしても、なかなか船で上陸できない場所にあるようだ。そんなときには、船以外の手段も思い出してみよう。たとえば、旅人を一瞬で遠くに運ぶ"旅のとびら"。これなら船も関係なく、サマンオサへの道を見つけることができるかもしれないぞ。

商人を必要とする町



➡町を発展させるには商人の力が不可欠だという。



⬅商人もはりきって仕事を開始。これからどんな町に？

旅の途中で見つけた小さな集落。まだまだこれから大きくなっていくだろうけど、それには商人の力が必要だという。ルイーダの酒場で商人をひとり仲間にして、この町に連れてきてみよう。別れたあともたびたびようすを見に立ち寄ると、次第に町が発展して行くのがわかるはず。商人が町をどのように変えていくかを見届けよう。

お城の地下に並ぶ石



⬅動きがとれなくなったら地下を出よう。



➡壁に押しつけてしまわないよう注意。

とあるお城の地下には意味ありげに石が置いてある部屋があるのだ。これらを見てピーンと来たなら冒険者としては一流。石を押して動かしてみよう。石を引くことはできないので、ときには遠回りして反対側から石を押すことも必要になってくるぞ。ちょっとしたパズルってカンジだよね。何度もがんばっていろいろと試してみよう。頭をフル回転させて謎に挑戦だ！



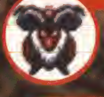
さつじんき

HP45 / MP0 / G35 / EXP150
落とすアイテム…どくばり
痛恨の一撃を出してくる強敵。防御してもHPを削られる。



キラーエイプ

HP40 / MP6 / G45 / EXP170
落とすアイテム…キメラのつばさ
とにかく打撃攻撃が強力なのだ。仲間を呼ぶこともあるぞ。



マッドオックス

HP60 / MP12 / G45 / EXP162
落とすアイテム…かわのたて
ギラを唱える。打撃攻撃も強い。ラリホーや攻撃呪文で対処。



ごうけつぐま

HP90 / MP0 / G55 / EXP440
落とすアイテム…ちからのたね
ダーマ地方ではめったに出現しない。攻撃力が高いのだ。

友だちと交換しながらモンスターメダルを集めよう

ゲームボーイ版のオリジナル要素がこのモンスターメダル。戦闘終了後にまれにモンスターが落とすメダルで、金銀銅の3種類がある。友だちと通信ケーブルを使って交換すると集めるのもラクになるぞ。



⬅メダルを集めるといったい何が起こるのか……？



攻略特集第3弾

2種類のソフトで違った物語が楽しめる『真・女神転生 デビルチルドレン』。ソフト別の攻略で、ボス戦も合体もバッチリ解説！

真・女神転生 デビルチルドレン 「黒の書」／「赤の書」

GBゲーム徹底解析

●アトラス ●2000年11月17日発売 ●価格 4300円（税別）

『黒の書』・『赤の書』ゲーム別にファイアーランドまで攻略!!

『黒の書』編 ナガヒサの変貌に戸惑いながらも、セツナは冒険を続ける

黒 サンドランド 黒

ゴーストタウン

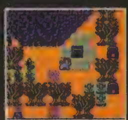
・ゼットと会話しデビホンをもらう

▼

さばくのはかば

・ふたつ並んだ墓の右側を調べ、謎の女性と話す
・墓の右上の穴から地下墓場へ行く

謎の女性との会話後、墓の右上にいるデビルと話したら、いったん墓場から出て戻ろう。すると、さっきのデビルがいなくなる。その付近の色のついた土を掘ると地下墓場の入り口が出現。



⬅この階段を降りれば地下墓場へ行ける。

▼

地下墓場

・北西にある岩を調べてオルトロスを仲魔にする

北西にある白い岩を調べれば、岩の中に封印されたクールの弟、オルトロスを仲魔にできる。オルトロスは合体で作ることも可能だが、ぜひともここで封印を解いて、兄弟が再会する感動的な場面を見ておこう。

・北西の出口からピラミッドへ向かう

▼

ピラミッド

・入り口のファントムから、チェックポイントの説明を聞く
・入り口右にいるガルムと話す
・2階の青い扉の中の宝箱を開け、アバドンを仲間にする

扉の中の宝箱を調べると背後からアバドンが現れる。かつては敵だったアバドンだが、どうやら改心したようなので仲魔にしてあげよう。

・3つのチェックポイントを通過する

チェックポイント1



⬅1階北部にある、この穴から落ちよう。



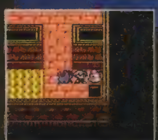
➡地下1階を左回りに進み、この階段を上る。

チェックポイント2

➡1階北西へ進み、2階への階段のすぐ手前にある、穴の中に落ちる。



チェックポイント3

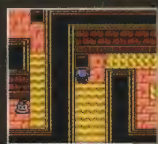


⬅行く手を阻まれていた1階入口右手の通路を、南西の端まで進む。

▼

・イシスの部屋へ向かう

➡1階入り口右手の通路を北に進み、中央付近の穴に落ちる。





⬅穴から落ちたらそのまま西へ進む。門番のデビルがいるので話しかけよう。

・ガルム＆フェンリルと戦う

仲魔はアルケーを用意。フェンリルが登場したら、クールはマハラギ、アルケーは通常攻撃で戦う。フェンリルはパラメダウンする攻撃を頻繁に使ってくるので、その場合はクールのデワンダで回復させよう。

・イシスと会話後に戦闘する

消費アイテムを使うか、1階に戻って温泉に入るかのどちらかの方法で、HPとMPを回復させてからイシスの部屋へ向かう。引き続きアルケーを連れていき、クールはマハラギ、アルケーは通常攻撃で戦おう。

▼

ゴーストタウン

・ゼットと会話し、むらさきのメシアのツノをもらう

▼

サンドゲート

・ゲートから現実世界へ帰還する

サンドランドでのおすすめ合体

シルフ	×	エンゼル	＝	ホウオウ	LV19ヒ
ルフ	×	エンゼル	＝	バンパイア	LV19キン
バジリスク	×	スケルトン	＝	オルトロス	LV20ヒ
ファントム	×	スケルトン	＝	ヒポグリフ	LV20ツキ
ルフ	×	オルトロス	＝	ピフリュス	LV21ヒ
コアクマ	×	ピフリュス	＝	ホルス	LV22ツチ
アルケニー	×	スケルトン	＝	インキュバス	LV22キン
バンパイア	×	コアクマ	＝	フロストエース	LV22ミズ
スケルトン	×	オルトロス	＝	アヌビス	LV22ツキ
ルフ	×	シルフ	＝	コカトリス	LV23ヒ
ホウオウ	×	ファフニール	＝	プリンス	LV23ニチ
ホルス	×	オルトロス	＝	グール	LV24ツチ
フロストエース	×	コカトリス	＝	イシス	LV24ツキ
ホルス	×	プリンス	＝	サキュバス	LV25キン
ヒポグリフ	×	インキュバス	＝	ミルメコレオ	LV25ツチ
フロストエース	×	アヌビス	＝	オロチ	LV25キン
コカトリス	×	プリンス	＝	ペガサス	LV25ニチ
アヌビス	×	ホルス	＝	アルケー	LV26ツキ
ミルメコレオ	×	イシス	＝	ダハーカ	LV26キン

黒 現実世界 黒

がっこう

- 1階奥の教室を調べる
- 校門前にいる校長からカギをもらう
- 1階奥の教室に入り、フロストキングと戦う

クールのレベルは26くらいまで上げておくこと。仲魔はシーサーを用意する。最初にザコが登場するので、ここでクール、シーサーともにタルカジャを何度も唱えさせる。タルカジャで攻撃力が大幅にアップしたら、ザコを倒しフロストキングを登場させる。あとは通常攻撃を連発するだけでラクに戦える。



←ついに地上にまでデビルが現れた!

ちかがい

- ヴィネセンターの右端にいる人と話す

ヴィネセンターの中に、バトルネットを占領してプレイし続ける不信な人物がいる。この人物に話しかけてむりやり退かそうとしても、決して退いてはくれないぞ。ここはひとつ「あきらめる」という選択肢を選んでみよう。するとクールがこの人物の正体がデビルだと見抜き、戦闘になる。相手は多少HPが多いものの、ザコ敵のコアクマなので楽勝だ。

- パソコンにアクセスして、デュナミスと戦う

コアクマが占領していたパソコンにアクセスすると、いきなりデュナミスとの戦闘になる。HP、MPが十分でない場合は、一度ヴィネセンターを出てホテルに行っておくこと。デュナミスとの戦いには、仲魔にシーサーを引きつれて挑む。デュナミスが出現したら、クールはひたすらマハラギで攻撃。シーサーはディアラハンで回復に徹しさせる。このとき、あらかじめ攻撃を食らうのを予想してディアラハンを使ってもいいくらいだ。HPをつねに満タンにしておくことが勝利のカギとなる。

じんじゃ

- 境内でナガヒサと会話し、スフィンクスと戦う

エンジェルチルドレンの力に覚醒したナガヒサは、スフィンクスを使ってセツナに戦いを挑んでくる。こちらはシーサーを用意しておき、戦闘が始まったらクール、シーサーに一度ずつタルカジャを唱えさせる。あとはシーサーは通常攻撃メインで戦い、HPが減ったらディアラハンで回復。クールには続けてタルカジャを唱えさせ、攻撃力を上げながら戦う。



←なんと弟のナガヒサが戦いを挑んできたぞ!

- メシアのツノを受け取り、フォレストランドへ向かう

現実世界でのおすすめ合体

バンパイア	×	アヌビス	=	フロストエース	LV22ミズ
アヌビス	×	コアクマ	=	コカトリス	LV22ヒ
アヌビス	×	ホウオウ	=	プリンス	LV23ニチ
フロストエース	×	コカトリス	=	イシス	LV24ツキ
フロストエース	×	コアクマ	=	グール	LV24ツチ
プリンス	×	アヌビス	=	オロチ	LV25キン
プリンス	×	バンパイア	=	ミルメコレオ	LV25ツチ
コカトリス	×	コアクマ	=	ペガサス	LV25ニチ
プリンス	×	ホウオウ	=	サキュバス	LV25キン
グール	×	ペガサス	=	ダハーカ	LV26キン
コカトリス	×	アヌビス	=	アルケー	LV26ツキ
コカトリス	×	ミルメコレオ	=	バシン	LV27モク
プリンス	×	ミルメコレオ	=	ソンゴクウ	LV27ミズ
ペガサス	×	アルケー	=	バンシー	LV27ミズ
サキュバス	×	アルケー	=	ティターニア	LV27キン
グール	×	アルケー	=	シーサー	LV28ニチ
サキュバス	×	ミルメコレオ	=	エクスシア	LV28ニチ

黒 フォレストランド 黒

ベッドタウン

- ベリアルの家に行き、会話後に戦闘に勝利する

きんのリンゴパイを盗まれたベリアルに、犯人と疑われて戦闘になる。クールのレベルは27以上にしておき、マハラギをメインに使って戦おう。仲魔にはシーサーを用意し、HPが減ったらディアラハンで回復だ。

まやかしのもり(西の森)

- ダハーカに会い、戦闘に勝利する

ダハーカはキン属性の敵なので、ヒ属性のクールにとってはザコ同然。マハラギをメインに使って戦闘するだけで、余裕で勝てるだろう。

しつげんのもり(東の森)

- ニーズホックに会い、戦闘に勝利する

レベル30前後の仲魔がいれば、攻撃魔法をメインに戦うだけで勝てるぞ。ただしニーズホッグにとって有利なミズ属性の仲魔は外しておこう。

ようじゅのもり(北の森)

- クロークルワッハに会う。戦闘に勝利し、リンゴパイを入手する

クロークルワッハとの戦いは、レベル30前後の仲魔がいれば、魔法攻撃メインで戦うだけで勝てる。また、ここまでの道中で頻繁に敵と遭遇するので、回復魔法が使えるシーサーやエクスシアも連れていこう。

ベッドタウン

- ベリアルにリンゴパイを渡す。戦闘に勝利し、あかいメシアのツノを入手

クールのレベルは29以上にして、仲魔はバシンにソンギクウを掛け合わせたレギオンを連れていく。戦闘が始まったら、クールにはメディアのみを唱えさせ、レギオンにはアギでひたすら攻撃させる。この戦法を続けていれば、こちらの守りは鉄壁だ。そのうえベリアルのHPを少しずつだが確実に減らせる。



←パイを手に入れると、態度が一変。

フォレストゲート

- 突如現れるナガヒサと会話。デスグリフォンを倒す

デスグリフォンとの戦闘は、攻撃魔法のみで戦うのが有効。仲魔には攻撃魔法が使えるレギオン、タクシャカ、ロボットなどを用意し、レベルの高い順にデビライザーに入れておく。仲魔にはひたすら攻撃魔法を唱えさせ、HPが減ってきたらつぎの仲魔をコールしよう。クールはマハラギのみで戦い、HPが減った場合はアイテムで回復させること。

- ゲートからファイアーランドへ向かう

フォレストランドでのおすすめ合体

グール	×	サキュバス	=	バシン	LV27モク
サキュバス	×	ペガサス	=	クエレブレ	LV29ミズ
サキュバス	×	ソンゴクウ	=	タクシャカ	LV29ミズ
クエレブレ	×	アルケー	=	オキツネ	LV30ニチ
オロチ	×	ソンゴクウ	=	ザックーム	LV30モク
ティターニア	×	ペガサス	=	ロボット	LV30キン
バシン	×	ソンゴクウ	=	レギオン	LV30ヒ
タクシャカ	×	ザックーム	=	セイリュウ	LV31モク
ティターニア	×	バンシー	=	パワー	LV31ニチ
クエレブレ	×	ティターニア	=	アゾット	LV32ツキ
ロボット	×	タクシャカ	=	イフリート	LV33ヒ
ロボット	×	クエレブレ	=	ハーピー	LV33モク
クエレブレ	×	レギオン	=	トロール	LV33ツチ

黒 ファイアーランド 黒

ジゴクおんせん

・青い扉の中で消費アイテムを集める

青い扉の通路には多数の宝箱があり、消費アイテムを入手できる。また通路を進んだ先にはスイッチがある。これを押すと通路内の溶岩の流れが変わり、それまで開けられなかった宝箱の中身を取れるようになる。

・東のはずれにいるマモンに会い、10万マッカを払う

▼

カジノタウン

・ウリエルたちを倒し、にじいろのメシアのツノを受け取る

マモンにお金を払ったあとでカジノタウンへ戻ると、いきなりウリエルたちとの戦闘になる。お金を払う前にちかこうじょうへ行き、ビャッコ、ヤマタノオロチと契約してドミニオンを作っておこう。先にお金を払ってしまった場合は、おんせんタウンの合体施設を利用すればいい。ウリエル戦では、まずドミニオンにマカカジャを唱えさせて魔法を強化。あとはクールのマハラギ、ドミニオンのマハジオで攻撃する戦法が有効。

▼

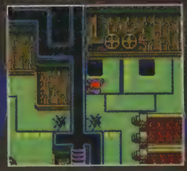
ちかこうじょう

・一番下の階でラジエルのしょ1を入手する

▼

・ラハブにラジエルのしょを見せ、戦闘に勝利する

ラハブは魔法耐性が強いので、通常攻撃メインで戦うこと。仲魔は攻撃力が高いイツァムナーをオススメする。ラハブはクールが苦手なミズ属性の魔法を多用してくるので、キングデビライザーにも仲魔を用意しておき、クールのHPが減ったら無理に回復させず仲魔をコールするように。



←この左側の穴に落ちて、北に向かえばラハブに会える。

▼

ファイアーゲート

・ゲートからセントラルタウンへ向かう

ファイアーランドでのおすすめ合体

ロボット	×	オキツネ	= ワイバーン	LV33モク
アゾット	×	ハーピー	= ナーガ	LV35ミズ
アゾット	×	イフリート	= マンドレイク	LV35ツチ
スザク	×	ヴァーチャー	= モコイ	LV35ツチ
スザク	×	ハーピー	= やまんば	LV36モク
ビャッコ	×	ヤマタノオロチ	= ドミニオン	LV36ニチ
ワイバーン	×	ヴァーチャー	= イツァムナー	LV36ニチ
ワイバーン	×	ハーピー	= ラハブ	LV37ミズ
ヤツフサ	×	デュミナス	= ヤタガラス	LV38モク

『赤の書』編 父の行方を追うミライ。ついに父の正体を知ることに!?

赤 サンドランド 赤

ゴーストタウン

・ゼットと会話し、デビホンをもらう

▼

さばくのはかば

・ふたつ並んだ墓の左側を調べ、幽霊と話す

▼

だいさばく

・北東にある岩を調べてヒポグリフを仲魔にする

▼

ピラミッド

・入り口のファントムから、チェックポイントの説明を聞く
・入り口右にいるソウタと話す
・3つのチェックポイントを通過する

チェックポイントの場所については『黒の書』編で詳しく紹介しているのでそちらを参照のこと。そのほかの共通点も『黒の書』編で詳しく解説しているぞ。『赤の書』ユーザーのキミも最初から記事を読んでね。

・2階の赤い扉の中の宝箱を空け、パイモンを仲魔にする

赤い扉の中で、真ん中にある宝箱を調べると、背後の扉から突然パイモンが現れる。改心したパイモンはミライの仲魔になりたいと言ってくるぞ。パイモンはレベルが高く即戦力になるので仲魔にしておこう。

・イシスの部屋へ向かう途中でフレスベルクたちと戦う

2階で仲魔にしたパイモンをデビライザーに用意。ソウタを倒してフレスベルクが現れたら、パイモンにマカカジャを唱えさせて魔法を強化。あとはベールはマハザン、パイモンはジオンガで攻撃。回復はパイモンのメディアラで。



←イシスの部屋の目前で、行く手を阻まれる。

▼

・イシスと会話後に戦闘する

パイモンを用意してイシスへ挑む。イシスへの攻撃は魔法、通常攻撃のどちらをメインにしても構わない。ただし、イシスはパラメアップを打ち消すデカジャを使ってるので、魔法で攻撃力を強化する必要はない。

▼

ゴーストタウン

・ゼットと会話し、みどりのメシアのヒトミをもらう

▼

サンドゲート

・ゲートからフォレストランドへ向かう

サンドランドでのおすすめ合体

バジリスク	×	オニビ	= ファフニール	LV17ヒ
ファントム	×	スケルトン	= バンパイア	LV19キン
アルケニー	×	クダギツネ	= ヒポグリフ	LV20ツキ
ヒポグリフ	×	ファントム	= アヌビス	LV22ツキ
クダギツネ	×	クダギツネ(何度も)	= キュウビのキツネ	LV29ヒ

赤 フォレストランド 赤

ベッドタウン

・ベリアルの家に行きベリアル、エレジーと会話する

▼

まやかしのもり(西の森)

・ダハーカとの戦闘に勝利し、きんのタマゴを入手

こちらもダハーカとオロチを用意。開幕にベールを下げてダハーカを呼ぶ。あとはオロチのまるかじり、ダハーカのマハジオで攻撃だ。

▼

しつげんのもり（東の森）

・ニーズホックとの戦闘に勝利し、きんのリンゴを入手

ベールのレベルは23前後まで上げておこう。仲魔には多少強化したオロチを用意しておく。戦闘開始直後にラクカジャを唱えたら、あとはベールのマハザン、オロチのまるかじりで攻撃。とくにベールのマハザンは有利属性なうえ、相手は魔法耐性が低いので大ダメージを与えられる。

ようじゅのもり（北の森）

・クロークルワッハとの戦闘に勝利し、きんのバターを入手

ようじゅのもりでは、マップ上にある草の上を通過するたびに必ず敵が出現する。あらかじめコマイヌどうしを何度も掛け合わせて、ヤツフサを用意。ヤツフサにエストマを唱えさせて、通常の敵の出現率を下げておくと進みやすい。クロークルワッハとの戦闘では開幕にラクカジャを唱え、ベールはマハザン、ヤツフサはジオンガで攻撃するだけで楽勝だ。

ベッドタウン

・ニスロクを連れてベリアルに会い、戦闘に勝利する

ニスロクを連れて行きパイを作らせる。ニスロクは戦闘に参加させる必要はないので、デビライザーの後ろのほうに入れておこう。戦闘用の仲魔はヤツフサ、ミイラ、さらにキングライザーにダハーカかヤマタノオロチを用意。魔法攻撃メインで戦い、ベールがピンチになったらキングライザーをコールしよう。



←ニスロクにしかパイは作れないぞ。

・池のほとりにいる悪魔と会話後、池にいるネッシーからどうのナイフをもらう

フォレストゲート

・突如現れるエレジーと会話。アスモデウス＆デモゴルゴンを倒す

ゲート目前で突然戦闘になるので、忘れずにホテルに行くこと。ベールのレベルが25以上になっていればスモデウス＆デモゴルゴンとの戦闘は楽勝。マハザンを唱えるだけで、2体同時に大ダメージを与えられる。仲魔にはヤツフサかミイラを用意して、魔法攻撃で撹乱させよう。

・ゲートから現実世界へ向かう

フォレストランドでのおすすめ合体

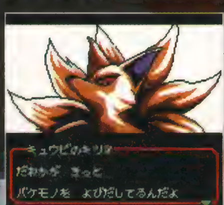
アヌビス	×	インキュバス	=	イシス	LV24ツキ
コカトリス	×	アヌビス	=	オロチ	LV25キン
オロチ	×	ピフリュス	=	ダハーカ	LV26キン
サキュバス	×	グール	=	バンシー	LV27ミズ
フロストエース	×	フロストエース(何度も)	=	キングフロスト	LV31ミズ
グール	×	グール(何度も)	=	ミイラ	LV32ツチ
プリンス	×	プリンス(何度も)	=	ヴァーチャー	LV32ニチ
ミイラ	×	ナハトコボルト	=	トロール	LV33ツチ
コマイヌ	×	コマイヌ(何度も)	=	ヤツフサ	LV34キン

赤　現実世界　赤

がっこう

・1階奥の教室を調べる
・屋上にいる校長からカギをもらう
・1階奥の教室に入り、キュウビのキツネと戦う

キュウビのキツネはミズ属性が苦手なので、ヤマタノオロチにオロチを掛け合わせたナーガを仲魔にしておこう。ナーガはとくに攻撃力が高い。通常攻撃メインで戦うだけで大ダメージが期待できるぞ。ただし、ベールのレベルは26程度まで上げておくこと。



←何者かが地上にデビルを呼び出しているらしい。

ちかがい

・ヴィネセンターの右端にいる人と話し「あきらめる」を選ぶ
・パソコンにアクセスして、キュリオテスと戦う

仲魔はナーガを用意。ベールのレベルは27以上にしておく。開幕にラクカジャを唱えたら、ベールはマハザン、ナーガは通常攻撃で戦おう。

じんじゃ

・境内でナガヒサ、エレジーと会話し、デススフィンクスたちと戦う

キュリオテス戦と同様に、開幕にラクカジャを唱え、ベールのマハザン、ナーガの通常攻撃で戦う戦法が有効だ。ちなみにナーガの代わりに、シーサーを何度も掛け合わせて作るバロンを仲魔にしてもいい。

・メシアのヒトミを受け取り、ファイアーランドへ向かう

現実世界でのおすすめ合体

オロチ	×	アルケー	=	ダハーカ	LV26キン
アルケー	×	ティターニア	=	エクスシア	LV28ニチ
シーサー	×	アルケー	=	オキツネ	LV30ニチ
オロチ	×	オロチ(何度も)	=	ヤマタノオロチ	LV34ツチ
ヤマタノオロチ	×	オロチ	=	ナーガ	LV35ミズ
シーサー	×	シーサー(何度も)	=	バロン	LV38ニチ

赤　ファイアーランド　赤

ジゴクおんせん

・赤い扉の中でアイテムを集める
・東の外れにいるマモンに会い、10万マッカを払う

カジノタウン

・ラファエルたちを倒し、にじいろのメシアのヒトミを受け取る

仲魔はデュラハンを用意。ベールのレベルは31以上にしておく。ベールはマハザン、デュラハンはマハラギでひたすら攻撃しよう。

ちかこうじょう

・一番下の階でラジエルのしょ1を入手する
・ラハブにラジエルのしょを見せ、戦闘に勝利する

ベールのレベルを32以上にし、仲魔にはカンケルを用意しよう。ベール、カンケルともにマハザンで攻撃するだけで、あっさり勝てるハズ。

ファイアーゲート

・ゲートからセントラルタウンへ向かう

ファイアーランドでのおすすめ合体

バンシー	×	カッパ	=	クイックシルバー	LV28キン
セイリュウ	×	パワー	=	ワイバーン	LV33モク
ワイバーン	×	アゾット	=	ナーガ	LV35ミズ
イフリート	×	ビャッコ	=	モコイ	LV35ツチ
デュナミス	×	ナーガ	=	ドミニオン	LV36ニチ
ナーガ	×	タクヒ	=	ヴァスキ	LV37ミズ
シーサー	×	シーサー(何度も)	=	バロン	LV38ニチ
バロン	×	レギオン	=	ガルーダ	LV39モク
ロボット	×	ロボット(何度も)	=	アンドロイド	LV39キン
バンシー	×	バンシー(何度も)	=	デュラハン	LV40ヒ
ガルーダ	×	アンドロイド	=	カンケル	LV41ニチ



攻略特集第3弾

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

今回の攻略特集では、コスチュームのデータや“たのまれごと”の一覧表を掲載。ダンジョンのワンポイント攻略も見逃せないぞ。

GBゲーム徹底解析

●ナムコ ●2000年11月10日発売 ●価格4500円（税別）

暗黒時空、ニヴルヘイムまでのダンジョン攻略

“まじょっこの塔”からはじまった子供たちの試練は、精霊や時空戦士であるクレスたちの力を借りることによって、12あるうちの8つを乗り越えた。残された4つの試練を乗り越えたその先の冒険では、子供たちの出生の秘密や前世での行いが徐々に解き明かされるだろう。

“12せいざの塔”からは、モンスターのレベルが段違いに高くなるとともに、ダンジョンの階層が多くなる。“くすり”や“たべもの”の準備だけでなく、コスチューム選びも重要。パーティーには、長旅に欠かすことができない回復系の“とくぎ”を持つ職業を必ず組み込んでおこう。

これまでの攻略ルート

年	ダンジョン
4408年	まじょっこの塔
4203年	かぜのたに
4203年	みずのどうくつ
4203年	ほのおのどうくつ
4203年	だいちのどうくつ
4306年	ふしぎな塔
4306年	あくまの塔
4306年	こだいいせき
	12せいざの塔へ！

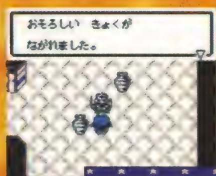
12せいざの塔～ニヴルヘイムまでのフローチャート

年	内容
4306年	“12せいざの塔”にいる“ルナ”を倒す
4354年	“しのびのさと”の“すず”から“でんきのどうくつ”へ入るための合い言葉を聞く
4354年	“でんきのどうくつ”にいる“ヴォルド”を倒す
4354年	“やみのどうくつ”にいる“シャドウ”を倒す
4354年	“すず”から“せいれいのもり”へ入るための合い言葉を聞く
4354年	合い言葉を入力して“せいれいのもり”の扉を開く
4354年	“せいれいのもり”にいる“オリジン”を倒す
4354年	“まおうのどうくつ”にいる“プルート”を倒す
4408年	“カオスのどうくつ”へ入る
あんこく時空	“ムスペルヘイム”にいる“フラムベルク”を倒す
あんこく時空	“ニヴルヘイム”にいる“フェンビースト”を倒す

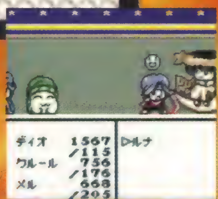
QUEST 1 4306年 12せいざの塔

休憩室のあるフロア 6/12/17

9階の“げいごうのま”からつぎの階層へ行くためには、上下左右の各部屋に置かれている騎士の石像を、特定の場所に移動させる必要がある。石像の移動先は、各部屋におかれている石版のメッセージを見れば一目瞭然。獅子はのぞむ……“いさましきうた”と記されている場合は、獅子の絵がある部屋で、“いさましきうた”が流れる場所に石像を動かせばいい。なおこのダンジョンは、“たのまれごと”を3つ解決していないと入れない。



⬅騎士の石像を絵の上に移動させると歌が流れる。



➡全属性に耐性があるボスの“ルナ”には、直接攻撃。

QUEST 2 4354年 でんきのどうくつ

休憩室のあるフロア 7/12/18

このダンジョンで出現するモンスターでとくに注意したいのは“サムライ”。“とくぎ”の“いあいぎり”は、ダメージ+マヒの効果を及ぼす。前列が頻繁にこの“とくぎ”で動きを封じられることになるので、できれば攻撃を食らうまえに倒してしまいたい。このあたりのダンジョンにくると、TPの回復量が大きい“くすり”は頻繁に拾えるので、TPを大量に消費する“とくぎ”でも、大ダメージを与えられるのなら積極的に使いたい。

“るてんのま”マップ

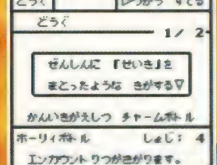


⬅4階の“るてんのま”は、移動経路にあるスイッチを押しながら、左のマップに記してあるとおりに進めば階段にたどり着ける。スイッチの切り替えは4まで。

QUEST 3 4354年 やみのどうくつ

休憩室のあるフロア 6/11/17

頻繁に出現する“ガーゴイル”は、対象を石化させる“せきかぎり”を何度も使ってくる。回復しても再び石化するおそれがあるので、回復は“ガーゴイル”を倒したあとか、戦闘終了後が理想。石化→回復をくり返して“くすり”がボス戦まで持たないようなら、モンスターとのエンカウント率を下げる“ホーリーボトル”を使いながら進むといいだろう。ただしこの方法で進むと、“モンスターずかん”が埋まりにくくなる。



⬅“ホーリーボトル”の効果時間は、かなり長い。



➡“シャドウ”戦では、前列は防御に徹したほうがいい。

QUEST 4 4354年 せいれいのもり
休憩室のあるフロア 6/11/15

このダンジョンでは、全体攻撃の"とくぎ"を持つ"チュンチュン"と"セイレーン"が厄介。弱点を突いて一気に倒せるように、ほのお属性の全体攻撃の"とくぎ"を持つ職業をパーティーに必ず組み込んでおこう。オススメは"チャンピオン"。覚える"とくぎ"の"ほうおうてんく"は、ほのお属性の全体攻撃。TPの消費も少ないので多用しながら進むことができるぞ。



⬆11階の"まよいのもり"は、上→右とくり返して進めばいい。

QUEST 5 4354年 まおうのどうくつ
休憩室のあるフロア 9/18

出現するモンスターは、ほのお属性に弱いものが多いが、警戒するべきモンスターは"ワイヴァーン"。す速さを活かし、全体攻撃の"ファイアストーム"を連発してくる。攻撃をまともに食らうと回復が追いつかないので、"ワイヴァーン"のTPがなくなるまで、前列と中列は防御に撤する必要がある。10回耐えればTPはなくなるので、そこから反撃に転じよう。

⬇ボスの"プルート"の攻撃はダメージが大きいので、前列は防御だ。



QUEST 6 あんこく時空 ムスペルヘイム
休憩室のあるフロア 7/13/18

"たのまれごと"を6つ解決すれば入れる。"ほのおのくに"と銘打たれているが、みず属性に弱いモンスターはボスを含めて2体だけ。弱点にこだわらず威力の大きい"とくぎ"を使いながら進んだほうがいい。ただしモンスターから受けるダメージが多いので、回復役は必須。



⬅ボスの"フラムベルグ"にはみず属性が有効。

QUEST 7 あんこく時空 ニヴルヘイム
休憩室のあるフロア 7/13/18

入るためには"たのまれごと"を8つ解決する必要がある。ボスの"フェンビースト"は、全体攻撃+マヒ効果を及ぼす"アイスソード"を使ってくる。ステータス異常を回復する"パナシーアボトル"はダンジョン内でほとんど拾えないので、道具屋で購入しておく必要があるぞ。



⬅攻撃はほのお属性の"とくぎ"をメインにしよう。

12せいざの塔～ニヴルヘイムで出現するモンスター

12せいざの塔

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
76	ミミガー	25	200	10	50	25	だいち	-
77	リザード	27	600	10	54	27	みず	ほのお
78	ブラウンベア	26	320	10	52	26	だいち	ほのお
79	ヘッジホッグ	27	320	10	54	27	だいち	かぜ
80	ガンゴーレム	29	380	10	58	29	ぶつり	かみなり
81	シャーマン	30	260	100	60	30	全属性	ぶつり
82	パカニュル	23	460	10	46	23	-	ひかり
83	ボウレンジャー	28	320	150	56	28	かぜ	だいち
84	ファイアフライ	24	280	10	48	24	ほのお	みず
85	デッドツリー	28	360	10	56	28	だいち	ほのお
86	ルナ	35	5000	999	350	35	全属性、ひかり無効	-

でんきのどうくつ

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
87	ドリアンナ	29	440	10	58	29	かみなり	みず
88	カースドドール	32	620	10	64	32	やみ	ほのお
89	ジン	40	580	100	80	40	かぜ	だいち
90	ドラゴンサンダ	45	700	100	90	45	かみなり無効	みず
91	タールゴースト	31	460	10	62	31	やみ	ひかり
92	リッチ	45	400	100	90	45	やみ	ひかり
93	サムライ	41	500	100	82	41	ぶつり	全属性
94	カゲ	46	520	20	92	46	やみ	ひかり
95	トゥームガード	44	540	100	88	44	やみ	ひかり
96	イーブルロード	45	620	100	90	45	やみ	ひかり
97	ヴォルド	40	5200	999	400	40	かみなり無効	-

やみのどうくつ

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
98	キラービー	39	440	10	78	39	かぜ	ほのお
99	ガーゴイル	44	740	230	88	44	やみ無効	ひかり
100	シュール	46	560	100	92	46	やみ無効	ひかり
101	プレデター	48	580	10	96	48	かぜ、かみなり	-
102	ワーバルチャー	46	570	10	92	46	かぜ	ほのお
103	ファントム	39	520	10	78	39	やみ	ひかり
104	ライカーガス	50	800	100	100	50	やみ	ひかり
105	バダッハ	47	820	10	94	47	だいち	かぜ
106	キングコブラ	43	680	10	86	43	だいち	ほのお
107	ベジタブルマン	45	700	10	90	45	だいち	かみなり
108	シャドウ	40	6000	999	400	40	やみ無効	ひかり

せいれいのもり

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
109	チュンチュン	50	930	50	100	50	かぜ	ほのお
110	センチピード	51	860	10	102	51	かぜ	ほのお
111	デスシックル	53	1010	10	106	53	かぜ、やみ	-
112	レイジリザード	55	1230	10	110	55	ほのお	みず
113	シザーハンド	58	1030	200	116	58	やみ	ひかり
114	モールドリーチ	57	1040	10	114	57	みず	ほのお
115	ワイト	56	760	10	112	56	やみ	ひかり
116	クノイチ	54	840	200	108	54	だいち	ほのお
117	スカベンジャー	52	830	10	104	52	かぜ、やみ	-
118	セイレーン	59	750	300	118	59	みず	ほのお
119	オリジン	60	7000	999	600	60	かみなり無効	-

まおうのどうくつ

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
120	マンタ	50	930	10	100	50	みず	ほのお
121	ケルベロス	54	830	100	108	54	やみ無効、ほのお	-
122	ビッグフット	55	1600	100	110	55	みず	ほのお
123	ドラゴンエビル	56	1060	10	112	56	やみ無効	ひかり
124	マンティコア	57	920	100	114	57	やみ	ほのお
125	ロボ	58	930	10	116	58	みず	ほのお
126	ワイヴァーン	59	1040	200	118	59	かぜ無効、ほのお	-
127	ランタン	51	830	10	102	51	だいち	ほのお
128	バンシー	52	520	100	104	52	やみ	ひかり
129	ビーストマスタ	53	710	10	106	53	やみ	ひかり
130	プルート	55	6600	999	550	55	やみ無効	ひかり

ムスペルヘイム

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
131	ニードルシェル	59	1040	10	157	59	かぜ	ほのお
132	コカドリーユ	64	1340	100	170	64	かぜ、やみ	-
133	バルログ	67	1520	10	178	67	やみ無効	ひかり
134	グレートタスク	68	1580	10	181	68	だいち	ほのお
135	シャイターン	70	1440	10	186	70	かぜ	だいち
136	インフェルノ	65	1300	200	173	65	ほのお無効	みず
137	ファイアバグ	62	1220	100	144	62	ほのお	みず
138	デスストーカー	63	1280	10	147	63	ほのお、だいち	-
139	ポイズンモス	60	1700	100	140	60	かぜ	ほのお
140	スペクター	61	1430	100	142	61	やみ	ひかり
141	フラムベルク	70	12000	999	700	70	ほのお無効	みず

ニヴルヘイム

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
142	シャラク	59	1340	100	157	59	やみ	ひかり
143	ネビロス	61	1860	10	162	61	やみ無効	ひかり
144	セルーナビド	62	1870	10	165	62	ほのお	かみなり
145	フロストキング	65	1400	100	173	65	みず	ほのお
146	アイスゴーレム	67	1520	10	178	67	みず	ほのお
147	エビルスター	60	1400	50	160	60	ひかり、やみ	-
148	マンオブウォー	64	1340	10	149	64	みず	ほのお
149	コカトリス	63	1670	100	168	63	かぜ	ほのお
150	ボーンキング	70	1700	10	186	70	やみ	ひかり
151	ドラゴンアクア	68	1580	100	148	68	みず無効	ほのお
152	フェンビースト	70	14000	999	700	70	みず無効	ほのお

だいちのどうくつ

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
40	クレイアイドル	20	1000	100	765	765	ぶつり無効、全属性無効	-

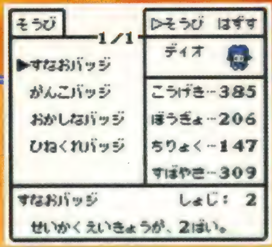
しのびのさと・しれんのどうくつ

No.	名称	LV	HP	TP	EXP	ガルド	耐性	弱点
206	ハンゾウ	95	2570	100	253	95	やみ	ひかり

※注意：モンスターのNo.は、ゲーム中の"モンスターずかん"のNo.と対応している。また、耐性で"無効"と表記されている属性の攻撃は、1ダメージしか与えられない。

たのまれごと一覧

“ぼくのたからもの”で戦う“クレイアイドル”は、“なりきりし”の“とくぎ”以外は無効化されてしまう。“だいちのどうくつ”へ行くときは“かんいきがえしつ”を用意し、“クレイアイドル”を見つけたらコスチュームをぬごう。“だいこんやくしゃ”は覚えるセリフが長いので、メモを用意しておくといいぞ。



←バッジは性格変化に影響する。



←成功報酬は冒険の助けになる。

名称	発生場所	解決手順	成功報酬
ハッピーバースディ	4408年 ヴァルハラ町	オリーブ村のアリサと話す→エリザベスに手紙を渡す。	ヒーラー、250ガルド
わがままなグルメ	4408年 ヴァルハラ町	マスターした“りょうりにん”を着用してオットーに話しかける。	がんこバッジ、けんし、800ガルド
ああ、ごせんぞさま	4408年 ヴァルハラ町	“えかき”か“まんがか”のとくぎ“にがおえ”を覚えて4306年のヴァルハラ村にいるロベールの似顔絵を描く→夫婦に話しかける。	すなおバッジ、アクアメイジ、アースメイジ、2000ガルド
オアシスのかいぎょ	4408年 オリーブ村	オリーブ村のつりずきおじさんと話し、選択肢4を選ぶ→“りょうし”を着て釣りをすると一定の確率で解決する。	がくいりぎょたく、がんこバッジ、かしこブローチE、750ガルド
こころのとびら	4203年 ヴァルハラ村	性格がディオは“なやめるボーイ”、メルは“なやめるガール”のどちらかの状態でハルに話しかける。	ひねくれバッジ、おどりこ、500ガルド
いちりんのはな	4203年 ヴァルハラ村	“かぜのたに”に咲いている“ティアのはな”を取る→病気の母に話しかける。	はやいスカーフE、がくしゃ、300ガルド
サーカス、サーカス	4408年 オリーブ村	ディオは“ちょうきょうし”、メルは“おどりこ”を着用して団員に話しかける→ふたりが“あそびにん”を着用して団員に話しかける→団長に話しかける。	モデル、やくしゃ、ギャンブラー、うらないし、りょうし、1000ガルド
ミスタースランプ	4408年 ヴァルハラ町	家に入るごとに散らかっているゴミを片付ける、ファンクと話す、を8回くり返して歌詞を入力。	あそびにん、400ガルド
メルねっしょう	4408年 ヴァルハラ町	“うたひめ”を着用してファンクと話す。	しっぷうけんし、850ガルド
うらないしティナ	4408年 ヴァルハラ町	マスターした“うらないし”を着用してティナに話しかける。	おかしなバッジ、666ガルド
ぼくのたからもの	4306年 ユークリッド村	“だいちのどうくつ”にいるクレイアイドルを倒す→パックに話しかける。	すいしょう、ほのおのけんし、400ガルド
がまんまんがか	4354年 しのびのさと	ディオは“ひょうきん”か“ずっこけボーイ”、メルは“ゆめみるガール”か“おとめ”のいずれかの性格のときに“まんがか”を着用して“うきよえし”に話しかける。	おかしなバッジ、ひねくれバッジ、アサシン、4000ガルド
ゆめへのパスポート	4354年 ヴァルハラ町	メルの性格が“チャーミング”、“やさしいガール”、“おとめ”のいずれかのときに“モデル”を着用して娘に話しかける。	ふへんバッジ、うたひめ、4000ガルド
おいかけてトーティス	4306年 トーティス村	たべもの屋に入る→“ブッシュベイビー”を5回追いかける。表示される“ブッシュベイビー”のす速さを、パーティーの誰かが上回れば捕獲可能→捕獲後、トムに話しかける。	バグベア、300ガルド
おみせをまもれ	4408年 ヴァルハラ町	ヴァルハラ町の中央にある借金取りの家と道具屋を往復する→“やみのどうくつ”で“しゃくようしょうしょ”を手に入れる→借金取りの家で“とうぞく”、“おおどろぼう”、“アサシン”、“にんじゃ”、“にんじゃがしら”、“すず”のいずれかのコスチュームを着用して“しゃくようしょのすりかえ”にチャレンジする。	しょうにん、だいしょうにん、2000ガルド
だいこんやくしゃ	4354年 しのびのさと	現れた選択肢を、役者が演じたとおりに選ぶ→役者の演じたとおりにセリフを入力する→役者の演じたとおりに行動しセリフを入力。アドリブのセリフはなにを入力してもいい。→“やくしゃ”を着用して役者の忍者と話す。	チャームボトル、まものつかい、エリクシール、6000ガルド

コスチューム一覧

オーダーメイドで作成できるコスチュームは、ここで紹介している以外のものも存在する。“しのびのさと”の“しれんのどうくつ”で、“すず”の作成法のヒントが得られるように、情報は思いがけないところにあるので、人の話には耳を傾けよう。

①名称	②作成例	③性別/No.	④必要コスチューム	⑤とくぎ
みならいけんし	どの組み合わせでも作成可能	男2/女2	―	まじんけん(2敵単)、あきさざめ(8敵単)

①.コスチュームの名称。②.そのコスチュームを“オーダーメイド”で作成するときの一例。③.そのコスチュームを着用できる性別と、ゲーム中の“なりきりずかん”のNo.。④.そのコスチュームを着用するためにマスターしなければならないコスチューム。()内は必要な“じんせいけいけん”。⑤.そのコスチュームで覚えられる“とくぎ”を表している。()内の表記は消費TPと効果対象を表しており、敵単=敵単体、敵全=敵全体、味単=味方単体、味全=味方全体、自=とくぎの使用者と、それぞれ略されている。効果対象が表記されていない“とくぎ”は移動時専用の“とくぎ”であることを表している。

みならいけんし	どの組み合わせでも作成可能	男2/女2	―	まじんけん(2敵単)、あきさざめ(8敵単)
けんし	みならいけんし+みならいけんし	男3/女3	みならいけんし(4)	まじんけん(2敵単)、あきさざめ(8敵単)、こがはざん(14敵単)、しんくうはざん(12敵全)
けんごう	さむらい+さむらい	男4/女4	けんし(8)	まじんけん(2敵単)、こがはざん(14敵単)、しんくうはざん(12敵全)、ぐれんけん(10敵単)、せんくうれつは(20敵全)、まじんそうはざん(25敵全)
さむらい	けんし+けんし	男5/―	みならいけんし(6)	いあいぎり(18敵単)
かくとうか	どの組み合わせでも作成可能	男6/女5	―	れんげき(3敵単)、ごうしょうらい(8自)
しはんだい	かくとうか+かくとうか	男7/女6	かくとうか(4)	れんげき(3敵単)、ごうしょうらい(8自)、ししせんこう(12敵単)、じゅうしょうらい(6自)、しゅうきほう(10自)、ほうおうてんく(8敵全)
チャンピオン	せきとり+せきとり	男8/女7	しはんだい(8)	ごうしょうらい(8自)、ししせんこう(12敵単)、じゅうしょうらい(6敵単)、しゅうきほう(10自)、ほうおうてんく(8敵全)、ばくらいじん(25敵全)、てんしょうよく(65敵全)
せきとり	しはんだい+しはんだい	男9/―	かくとうか(6)	つっぱり(12敵単)
まほうつかい	どの組み合わせでも作成可能	男10/女8	―	ファイアボール(3敵単)、アイスニードル(3敵単)、ストーム(8敵全)、ストーンブラスト(3敵単)、ライトニング(5敵単)
フレアメイジ	まほうつかい+まほうつかい	男11/女9	まほうつかい(4)	ファイアボール(3敵単)、イラプション(10敵全)
アクアメイジ	フレアメイジ+ウィンドメイジ	男12/女10	まほうつかい(4)	アイスニードル(3敵単)、アイストーネード(10敵全)
ウィンドメイジ	まほうつかい+まほうつかい	男13/女11	まほうつかい(4)	ストーム(8敵全)、サイクロン(17敵全)
アースメイジ	フレアメイジ+ウィンドメイジ	男14/女12	まほうつかい(4)	ストーンブラスト(3敵単)、グレイブ(10敵単)
サンダーメイジ	アースメイジ+アクアメイジ	男15/女13	まほうつかい(4)	ライトニング(5敵単)、サンダーブレード(16敵全)
ソーサラー	サンダーメイジ+サンダーメイジ	男16/―	フレアメイジ、ウィンドメイジ(8)	イラプション(10敵全)、サイクロン(17敵全)、ファイアストーム(20敵全)、テンペスト(24敵全)、エクスプロード(32敵全)、ゴッドブレス(32敵全)

ソーサリス	サンダーメイジ+サンダーメイジ	ー/女14	フレアメイジ、ウィンドメイジ(12)	イラプション(10敵全)、サイクロン(17敵全)、ファイアストーム(20敵全)、テンペスト(24敵全)、エクスプロード(32敵全)、ゴッドブレス(32敵全)
ウィザード	ソーサラー+ソーサリス	男17/ー	アクアメイジ、アースメイジ(8)	アイストーネード(10敵全)、グレイブ(10敵単)、メイルストローム(22敵全)、ロックマウンテン(20敵全)、タイダルウェーブ(34敵全)、アースクエイク(27敵全)
ウィッチ	ソーサラー+ソーサリス	ー/女15	アクアメイジ、アースメイジ(12)	アイストーネード(10敵全)、グレイブ(10敵単)、メイルストローム(22敵全)、ロックマウンテン(20敵全)、タイダルウェーブ(34敵全)、アースクエイク(27敵全)
ヒーラー	どの組み合わせでも作成可能	男18/女16	ー	ファーストエイド(5敵単)、バリアー(15敵単)、アンチドート(8敵単)
クレリック	ヒーラー+ヒーラー	男19/女17	ヒーラー(4)	ファーストエイド(5敵単)、アンチドート(8敵単)、バリアー(15敵単)、キュア(22敵単)、シャープネス(12敵単)、リカバー(18敵単)、ナース(18敵単)、ナース(20味全)
プリーステス	クレリック+クレリック	ー/女18	クレリック(8)	キュア(22敵単)、リカバー(18敵単)、ナース(18敵単)、シャープネス(12敵単)、ヒール(10敵単)、レイズデッド(26敵単)、タイムストップ(50敵全)
ハンター	どの組み合わせでも作成可能	男20/女19	ー	ぐれん(3敵単)、とうが(4敵単)
レンジャー	ハンター+ハンター	男21/女20	ハンター(4)	ぐれん(3敵単)、とうが(4敵単)、ごうてん(8敵単)、しょうは(11敵全)、せいしんとういつ(7自)
アーチャー	レンジャー+レンジャー	男22/女21	レンジャー(8)	ぐれん(3敵単)、とうが(4敵単)、ごうてん(8敵単)、しょうは(11敵全)、せいしんとういつ(7自)、わしゅう(12敵全)、しんてん(16敵全)
シューター	レンジャー+レンジャー	ー/女22	レンジャー、がくしゃ(8)	しゃげき(13敵単)
スナイパー	アーチャー+アーチャー	ー/女23	シューター(12)	しゃげき(13敵単)、そげき(21敵単)
とうぞく	みならいけんし+ハンター	男23/女24	ー	しのびあし(15)
おおどろぼう	とうぞく+とうぞく	男24/女25	とうぞく(4)	しのびあし(15)、ぬすむ(7敵単)
アサシン	おおどろぼう+けんし	男25/女26	とうぞく(8)	しのびあし(15)、かくれみの(12)、いちげきひっさつ(18敵単)
にんじゃ	アサシン+アサシン	男26/女27	かくとうか、アサシン(12)	かくれみの(12)、いちげきひっさつ(18敵単)、いづなおとし(8敵全)、まんじゅしゃげ(10敵単)、かまいたち(15敵単)、はがくれ(12味全)
にんじゃがしら	にんじゃ+にんじゃ	男27	にんじゃ、かくとうけんし(26)	いづなおとし(8敵全)、まんじゅしゃげ(10敵単)、かまいたち(15敵単)、りゅうみゃく(12味全)、しらぬい(7敵単)、みじんがくれ(25敵単)、かげぶんしん(32敵全)
しょうにん	みならいけんし+かくとうか	男28/女28	ー	そでのした(15敵単)
だいしょうにん	しょうにん+しょうにん	男29/女29	しょうにん(4)	そでのした(15敵単)、ばいしゅう(30敵全)
がくしゃ	まほうつかい+まほうつかい	男30/女30	ー	かいどく(15)
かくとうけんし	けんごう+チャンピオン	男31/ー	けんごう、チャンピオン(20)	ぐれんけん(10敵単)、まじんそうはざん(25敵全)、じゅうしょうらい(6自)、ごうしょうらい(8自)、しゅうきほう(10自)、ほうおうてんく(8敵全)、さつげき(50敵全)
ほのおのけんし	けんし+フレアメイジ	男32/女31	けんごう、フレアメイジ(12)	ファイアボール(3敵単)、イラプション(10敵全)、ぐれんけん(10敵単)、かえんぎり(21敵単)、ファイアストーム(20敵全)
しっぷうけんし	けんし+ウィンドメイジ	ー/女32	けんし、ウィンドメイジ(8)	ストーム(8敵全)、サイクロン(17敵全)、しんくうはざん(12敵全)、つばめがえし(25自)
せいなるけんし	けんし+クレリック	ー/女33	けんし、クレリック(14)	キュア(22敵単)、こがはざん(14敵単)、しんくうはざん(12敵単)、せいなるひかり(15味全)
かみなりとうし	しはんだい+サンダーメイジ	男33/女34	しはんだい、サンダーメイジ(12)	ライトニング(5敵単)、サンダーブレード(16敵全)、ししせんこう(12敵単)、らいじんけん(20敵単)
しゅうどうそう	けんし+せいなるけんし	男34/ー	しはんだい、クレリック(14)	じゅうしょうらい(6自)、ごうしょうらい(8自)、ししせんこう(12敵単)、ほうおうてんく(8敵全)、ファーストエイド(5敵単)、キュア(22敵単)、てっぺき(12自)
けんじゃ	せいなるけんし+せいなるけんし	ー/女35	ソーサリス、ウィッチ、クレリック(20)	ファイアストーム(20敵全)、メイルストローム(22敵全)、テンペスト(24敵全)、ロックマウンテン(20敵全)、サンダーブレード(16敵全)、キュア(22敵単)、ふくごうまほう(60敵全)
バジリスク	ドラゴンナイト+ドラゴンナイト	男35/女36	ドラゴンナイト(12)	せきかこうせん(17敵単)
バグベア	みならいけんし+ドラゴンナイト	男36/女37	ー	ごうしょうらい(8自)
ダークアイ	バジリスク+バジリスク	男37/女38	バジリスク(16)	かいてんアタック(24敵全)
ちょうきょうし	けんし+バジリスク	男38/女39	ー	ちょうきょう(8敵単)
まものつかい	けんし+バジリスク	男39/女40	ちょうきょうし(8)	ちょうきょう(8敵単)
ドラゴンナイト	けんし+バジリスク	男40/女41	バグベア(8)	せきかぎり(23敵単)
しにがみ	バジリスク+バジリスク	男41/女42	ー	のろいのことば(13敵単)、メテオスォーム(18敵全)
かに	ダークアイ+ダークアイ	ー/女43	ダークアイ24	カニにげ(8味全)
あそびにん	まほうつかい+ヒーラー	男42/女44	ー	だっしゅつ技(15)
ギャンブラー	モデル+りょうし	男43/ー	ー	イカサマ(18敵単)
やくしゃ	てじなし+しはんだい	男44/ー	ー	ー
てじなし	けんし+おどりこ	男45/ー	ー	げんえい(15敵全)、だっしゅつ(8味全)
おどりこ	モデル+とうぞく	ー/女45	ー	ふしぎなおどり(5敵単)
モデル	あそびにん+ヒーラー	ー/女46	ー	スマイル(12敵単)、セクシーポーズ(15敵全)
うたひめ	おどりこ+おどりこ	ー/女47	ー	こもりうた(19敵全)
さすらいけんし	けんし+さむらい	男46/ー	けんし	さすらう(9自)、じごはんだん(12敵単)
めがみけんし	みならいけんし+さすらいけんし	ー/女48	けんし	ゆうわくぎり(18敵単)
りょうりにん	みならいけんし+まほうつかい	男47/女49	ー	ひゃくれつなべ(14敵単)、とくせいりょうり(9敵単)
りょうし	りょうりにん+ハンター	男48/ー	ー	いっぽんづり(20敵単)
かじや	りょうし+しはんだい	男49/ー	ー	おおぶりハンマー(5敵単)
えかき	かくとうか+まほうつかい	男50/女50	ー	にがおえ(10敵単)
まんがか	えかき+えかき	男51/女51	えかき	にがおえ(10敵単)
うらないし	えかき+まほうつかい	ー/女52	ー	うんまかせ(7敵単)
ふうすいし	アクアメイジ+うらないし	ー/女53	ー	りゅうみゃく(12味全)



バリバリ禁断の秘技 略して バリキン

オッス！　バリ禁団長デビルだ。今月はスゲー技を教えてやるぜ！シケてしまったポテトチップスは、電子レンジでチンするべし。またパリパリと美味しく食べられるぜ。

GB ゲームボーイ

マリオテニスGB

任天堂

隠しコートをバリバリ大公開!!

編集部情報

●ゲームボーイ版の隠しコート!!

メインメニューからマリオミニゲームを選ぶと、ルイージ、ベビィマリオ、ドンキーコングのミニゲームが遊べるよね。ここでレベル3までをクリアーし、さらにそのあとでハイスコアを更新すると、なんとエキシビジョンモードに、新しいコートがバリバリと追加されるぜ。追加されるコートは全部で3つ。すべて出現させよう!

➡各ミニゲームのレベル3をクリアーし、ハイスコアを更新だ。





⬅なんと隠しコートが登場。コートの特徴は下を参照してくれ。

隠しコート	たまあし	バウンド	出現条件
キャッスルコート	ふつう	ふつう	シューティングスターのレベル3をクリアーして、ハイスコアを更新する
トロピカルコート	さいそく	よわい	ターゲットショットのレベル3をクリアーして、ハイスコアを更新する
ジャングルコート	はやい	さいきょう	バナナまとあてのレベル3をクリアーして、ハイスコアを更新する

●なんと64版にも隠しコートが!!

まず64GBパックで『マリオテニス64』とデータ交換をしてくれ。すると、『マリオテニスGB』に4人のマリオキャラのミニゲームがバリバリと出現するのだ。つぎに、それぞれのミニゲームのレベル3をクリアー後に、ハイスコアを更新するべし。そしてもう一度64GBパックで『マリオテニス64』とデータ交換だ。すると、『マリオテニス64』に隠しコートがバリバリと追加されちゃうぜ～！

バリバリだぜ～



⬆64版には、これまでに紹介した以外にも隠しコートが存在したのだ！

隠しコート	たまあし	バウンド	出現条件
ヨッシーコート	はやい	つよい	フルーツまとあてのレベル3クリアー後にハイスコアを更新し、『マリオテニス64』とデータ交換
ワリオコート	おそい	よわい	トレジャーボックスのレベル3クリアー後にハイスコアを更新し、『マリオテニス64』とデータ交換
ワルイージコート	さいそく	さいきょう	ライバルはルイージのレベル3クリアー後にハイスコアを更新し、『マリオテニス64』とリンク
クッパコート	ふつう	さいきょう	1たい2マッチのレベル3クリアー後にハイスコアを更新し、『マリオテニス64』とリンク

GB ゲームボーイ

マリオテニスGB

任天堂

トーナメントをバリバリ勝ち上がる!!

埼玉県　宮川 涼　　図書券2000円分進呈

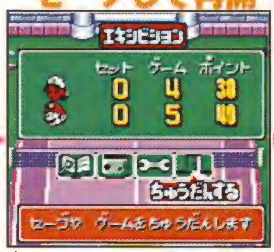
なんと『マリオテニスGB』のストーリーモードで、試合に絶対負けない秘技が発見されたぜ！　まずはライバルたちとのトーナメントにバリバリ参戦。もしも、あと1ポイントでゲームを落としそうになったら、すかさずスタートボタンを押してゲームを中断しデータをセーブ。再びメインメニューから前回のつづきをプレイするのだ。なんとそれまでに勝ったセットやゲーム数はそのままで、苦戦していたゲームのはじめから試合が再開できちゃうぜ～！

大ピンチだ！



⬆つぎにポイントを奪われたらジ・エンド。迷わずデータセーブだ！

セーブして再開



⬆メインメニューに戻って前回のつづきを選択せよ。すると……？

超ラッキー！



⬆なんと中断したゲームが、0-0のスコアから再開されるのだ～！

ニンテンドウ64

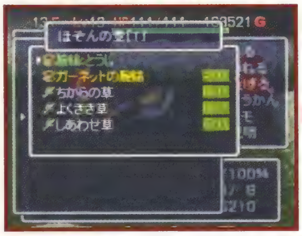
不思議のダンジョン　風来のシレン2　～鬼襲来！　シレン城～　チュンソフト

持ちかえりの巻物でドロボウができる!?

編集部情報

ダンジョン内のお店でドロボーするときに、持ち帰りの巻物をバリバリとは使えないよね。しかし、売っている道具を手持ちの保存の壺に入れちゃえば、なんと持ち帰りの巻物をバリバリ使うことができるのだ！　しかし、持ち帰りの巻物を使うと、ナタネ村に戻ってしまうので注意してくれ。なんとしても手に入れたい道具が売っているときだけ使うようにしよう。

売り物を壺に!!



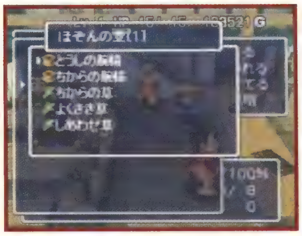
⬆ギタンを払わずに、売っている道具を保存の壺に入れてしまおう！

持ち帰りの巻物を読む



⬆ほしい道具を手に入れたら、さっそく持ち帰りの巻物を読んでしまえ！

帰れましたぞ



⬆ナタネ村に戻ってしまうが、みごとドロボウに成功したぜ～！

ニンテンドウ64

不思議のダンジョン　風来のシレン2　～鬼襲来！　シレン城～　チュンソフト

黄金の間で道具をはじきまくれ！

東京都　木村裕之　図書券1500円分

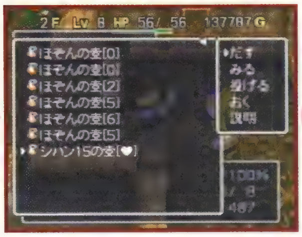
“大部屋の巻物”を使って行くことができる隠しダンジョン“黄金の間”(61ページ参照)。この黄金の間で仲間にしているイアイ系を使い、敵モンスターの装備品をバリバリはじかせてみよう。なんと黄金の間に落ちているものと同種のレアな道具を落とすぞ！　これでレアな武具や腕輪をたくさん集めることができちゃうぜ～。ぜひお試しあれ！

黄金の間で！



⬆運よく黄金の階段が見つかったので、黄金の間に来ることができたぜ～！

イアイ系を出せ!!



⬆さっそくイアイ系のシハンを使って敵モンスターの装備品をはじくぞ。

どんどんはじけ！



⬆はじかれる装備品は、黄金の間に出現するものと同種のレア物なのだ～！

チョイ秘技コーナー

GB ポケモンでパネポン
パネルが止まらないぜ～

ゲームボーイ本体の電源を入れてピカチューが笑ったら、左、A、B、上の順にボタンを押せ。連鎖や同時消しなどで発生するパネルの一時停止がなくなるぜ～！

GB ポケモンでパネポン
パネルがスピードアップ

電源を入れてピカチューが笑ったら、B、A、左、左の順にボタンをバリバリ押してくれ。なんとレベル99までパネルのスピードが上がり続けてしまうのだ～！

N64 パーフェクトダーク
キャリントン協会の人をなぐる

キャリントン協会にあるデバイスラボでトレーニングを始めろ。すると、パンチ攻撃ができるようになるので、協会内にいるいろんな人をバリバリと殴りまくれるぜ。

N64 風来のシレン2
火迅風魔刀のヒント？

鍛冶屋（中腹の村）の向かいに置いてある木箱の近辺を調べてみよう。なんと、秘密の日記が見つかるぜ。日記には火迅風魔刀の作りかたのヒントが書かれているぞ。

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはE-mailでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送りつけるぞ。熱い応募世露氏苦！

はがき、E-mailを書くにあたっての諸注意

①発見した秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。あて先にもゲームタイトルを書くべし。
②秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。E-mailの人は真心を込めて打つ。
④あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+の発売を楽しみに待つ。

①
ニンテンドウ64
夢の! オオクワブリーダー
超巨大種が産まれる!!!

②
DEVIL団長!!　すごい技を発見したので報告します。育成モードでおがくずの割合をクヌギ3、サクラ4、腐葉土2、落ち葉1にします。そして、5世代に渡ってくさったミツだけを与えます。すると、3～5%のはずの超巨大種発生の確率が、80%以上にアップします。夢の150ミリ級が我が手に！　でもすぐ死んじゃいました。

③
住所　アメリカ　ラスベガス
氏名　高城　ツヨシ　（PN・ぼうし）
電話番号　070-777-7777

誰よりも早く、気合で!!応募せよ!

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○(ゲーム名)」係
E-mailアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

極楽!! マリオストーリー調査隊

ご愛読いただいたわが調査隊の報告書も、今回でとりあえずひと休み。しめくくりのテーマは“レシピ”です。打倒クッパを目指す冒険の旅には、便利でおいしい料理アイテムが不可欠。お料理上手のキャシーさんのレシピ、全50種類を徹底解析した役立ちデータの数々をお届けしましょう。

レシピを極めろ！ 目指せ料理の鉄人

料理アイテムは優秀な回復手段であり、敵が強さを増す中盤以降の冒険の必需品だ。レシピの分析結果をもとに、効率的な組み合わせからコンプリートに向けた材料の調達方法まで、料理を便利に利用するマメ知識を伝授しよう。



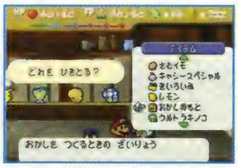
←料理といえばキャシー。じつは重要人物？

① 材料使用率ベスト3

料理結果が成功になるアイテムの組み合わせは200とおり以上ある。そのなかから使用率が高いものを順番にまとめた。冒険中にこれらのアイテムを手に入れたら、なるべく捨てずに持ち帰ろう。レシピのコンプリートに必ず役に立つはずだ。

1st おかしのもと

これを使う組み合わせは24とおりもある。2位以下を突き放して堂々のトップだ。名前のとおりお菓子作りには欠かせないものの、料理しないと効果はないのでショップに預けておくといい。



←料理するときだけ引き出しに行こう。

2nd カメカメはっぱ・ふしぎそう

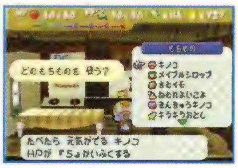
ふたつともそのままでは効果が低いアイテムだが、利用する料理の組み合わせは19とおりと意外に多い。手に入れたら使わずにとっておこう。なおどちらもショップなどでは入手できない。



←イベント用の料理でもよく使われる。

3rd キノコ系アイテム・シロップ系アイテム

序盤からお世話になるこれら6種類のアイテムを使った料理の組み合わせは、それぞれ18とおり。ただしウルトラキノコとローヤルゼリーは入手が難しいので、うかつに料理するのは控えたい。



←キノコ程度なら気楽に料理して大丈夫。

② お得な材料の組み合わせ

複数のレシピがある料理のなかには、組み合わせた材料を元のまま使ったほうが効果が高い場合もある。効率の悪いレシピで料理してしまうとあとで苦労するだけ。以下に入手が難しくレシピが多い料理の、効率のよい組み合わせ例をまとめてみた。ただし2種類のアイテムを料理するには“おりょうりのほん”が必要だ。



↑ローヤルゼリーを入れてもキャシードリンクの味は同じ。メロンだけでいい。



↑ショップで買うと高いが、ちょっと料理してもらうだけで安く手に入るのだ。

料理名	材料A	材料B
キノコいため	しなびたキノコ	――――
キノコステーキ	きんきゅうキノコ	しなびたキノコ
キノコソテー	びりびりキノコ	――――
キャシークッキー	おかしのもと	くりくりマロン
キャシースペシャル	さむイモ	ふしぎそう
キャシーディナー	カメカメはっぱ	くりくりマロン
	ファイアフラワー	くりくりマロン
キャシードリンク	メロン	――――
きんきゅうキノコ	カメカメはっぱ	キノコ
	くりくりマロン	キノコ

レサレサとアカリンの なぜなにマリスト

レサレサ オ～ッホッホッホッ！ みなさまいかがお過ごしかしら?
アカリン こんかいは、よわいモノいじめがだいとくいのレサレサちんと、つよいヤチュはゆるちゃないアカリンがおおくりちゅるでちゅ。
レサレサ 何て人聞きの悪いこと言いだしますの、このお子様はっ!!
アカリン ホントでちゅ。アカリンはうそはちゅかないでちゅよ。
レサレサ ……とにかく始めますわよ。今回は読者のみなさまからのご質問もあるのですから。あたくしの明断な受け答えに驚きなさい。
アカリン ガンバレガンバレ～でちゅ。ばぶぅ～～っ。

Q「一度に入るスターポイントの数は?」
A「最大100ポイントまで」

アカリン てきをたおちゅとてにはいる、マリオちんのつよさのもとでちゅね。
レサレサ それが1回の戦闘で100ポイントまで入るわけですわね。仲間を呼ぶ敵を残しておくといいようですわ。
アカリン サンデールちんのまじないで2ばいになることはないでちゅか?
レサレサ ないようですわね。
アカリン なんかザンネンでちゅ……。



↑カーメン戦でワンワンを倒し続けると、わりと楽に獲得可能。

③ 希少材料の入手ポイント

料理の材料となるアイテムには、入手が難しいものが多い。レシピのコンプリートを阻む一番の原因と言っていいだろう。ここではそうした入手困難な材料アイテムを中心に、その獲得場所についてまとめてみた。ストーリー進行とはあまり関係ない場所にあることが多いので注意しよう。



↑獲得個数に限界のあるアイテムもある。不用意にムダ使いはしないこと。

●カラカラのみ

カラカラさばくをうろつくサンボを倒すとときどき出す。レベルが上がってヤッツケ系バッジが効くようになれば楽に稼げるぞ。



←そのままでも回復量は割りと高いのだ。

●ふしぎそう

まよいの森、テレサのおやしき前の草むらを探すと出てくる。目立たない場所にあるにもかかわらず、料理によく使うので覚えておこう。



←単独では効果が低いので料理しよう。

●ウルトラキノコ

HP回復はもちろん、料理の材料としても優秀なウルトラキノコ。じつはゲーム中に5個しか存在しない超希少品だ。ハニーキノコZ、メイプルキノコZ、ローヤルキノコZの3つの料理にはウルトラキノコが必要なので、これらを作るまでは使い切らないように注意しよう。以下に詳しい入手ポイントをまとめたので参考にしてほしい。



↑レシピコンプリートまえに使い切ったら終わり。最初からやり直すしか。



↑地面のブロックを気長にたたこう。ここを見逃している人は多いはず。

地域	入手ポイント
カラカラさばく	ブロックを100回たたくと出る隠しブロックの中
サムイサムイ村	神殿への道を開きキノピオハウスに泊まる
サムイサムイ山	途中にある隠しブロックの中
クッパ城	小部屋の中
キノコ城	入り口にある隠しブロックの中

●さむイモ

サムイサムイ地方の特産品。村のキノピオハウスに泊まったときに、翌朝テーブルの上に乗っている。遠慮なくいただいてしまおう。



←朝食の材料？取っても怒られない。

●メロン

ヨッシー村にいる大きな黄色ヨッシーに、キャシーが作った料理を渡せば代わりにこれをくれるぞ。安く作れる料理で十分なのだ。



←"しっぱいりょうり"には反応しない。

●たまご

ゴツゴツ山の駅前にたくさんある草むら。そのうちのひとつを調べると出てくる。別の場所にもあるが何度も取れるのはここだけ。



←正体は不明。ひょっとしてゲーハー？

●リンゴ

テレサのおやしき1階に、揺り椅子とツボが置かれた部屋がある。その中に積んである木箱をクルリンジャンプなどで壊すと出てくるぞ。



←無造作に置かれている割りに重要だぞ。

●おかしのもと

ヘイホーのおもちゃばこ、ブルーエリアにいるヘイホーが持っている。使用率ナンバーワンなので何度も取りに行くことになるはず。



←頭の上に掲げているのですぐわかる。

●カメカメはっぱ

ノコノコ村の草むらを探すと出てくる。これから作る料理は、長老のノコジロウ関連のイベントでよく必要になるので、覚えておこう。



←左右エリアの1ヵ所ずつに隠れている。

●タンコブ

ゴツゴツ山に生息する幻の生物、コブロンをハンマーでたたくと手に入る。ただし8個目でコブロンが力尽きてしまうので注意。



←2度と復活しない。希少生物は大切に。

●ローヤルゼリー

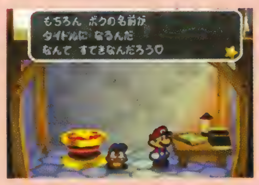
ウルトラキノコのFP版というアイテムだが、ブーブーさん牧場でシルバーブーブーさんが去るときに置いていくので補充は可能だ。



←ほかの場所でもそれなりに手に入る。

Q「ルイージはどのくらい人気なの?」
A「じつは隠れファンが多いらしい」

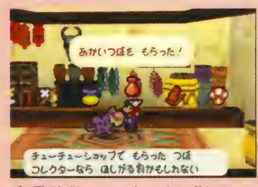
レサレサ　富山県、大指光さんの質問ですわ。
アカリン　アカリンもファンでちゅ。
レサレサ　そういえばノコジロウさんもファンね。お子様と年輩の方に人気なのかしら?
アカリン　みぢかなかんじがするんでちゅ。
レサレサ　確かにそうかもしれませんわね。人気トップがあたくしなのは確実ですけど。
アカリン　マリオちんかピーチひめでちゅ。
レサレサ　ツッコミが早すぎませんこと?



↑地下の日記に主役への想いが切々と。ガンバレ、ルイージ!

Q「隠れた"だいじなもの"がある?」
A「取りにくいものはあります」

アカリン　大阪府、中島恵理奈ちんでちゅ。
レサレサ　彼女が心配している"だいじなもの"はゲーム中には存在しないらしいわよ。
アカリン　しんぱいはいらないでちゅ。
レサレサ　でも確かに取りにくいアイテムはありますわ。ノコジロウさんのお願い、港の歌姫さん、シショーさんとの修行。このあたりのイベントをこなしてみてはいかが?
アカリン　おたからさがちツアーでちゅ!



↑最終的にはバッジや"ほしのかけら"と交換するものが多い。



マリオテニスアカデミー 特別編 マリオテニスGB™

『マリオテニス64』とリンクすることで楽しさが倍増する『マリオテニスGB』。ストーリーモードの最後に待ち受ける、マリオ＆ピーチとの試合に勝っただけで安心していてはダメ。自分が育てたキャラクターを使って、スタートーナメントの完全制覇を目指すのだ！

●任天堂　●2000年11月1日発売
●価格 3800円（税別）

育成を極めたら、『マリオテニス64』で友だちのキャラと対戦だ！

なんと、まだまだあったぞ！隠しコート完全制覇への道



➡総勢9人のキャラクターが出揃ったミニゲーム。ハイスコアの更新を目指すのだ。

『マリオテニスGB』と『マリオテニス64』に隠されたコートがまたまた発見された。その出現条件と特徴を下にまとめてみたぞ。マリオとピーチのミニゲームを出現させる方法は先月号でもお伝えしたとおり。シングルスとダブルスで、ストーリーモード最後のマリオワールドでの対戦に勝利すればいいのだ。

ニンテンドウ64版 隠しコート出現条件 → **ミニゲームのレベル3をクリアーしたあとにハイスコアを更新し、ニンテンドウ64とリンク**

ピーチ パーフェクトショット

21枚のパネルすべてにボールをぶつけよう。2段目と3段目のパネルは、ロブを使わないと当てられないぞ。自在にショットを打ち分ける、正確なコントロールが必要となるのだ。



ピーチコート

たまあし	バウンド
ふつう	ふつう

スペシャルゲームに登場するオープンコートや、チャレンジコートと同じ特性のコート。球足、バウンドともにふつうなのでショットの練習に最適だ。試合のカンを養おう。



マリオ テレサショット

ネット上に出現するテレサを狙ってラリーを続けよう。連続して当てるとポイントが倍になっていくぞ。甘い珠を返すと、ルイージが強烈なショットを打ってくるので要注意！



スーパーマリオコート

たまあし	バウンド
ふつう	つよい

キノコカップが開かれるハードコートと、球足やバウンドが同じ。比較的プレイしやすいコートといえそうだ。コートに描かれたマリオの絵を見ながら練習にはげんでみよう。



ガレージコート

ゲームボーイ版 隠しコート出現条件

マリオキャラの誰かを選び、残るマリオキャラ全員にエキシビションで勝利する

たまあし	バウンド
おそい	つよい

ワリオ、ワルイージ、クッパのミニゲームに登場したコート。足が遅いがパワフルなキャラに有利な特性となっている。強力なストロークを放ち、相手を吹き飛ばしてしまえ！



スターコート

ゲームボーイ版 隠しコート出現条件

ストーリーモードの“クリアステータス”を、37種類すべてクリアーする

たまあし	バウンド
はやい	つよい

マリオとルイージのミニゲームの舞台となったコート。球足がはやいので、スピードのパラメーターが上がっていないと苦労するぞ。相手のサーブが強力だと苦戦しそうだ。



アイテムを装備するとキャラのパラメーターが変化するのだ！

装備することでパラメーターが変化するアイテム。ストーリーモードをすすめる過程で手に入るアイテムが、またまた判明したぞ。ただし、“ぎんのラケット”と“きんのラケット”は、どちらかひとつしか手に入らないので注意。サービス&ボレーで攻めるかストローク中心の組み立てか、自分のプレイスタイルに合わせて選ぼう。

ぎんのラケット

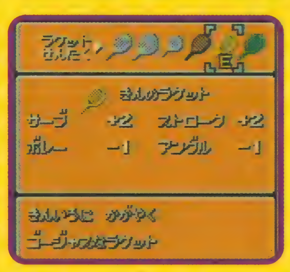
シングルスでレギュラーになり“てつのラケット”を装備してトレーニングコート右上の池へ。素振りイベントで100回以上成功すると女神からもらえる。



ボレー関連のパラメーターが大幅にアップする。サーブやストロークがさほど下がらないことが特徴だ。

きんのラケット

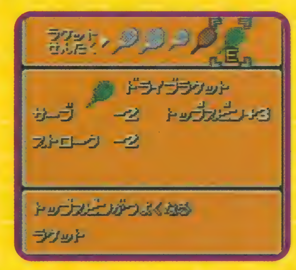
シングルスでレギュラーになり“てつのラケット”を装備してトレーニングコート右上の池へ。素振りイベントで150回以上成功すると女神からもらえる。



ぎんのラケットとは逆に、サーブとストロークの能力がアップ。ベースラインプレイヤーに向いているぞ。

ドライブラケット

シングルスで選抜クラス以上にランクアップ。それ以降スピンに入れたポイントがパワーを5ポイント以上うわまわると、リペアカウンターに追加される。



トップスピンがアップ。トリッキータイプを目指すならいいが、サーブとストロークが下がるので注意。

64GBパックでキャラを移し、スタートーナメントを制覇しろ

『マリオテニスGB』のストーリーモードをクリアーしたら、つぎは『マリオテニス64』のトーナメント制覇に挑戦しよう。残念ながら『マリオテニス64』では試合結果を確認できないけど、『マリオテニスGB』でステータスを選ぶと下の写真のように一覧が表示されるぞ。すべてのカップを手にするまで、挑戦していこう！







マリオテニスGBの こんなの知ってた!?

マリオテニスGBでミックスダブルスができる!?

先月号のキャメロット通信のコーナーにも書かれていたように、男女でダブルスのペアを組むミックスダブルスでのキャラクター育成が可能になるのだ。ストーリーモードを、シングルスかダブルスのどちらか一方だけでもクリアーしよう。新たにゲームをはじめると、主人公のキャラクターを選んだあとで、パートナーを選べるようになるぞ。ただしアレックスとニーナの、主人公どうしのペアは組めないみたいだよ。

ストーリーモードをクリアーしてからもう一度ゲームをはじめる



←アレックスかニーナを選ぶまでは、これまでと同じ。

←そのあとで、パートナーを選ぶことができるのだ。

CAMELOT SOFTWARE PLANNING つうしん

高橋兄弟に聞くマリオテニスこぼれ話

今回は、レベルアップの話をしましょう。キャラを育てていて、どうやったらいいか、みんな悩んでいませんか？　4つのステータスのどれかにポイントを入れると、どれかが下がってしまうからです。実際、ゲームを作ったボクでさえ悩んでしまったりします。しかし、そこがマリオテニスGBのおもしろさでもあります。なぜ、こういうシステムを考えたかというと、それがスポーツに合っていると思ったからです。テニスはプレイヤーによって、プレイスタイルもさまざまです。こういうスタイルが一番強いというのもありません。プレイヤーの特性に合ったさまざまなプレイスタイルでしのぎを削るのがテニスなのです。だからプレイヤーのみなさんには、いろいろな特性のプレイヤーを作ってほしいと思ってますし、そのキャラに合ったプレイスタイルを見つけてほしいと願っています。それにはステータスも、上がったり下がったりしたほうがいいのです。どうか、悩みながら、最強のキャラと最高のプレイを発見してみてください。（兄・高橋宏之）

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第14号

発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

慌ただしかった今年もあとわずか。読者のみなさまは、新年に向けた準備はお済みですか？　通例の王国魔物討伐隊派遣も無事終了、しばらくは平和な外出が楽しめそうです。行く年の思い出を旅の空からかみしめる、というのもいいですね。(T.T.編集部)

ハイラル協賛　冬の防犯月間始まる

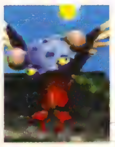
要注意人物



○**スタルキッド**
月事件の関係者として重要参考人に指定。改心したとの噂も。



○**サコン**
窃盗、強盗の常習犯。イカーナ方面への旅行者は注意したい。



○**タックリー**
今年も討伐を逃れた強盗モンスター。古賀屋との癒着説あり。

クロックタウン警備部主導のもと、今月中旬より「タルミナ冬季防犯強化運動月間」、通称"冬の防犯月間"が始まっている。年末年始の犯罪事件対策として開始されてから、今年でちょうど10回目。今回はハイラル王国の協力を得て、より大規模に展開される模様だ。この時期は、魔物討伐隊の活躍によりモンスターの数は激減するが、その反面、不心得者が引き起こす犯罪事件が急増する。旅行者の増加に合わせて、犯罪者自身がモンスターに襲われるケースが少なくなるためと言われるが、詳しいところは不明だ。当局では期間中、警備要員を倍増にするのに合わせ､市民に対して要注意人物の提示、防犯イベントの開催など、各種のキャンペーンを実施予定である。　　　(文責・ポストマン)

●バイセン氏に聞く●
「安全はひとりひとりの心がけから。市民の皆さんも防犯にご協力ください」



《ハイラル気象台提供》初日の出 集客予想

新年の一大イベントと言えば、やはり初日の出。ハイラル気象台の長期予報によりますと、元日を含む1週間は、天気が大きく崩れる心配はなさそうです。こうなると、気になってくるのは景勝地の混雑ぶり。ハイリア湖やグレートベイ海岸などは例年以上の集客数が予想されます。いまのうちに、自分なりの初日の出見学スポットを見つけだしておくのもいいかもしれませんね。



⬅ハイリア湖中央にある祭壇では、元日に神事が行われるため、一般客は立ち入り禁止となります。



➡グレートベイの海岸は定番スポット。海洋研究所はいちばんの人気スポットとなりますので、お早い出発を。

なぜか人気集中!?　沼の射的場　ゴロン族で大盛況

先日、編集部に"沼の射的場がゴロン族でにぎわっている"との情報が寄せられた。さっそく本紙記者が取材したところ、確かに彼らの出入りが認められたのである。弓を扱えないゴロン族がなぜ？　という疑問に答えてくれたのは、当の射的場主であった。どうやらゴロン族たちは射的場自体の中へと入り、ゴロンレースに向けた走行練習を行っていたらしい。場主はすでに、レース協会へ意義を申し立てており、近日中にも訓告が出される予定だ。ゴロン族の読者のかたがたには、くれぐれもこうしたルール違反行為を慎むようお願いしたい。　　　(文責・リンク)



⬅回転移動であっさり入れるという。「射的場の整備が大変になるし、金の問題ではない」とは射的場主の言葉。

秘境探険記　～怪しげな霧に煙る～　グレートベイの神殿

グレートベイの海岸を覆う謎の霧。その原因と思われる、呪われた海上神殿へ向け、我々調査団は文字どおり足を踏み出した。あらゆる者を拒む霧の影響を唯一受けない、海上歩行作戦をとったのである。絶え間ない突風と目減りする矢におびえながら、ついに我々はたどり着く。だが、そこで待ち受けていたものは……。

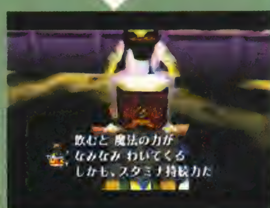


⬅小さい。巨大な神殿がなぜこのサイズに……これも呪いの影響なのか？

探険の下準備



⬅氷の矢で作った氷で海上を進む。当然、矢も必要。



➡シャトー・ロマーニを飲めば魔力の心配は無用に。

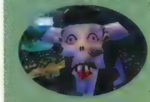
医療最前線 新型育毛薬が完成!?

髪に関する悩みは、もはや現代人の宿命だと言っても過言ではない。だが先日、ハイリア湖に研究所を構えるみずうみ博士が、新型の育毛剤の研究に着手した、との発表を行った。植物の成長促進剤の研究中、偶然に効果が確認されたらしい。完成までにはまだまだ研究の余地があるとのことだが、すでに研究所に問い合わせが殺到していることからも、人々の関心の高さがうかがえる。



←このかたの頭にも若さが戻ってくるのだろうか?

みずうみ博士



「研究は水モノだからの。ま、気長に待ってくれ」

年末すす払い in デスマウンテン

ハイラルの聖峰、デスマウンテンの年末清掃が今年も行われる。100年以上も続くこの清掃作業は、"行く年の厄を落とす"と伝えられる恒例行事だ。事務局ではボランティアの参加者を募集しているので、希望者はハイラル城受付まで連絡を。



←去年の光景。ハンマーでガンコなスタルチュラを落とす姿も。

読者の広場

今年のゲームは今年のうちに。『ムジュラ』のクリアー、まえに『GBゼルダ』の話をすると、鬼神に笑われるので気をつけましょう。なお、今回は年末特別企画として、イラストコーナーを拡大しました。お楽しみください。

●ずっと続けてください! 『ゼルダ』と『トライフォースタイムス』は私の"命の源"的存在です!!(香川県/川端佑子)

○熱いご声援感謝です。ご質問にあった大人リンクの服装ですが、全身タイツの上におなじみの緑の上下を着用している、と本人からコメントをあずかっております。

お題のお答え

今回のお題
"こだわりのお面生活"

●自分を妖精の生まれ変わりと言うチンクルに、「俺こそ妖精だ!」と言わんばかりに、"大妖精のお面"をつけて話しかける。
(神奈川県/西山孝之)

●自分が眠いときのプレイでは、せめてリンクに"夜更かしのお面"をつけてあげる。……意味ないんですけどね。(愛媛県/ちるちる)

●山里で、"ウサギずきん"をかぶって遊んでます。名付けて"雪うさぎリンク"!
(香川県/川端佑子)

○意味のない行為にこそこだわり、自分だけの意味を見いだす。愛あふれるファンとは、かくありたいものです。ではまた来月。

次回のお題

"あなたがチンクル氏から買ってみたいものは?"

せっせと各地でマップを売るチンクル氏。彼がもし別のアイテムを扱うとしたら、何を買いたいですか? 世界観から著しく外れていなければ、未登場のモノでもけっこうです。

スクープ大募集!

編集部ではあなたからのスクープを募集中です。『ゼルダ』全シリーズからの、とっておきの情報をお寄せください。

あて先
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
トライフォースタイムス係

山形県●かきるあきる



↑トップは季節ネタで。ふたりが配るのは最新『ゼルダ』?

大阪府●リンサリ親衛隊



↑年齢差とはいえ、GB版がりりしいのは不思議ですよね。

東京都●しかりる



↑スクープ提供感謝感激です。どうかこれからもよろしく。

イラストコーナー拡大版

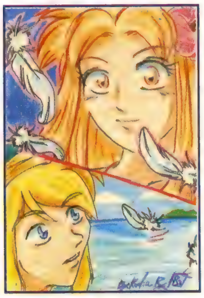
紙面の都合で載せきれなかったイラストを一挙公開!! これからもどんどんお送りください。

栃木県●Link



↑うさ耳が似合うヒーローというのもリンクくらいでは?

香川県●禄重ロディア



↑消える世界、残る想い。いまだ色あせぬ名作に乾杯。

北海道●成瀬 晶



↑最初に見たときはホラー系に転向か、と思いました。

大阪府●楓馨菜侑



↑ピンクの若者に帽子が!! 飲み込まれたのか、リンク!?

静岡県●リンクの仮面



↑お題イラストは激戦区なので独断で復活。コッコ怖すぎ。

神奈川県●佐藤水湖



↑トリは2枚組の力作です。それではおやすみなさい……。

読めば読むほど強くなる!?

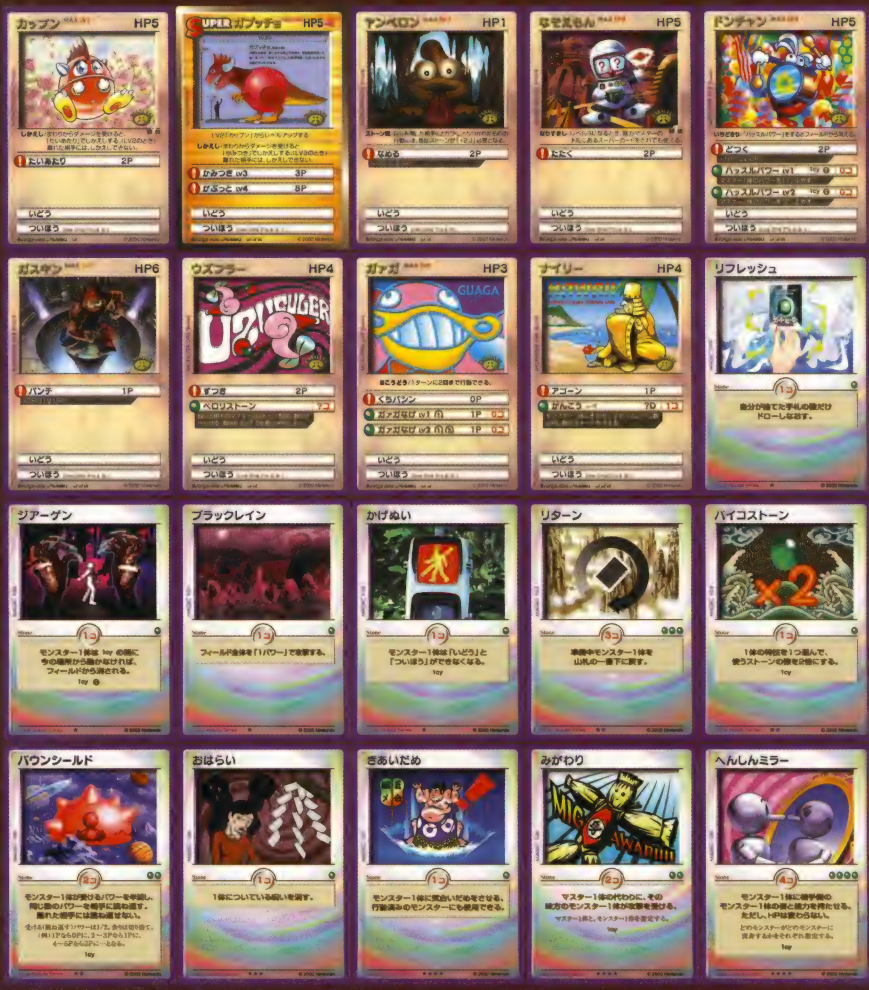
カードヒーロー道場

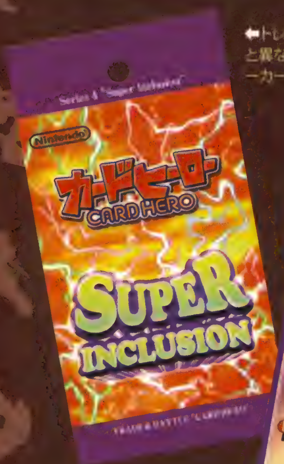
最終回

究極のカードヒーロー者となることを目指して続けてきたこの連載だが、残念ながら今回でひとまず最終回ということになった。しかし！　これまで道場生として修行を積んできた諸君に言うまでもないだろうが、これからも『カードヒーロー』の世界は広がっていくはずだ。何か大きなニュースがあれば必ずや道場も帰ってくる。それまでしばし待たれよ。

今月の道場訓　これで完璧！『カードヒーロー・トレーディングカード』第4弾を紹介

先月号でもお伝えしたとおり、トレーディングカード版の第4弾"スーパー・インクルージョン"が12月15日に発売された。これはゲーム中の"スーパーインクルード"から第1～3弾に含まれるスーパーカードをはずしたもの。これで5つ星のカードとマジカルマスターをのぞき、全種類が揃うのだ。第4弾の特徴は、9種類のモンスターカードすべてに、ノーマルとはイラストが異なるパラレルカードが用意されていること。パラレルカードはブーストパック3セットに1枚の確率で封入されている。またなかには出現率0.1パーセントの激レアカードも存在するのだ。ぜひとも狙いたいところだ。





⬅トレカ版には、ゲームボーイ版と異なり、シリーズ1～3のスーパーカードは入らないので注意。



➡ノーマルカードはこんな感じ。カード名の文字色がパラレルカードと異なるのだ。

発売中のものも振り返っておきましょうか



これが2セットあればすぐに対戦できるスタートセットは1400円、シリーズ1～3のブーストパックはそれぞれ、5枚入り120円で発売中となっている。どのシリーズも特徴的なカードがそろっているので、迷ってしまうかもしれないな。

初心者からエキスパートまで
カードヒーロー悩み相談室

多くのカードヒーロー者たちが抱える悩みをみごとに解決したり、しなかったりしたこのコーナーもいよいよ今回で最後。で、今回の悩みは……って、え!?

今月の悩み➡ カードヒーロー2は?

僕は『カードヒーロー』を発売日に買って、遊び続けているカードヒーロー者です。ところで12月号の道場でも話が出ていましたが『カードヒーロー2』の開発は始まっていないのですか? 早く新カードでデッキを組みたいです。名誉師範、ぜひ教えてください! こばしらはどうでもいいや。 (香川県 門マケル)

答える人 名誉師範



ファミ通.comで『カードヒーロー百夜』を連載中の名誉師範。

『カードヒーロー2』、私もぜひ遊びたいものだ。12月号で家元と技術師範が語っておられたように、続編の構想はすでにスタートしている。しかし、『2』がいつ完成し、何年何月に発売されるかはまったくのなぞえもんである。名誉師範たる私の勘では、半年以内にファンの予想をよい意味で裏切る形で新作が登場する気が……。

答える人 こばしら



レースゲームが大好きで、思考ゲームはちょっと苦手な64+編集者。

あんなぁ、坂本ちゃんのなぁ、おいちゃんにな、つー作ってんのって聞いたらなぁ、作っとったで。ごっついピキーンって考えてはった。でもちょっとだけ見せてゆうたら、おっちゃんコワ〜い顔になりはってな、こーちゃんちょっとちびってしもうてん。そやからおなかすきはって食べられたらあかんから、ピ〜って逃げてきてん。(こーちゃん)



名誉師範の デッキ添削します。

トレーディングカード版で手に入れたカードだけで作ったデッキです。実際はゲームボーイ版でバトルしてるんですが。じっくり攻め込むタイプなのでナルシーは苦手です。マナトットはあえて残しました。師範、ご指南お願いします。それからラオンがまったく出ません、なんとかしてください! (東京都 マジカルマスター求む!)

今月のサンプルデッキ
トレカでがんばる デッキ(ジュニアルール)
★の数(レア度)合計/36コ 売却価格合計/1900円



手持ちのカードを有効に

久々に登場した読者のデッキ添削。諸君の努力の結晶を紹介しよう。今回は限られたカードでいかに強力なデッキを作るか、に主眼が置かれたデッキなのだ。種別に見ると前衛モンスターが10枚、後衛モンスターが5枚、スーパーカードとマジックカードで5枚と非常にバランスの取れた構成になっている。またシリーズ別で見ると、基本的な働きをするカードの多い第1弾“モンスター&マジック”が16枚とやはり多くなっているのだ。変わった働きをするカードの多い第3弾はわずか2枚しかない。

名誉師範のデッキ添削

よいではないかよいではないか。トレーディングカードとして持ってるカードだけでデッキを構成するというアイデアがじつによい。このゲームの本質を突いた考えかたと言ってもよいだろう。カードのレア度を表す星の合計は36個、売り値の合計は1900円。これはゲーム中に出てくる10人のジュニアバトラーたちの平均よりちょいと強いくらいの数字だな。あえて強すぎないところには好感が持てるってもんだ。とくにマナトットが入ってるあたりがじつに泣かせてくれる。くぅー。

改善アドバイス

トレカしばりのデッキである以上、ほかにどんなカードを持ってるのかがわからないと改善・強化のアドバイスはできまっしぇん。強化したかったらまずは実物のトレーディングカードでトレードを。ラオンを入手するにはちょんまげ結ってる人が狙い目だ。

マルヒゲ度	100点
求道度	90点
総合評価	95点

11月号の模範回答



●③クレアが①タコッケーにウォッシュ。→タコッケーのストーン呪いがはずれる。ストーンが1コに●②ルースターをついほう。→ストーンが3コに。●①タコッケーにパワーアップを使用。●①タコッケーが相手マスターにぶっちゅう。→相手マスターのHPが0に。



おしらせ

さてさて、長らく続いてきた『カードヒーロー道場』も今回で、いったん休止することと相成った。道場生諸君によるたくさんの投稿、カードバトルに取り組む姿勢が反映されていて感心させられることも多かったぞ。これからはゲームボーイ版とトレーディングカード版を使って、それぞれにカードバトルの修行をつんでいってもらいたい。もちろん64+の各コーナーに『カードヒーロー』関連の投稿を続けて、採用を狙ってみるのもいいだろう。それではまた再開の日まで「バトルでケリつけるぜっ!」



モノマニア2000 FINAL

今月で残念ながら、最終回を迎えるモノマニア2000。といっても年末年始はいろんなおもちゃが登場するから目が離せないのだ。休みがちと、ウワサされている駄菓子のヒミツも2ヵ月連続の登場だ。それではみなさん21世紀もよろしくお願いします、ってえっ!?

クリスマスにお正月 年末年始おもちゃ特集

ゲーム以外にも楽しげなおもちゃがたくさんあるのは、みなさんご存知のとおり。で、おもちゃをいちばんゲットしやすいのはやっぱり年末年始、でしょ？そこで今月のモノマニアではこの時期に遊びたいおもちゃを特集。どれを狙うか、よだれを垂らしながら吟味するとしてくださいな。

人気のゾイドはラインアップも豊富

テレビアニメやゲームボーイソフトも人気のゾイド。シリーズで50種類以上のモデルが用意されていてコレクション性もたっぷり。ここで紹介しているブレードライガーとジェノブレイカーはアニメの主要キャラクターが乗るモデル。ウルトラザウルスは名前どおり、高さ32センチの巨大モデルだ。



●ZOIDS 028ブレードライガー
●価格／2200円

●ZOIDS 037ウルトラザウルス
●価格／5000円

●ZOIDS 034ジェノブレイカー
●価格／2500円

クリスマスといえばやっぱりツリー

クリスマスに欠かせないのがツリー。そこで、クリスマスツリーの変わり種をふたつ紹介しちゃおう。ひとつはやっぱり人気のポケモンが満載されているポケットモンスタークリスマスツリー。そしてなんとミニカーが吊るされている30周年記念トミカクリスマスツリー。こちらは限定なので注意して。



●ポケットモンスタークリスマスツリー
●価格／4800円



●30周年記念トミカクリスマスツリー
●価格／4980円

新感覚のレースホビー ビットレーサーで風になる

超小型のモーターを使ったビットホビーシリーズの第1弾がビットレーサー。専用のチャージャーを使えば、30秒の充電で約3分間の走行が可能なのだ。モーターやタイヤを始めとする各種のパーツを使ってできる、カスタマイズがキミの腕の見せどころ。立体的な設計の専用コースも発売されるぞ。



●ビットレーサー B-01
ベーシックセットネクストデュエル
●価格／980円



●ビットレーサー C-01
コースセットツイントラック
●価格／3480円

モンスターボールバッジの新シリーズが発売

モンスターボール型の専用ケースに、ポケモンのピンズバッジが入ったモンスターボールバッジ。第4弾がメディアファクトリーから発売されたぞ。ホウオウはマスターボール、ラプラスはスーパーボールに入っている。またクリスマススペシャルは不透明のケースに3体のうちどれかが入っている。



●ポケットモンスター　モンスターボールバッジPart4
●価格／各300円



●ポケットモンスター モンスターボールバッジ クリスマススペシャル
●価格／各300円

ここまで安く! ヤフー・デジタルカメラ

高性能化と同時に、低価格化が進むデジタルカメラもここまで安くなったのだ。ナイトモードやセルフタイマーを始め、さまざまな機能がついてこの値段はスゴイ。25万画素の画像は個人で使う分には十分。Windows95または98に対応しており、接続キットも付属されているのだ。



●ヤフー・デジタルカメラ
●価格／7980円

ミニモノ情報
去年のE3で展示され話題を呼んだピカチュウカー。トミーではそのピカチュウカーのラジコンを来春発売するそうだ。モノマニアでは追跡調査中、近日中に紹介できる予定。

ミニモノ情報
今回紹介したヤフー・デジタルカメラのほかにも1万円未満の低価格デジタルカメラが続々と登場している。どれも、パソコンとつないでさまざまな加工をして遊べちゃうのだ。

ミニモノ情報
今回紹介したヤフー・デジタルカメラのほかにも1万円未満の低価格デジタルカメラが続々と登場している。どれも、パソコンとつないでさまざまな加工をして遊べちゃうのだ。

問い合わせ先・ゾイド／クリスマスツリー／ビットレーサー／ヤフー・デジタルカメラ：トミー（☎03・3693・1031）
モンスターボールバッジ：メディアファクトリー（☎03・5469・4880）

モノマニア2000

キュートなミスタードリラーグミ&キャンディが登場



●ミスタードリラーキャンディ ●価格/オープンプライス
●ミスタードリラーグミ ●価格/オープンプライス
●アクションパズルゲーム『ミスタードリラー』の主人公、ホリ・ススムくんをパッケージに起用したお菓子がカンロより登場。キャンディには全10種類のおまけシールが入っているぞ。グミの形は6種類あるのだ。

またもや新ポケモンケーブル こんどはピチューだぞ



●ポケットモンスターピチューケーブル ●価格/1980円
●ポケモンのキャラクターをつけたゲームボーイ用の通信ケーブルに、新たにピチューが加わったぞ。ケーブルは鮮やかなスケルトンイエロー。コトブキシステムでは、ゲームボーイカラーを安全に持ち運ぶピカチュウプロテクターも同時発売。こちらは980円となっている。

なつかしの野球盤 初代が復活!



●野球盤一号機復刻版 ●価格/18000円
●野球ゲームの傑作がたくさん発売されているけれど、たまには味わい深い野球盤などいかがでしょうか。今回紹介する復刻盤は1958年に発売されたA型野球盤をパッケージから本体まで忠実に再現したもの。エポック社のサイト(http://www.epoch.gr.jp/)でも購入できるぞ。

だがしのヒミツ リベンジ

クリスマスに駄菓子、お年玉だって駄菓子、と年末年始も駄菓子三昧の駄菓子ミステリー調査隊。そう、何気なく口にする駄菓子にもさまざまな秘密が隠されているのです。20世紀の歴史を語るのに忘れてはならない、そんな駄菓子を今月も紹介していきましょう。

大人気分を満喫!

今月紹介するのはココアシガレット。タバコ型のパッケージが秀逸な一品だ。ココア風味をまぶした砂糖菓子なのだが、発売当初は茶色いココアの部分を白いハッカでコーティングしていたという。ところで渋いパッケージデザインは、当時新製品だったタバコのピースがモデルとのこと。たしかに配色などが似ているかも。





ココアシガレット

●製造・販売/オリオン
●価格/30円
●昭和26年にデビューした定番駄菓子は現在も毎月約33万個も生産されている。発売当時はタバコを吸うお父さんが多く、子供がマネしたがるところから開発が進められたそう。生産過程では安全に配慮して、包装段階で金属探知器にもかけられているのだ。

ココアシガレット活用法

●禁煙席での長旅に タバコを吸う人は禁煙時に口寂しさがたまらない。それならこのココアシガレットで気を紛らそう。ただし火をつけるのは×。ダメです。
●遭難に備えて この季節に気をつけたいのが雪山での遭難。しかし遭難するときはやっぱりする。ならばココアシガレットを持ち物に。だいぶ生き延びられるぞ。



コンビニマニアックス



今回のコンビニマニアックスは、冬の定番メニュー"おでん"を紹介するぞ。さらにローソンで販売されているおでんの"つゆ"は、エリアごとにダシが違うことが判明したのだ! さっそくダシの違いもみなさんに紹介しちゃいましょう。寒い冬は、こたつに入っておでんを食べながらゲームで遊んでくれ〜!

寒い冬はアツアツのおでん!

おでんトリオ



●ローソン
●価格/120円
●こんにゃくとがんも、なるとを串にさしたスナックタイプのおでん。串抜けしにくいようにふた股の串を使用。

大根



●ローソン
●価格/70円
●人気メニュー。原材料産地を鳥取、茨城、宮城、北海道に限定。減農薬栽培で育てた大根だけを使用する。

コンビニうんちくコーナー:ローソン編 おでんのダシはエリアで違う

【北海道・東北】
風味の強い鰹節(枯本節)やサバ節を道南産の上品な真昆布と配合。他のエリアよりもやや味が濃い(ダシの割合:鰹節45%、昆布35%、煮干し15%、サバ節5%)。

【東海・近畿】
最高級の清澄で上品な味わいの道南産真昆布と、枕崎産の鰹節と煮干しを使い薄口醤油とブレンド(ダシの割合:鰹節30%、昆布50%、煮干し20%)。

【関東】
枕崎産の鰹節や宗田節を使用。濃口醤油を効かせた味と色、すっきりとした甘みに仕上がっている(ダシの割合:鰹節40%、昆布35%、宗田節20%、サバ節5%)。

【中国・四国・九州】
長崎産のコク風味豊かな煮干し(カタクチイワシ)をベースに枕崎産の鰹節をブレンドしている。甘味が強いのが特長(ダシの割合:鰹節30%、昆布20%、煮干し50%)

ミニモノ情報
野球盤はもちろん一号機だけではないぞ。球がマウンド下に自動的に戻る"オートリターン機能"などの最新機能を搭載したフルオート野球盤PROは5980円で発売中となっている。

ミニモノ情報
ココアシガレットの販売元、オリオンではデジタルカメラを紙箱で忠実に再現したデジカメラムネを新発売。シャッターを押すとフラッシュとディスプレイレンズが変化するのだ。

情報募集
駄菓子ミステリー調査隊では、21世紀も駄菓子の奥深い世界にあたふたし続けるはず。諸君の駄菓子情報やリクエストも相変わらず募集中。タレコミ情報は編集部モノマニア係まで

◆ゴレム相撲大会から戻ってきたアフロは大急ぎで賞品チェック。けっこうしっかりしてるね。



◆ゴレムとは？ 命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。



◆前回までのあらすじ

町内のゴレム相撲大会で、おしくもナギ&毛天コンビに負けてしまったアフロと鯱丸。優勝したナギは賞品の温泉旅行をゲットしたのでした。

阿不路 剣一郎（あふろけんいちろう） 新米ゴレムマイト。鯱丸の飼い主。気がゆるむとアフロヘアーになる。

鯱丸（しゃちまる） もともとは野良ゴレム。道ばたでいじめられていたところをアフロに救われる。

保尼伊ナギ（ほにいなぎ） スゴ腕のゴレムマイト。美少女にして、ハイパーな魚屋の娘。アフロのライバル!?

兎天（とてん） ナギのつれているゴレム。飼い主に似て非常にクールな性格。しかもメチャ強い。





◆ナギもイヤならアフロの横にいかなきゃいいのに。

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先はファミ通64+編集部『ゴレムマイト　アフロ係』まで

次号(1月20日発売)につづく

[ゲームWave]

GameWave

ON AIR 毎週水曜日絶賛放送中!

テレビ東京：深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪：深夜 1:05〜1:35
テレビ愛知：深夜 12:45〜1:15

ゲームの情報と頭の悪さ日本一の情報番組！

ハーイ、問題でーす。毎週水曜の深夜に、ゲーム大好きデジタル野郎たちの目を釘付けにしているテレビ番組といえばなんでしょう!? 「えーと、Dsガレ……ガンッ(殴る音)」。こたえはもちろんゲームWave！ 司会はもちろん、芸能界いちのゲーム通、ゲームのことならお任せ！ の伊集院光さんと、キャワイイ〜伊藤絵理香ちゃん。いつのまにかすっかりレギュラーに加わった、若手お笑いコンビアンタッチャブルもテンション最高潮！ どこよりも早いゲーム情報を、どこもやらないバカな企画でお届けします。水曜深夜の合い言葉は"ビバ！ ゲームWave！"。ヨロシク！



芸能界いちのゲーム通
伊集院 光



ときめきプリティーアイドル
伊藤 絵理香

浜さん光のすげぇーイイ話

ゲーム業界のウラ事情を我らが浜村通信と伊集院光が暴露する！ ゲーム業界人なら誰もが見ているこのコーナー。内容がヤバすぎて"ピー"音が入ることもしばしば。これがもとでゲーム会社の株も上下するとかしないとか!? トレーダーも必見！ か？

これ言っちゃっていいのかな(笑)





ゲーム業界が震撼しますよ！

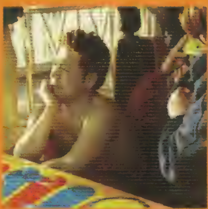
続きは番組で!!
See the television program!!

ゲームのことならなんでもおまかせ 水曜日深夜はこの番組を見るベキ！













NEWS EXPRESS

週刊ファミ通など紹介された"速報"、"特報"などの最新ゲーム情報はもちろん、ゲーム業界の旬な出来事などが満載。さらに放送翌日（木曜日）に発売されるゲームソフトを厳選して紹介するIN STORE NOW!も注目！



This is a program sponsored by Nintendo / Media factory / Enterbrain / other
提供：任天堂／メディアファクトリー／エンターブレイン／他

エンターテイメント情報はこの番組でカンペキ!!

[アイチョップ]

i-CHOP!



好きなゲームはRPG
河相我聞



期待のニューフェイス
南里侑香

全国のケーブルテレビ局
スカイパーフェクTV276CH
キッズステーションにて放映開始!!

ON AIR
毎週金曜日：23:30〜24:00
毎週土曜日：25:00〜25:30（再放送）
i-CHOP! ホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/

ゲームに映画、DVDソフトにトレンドグッズ……。みんなが気になるエンターテイメント情報を完全網羅した夢の番組。それがこの"i-CHOP!"。毎回テーマをしぼって新鮮かつ濃厚な情報をお届けします。しかも、司会の河相我聞クンは大が付くほどのゲーム好き。番組に対する意気込みも並大抵のものじゃありません。さらにさらに、アシスタントの南里侑香ちゃんが西へ東へかけずりまわり、体当たり取材で僕らが知りたい情報をバッチリレポートしてくれます。とにかく、このリビングエンターテインメント番組"i-CHOP!"を毎週見れば、キミもエンターテイメント情報通！ クラスの人気者になれるうえ、気になるあの娘とのラブチャンスも到来、筋肉ムキムキで顔グロでモテモテだ！ なんちゃって。



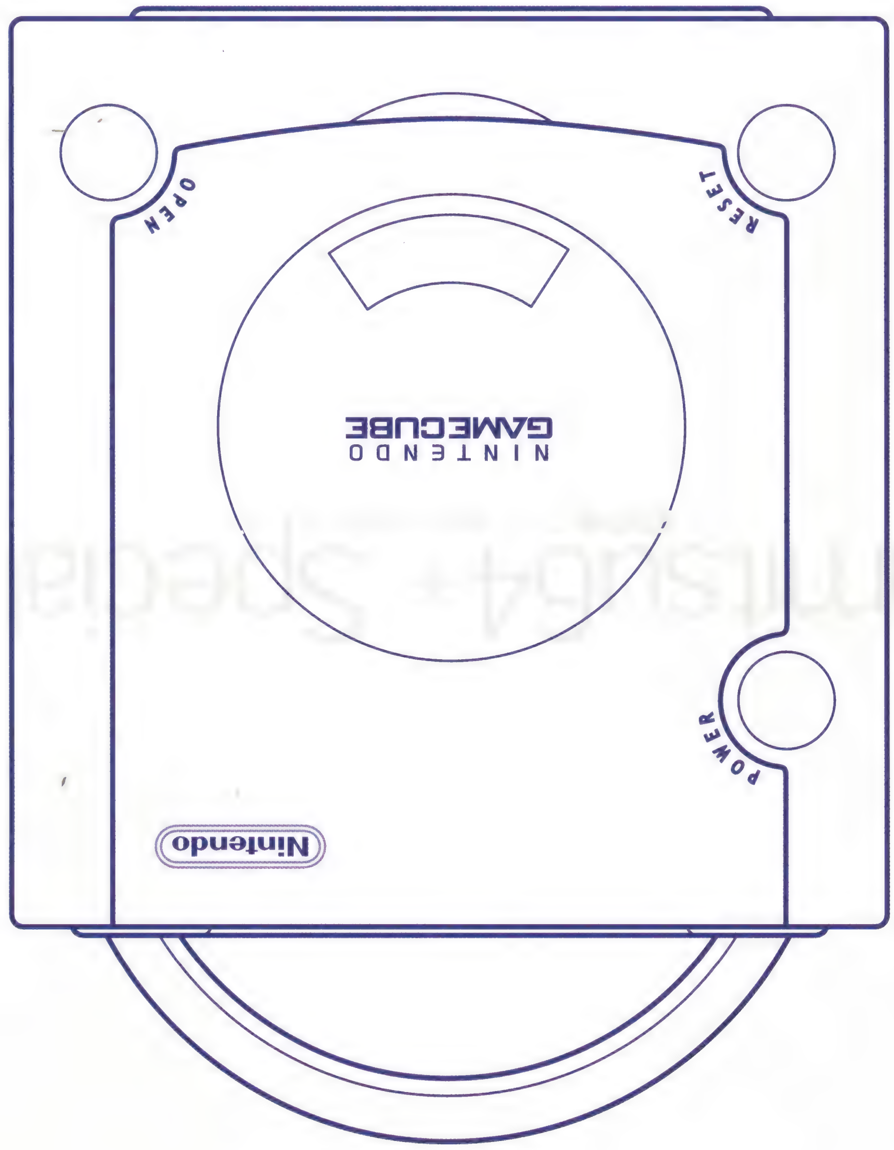
←友だちの家に遊びに行った感覚で、リラックスしながら見てね。



←毎回、面白くてためになる情報満載でお届けしてます。よろしく。

This is a program sponsored by Famitsu
提供：ファミ通

Nintendo®



ファミ通64+

2001: Famitsu64+ Special Calendar

2001年ファミ通64+特製カレンダー

マリオパーティ3
MARIO PARTY



ニンテンドーゲームキューブ

CDジャケットほどのコンパクトな立方体（キューブ）に、ゲーム機としての最高のテクノロジーを詰め込んだニンテンドーゲームキューブ。クリエーターの優れたアイデアを容易に実現するために設計された、かつてない最高傑作のテレビゲーム機が2001年7月に登場する。1.5ギガバイトもの容量を持つ新開発の8センチ光ディスクでソフトを供給。プレイヤーの意思をダイレクトに伝える新設計のアナログコントローラは、ゲームに触れる楽しさをボクたちに実感させてくれるのだ。





ゲームボーイアドバンス

32ビットCPUに横長のカラー液晶画面、そしてPCM音源によるクリアーなステレオサウンド。全世界で1億台を出荷したゲームボーイの後継機種が、このゲームボーイアドバンスだ。専用のケーブルを使えば同時に4台までの対戦プレイが可能。ニンテンドーゲームキューブと接続してサブウィンドーつきのコントローラーとしても機能する。さらに驚くべきことに、これまでのゲームボーイ用ソフトがそのまま遊べるのだ。この驚異の携帯ゲーム機が、2001年3月にいよいよ発売される。



マリオパーティ3

年末恒例のファミリーゲーム第3弾。すごろくタイプのボードゲームに登場するミニゲームがパワーアップされ、今年は何と70本の大台に到達。



動物番長

2001年春の最大の話題作。四角い世界に生きるドーブツが、百獣の王になるためにほかのドーブツたちを喰らう、弱肉強食の元祖狩りゲー。



ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

月が落ちてくるまでの3日間をくり返す『ゼルダの伝説』。1998年に発売された『時のオカリナ』のアナザーストーリー的な位置づけの作品だ。



マリオストーリー

紙のようにペラペラなマリオが、大魔王のクッパを相手に冒険するRPG。7つのステージに囚われた星のせいを助け、ピーチ姫を助け出そう。



ポケモンスタジアム金銀

251匹すべてのポケモンが登場するスタジアムシリーズ第3弾。産まれたてのポケモンで戦うリトルカップをはじめ、ミニゲームも大幅に充実。



バンジョーとカズーイの大冒険2

小気味よいアクションと適度な謎解きが大人気。バンジョーとカズーイのデコボココンビがくり広げる、洋ゲーテイストあふれる秀作の第2弾。

1 January

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
31	1 元日	2	3	4	5	6
7	8 成人の日	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20 ファミ通64+発売日
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

2 February

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11 建国記念の日	12 振替休日	13	14	15	16	17
18	19	20	21 ファミ通64+発売日	22	23	24
25	26	27	28	1	2	3



11 November

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
28	29	30	31	1	2	3 文化の日
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21 ファミ通64+発売日	22	23 勤労感謝の日	24
25	26	27	28	29	30	1

December 12

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21 ファミ通64+発売日	22
23 天皇誕生日 / 30	24 振替休日 / 31	25	26	27	28	29



3 March

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20 春分の日	21 ファミ通64+発売日	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

4 April

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21 ファミ通64+発売日
22	23	24	25	26	27	28
29 みどりの日	30 振替休日	1	2	3	4	5



9 September

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15 敬老の日
16	17	18	19	20	21 ファミ通64+発売日	22
23 秋分の日 / 30	24 振替休日	25	26	27	28	29

October 10

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
30	1	2	3	4	5	6
7	8 体育の日	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20 ファミ通64+発売日
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3



5 May

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
29	30	1	2	3 憲法記念日	4 祝日	5 こどもの日
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21 ファミ通64+発売日	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

6 June

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21 ファミ通64+発売日	22	23
24	25	26	27	28	29	30



7 July

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20 海の日	21 ファミ通64+ 発売日
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

August 8

sun.	mon.	tue.	wed.	thu.	fri.	sat.
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21 ファミ通64+ 発売日	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

ファミ通64+と
ゲームのあれこれが
裏の裏までわかる!

カート大会 “サーキットの狼”杯速報

[2001.02 12/21発売号]

farewell 20th century special edition

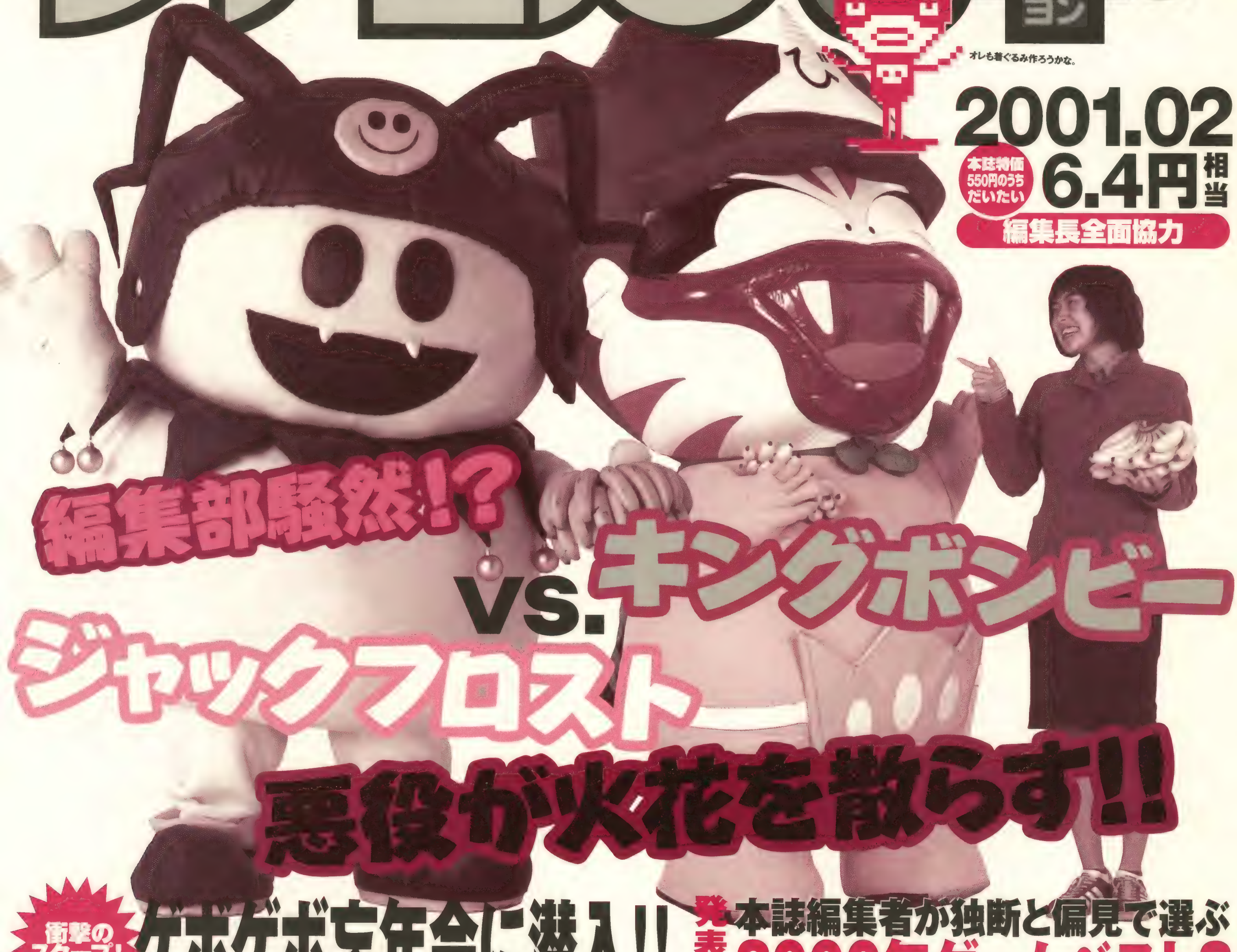
Monthly ファミ通64+ わ÷る ヨン

オレも着ぐるみ作ろうかな。

2001.02

本誌特価550円のうちだいたい 6.4円相当

編集長全面協力



編集部騒然!? ジャックフロスト vs. キングボンビー 悪役が火花を散らす!!

衝撃のスクープ! ゲボゲボ忘年会に潜入!!

発表! 本誌編集者が独断と偏見で選ぶ 2000年ゲームベスト3

明るいゲーム計画

本誌クロスレビュアーが徹底討論!

2000年 思い出に残るゲームたち…

全日本若林通信

本社／日本国東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビルヂング6階西

今号は20世紀の最後を飾るにふさわしいビッグニュースがいっぱいです。21世紀も全若通は編集部で起きたホットニュースをお届けします。

衝撃写真

悪魔と疫病神が出現!! 64+地獄絵図!!



11月某日。その日の編集部はいつもと違う異様な空気が漂っていた。まわりを見渡してもふだんと何も変わらない、いったい64+編集部に何が起こっているのだろう。と思った瞬間の出来事だった。

ゲーム業界を蝕む悪魔のジャックフロスト、貧乏神のボンビー、桃太郎ギャルの工藤あさぎちゃんが突然64+編集部に乱入！　借金地獄でボロボロにされた挙げ句、跡形もなくこの世から消されてしまうのではないかとその場にいた編集部員は恐怖に怯えていたが、そんな編集部員の心配をよそに、ジャックフロストは11月17日に発売されたゲームボーイソフト『真・女神転生デビルチルドレン』、ボンビーは2001年1月1日発売予定のゲームボーイソフト『桃太郎伝説1→2』の宣伝をやり始めたのである。彼等の目的が新作ソフトの宣伝とわかっても油断は禁物。彼等はいつ編集部員に危害を加えるかわからない。ここは、彼等の機嫌を損ねないようにとバナナを差し出した瞬間、ふたりともにこやかにバナナを受け取ってくれたのだ。どうやら私たちが考えていたほど、彼等は悪い奴ではなかったらしい。バナナによって友情が芽生えた彼等と64+編集部は、友情の証として写真を撮ることに……。



こうして、悪魔と貧乏神の恐怖から逃れただけでなく、逆に仲よくなってしまった64+編集部に再び平和が戻った。しかし、その日を栄えに編集部は莫大な借金を抱えることになってしまった。私たちを油断させている隙に、いたるところから金を借りまくり、全額使い切るとはボンビー恐るべし。

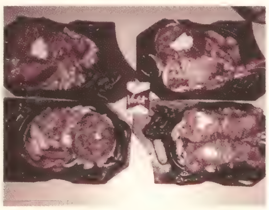
今月の問題提起 沖縄スペシャル

1日の8割を会社内で過ごす編集者たちが、亜熱帯の日光を浴びるとどのような化学変化が起きるのか？ そんな疑問に答えるため、かどうかは定かでないが、株式会社エンターブレインの研修旅行が晩秋の沖縄で行われた。

当然編集者たちは沖縄を満喫しようと考えたが、たいした沖縄知識もないので、沖縄→アメリカ→肉が安い！ という連想を働かせるのが精いっぱい。ホテル近辺に発見したステーキハウスに、腹を減らして乗り込んだ一行は迷わず、ひとりあたり約500グラムの肉を頼むと、わずか30分ほどで食してしまったのであった。さらに自称食通の田原名誉師範にいたっては、食後にホテル内の寿司屋に直行する始末。そのあとも海へ行くでもなく、部屋でゲームに興じた編集者たちに、沖縄といえば肉、そんな結びつきが定着した一夜のできごとであった。



⬆肉牛のセリ市場で肉を買い込みすぎ、途方に暮れるの図。FBIの捜査官も紛れていたとか（フィクション）。



⬆これが問題のステーキ。タバコを大きさの目安に。これだけでざっと牛肉2キロになる。自分捜しのたびに出ます。

64+独占スクープ!

任天堂新社屋完成記念品

11月下旬、ついに完成した新社屋へと引越しを敢行した任天堂。このことは各方面で知られているが、これに関連したレアグッズについては不思議と知られていないようだ。そこで全若通では任天堂の引越しにまつわる、この秘密アイテムを読者のみなさまにお伝えすべく、独占取材を果たした。

気になる秘密アイテムの正体は、任天堂が各方面に新社屋竣工を記念して配布した『源氏物語画帖』。噂によるとこの記念品は、山内社長が所蔵している原本を複製して作られたとのこと。厳重な包装をまとった中身はといえば、平安時代の雰囲気を伝える重厚な絵の周りに、金色の豪華な配色が。任天堂の記念品にふさわしい超高級なできばえとなっているのだ。



⬅立派な製本の画帖。平安期族の必須アイテムです。



⬅中はこんな感じ。くわしくは古典の教科書を参照。

エム・ティー・オーと64+がタッグで カートレース大会に出場!!

本誌12月号のあそぶのうみそに登場した、エム・ティー・オーの森山さんが、カートレース大会に出場するというたれ込みが入り、全若通は大会を取材するべく茨城県のイタコモータースポーツパークへと向かった。

レーシングスーツ姿の森山さんを発見し、近付いて行くとそこにはなぜか本誌副編の宮川さんとカメラマンの曽根田さんが!! どうやらこの大会は漫画家の池沢さとし氏が主催するメディア対抗のレース大会で、各チームのメンバーに必ず雑誌社の人間が加わらなくてはならないとのこと。我々のチーム以外はすべてクルマ関係の雑誌社。ゲームばかりやっている人間が出場して足手もといにならないのだろかという心配をよそに、エム・ティー・オー&64＋チームはすばらしい走りを見せ表彰台確実かと思われた。しかし、ラップタイムを計る計測器が車体から取れてしまい、それを付け直しているあいだに順位後退。最終的には13台中7位という悔しい結果になってしまった。



結果発表

池沢さとし氏が描いた大人気マンガが今大会の名前になっている"『サーキットの狼』GP耐久レースリザルト"。1時間耐久の第1ヒートと、1時間40分耐久の第2ヒートの順位(ポイント)を合わせた総合ポイントで順位を決定。気になる結果は……。 優勝：あすなろRT、2位：レーシングオン、3位：KEN WOLF.RT、4位：ホリデーオート、5位：渡辺デンタル RT、6位：ティーポ、7位：ファミ通64＋、8位：SEV RT、9位：ゲンロク、10位：チームハンズ、11位：Car トップ、12位：くるまにあ、13位：くらまRT







⬅⬆エム・ティー・オー&ファミ通64＋の最強チーム。カートの給油やタイヤ交換を行ったりと、ただ走るだけじゃありません。見ているほうもハラハラドキドキです。



⬅チームの走りを見守る森山さん。レーシングスーツ姿がカッコイイ〜。カートに乗ればキミもモテモテだ!



⬆「計測器が取れていなければ表彰台は確実だった。」と敗者は語る。

本誌編集者が激白! 2000年のイチオシゲームはこれだ!!

今年もさまざまなゲームソフトが発売されたよね。人によってハマったゲームはいろいろだけど、64＋を作っている人たちは一体どんなゲームにハマっていたのか紹介するぞ。ハードに関係なくマイベストゲームを3本選んでもらった。それぞれの個性が出てます。

バカタール加藤

1位／風来のシレン2 (N64)
2位／カードヒーロー (GB)
3位／実況パワフルプロ野球2000 (N64)

『シレン』最高!『カードヒーロー』も『パワプロ』も最高! 惜しくも『ドラクエVII』は4位! 仕事に支障をきたした順かも……。

デビル藤原

1位／風来のシレン2 (N64)
2位／北斗の拳 世紀末救世主伝説 (PS)
3位／実況パワフルプロ野球7 (PS)

今年もっとも多くプレイしたのが『風来のシレン2』。2位の『北斗の拳』は1日でクリアーしたけど、笑えておもしろかったよ。

秋山ゲェ専校長

1位／罪と罰〜地球の継承者〜 (N64)
2位／ミスタードリラー (GB)
3位／タイピング・オブ・ザ・デッド (DC)

"遊びまくった"という意味ではこの3本を挙げておきます。ちなみに『ドラクエ7』も遊んでたんだけど、入れるとしたら4位に。

こばしら

1位／F355チャレンジ (DC)
2位／MotoGP (PS)
3位／ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 (N64)

私は誰がなんといってもレースゲームが好きなんですね。てなわけで今年レースゲーナンバーワンは、『F355チャレンジ』!

宮川さん

1位／マリオテニス64 (N64)
2位／糸井重里のバス釣りNO.1 (N64)
3位／カードヒーロー (GB)

テニススクール通いを業務の一環と認めさせたのが最大の要因。ゲームはうまくなったのに、テニスの腕が足踏み状態なのはナゼ?

ラッティ中野

1位／実況パワフルプロ野球2000 (N64)
2位／カードヒーロー (GB)
3位／マリオストーリー (N64)

テーマは"もっと多くの人に遊んでもらいたいソフト"。選手育成とカードバトルとバッジ収集に明け暮れた1年。あと合成も。

村田ゲェ専教頭

1位／ディアブロII (PC)
2位／マリオテニス64 (N64)
3位／天空のレストラン (PS)

『ディアブロ』は俺にとってゲームではなくすでに業。『天空〜』は『いたスト』を超えたという話に半信半疑でしたが、マジで超えてるかも。

ワタナベリィ渡辺

1位／マリオテニス64 (N64)
2位／WIPEOUT3 (PS)
3位／ポップンミュージックGB アニメーションメロディ (GB)

基本的にソフトを買うことが少ないので、購入&プレイ時間が長い順に選びました〜。『シレン2』は4位。『ドラクエVII』は5位カナ。

吉村ひよこ

1位／カードヒーロー (GB)
2位／マリオテニスGB (GB)
3位／コロコロカービィ (GB)

仕事での義務プレイではなく、純粋な楽しみとしてプレイ時間がもっとも長かった3本。通勤時間が長いので、電車の友でした。

DJ宮本

1位／ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 (N64)
2位／ドラゴンクエストVII (PS)
3位／マリオのピクロス (GB)

1は買うでしょ。当然。2も買うでしょ。モチ。3はやったことなかったんだけど、暇つぶしにやってみたらおもしろかった。

坂本ウ

1位／ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 (N64)
2位／マリオストーリー (N64)
3位／罪と罰〜地球の継承者〜 (N64)

限られた時間の中でスケジュールを立てて行動するのが新鮮で楽しめました。団員手帳がらみのイベントがもっと欲しかった。

愛読者大募集

21世紀も引き続き、64+を宣伝してもらいたい。今月は諸般の都合ってやつで載せませんでしたが、みなさんの報告を心待ちにしています。マジっす。あて先はこちらっす。
〒154-8528 (株) エンターブレイン　ファミ通64＋編集部

【はみだし今月の表紙の謎】表紙の右上にいるマリオネッキーに変わって今月号はなぜかロックマンが! 月の全若通を読んだ読者なら知ってると思うが、カプコンVSファミ通の野球対決でファミ通野球部が惨敗。そのお詫びとして表紙にロックマンを入れました。

全日本若林通信

年末なんて年が変わるだけじゃんかーっ!説【3】

バカ総研

バカタール総合研究所　第216回

人間は古くから絵を描いてきました。だが、最近、絵を描くのが下手な人々が増えているのです。人類が21世紀を迎えるいま、"絵を描く"という能力を、根底から考え直す時期に来ていると言えるのではないでしょうか。

今月のテーマ　緊急リポート!! 絵の下手な人間が急増している!?

最近、絵が描けない人類が急増している!! 巷では、そんな噂が流れているという。古くは、ラスコー洞窟とかにも絵を描いていた人類が、絵を描けなくなる!? これはたいへんビックリくん!! というわけで、そのへんにいる人々を集め、紙と鉛筆を配り、絵を描かせるという大実験を行った。そして、いま驚愕の事実が明らかに!! ウゲ〜ッ。

絵が下手なメカニズム



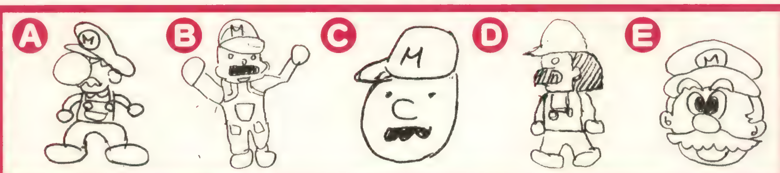
お題を与えてしめやかに　大!実!験!

実験内容　10数人を集め、ビルの一室に閉じ込め、紙と鉛筆を渡して、参考資料はまったくない状態で、テーマを与えて絵を描いてもらった。衝撃の実験だ。

被験者に与えたお題 ／ 被験者たちが描いた、衝撃の問題作の絵 ／ 寸評

第1問「マリオ」

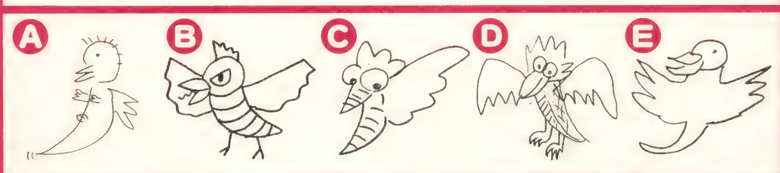
言わずと知れたヒゲと帽子の大人気キャラクター。イタリア系のおじさん。鼻がけっこう丸いんです。



Ⓐ手塚タッチ。世代がうかがえます。Ⓑ服がけっこう謎です。Ⓒ高橋名人かもしれません。Ⓓかなりおかっぱです。Ⓔけっこう似てる。人類の中ではうまい部類。

第2問「キメラ」

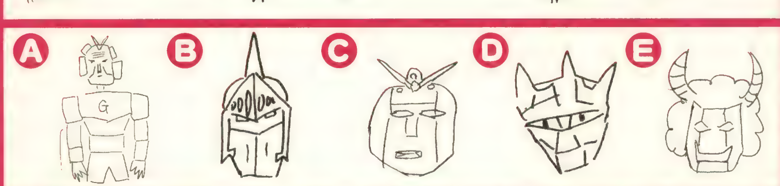
『ドラクエ』のキメラは、ハゲで〜、トリみたいな顔で〜、つばさが生えてて〜、イモムシみたいな体〜。



Ⓐハゲは合ってますが、下腹部に妙なパーツが。Ⓑ怖いトリです。ヒッチコックの遺産です。Ⓓキョロちゃんです。足生えちゃってます。Ⓔあひる混じってます。

第3問「ガンダム」

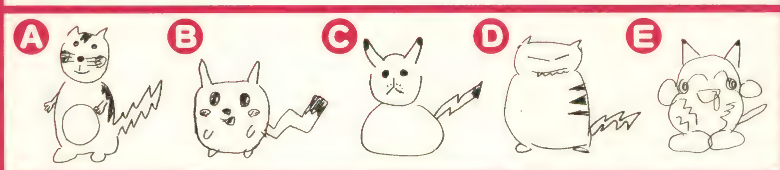
初代ガンダムって、アイスラッガーみたいなの横に、角が2本生えてるんだよー。おかっぱメットで。



Ⓐ隣のおやじです。シュール系4コマです。Ⓑカッコイイけど、ぜんぜん違います。Ⓒメットかぶってません。Ⓓ違うロボットです。Ⓔそれはただの鬼です。

第4問「ピカチュウ」

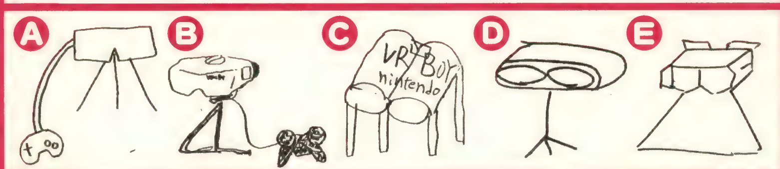
『ポケモン』で有名なピカチュウは、ほっぺたが赤くて〜、耳の先が黒いんです。しっぽはガクガクです。



Ⓐネコとタヌキの混血です。レアポケモンです。Ⓑなぜか1頭身です。Ⓒヒゲ剃り痕が。Ⓓ5段階くらい進化しちゃってます。Ⓔなんだかよくわかりません。

第5問「バーチャルボーイ」

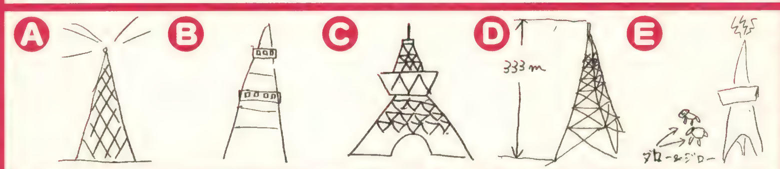
バーチャルボーイっていう機械が昔あったんです。でも持ってない人はほとんど覚えてないかも〜。



Ⓐ3本足派の旗揚げです。Ⓑ2本足派。たぶん持ってる人です。Ⓒパビリオン。Ⓓこれまた3本足派。Ⓔついに、足じゃない派も誕生です。感慨深いですね。

第6問「東京タワー」

昔東京に建っていたタワーです。あ、いまでも建ってるそうです。展望台が2ヵ所にあるんです。



Ⓐむしろ、クリスマスにかぶる帽子です。Ⓑピサの斜塔風アレンジを加えました。Ⓒエッフェル塔のテイストも。Ⓓ鉄塔です。Ⓔなぜタローとジローが……。

はみ出し ゲーム計画

「やさしいさんに無理矢理「投稿しろ」と脅されました。てゆうか、彼女です。←嘘。初投稿です。よろしくお願いします。バカ総研、おもしろいです」（栃木県 自由業）↓
ありがとうございます。脅すのいいよね。投稿者はぜひ、どんどんまわりの人を脅してみよう!! 読者全員キャンペーン!! 読者全員で脅しまくれー!! ←ちょっとウソ。（所長）

はみ出し ゲーム計画

「今月号にバカ総研のタイトルロゴの投稿が少ないと書かれていましたが、それは、サイズがわからないからではないでしょうか？ 正直僕もわかりません。以前、週刊ファミ通にあったころと同じサイズでよろしいのでしょうか？（以下略）」（香川県 やさしい）→ミレニアム読者全員サービスで、タイトルデザインのサイズ教えまーす（いま決めたー）。右利きの人は"121ミリ×30ミリ" 左利きの人は"125ミリ×31ミリ" で。

みんなの



今回のタイトルデザイン 群馬県 たか

トマトが1個100円とかするのに、トマト4個分を使ったトマトジュースがなぜ120円？ それに気づいたとき、少年は大人になってゆくのです。

トーテムポールの上から3番目の顔が仲本工事ソックリ。［富山県 オッシー］

人間としてけっこう生きてると、空気を吸うのを忘れていることないですか？　でも、どうせいつでも吸えるし～、みたいな安易な考えは危険です。私も、最近しばらく吸っていなかったんですが、毎日キチンと吸おうと思いまーす。

はきもの業界2000年10大ニュース!!

- ピットインするなり袋叩き ［富山県 尾野靖幸］
- 1小節ごとに腰をダイナミックにグラインドさせるシンバル奏者 ［埼玉県 ひいろお＋］
- ドップラー効果を使うあっち向いてほい ［埼玉県 YU2］
- セミの抜け殻にシャリを詰め込むアイディア寿司 ［東京都 ごうピー］
- マッチ売りの少女がマッチを一本擦る度にプロ野球珍場面 ［富山県 尾野靖幸］
- 生命線を油性ペンで書き足す健康法 ［富山県 尾野靖幸］
- 命綱が「アルデンテ」［大分県 いちごと天敵関係］
- 満場一致のパジェロコールに包まれて出産 ［神奈川県 恐怖のミソ汁］
- 見るに見かねた座敷童子がUNOの相手をしてくれました ［神奈川県 恐怖のミソ汁］
- キスをねだる顔が東南アジアの仏像ソックリ ［神奈川県 恐怖のミソ汁］
- うちのみそ汁の具がクイズの答えに ［栃木県 自由業］
- GBの赤外線が母のピップエレキバンに反応 ［栃木県 自由業］
- 知念理奈の目と目の間に発生する強力なプラズマを利用したパーマネント ［富山県 尾野靖幸］
- 『パワプロ』で適当にパスワードを入れたら出てきた、ネグリジェの二塁手 ［神奈川県 スイカ泥棒］
- 母は「つよ・よわ」の強のほうにして、と言います ［神奈川県 コギトエルゴスム］
- 母は言った。「今年の誕生日プレゼントはお年玉ね」（実話） ［愛知県 ねこみみ］
- ライダースナックを養分とした土壌で育った奇形野菜をバリバリ食うことで罪滅ぼし ［富山県 圓川薫子］

IT革命でみるみる毛が生えるキャンペーンのお知らせ!

神奈川県 スイカ泥棒



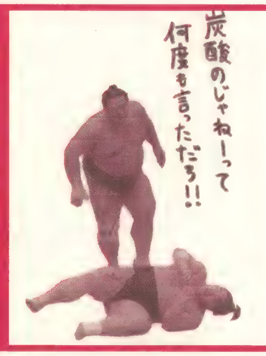
←おまえの体操着には、古代巨大生物のDNA螺旋構造の複製地図が書いてあるからダメだ!!

広島県 猪久よりひこ



←それより、これくらいの蚊取り線香を置くためのブタが欲しい!! 鼻から煙りが出るヤツ～！

広島県 三十路初潮



←炭酸ばっかり飲んでると骨が溶けると言いますが、胃袋や膀胱は大丈夫でしょうか？ 隊長。

広島県 猪久よりひこ



←それより、俺といっしょにトリケラトプスのプラモ作らない？ 右前足が2本入ってるけど。

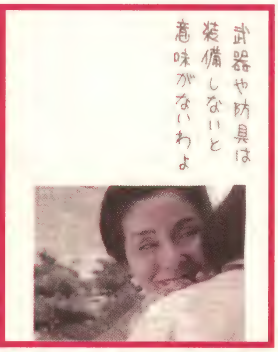
香川県 やさしい



▲あきらかに昭和

←えー、左の男の人、カレーは絶対食べないよーに！ 鉄板焼きも危険です。覚醒剤も危険。

神奈川県 西山孝之



←それから、壷の中に壷は入らないわよ。銀のエンゼルは5枚集めないとダメよ。夏の誘惑。

バカ総的募集

投稿大募集中!!　いまハヤリのコラージュ、文字ネタ(なんでも可)、イラスト、写真(タイトルをつけてね)、もちろんタイトルデザインも忘れるなー!! つーか、最近忘れてない？ 採用者は、図書カード500円分がもらえたりします。あと、友だちに自慢できます。それから死ぬときに思い出せたりたりします。

明るいゲーム計画

小林幸子と美川憲一の衣装対決に参戦っ!!

秘密結社 ゲボゲボ団

未だかつてゲボちゃん様6兄弟の姿を見た者はひとりもいない。しかし我々ゲボゲボ団は彼らとコンタクトをとることに成功した。これを読まないと20世紀は終われないっっ!!

衝!撃! アドちゃん様御生誕記念 ゲボちゃん様6兄弟大忘年会大会〜!!

ゲーム業界に旋風を巻き起こすために生み出されたゲボちゃん様6兄弟。そんなゲームボーイのリーダー的存在の彼らが行った大忘年会大会で我々ゲボゲボ団は貴重な意見を聞くことができた。ゲボちゃん様6兄弟のお言葉、心して読むべし。

初代　21世紀に入るまえに、20世紀をいろいろ振り返ってみようかと思うのじゃが……。

ブロス　私はSMAPのキムタクとテレビコマーシャルで共演したことがいちばん印象に残ってますよ。

ポケ　キムタクより私のほうが絶対美しいけどね！ 私って6人兄弟の中でいちばんスリムで値段も安いじゃな〜い？ それなのに初代兄さんやカラーのほうが売れてるなんて気にいらないわ！ 21世紀は私の時代にしてやるわよ〜！

初代　こらっ！ ポケットッ！ お前は男なんだから、女みたいな言葉遣いはやめなさいといつも言っていおろう！ ワシは情けない……。それでライトはどうじゃったんだ？

ライト　えっ僕!? 僕はべつに印象に残ってることなんて何もないよ。ていうか過去のことなんて忘れた。

カラー　俺も昔のことなんてあんまり覚えてないけどさ、ゲームボーイの販売台数が1億台突破したり、アドバンスが生まれたことって世間的にはすごい事件なんじゃないの？

ポケ　全世界で1億台だからね〜！ それに、70ヵ国以上の国で親しまれているんですって〜！

アド　すごい人気でちゅ。

ブロス　私たちの人気も良作ソフトがたくさん発売されるおかげなんですよね。ありがたいです。

初代　そのとおり。ゲームボーイは『テトリス』や『ドクターマリオ』、『ゼルダ』、『ポケモン』をはじめとした名作ソフトが多いからな。

ブロス　あと私はカラーの誕生も衝撃的でしたよ。

初代　ワシが生まれた当時は、ゲームボーイがカラー液晶になるなんて思ってもみなかった。それがたったの9年で実現するとは……。ワシはうれしいじゃよ……。(泣)

ライト　泣くなよ兄貴〜。

初代　もうワシの時代も終わりじゃ。これからは、カラーやアドバンスをはじめとした若い世代がゲームボーイ社会を背負って立たなければならないぞ。

カラー　おいぼれはさっさと引退しな！ 21世紀は俺様にまかしとけ！

アド　やったるでちゅ！

ブロス　コラコラ。そうやってすぐ調子に乗る。ふたりとももう少し大人にならないとね。全ゲームボーイをまとめる大役はまだ無理ですよ。

初代　20世紀をいろいろ振り返ってみたわけじゃが、今後のゲームボーイ社会はどうなるんじゃろうか？ アドバンスのつぎはどんな弟が生まれるんじゃろうか？ 21世紀が楽しみじゃな。ふぉっふぉっふぉっ。





⬆弟のポケットが兄のブロスにお酌。女言葉を使うだけあって気配り上手なポケット。



⬆なななななんと！ ライトが初代兄さんにキスを！ こんな光景も忘年会ならでは。

ゲボちゃん様6兄弟がオススメする 歴代名作ソフトっっ!!

さらに我々はアルコールが入って上機嫌になったゲボちゃん様6兄弟ひとりひとりから、彼らがオススメするゲームボーイソフトを聞き出すことにも成功した。リーダー的存在の彼らが選んだスーパー名作ソフトはこの6本。ゲボちゃん様6兄弟バンザ〜イ!!



⬅ゲボちゃん様6兄弟はとても仲よし。ケンカなんて絶対しません。

ゲボちゃん様初代のオススメ



'89年4月21日生まれの長男。考えかたが古く、父親的存在。



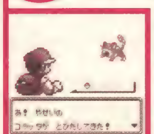
'89年4月21日発売。2500円。ゲームボーイ(初代)と同時に発売されたアクションゲーム。2500円は安すぎ！

スーパーマリオランド

ブロスちゃん様のオススメ



'94年11月21日生まれの次男。弟たちの面倒をみる真面目君。



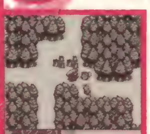
'96年2月27日発売。各3900円。ゲーム、グッズ、アニメなどいまでも大人気の『ポケモン』。売れすぎ！

ポケットモンスター赤・緑

ポケットちゃん様のオススメ



'96年7月21日生まれの三男。1日中鏡を眺めるナルシスト。



'96年11月22日発売。3900円。入るたびに変化するマップや戦闘など内容は充実。ゲームボーイを侮るな！

不思議のダンジョン風来のシレンGB

ライトちゃん様のオススメ



'98年4月14日生まれの四男。いたずら好きで、ひねくれ者。



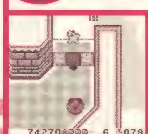
'98年9月25日発売。4900円。いままでの『ドラクエ』とは違うけど、『ドラクエ』節が満載。続編が楽しみ！

ドラゴンクエストモンスターズテリーのワンダーランド

カラーちゃん様のオススメ



'98年10月21日生まれの五男。わがままで自己中心的。



'00年8月23日発売。4500円。ついにソフトもここまで進化した！ 世界初の動きセンサーカートリッジを採用。

コロコロカービィ

アドちゃん様のオススメ



'00年3月21日出産予定。まだ生まれていないためクローン。



まだ発売していないので、スペースワールドに出典されたソフトの中から選択した。発売したら即ゲットっっ!!

黄金の太陽

超驚級大募集

ゲボゲボ団ではいつでもどこでも団員を募集しています。おもしろいネタややってもらいたいことなどをどんどん書いて送ってね。採用されたお友だちにはゲボゲボ団への入団やいろいろなプレゼントがありますよ〜だ。あて先はいつでも〒154-8528(株)エンターブレインファミ通64＋まで。

はみだしゲーム計画

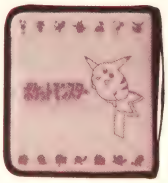
「ゲボゲボ団って『ゲームボーイゲームボーイ団』の略だったんですネ。意味があったんて……ビックリ。ぢゃぁゲームボーイアドバンス団だと『ゲボアド団』なわけですか？ ゲームキューブだと『ゲキゲキ団』なの？」(東京都 シバちゅう)　えぇっ？ 知らなかっの？ ちゃんと読んでいない証拠だ！ ということで"ハトといっしょの刑"に処す。(だんちょ)

屁伸! 【げぼげぼ大事典】専用ケース大紹介

みなさんはゲームボーイを持ち歩くときどうしていますか？　洋服のポケットやバックにそのまま入れるなんて危険なことは、もうやめてください。ゲームボーイの命ともいえる画面に傷が付いたり、外部からの衝撃で壊れることがあるからです。そこで、今回のげぼげぼ大辞典では、ゲームボーイやソフトを危険から守る専用ケースを紹介します。これに入れればもう安全。雑な扱いかたをしない限りゲームボーイは新品のようにきれいですよ。

当コーナーでは、ゲームボーイに関する疑問・質問を大募集します。ゲームボーイのことならなんでもオーケー。キミの悩みをゲボゲボ団がやさしくやさしくお答えします。質問事項を書いていますぐはがきを送りましょう！急げや急げ！

カセットファイル　モリガング 1600円



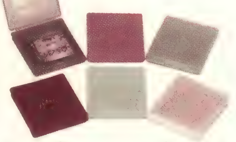
ソフトが8本と取説が入るソフト専用ケース。ネオプレーン素材で中身をやさしくガードするぞ。

ゲームボーイバッグ　モリガング 1980円



本体やソフトはじめ、ポケットカメラやポケットプリンタなどの周辺機器も入る優れもの。

カセットケース　KARAT 500円



ゲームボーイ、ゲームボーイカラー用のカートリッジをカラフルに収納6個入りで500円は超お得!!

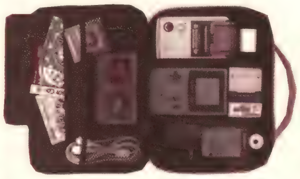
カバーボーイ　モリガング 1500円



ゲームボーイカラー専用ケース。通信ケーブル部分が開いているのでカバーをしたまま遊べる。

ゲボゲボ団はこれがおスキ

今回紹介した商品はどれもお手ごろ価格。これでゲームボーイの安全が保証されるのだから安い買い物ではないでしょうか。なかでも今回ゲボゲボ団がオススメするのは“ゲームボーイバッグ”。ゲームボーイ本体だけでなくありとあやゆる周辺危機が収納できます。さらに、ロゴはおしゃれな刺繍になっているので、キミのファッションセンスもアップ！



⬆ブロス、ポケット、ライト、カラーのすべてに対応しているのがうれしいね。

どこげぼいっしょ™



はぁ～い。今回はゲボちゃん様とカートに乗ってきました～。私がちょっとスピード出した途端、ゲボちゃん様は超怖がっちゃって、超かわいい～❤私もそんなゲボちゃん様の意外な一面をずっと見たくて、猛スピードで走りまくっちゃった～。もう今回は『テトリス』どころじゃなかった～ってカンジ。というわけで残念ながら0点でした～。ゴメンネ。次回はガンバルからみんな応援してねん❤



⬆片手にゲボちゃん様を持っているとは思えないスピードで走るゲボゲボ団。

今月の最高得点　**0点**

ゲボ川柳　下暮流総元　下暮利休

【今月号の入選作品】

ゲボちゃんは　百人乗っても　だいじょうV
埼玉県　ひいろおくん

【今月号の佳作作品】

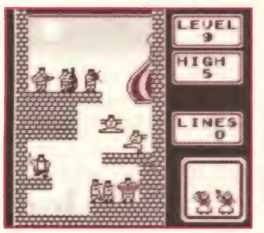
ゲボベリィ露出するたび美人になる？
千葉県　新世紀くん

ゲボちゃんの向こうに笑顔が咲いている
神奈川県　コギトエルゴスムくん

アドバンス出番はまだまだあとザンス
埼玉県　ハエと僕くん

【寸評】　イッツアビューテホーデイっ！　冬の晴れた日って空気が澄んでいてサイコー❤こんな日はみんなそろってゲボちゃん様ボの上に「よいっしょ❤」って乗るのがイイんだよねえ。って乗れるかいっ！

第九回 テトリス ゲボの殿堂



テトリス
任天堂
1989年6月14日発売
価格：2500円
ポイント：トロイカのメロディ

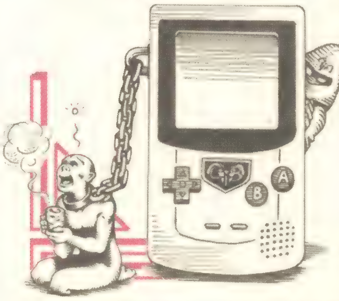
青春の思い出は檸檬のかほり

初期型ゲームボーイの普及に大いなる貢献を果たした名作パズルゲームです。突然変異ともいえるそのゲームデザインは、まったく新しい刺激を人類に与えたと言っても過言ではないでしょう。指の動きと思考が一体化してゆく快感。その快感をさらに増幅させたのがプレイ中に流れるトロイカのメロディです。ゲームボーイといえばテトリス、テトリスといえばトロイカ、トロイカといえばフォークダンスの甘酸っぱい思い出。みんなが一度は経験するそんな思い出が、プレイヤーの脳を優しく包み込むことによって、老若男女を問わずにテトリスをプレイし続けさせる要因だったのではないかと思います。

掟（おきて）そのきゅう　AC電源供給の禁止

昔はかならずと言っていいほど庭につながれていたお犬さんですら、近ごろじゃあ自由奔放な生活をエンジョイしておる。この御時世にゲボちゃん様ボをつなぎ止めちゃぁいけませんよ。旦那っ！

とどの詰まりは、昔ながらの考えかたの紳士淑女のみなさんには、昔ながらの伝統的な首輪生活を体験していただきましょう！ってのがこれ。一部の熱狂的な愛好家にいたっては刑の執行を哀願。



おそろしの体罰（たいばつ）　ポチの刑

変態さんカモ～ン！

はみ出しゲーム計画

新人ゲボ団員へ業務連絡。第8回ゲボゲボ団入団試験の合格者だけに送られるゲボゲボ団オリジナルグッズは、只今業者に発注中です。発送が遅れていますが、もうしばらくお待ちください。ゲボ川柳に採用された新人ゲボゲボ団員にも、素敵なオリジナルグッズをお送りします。各コーナーへのネタを考えながらグッズが届くのを待っていてくださいね。（ワタナベリィ渡辺）

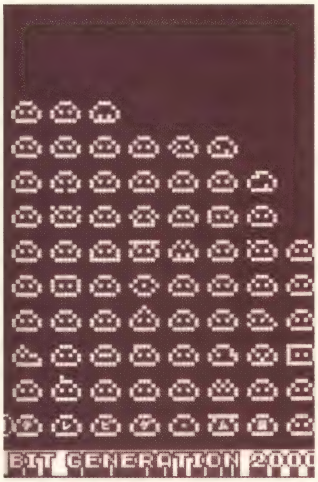
ゲーム関連・デザイン・音楽　PROFESSIONAL SCHOOL OF GAME BK

ゲームバカ専門学校

20世紀もあとわずか。その最後の1/4世紀で生まれ、そして驚くべきスピードで進化してきたコンピューターゲーム。今回はその歩みを振り返ってみたい、と思います。

[ゲー専スペシャル]:『BIT GENERATION 2000』ゲームが20世紀にもたらしたもの

村田:も～うい～くつ寝る～と21世紀～。
秋山:ですね～。
村田:なんだよね～。『2001年宇宙の旅』と同じ年になるなんて……。感慨深いな～。
坂本:宇宙計画はなかなか進捗がないですけど、コンピューターゲームの進歩はスゴかったですね。ファミコンからゲームキューブまで、18年で8ビットから128ビット。驚異的なスピードかも。
村田:つーか早すぎ。新しいマシンが出るのはゲームバカ的には大歓迎なんだけどな。
秋山:ゲームキューブはなんか21世紀を感じさせてくれますよねー。
村田:そうなるといままで作られてきたゲームは、アッという間に忘れさられちゃうつーことなわけ??
坂本:私はレトロゲーム好きなので、それは困る。
秋山:そこで今回は茨木県の水戸芸術館で開催中の『BIT GENERATION 2000』を紹介しながら、20世紀のゲームを振り返ってみたいと思います。
村田:ゲームバカなら行かねばっ!! マジで。コンピュータスペースの匡体キレイすぎるっ!
秋山:こうして展示されていると、また違った視点でゲームが見れて興味深いですね。
村田:しかもプレイ可能っ!? 校長早くどけよっ。
秋山:やです～。
村田:あ、おまえ連コインすんなって。
坂本:やめてくださいよ。こどもじゃないんだから。まるっきり中学生時代に戻ってる感じですよ。
村田:言ってるあんたも『ゼビウス』無限ループ入れてどうするの。もう閉館の時間だぞ、こら。
坂本:(ギクッ)



BIT GENERATION 2000『テレビゲーム展』

水戸芸術館現代美術ギャラリー
2001年1月28日(日)まで

■場所■
茨城県 水戸市五軒町1-6-8
上野から常磐線特急で約1時間
JR水戸駅下車

■休館日■
毎週月曜日・年末年始(12/28～1/3)
(※1/8〈月・祝〉は開館、1/9〈火〉は休館)

■開館時間■
午前9時30分～午後6時30分
(入場は午後6時まで)

■入場料■
一般:¥800/前売・団体(20名以上):¥600
中学生以下は無料

■スペシャルイベント■
すぎやまこういち氏と平林久和氏によるトーク・セッション
2001年1/20(土)14:00-15:30(13:30開場)
定員:80名(先着順)
無料(ただし展覧会入場券が必要です)

■連絡先■
☎(029)227-8111
http://www.arttowermito.or.jp/art/bitj.html

コンピューターゲーム四半世紀の歴史検証

村田:というわけでコンピューターゲームの歴史検証……とか大きく出てみたんですが、どーなの?
秋山:私はコンピューターゲームは20世紀における人類最大の発明のひとつ、だと思うんですよ。
坂本:たしかに。ボウリング場の片隅で、はじめて『アステロイド』のベクタースキャンの画面を見たときの衝撃はいまだに忘れられませんね。
村田:だよね～。単純に映画やマンガの延長じゃない、まったく新しい経験だったよなあれは。
秋山:エンターテインメントの1ジャンルでしかないコンピューターゲームが、いまでは政治的な影響力すら持とうとしているわけですし。
村田:マンガ、アニメ、そしてゲームのおかげでインターナショナルな日本の文化的地位はあがったよな。"ニンテンドー"っていまじゃ世界標準語だぜ。
秋山:そういったゲーム文化を総括的に振り返るのにピッタリな展覧会が開催されているので、ここで紹介したいと思います。詳細は左に。
坂本:数はあまり多くないけど、懐かしい筐体が並んでいますな。
秋山:青春時代を思い出しますね。
村田:ゲーセン独特の匂いが～。
坂本:かなりオヤジモード入ってますが。
村田:しかたねーだろ。おれらってほんとにゲームっ子世代だからな。
秋山:ゲームの出現で、娯楽もひとり遊びやインドアへと変わりましたよね。そういう意味でもゲームが、少子化や都市化といった時代の状況とともに大きくなってきたことがわかります。
村田:ゲームのことを考えようとすると、どうしても自分の人生とかもいっしょに振り返ることになっちゃうな～。
秋山:それでいいんじゃないですか。ゲームが私たちの人生を豊かにしてくれたことだけは確かなんですから。
村田:ゲームって、歴史検証とかをおおげさに考えるよりも、もっと身近なものになってるのかもな。
秋山:同感ですね。時代が21世紀に変わるっていっても、日々の生活からすると、とくに大きな変化があるわけじゃないのと同じですよ。
坂本:だから私は、いまでもレトロゲームという見かたは持ってませんから。やって楽しいゲームが、つねに自分にとってのいまのゲームなんで。
秋山:この展覧会を見た人なら、たぶん同じようにいろいろ感じるところがあると思いますよ。ゲームと同じ流れの中で生きていける幸せをこれからも実感していきたいですね。


↑ズラリと並ぶ往年の名作筐体たち。昔のゲーセンを思い出して、懐かしく思う人もいるのでは?


↑床のスクリーンに写し出された『パックマン』。違った視点から眺めると古いゲームも新鮮に感じる。


↑手前の流線形の筐体が『コンピュータスペース』。はじめて市販されたコンピューターゲームだ。


↑8ビットから64ビットへの、マリオの進化を立体的に展示。長いようで短い時間でした。


↑展示場内のコンシューマー機のいくつかは、その場でプレイ可能だ。数々の名作に触れてみよう。


↑ソフトやハードだけでなく、ゲームに関するいろいろなグッズ、アイテムも多数展示されている。

はみだし ゲーム計画

「任天堂はなぜ、家庭用ゲーム機に下位互換性を持たせないのでしょうか?」(東京都 ごうピー) ↑以前、任天堂・広報室長の今西さんに聞いた記憶が……たしか「ソフトは、その専用ハードで遊んでほしい」というようなことをおっしゃってました。そんな中で、初の下位互換性を実現したのがゲームボーイアドバンス。期待感も高まるというものです。(秋山校長)

電dian脳nǎo遊yóu戯xì機jì械xie大dài全quán

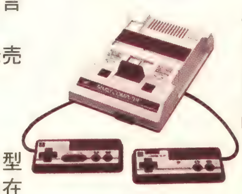
ハードは後継機の登場によって過去のものとなっても、そのハードが傑作ソフトを生み出したという事実は永遠に消えることはない。ゲーム史を振り返ることで、次世代のコンシューマー機のあるべき姿を考えるコーナー、それがこの“電脳遊戯機械大全”です。今回は1983年7月15日に登場したファミリーコンピューター（以下ファミコン）をご紹介します。

テレビゲーム歴の長い人でなら、一度はこのゲーム機に触れたことがあるはず。また、ゲームとは縁遠い一般の人々に「テレビゲーム＝ファミコン」という認識を与えたことも見逃せません。ファミコンは、スペックや時代を超越して愛されている、まさに“国民機”と呼べる家庭用ゲーム機なのです。

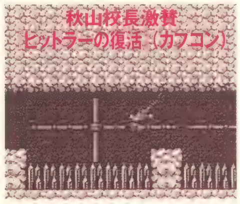
8ビットCPUである6502を搭載、256×240ドットの表示能力で同時表示色数は最大25色、PSG音源3音という、当時としては驚異的な表現能力を14800円で実現したファミコンは、それまでの家庭用ゲーム機の基準を一気に引き上げました。ファミコンの成功なくしては、テレビゲームというものがここまでの進化することはなかったでしょう。

『ドラクエ』、『FF』、『スーパーマリオ』、『ゼルダ』、『マザー』、『メガテン』、『ダビスタ』……いずれも最新のハードで遊べるタイトルですが、第一作目はファミコン版として登場しました。このほかにも、クリエーターたちが新しいことに挑戦した意欲作が、ファミコン用ソフトには多数存在します。まさにファミコンがあったからこそ現在のテレビゲームがある、と言っても過言ではありません。

1993年12月に発売された廉価版の新型ファミコンは、現在でも市場に流通しています。また、任天堂では現在もディスクシステムの修理やソフトの書き換えを受け付けています。つねに新しいものが求められるゲーム業界においては異例なことのようですが、逆に任天堂がそれだけ愛情を注ぎ込んでいるハードであるとも言えます。こうした任天堂の姿勢がある限り、ファミコンはこれからも多くの人の心に残っていくことでしょう。



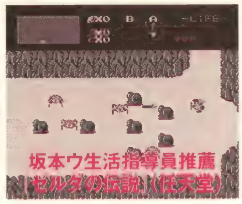
←赤と白のコントラストは、当時の少年少女たちのあこがれの的でした。



←ストーリー、アクションのアイデア、難易度……すべてにおいて良質の一本。



←オリジナルのアップル版を含め、すべての『ウィズ』シリーズで最高の出来。断言。



←ディスク版限定。FM音源で奏でられるオープニングの笛の音は最高でしたね。

アルティマニアック（究極バカ）に大攻略 第10回

『いただきストリート』私のお店によってって

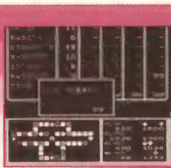
アスキー／1991年／ファミリーコンピュータ

ゲエムバカアルティマニア

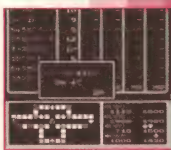
堀井雄二氏もデザインに参加した いまだに色あせることのない コンピューターボードゲームの金字塔。

クリスマスにお正月休みと、パーティーゲームで盛り上がるのに最適な季節がやってきました。そこで、今回は機種が変われどシリーズ化が続く、傑作コンピューターボードゲーム、『いただきストリート』を大攻略。まず序盤で重要なのは土地の確保。自分の意に沿わないエリアであってもしっかり所有しておくこと。ただあまりに高額な土地は現金収入のないうちは手を出さないのも手。そしてつぎに現金の確保。序盤は周回を急ぎ確実にサラリーをゲットしましょう。土地をそろえることに気をとられていると、せっかく揃えたエリアも増資ができずにチャンスを失いかねません。中盤からのポイントは、このゲームの楽しさの半分を占める株の売買。自分のエリアの株は自分でコントロールできるので、むしろそれ以上に重要なのは敵プレイヤーのエリアの株への相乗り。状況をよく観察し、相手エリアへの株投資でガッポリ儲けるのが必勝ポインツです。あとはサイコロの目に一喜一憂。それがこのゲームの醍醐味です。

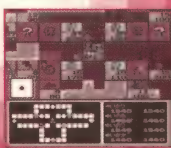
アルティマニアポイント1
手持ちの現金が少ない場合は、9株以下の株売買は株価の変動に影響しないので、毎ターンごとに9株ずつ売って現金に替えておくと安心でアルティマニア。



アルティマニアポイント2
勝負の鍵を握る株売買。状況によっては、増資されて困るエリアの株の大量相乗りは、それを嫌った相手の増資の牽制という効果も考えられるでアルティマニア。



アルティマニアポイント3
これは確実な検証を試みたわけではないが、サイコロを振るボタンを押してすぐ止めると、1の目が出やすいという説も密かに囁かれているでアルティマニア。



FGBI FILE No:3 連邦ゲームバカ捜査局

PERFECT DARK (Rare)

PRESENT see P.011

「FGBI（Federal Game-BAKA Bureau of Investigation）」、今回はゲームボーイ版『PERFECT DARK』を入手したので報告したい。64版における発売直前にタイトルが二転三転した、いわゆる『赤と黒』事件については当局でも非常に関心を持っているが、その調査結果はまたの機会にゆずりたい。さて、アメリカでもファンによる攻略ホームページが数多く作られているほどの人気を博す、『パーフェクトダーク』。このゲームボーイ版においても、ミッション遂行のために要求される集中力の維持、たんたんとした雰囲気がかもし出す緊張感などの、『パーフェクトダーク』らしさは忠実に移植されているようだ。プレイしても損のないソフトと言えるのではないだろうか。



←『パーフェクトダーク』のクールな感じは、GBでも再現されている。



←GB版オリジナルの視点を持った、ステージも用意されている。

GamersVinyl

祝！『ドラクエIII』、GB移植！ってことで今回はドラクエ企画物を紹介。まずは当時オールナイトニッポンで**10回クイズ**や**究極の選択**を流行らせた演出家・**鴻上尚史**による**キテレツボーカル版**。草原のメロディーに「**そうさ、ベホイミよ**」などの**奇妙な**歌詞を乗せて高らかに歌い上げますが、**上手くない**です。もう一枚は**アムロ**も出身のダンス教室沖縄アクターズスクール**校長の娘**、牧野アンナの『**ドラクエII**』の**復活の呪文**を入れる時の曲。副題が**勇者ロトへのメッセージ**。いかにもなアイドル路線のアレンジ＆歌詞で、すぎやま先生のメロディーも冴えわたってます。ほかにも、ドラクエアニメ『**ダイの大冒険**』のエンディングとか、**ルーラ**っていう**企画物女性デュオ**のドラクエソング集とかいっぱい出てます。



←『**そして伝説へ…**』**鴻上尚史**（アポロン） 音も凄いんですが、ジャケットの写真が**キ**てます。ドラクエIIIのキャラが**学芸会**のような衣装で**総出演！ 必見！**



➡『**Love Song探して**』**牧野アンナ**（アポロン） **10年以上まえ**の物なのでシングルレコードかカセットテープ**しか**出てません。中古屋さんで**根気よく**捜せば見つかるかも。

はみ出しゲーム計画

今回のゲエムバカアルティマニアで大攻略した『いただきストリート』ですが、何を隠そう村田はエニックスさん主催のいたスト2大会で、準優勝の栄誉を手にした経験がっ！ つってても参加者のみなさんは楽しくワイワイとプレイする中、大人気なく本気で勝ちにいってたからなんですが……。ちなみにスーパーファミコン版とプレイステーション版も必プレイっ！ アンド同じスタッフの『天空のレストラン』もヤバすぎ。（村田教頭）

今年最後のゲームコロッセオということで、本誌クロスレビュー担当のみなさんに今年のゲームについて振り返ってもらったぞ。ややゲームが片寄っちゃったような気がしないでもないけど、まあ読んでみてちょーだいな。それじゃスタート!

バカタール加藤(以下加) 今年のゲームっていったら、まずは**『カードヒーロー』**でしょ。名誉師範を**ボロクソに負かしたし**(笑)。

田原誠司(以下田) **4勝14敗。**

加 ほら! 師範にボロ勝ちですよ。オレってやっぱりスゴイなっていうのを再発見できたゲームですよ。ホントよく遊んだなあ。**トイレの中でもやってたし**(笑)。あと**『パワプロ』**と**『シレン2』**もかなりやったね。

デビル藤原(以下藤) 64はやっぱり『シレン2』がいちばんかな。あとちょこっと『パワプロ』。ゲームボーイは、会社に来るときの行き帰りにやってた『カードヒーロー』。

加 藤原もやってたの?

藤 オレが会社の行き帰りもやってたってことは、きっとおもしろいからだと思うんですよ。**カミさんにも1本**買ってやらせてたから。

田 じつはけっこうハマってたんだ。

藤 あとは**『糸井重里のバス釣りNo.1』**。

加 それより**『MOTHER3』を出せ**(笑)。

藤 あれは釣りゲーとしては、いままででいちばんいいデキだと思う。ゲームっぽいんだけど、本物の要素をすごく含んでるから。**一部の人にしか**受けないけど(笑)。

加 そういうゲームも出たほうがいいんだよね。

藤 個人の趣味に合わせたゲームってツボにハマればかなり楽しめると思う。

加 釣りといえば**『ぬし釣り64』**は?

藤 あのシリーズも思い入れありますね。やっぱりファンじゃないと楽しめない系ですけどね。

田 操作性とかインターフェースはよくないけど、**なんとも言えない魅力**がある。

加 あれは自然と触れあうゲームなんですよ。釣りをしたいときに釣りをして、虫を捕りたいときは捕って。虫が捕れなくなったのは悲しいな。

藤 **『ディノブリーダー4』**もすごーく地味な小さいブームを起こしてましたよね。

本田やよい(以下本) カトちゃんがいいって言ってたやつね。

加 『ディノ4』おもしろいっすよ。J・ウイングあなどれないッス! **『血と汗と涙の甲子園』**もすごかったし。あんな**鬼のように**漢字を入れたゲームも初めてじゃない?

本 カトちゃんって**見るところが違う**よね。

藤 田原さんの今年のゲームは?

田 『カードヒーロー』ですね。

加 **肩書きまで**変わりましたからね。

田 いままでのすべてゲームの中でいちばんやってる。今日もやりながら来たし。

本 私、**画面を見たことすらないや。**

一同 **ウソ――ッ!!!!!**

本 **ホント。**

加 **画面ぐらいは**見てくださいよ～(笑)。

田 絶対におもしろい。物を買うときも自然とオレンジを選ぶようになっちゃいましたからね。

加 オレもゲームボーイカラーのダイエーバージョンがほしくてしょうがないんだけど、**近所にダイエーがない**んですよ(笑)。

田 『カードヒーロー』で携帯ゲーム機を見直したっていうかね。屋外でゲームをやったのって『GUNPEY』が初めてで、ちょっと恥ずかしかったんだけど、『カードヒーロー』で周囲の目なんてどうでもいいや! ってなって、**それ以来外でも平気でゲームをやる**ようになった。

加 オレも電車を降りてから家に着くまで歩きながらやってましたからね。**街灯の光で。**

田 **それはない**(一同笑)。

藤 『カードヒーロー』ってソンしてますよね。あれってやればすごくおもしろいんだけど。画面が地味でおもしろそうに見えないんですよ。

加 キャラもいまいちだしね。

田 だいたい**タイトルがヘボイ**でしょ。『カードヒーロー』って。

藤 なんかサブタイトルもありましたよね。

加 **『失われし神々』**だっけ?

藤 違う(笑)。

田 **『伝説の大地』。**

加 **『悪霊の騎士』。**

藤 雑誌で誌上対戦とかやっててもおもしろさが伝わってこないし。

加 ちょうどそのころってゲームファンはPS2で盛り上がってたしね。

藤 ゲームボーイってすごくいいソフトがあるんだけど、PS2とかで画像がキレイなのがメインになっちゃってるから、かなりソンしてると思う。

田 そういう意味では**『ウータマちゃん』!**

本 アレは中毒性が高いよね～。

田 大傑作とは思わないけど、ゲームのおもしろさって**CPUでもポリゴン数でもない**ってことを考えさせられた。まだ工夫すればおもしろいものができるんだなあって。

加 当たり前なんですけどね。たまにそういうことを思わせてくれるゲームってありますよね。

田 逆にハードのスペックが高いと『シレン2』みたいにおもしろくなることもあるよね。時間でいけば『カードヒーロー』がダントツだけど、『シレン2』も250時間ぐらいやってる。

加 オレ**300時間**以上。

藤 オレも**900時間**ぐらい。

本 みんなすごいな～。

田 コストパフォーマンスがものすごく高いゲームって、**それだけで幸せ**になっちゃうんだよね。ほかのゲームはいらないやって。

加 でも**64ってそういうゲームが多い**ですよ。とくに子供たちってお金がないし、1本のゲームをずっとやってるよね。『スマブラ』とか。**『マリオテニス64』**がさきに出ちゃったから、**『マリオストーリー』**とか『シレン2』が売れてないって気がしてちょっともったいない。

田 本田さんの今年の一押しは?

本 べつにないよ～。

藤 つねに厳しいからなー。

田 **『ムジュラ』7点**だしね。

本 またそれを言う(笑)。**ネットでさんざん叩かれた**んだから。もうカンベンして。

加 **『デコトラ』**とか**『牧場物語3』**とかはけっこう気に入ってやってたよね。

本 **いいゲームはいっぱいあった**と思

トーク&バトル

ゲームコロッセオ

第9試合:気になるゲーム2000

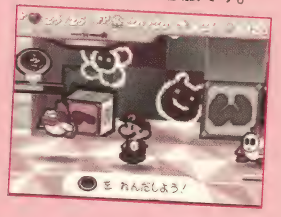
※ゲームコロッセオとはゲームは1日1時間! という高橋名人の言いつけをまったく無視して24時間ゲームをエンジョイしまくる、そんなゲーム人間たちの溜まり場のことである。

加藤：今年はまずは『カードヒーロー』でしょ。
藤原：オレはカミさんにも1本買ってやらせてた。
本田：画面を見たことすらないや。
一同：ウソーーー！！
本田：ゲームが多すぎて何を買えばいいのかわからない。
加藤：何言ってるんですかクロスレビュアーが。
田原：自分の意見に近い人を選べばいいじゃん。

うんだけど、3人みたいに寝食を忘れてまでやるようなゲームはないかな。
加　時間は関係ないと思うよ。
本　それだけをずっとやっていたいなっていう気になるものはないのよ。
田　外でゲームボーイやったりしないの？ **運転しながらとか**。
本　**しないしない**（笑）。
加　でもオレ運転しながら『カードヒーロー』やってたよ（笑）。
田　それヤバイよ（笑）。まあオレも**カーナビに入ってればいいのにな**とは思ったけど。
藤　本田さんは仕事以外でゲームやるんですか？
本　最近は『ドラクエVII』しかやってないかな。
加　じゃあ今年のゲームは『ドラクエVII』？
本　そうそう。昔はすごくゲームやってたんだけど、最近はゲームが多すぎて**何を買えばいいのかわからない**んだもん。
加　何言ってるんですか**クロスレビュアーが**（笑）。
本　だってクロスレビューで高い点がついてたってさ、1ヵ月に3本あったらどれやっていいかわかんないじゃん。
田　いちばん**自分の意見に近い人**を選べばいいじゃん（一同笑）。
本　そうなんだけどゲーム選びはやっぱ難しいよ。
田　オレも家ではいろいろなゲームをやるというよりは、1本のゲームをずーっとやる感じ。あと関係ないけど、谷村ひとしのせいでパチンコもやってますね（笑）。
加　ああ**『ドンキホーテが行く』**ね。あれも評価よかったんじゃない？
田　**悪いよ**。だってゲームじゃないもんあれ。
本　あれはパチンコが好きならおもしろいだろうな～って思ったよ。
加　理論がおもしろかったよね。
田　まあパチンコもなんだかんだと自分なりのヘリクツをこねられるジャンルなんだっていうのがわかった気がしたな。
藤　ああいうハウツーものってゲームボーイにすごく向いてますよね。店内に持ち込めるから。
加　**赤外線をピピッと**飛ばしたり（笑）。
藤　それはマズイ（笑）。
田　でもパチンコ屋でゲームボーイを持って台を捜してる人は見たことないです。
藤　オレはありますよ。**『モンスターハウス』**ってソフトで確率調べて台を選んでるヤツとか。
加　ゲームボーイってそういうこともできるからスゴイよね。
藤　持ち運べるっていうのは大きいですよね。
本　なんか今年って**変わったゲーム**がいっぱい出てるじゃないですか。本体揺らすやつとか。腕につけて振るやつとかさ。
加　あのへんはさ、もうゲームボーイの広がり極まれりって感じでしょ。長いこと稼働して熟成されたゲームボーイだから出てきたんじゃない？
田　**『コロコロカービィ』**はおもしろかった。
本　私はやってる途中で飽きちゃった。コロコロ転がすこと自体に。あと酔うのね。
田　ゲームボーイで酔うんだ。
本　本体を揺らしながら画面を見るのがもうダメ。**『コマンドマスター』**はもっと酔っちゃったし。
藤　オレ、個人的に本田さんが高い点をつけたゲームって気になるんですよ。
本　え、なんで？ **『ゾナー』**とか？（笑） あれは**くだらなすぎて**ハマッたのよ（笑）。
加　あれはくだらないよね～。でもなぞなぞっていう題材だけでよくゲームを作ったなってとこは評価できる。**システムがけっこうすごい**よね。
田　**『エキサイトバイク64』**は？
本　あれはね、自分がうまくなっていく過程が目に見えてわかっておもしろかった。ヘタなところは同じところでつっかかってるんだけど、悔しくて**何回もやってると**だんだんうまくなっていくのよ。
加　いきなりやるとわけわかんないですよね。トレーニングをひととおり全部やると、コースの攻めかたがわかるようになってる。
本　私、藤原くんが**『罪と罰』**の点数低かったのが気になるんだけど。
藤　まず操作がダメなんですよ。トレーニングもちゃんとクリアーしたんですけど、操作になじめないってことがずーっと頭から離れなくて、楽しむどころじゃなかった。
加　操作方法はよくできてるよ。
本　私も最初は思うように操作できなかった。でも許せたんだよね。なんでか知らないけど。
加　個人的にはキャラクターやストーリーは好きじゃない。ゲーム機の性能が上がるといろいろなことができるから、**好き嫌いって出やすくなる**と思う。たとえば絵の好みとか。
田　昔のファミコンなんかのときは、そんなこと**考える余地もなかった**からね。
加　ゲームはすごくおもしろかったんだけど、キャラクターにはどうにも馴染めなかったなあ。
藤　**いいゲームだからあえて**6点をつけたっていうのもある。中途半端に媚びたゲームだったら7とか8をつけてたと思うし。
本　点数のつけかたもいろいろあるってことね。

バカタール加藤の気になるゲーム
マリオストーリー

グラフィックの味、システム、謎解き、ペラペラ……全部いい。最終的には作品としての完成度、センスに感服です。



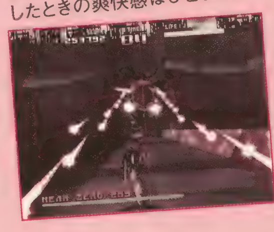
田原誠司の気になるゲーム
カード＆バトル カードヒーロー

驚異的にコストパフォーマンスが高い。ひとりでも楽しいが、通信対戦の熱さは格別。知ら損ゲームの代表格。



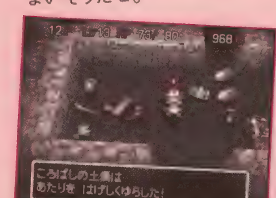
本田やよいの気になるゲーム
罪と罰 ～地球の継承者～

私はこの手の退廃した世界観が大好き。操作はたしかに面倒なんだけど、それだけに敵を倒したときの爽快感はひとしお。



デビル藤原の気になるゲーム
不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～

『風来のシレン2』は公私混同で遊び尽くした。プレイ時間ももうすぐ1000時間を超えてしまいそうだぜ。



ゲームのおもしろさを考えるシリーズをちょいと休んで、閑話をひとつふたつ。年の暮れだから、来年について語ってみようかな、と。ゲーム雑誌を読んでるだけではわからない"テレビゲーム周辺環境の今後"について、まったくの門外漢のごく些細な視点からツラツラと語ってみましょう。あなたの周囲に熱血ゲームファンっていますか？ 熱心なプレイヤーがいなくなる怪奇現象が……。

ゲームのハテナ

第19回
閑話・テレビゲームにも世紀の曲がり角？

モンガイカンのゲーム論　サカタカツミ

テレビゲームは生活に溶けた？

テレビゲーム関連のトピックスが世の中を賑わせることは少なくなっている。そのことに気がついているヒトはいるのだろうか。いつもスーパーヒットを飛ばすあのゲームソフトも、発売日に暇ネタとしてニュース番組でサラリと触れられただけ。もはや社会現象たりえなくなっている。

かつては、徹夜してそのゲームソフトを手に入れること自体がステータスだったのになぁ……。いつからそうではなくなってしまったのだろう。ゲームソフトの流通が完備されて、比較的手に入れやすくなった。そのため、ゲームソフトが社会現象を引き起こすきっかけがなくなってしまった、とも考えられる。

裏を返せば、それだけテレビゲームが生活の中に溶け込んだ、と言ってもよいかもしれない。インターネットやコンビニといった社会的なインフラを利用して、どんなテレビゲームでも、誰もがカンタンに購入できるようになった、と言うことだ。あれ？ いいことじゃん（笑）。

ただし、日常に溶け込んだ商品は、その商品の存在そのものによってヒットを作り出すことは難しくなる。いままでになかった新しい付加価値がないと、再び社会現象を作ることはできないのだ。身のまわりを見ればわかるでしょ？ 正常に進化するだけでは、ニュースにはなり得ないってこと。辛いよ、次世代のゲームソフトは。

家電業界はあい変わらず混迷中？

また、家電商品のネットワーク化などによって、家庭内でのさまざまなインフラの再整備を図りたい家電業界は、そのキッカケとして、懲りもせずにテレビゲームを突破口に考えているようだ。困ったときのテレビゲーム頼り。

パソコンよりも操作が易しいという理由だけで、テレビゲームはつねにプラットフォームとして一番手に挙げられるが、実際のところテレビゲームとパソコンって、差がなくなってきたと思いません？ パソコンの操作がカンタンになってきたと同時に、テレビゲームの操作がやや複雑になってきた、と考えられる。コントローラーのボタン、増えてますやん（大阪弁）。



イラスト／西小野ゆうこ

しかし、最近はこのテレビゲーム＝ホームプラットフォーム論も、若干冷めてきているようだ。理由はふたつ。ひとつは新しいプラットフォームは携帯電話ではないのか、と思われ始めたこと。ふたつめはデファクトスタンダード的なゲームハードがなくなってしまったこと。昔なら、みんなの家にあるのはファミコンだった。いまは、それぞれの家にいろいろなハードがある。そうなると、インフラとして活用するのは難しい。

携帯電話は、もはや持っていないヒトはない、と言われるくらいにまで普及した。テレビゲームに飽きて卒業するヒトはいるだろうが、携帯電話に飽きたからといって手放すヒトは考えにくい。インフラとして利用するには最適である。携帯電話の新規格は、そのあたりも見据えたものになっている。このポイントでも、携帯電話がテレビゲームのライバルになっていることがよくわかる。

テレビゲームファンドってなに？

ところで最近、テレビゲームに興味のないヒトにも、テレビゲームが注目され始めている。ゲーム投信がそれだ。"ゲームファンド　ときめきメモリアル"というこの投信、ソフト制作費を一般から広く集め、売上に応じて投資家に還元するというものだ。一口一万円で十口から購入可能。また、購入者はエンディングロールに名前が出るというおまけもつく。

大作といわれるゲームソフトの開発費は、40億円近くにもなる。それらをうまくまかなおうという試み。なかなか挑戦的であるがおもしろい。通常このようなパトロン的な投信は、一口あたりの金額がとても大きく、資産家しか購入できなかった。しかしそこはゲーム投信、個人投資家が気軽に買える金額設定で、かなり注目を集めている。また、他の金融商品と違い、ゲームがおもしろいかどうかという一点だけに左右されるという、とても珍しい投信であることから、いままでの経済的な知識だけではなく、テレビゲームを見る眼が必要になる、ということになりそうだ。ということは、投資家たちがゲーム情報誌を熟読して、流行るゲームソフトの傾向を分析し、どのゲームファンドに投資するかを決定する、なんて時代が来ているのかも。子供がお父さんに儲け話を耳打ちできる時代……。ある意味凄いよね。

そのためにも、みんなの心を捉えるおもしろいゲームソフトって何？ってのが大切なんだなぁ。って話をまた来月。


←最新のケータイ（PHS）のスペックはモバイルコンピューター並み。


←世界初のゲームファンドの申し込みは12月20日に終了。集まった金額は？

サカタカツミ 近況など
流行情報研究所所長。エンタープレインの受付嬢が引退したとの先月号の記事。読んで泣きそうになりました。サカタもファンだったんですよ、美紀ちゃんの。ところでライターとしての仕事を増やしたいと計画中です。お仕事ください（苦笑）。

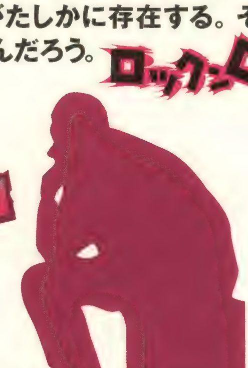
第五回 永田泰大 魂の叫び

ゲームが生む名言・金言・珍言を拾っていくコーナー

我を忘れてゲームにのめり込むとき、人は前後の文脈なく叫ぶという。もはや伝達や描写という意味を越えて、遙かな地平へ叫ぶという。日本語としての機能を果すか否かに関係なく、そう言わざるを得ない局面がたしかに存在する。それが魂の叫びでなくてなんだろう。ロックンロール。



「したことにしたい」



「さっさと死ね!」

発言者、Y。多くの若者を**虜**にして離さない**『風来のシレン2』**であるが、発売日から精力的にプレイしているYは**焦っていた**。周囲のものがつぎつぎに最終ダンジョンをクリアーしていく中、彼はまだそれを達成できずにいたのだ。クリアーを目指すYは、何度も何度も最終ダンジョンに挑戦し、ついに幸運をつかんだ。7階で**黄金の間**が出現。**マンジカブラ**に**おにぎり**と各種特殊効果をプラスし、盾は**ドラゴンシールド**に**弟**マークが3つ。アイテムも充実して**28階**まで来た。**「これは行った!」**。のちに"最終ダンジョンをクリアーすること"を意味するスラングとなるその言葉を発しながら、Yは周囲にアピールすることによって**自分を鼓舞**していた。「もうこれは**クリアー**だよ」、「間違いなく**行った**」、「**絶対クリアー**する!」。そんなYのアピールを小耳にはさんだ編集者が聞く。「え、クリアーしたの?」。Yは答える。「**したも同然**だね!」。舞い上がるYに釘をさすように、隣席のHは言った。「でも**まだしてない**からね」。Yは現実にうなだれながら、絞り出すようにつぶやいた。**「……したことにしたい。」**

発言者、N。『風来のシレン2』はギャラリーを集めるゲームである。ランダム性に富むそのシステムは、プレイを一種の**見せ物**にしてしまう。つまり、人のプレイを見ているだけでもおもしろい。そして多くのギャラリーが期待するのは、プレイヤーの**無様な死に様**である。そのとき僕はかなり快調にダンジョンを進んでいた。うしろではNさんがずっと見物していた。僕は努めて彼を無視し、自分のペースで進めていた。そうでなければ『風来のシレン2』をクリアーすることなどできはしない。**じっくりじ〜っくり**僕はダンジョンを進んでいた。だんだんNさんが**いらいらする**のがわかった。それでも僕は**じ〜っくり**進んでいた。そしてピンチが来た。僕は熟考した。**じ〜っくり**考えた。そして、**じ〜っくり**そのピンチを切り抜けた。Nさんはついに叫んだ。**「さっさと死ね!」**。気持ちはわかるが、それは**あまりにもあからさま**ではないだろうか。



「オニーーール!!」



「悪霊の騎士!」

発言者、I。彼はある日突然**『パワプロ2000』**をプレイし始めた。季節はずれで物珍しかったことも作用して、まわりにちょっとした数のギャラリーが集まった。当然、Iのプレイを見ながら**ヤジが飛び交う**。Iも**舌打ち**をしたり**ガッツポーズ**をしたり叫び声を上げたりしている。そして迎えたクライマックス。ランナーを貯めての大チャンス。しかし衆人注目の劇的な場面で、Iは**絶好球を打ち損じた**。ギャラリーのヤジよりも早く、Iは叫んだ。**「オニーーール!!」**。驚いた。衝撃的だった。**久しぶりにまったく**意味が**わからない**。何がどう転じて**「オニール!」**になるんだか皆目見当がつかない。意図も経緯もうかがえない。そもそもカタカナ表記なのかすらわからない。ひょっとしたら**「おにーる!」**なのかもしれないし、**「ONEEL!」**ということだってありうる。あ、「**鬼いる!**」もあるな。つまり**「鬼が存在します!」**なのかな。あまりにわけのわからない叫びはここでは取り上げないつもりでしたが、その**衝撃に負けて**取り上げたしだいです。

発言者、ルパン小島。たまに昔のゲームの知識を試すような遊びをしてみると、ちょっとした暇つぶしになって愉快である。そのとき昼飯を食べながら僕らが興じていたのは、**『ドラクエ』シリーズのサブタイトルを答えよ**、というやつであった。回答者はルパン小島。彼はなんとかだいたいのサブタイトルを答えたけれど、どうしても**『II』のサブタイトル**が思い出せなかった。必死で記憶を探る彼は、ついにひらめいた。**「わかった!」**。おお、と期待する僕ら。喜色満面、ルパンはこう叫んだ。**「悪霊の騎士!」**。惜しいんだかなんだかわからないが、それではまるでモンスターである。おそらく死霊の騎士あたりとごっちゃになったと思われる。その後も近づいては遠ざかる珍解答のオンパレード。**「悪霊と神々!」**。惜しい。**「神々と悪霊!」**。ひっくり返すな。**「悪霊、そして神々」**。『III』と混じってます。**「悪霊伝説!」**。ホラー映画か。**「悪霊対神々!」**。……。正解は**"悪霊の神々"**です。みなさん、全部言えますか?

[ゲームと無関係な魂の叫び] **発言者、I。**深夜、ロビーの自動販売機の前でだらだらと休憩する。Iはだらだらと話しながら、ふとシャドーピッチングを始める。何回か軽くボールを投げるモーションをくり返したあと、彼は意を決したように思い切って振りかぶり、力の限り全力でシャドーピッチングした。ビシュッ!! 直後、Iはうずくまって叫ぶ。**「か、肩がぁーっ!!」**なんとも人騒がせな話である。

SHOUT IT LOUD!! 魂の叫び募集!!

さて、みなさんのまわりにもありませんか、**魂の叫び**。あるはずですよ、**魂の叫び**。サラッと流してしまったその言葉、ひょっとしたら**魂の叫び**じゃないですか。べつに叫んでなくてもいいんですよ、**魂の叫び**。応募が少なくて寂しいですよ、**魂の叫び**。**あて先はファミ通64+編集部「街で見かけた魂の叫び」係まで。**

真相(クン)と噂(チャン)

しんそうクンとうわさチャン

ま・まじデスカ!?
ウワサじゃろ?!

2000年を振り返りながら、じょじょにエキサイトするふたり。噂ちゃん、ついにキューブに檄を飛ばすッ!!

真相くん　2000年、というか20世紀もいよいよ終わりだねえ。どうでしたか、2000年は?
噂ちゃん　そうねえ……。すっごく盛り上がるはずだったのよね〜。PS2の発売、本当は発売されるはずだったゲームボーイアドバンス、そしてゲームキューブ。ワンダースワンカラーも出たわけだし。Xboxも気になるし、話題は豊富だったよね。
真相くん　滅多にないくらい、RPGの大作も集中した年だったよね。『ゼルダ』、『ドラクエ』、『FF』、そして『シレン』。『ドラクエ』と『FF』の携帯機版も含めて、大作が一堂に会した、珍しい年だったよね。
噂ちゃん　でもそのわりに、ゲーム業界はいまいち盛り上がらなかったのよね。
真相くん　『ドラクエ』、『FF』っていう大作中の大作は売れたけど、中級クラスには厳しい年だったね。
噂ちゃん　PS、PS2の勢いが落ちたとき、中級ヒットが出るのが意外に64、ゲームボーイだったと。
真相くん　マスコミにも、iモードやDVDがゲームの市場を奪うとか、大手メーカーが軒並み不振、みたいな記事も目立ったね。
噂ちゃん　中堅メーカーがPS2の開発をあきらめて、アドバンスにシフトしたパターンが多いもんねえ。ハードがまだないから、売るものがないし。そういうメーカーにとっては我慢の時なのよね。
真相くん　でも2001年は、まずアドバンスがドーン!
噂ちゃん　同発タイトルが絞れなくて困ってるみたい。同時発売可能なタイトルが30くらいあるって。
真相くん　10〜15本は同時発売なんじゃないかな。
噂ちゃん　そういえば、T社のMもアドバンス版を作ってるって。アニメにもなってるし、人気あるよ。
真相くん　アドバンスといえば、モバイルを使った大人向きのソフトも出そうだよ。ゲームじゃなくて。
噂ちゃん　え? どういうの?
真相くん　そのうち発表になるよ。きっと。でも、個人的にはアドバンスで注目してるのは、ソフトの仕様によって、1本のソフトで4人が対戦できることと、キューブとつなげてからの遊びかた、だな。
噂ちゃん　なるほどね。私はキューブの同発タイトルがいちばん気になる。キューブ版『F』って、かなり作ってるらしいよ。もしかすると同発かもね。
真相くん　ところで、キューブはいつ出るんだろう?
噂ちゃん　7月はないよね。誰も7月って思ってない。
真相くん　あはは。5月のE3でソフトが発表で、その直後はない、ってことでしょう。やっぱり年末かな?
噂ちゃん　年末までしか私は待てないよ〜。
真相くん　Xboxもたぶん年末でしょう。
噂ちゃん　でもさ〜、8月の発表会で宮本さんが言ってたように、開発がしやすいハード、っていうのが本当なら、ソフトの開発の遅れで、ハードの発売を延ばしちゃダメだよねっ! 絶対に!
真相くん　そりゃそうだ! さすが、噂ちゃんだな〜。
噂ちゃん　でしょ? もう、どうせだから言っちゃうけど、キューブの発売がドーンと遅れたりしたら、私は任天堂についていくのやめるよ! 本当だからね!
真相くん　でも『ゼルダ』、『マリオ』が出たら?
噂ちゃん　絶対買う〜〜っ!!

田原誠司の 知ってるつもりだ!

今月の知ってるゲーム
『マジカルバケーション』
ゲームボーイアドバンス／任天堂／発売日未定

ファミ通.com(http://www.famitsu.com/)のクロスレビュー検索でちょちょいと調べてみたら、ここ10年のあいだに"マジカル"という単語がタイトルに含まれるゲームが34本も発売されている。かなりの数だよな。これ、ゲームの世界観を作りあげるうえで、マジカルという概念がつぶしが効くというひとつの証拠だと言えよう。それに対して"バケーション"がタイトルに含まれるゲームはまったくなし。0本。似た意味の日本語である"休日"や"やすみ"で検索しても、ヒットしたのは『アクアノートの休日』シリーズの3本と『ぼくのなつやすみ』の合計4本。これまた、バケーションという概念がゲームにあんまり向いてないことを示しているように思える。ドラマや映画には向いてるのにね。

このことから、任天堂の新作はストレートに"バケーション"を題材にしたものではなく、雰囲気的な単語に過ぎないと見た。正体は、魔法を駆使して競う4人まで参加可能な通ボードゲーム。自信あり。どう?

任天堂広報:違います。"マジカル"とは"真剣狩る"の意味で、ファミ通64+さんから休日をむしり取る恐ろしいゲームなんですよ。いや、怖い怖い。

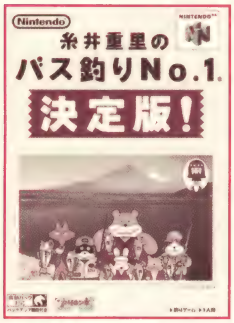
…冗談ですけどね、たぶん。

新 名作伝説

最近の隠れた良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

第8回　糸井重里の バス釣りNo.1 決定版!

文:こばしら



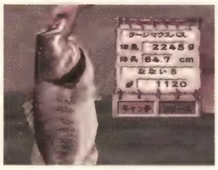
ニンテンドウ64
任天堂
2000年 3月31日発売
6800円(税別)
釣り・シミュレーター

たまには高いハードルがあってもいいんじゃないかなぁ……。

モノの価値って何で決まるんでしょう? まっとうに考えて、最初に思いつくのは、そのモノ自体が持っている品質であったり機能であったり。まぁ、本質的な価値の部分です。しかし、"レアモノ"なんかに象徴される、あえて需要と供給のバランスを崩すことによって作り出される価値、というのもあります。これはマスメディアによってみんなが情報を共有できるようになったからこそ成り立ちます。だって「世界中で限定500個」とか、いわれなきゃわからないでしょ? しかもある程度品質のレベルが均一になりつつある昨今、"作り出される価値"のほうが幅を利かせていたりするのではないでしょうか。基本的にお金さえ払えば何でも手に入るわけで、自分だけが持っているということが、とても重要な要素になっているのでしょう。

さて、このことをゲームに置き換えてみましょう。空前の大ヒットを記録した『ポケモン』のことを思い出してください。いましたねぇ、幻のポケモン。通常のプレイでは絶対に手に入らないからこそ、みんなが欲しがる。しかも限られた数しか配布されない。まさしく"レアモノ"です。もちろんそれ以前に『ポケモン』というゲームが、とてもよくできたソフトであったことはまちがいありませんが、人気に拍車を駆ける要因のひとつになったのではないでしょうか。つまり手に入れるためのハードルが、ある程度高いところに設定されていることによって、手に入れること自体が目的となる、言い換えれば手に入れること自体がゲームとして成立している、ということなのではないでしょうか。

お待たせいたしました。ここからが本題です。あの糸井重里さんが作った『バス釣りNO.1 決定版!!』というゲームがあります。このゲームは巷では、「マジで釣れねぇ!」とか「難しすぎてゲームとして成り立ってない!」などと酷評され、我が編集部でも一部のマニア? を除きブーイングをくらいました。でもね、よく考えてください。いつでも誰でも簡単に釣れてしまうものがゲームとして成り立ってますか? それって冷静に考えると缶ジュースを買うのと同じじゃない? お金さえ払えばあとは好きなボタンを押すだけ。たしかに欲しいものは手に入るけれど、それだけを遊びと呼んでいいものなの? たしかにゲームには暇つぶしという側面もあります。でもたまにはチャレンジャブルなゲームがあってもイイと思いません? 難しいゲームをクリアしたときの快感っていいもんですよ。くやしかったら釣ってみな!



⬆でかいバスを釣り上げたときの喜びと興奮は、まさに本物! はしゃぎまくり。



⬆ゲームのテイストは、ホンワカしたキャラクターでなごみ系。でも釣れない。

業界通的募集

このページでは、噂大好きコンビ、真相くんと噂ちゃんへの質問や、「この名作を埋もれさせておくのは忍びないっ!」という新名作ソフトのインプレッションなどを大募集中!! 採用者にはプレゼントを用意してお待ちしてまーす。あて先は 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+までねー。

SOFT Release Schedule

残念ながら64DDの発売予定がなくなってしまった今月のスケジュール。けれどもハードの発売に向け、ゲームボーイアドバンス用ソフトの動きが活発になってきた。3月21日の同時発売を予定しているソフトも増え、いよいよ秒読み段階といった感じ。ソフトの詳細はアドバンスタイムスをご覧あれ。

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
1月21日	□ ミッキーのレーシングチャレンジUSA	任天堂	レース	●●●●●●●●●●	6800円
2月	□ 動物番長(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
2月	□ エコーデルタ(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●●●●●●●○	5800円(予価)
3月	□ どうぶつの森(仮題)	任天堂	その他	●●●●●●●○○○	5800円(予価)
3月	□ 現代大戦略 Ultimate War	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ WIPEOUT64	ココナッツジャパンエンターテイメント	アクション	●●●●●●●●●●	7980円

ニンテンドーゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
未定	□ バイオハザード0(仮題)	カプコン	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
3月21日	□ ロックマンEXE(仮題)	カプコン	未定	●●●●●●●○○○	価格未定
3月21日	□ 悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン(仮題)	コナミ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ メールでキュート	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ モンスターバタリオン	コナミ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ コナミ ワイワイレーシング アドバンス(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ ポケットGT-A	エム・ティー・オー	レース	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ 全日本GT選手権(仮題)	ケムコ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月21日	□ トゥイティーと魔法の宝石(仮題)	ケムコ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
3月	□ スターコミュニケーター(仮題)	コナミ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
3月	□ ゴルフマスターAGB(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
4月	□ スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
4月	□ 松本零士のスペースヘキサイトX(仮題)	ジョルダン	パズル	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ 爆熱ドッジボールファイターズ	アトラス	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ ぼくは航空管制官(仮題)	タム	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ デ・ジ・キャラット でじこミュニケーション	メディアワークス	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ 無限奇行ゼロ・ツアーズ(仮題)	メディアリング	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ パワプロクンポケット3(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ マリオカート アドバンス	任天堂	スポーツ	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 黄金の太陽	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○	価格未定
未定	□ くるくるくるりん	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ ナポレオン	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ タクティクスオウガ外伝(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 馬穴大作戦(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 桃太郎まつり	ハドソン	RPG	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ ピノビィーの大冒険	ハドソン	アクション	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ ハテナサテナ	ハドソン	アクション	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ 森田将棋あどばんす	ハドソン	その他	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ ボンバーマンストーリー(仮題)	ハドソン	アクション	●●●●○○○○○○	価格未定
未定	□ サイレントヒルAGB(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ハローキティ ミラクルコレクション(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ドラえもん(仮題)	エポック社	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス	コーエー	シミュレーション	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	スターフィッシュ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ファイヤープロレスリングA	スパイク	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定

※■の色のタイトルは新着タイトル、■の色のタイトルは発売日などに変更があったタイトルです。
※開発度は編集部の独自の調査による予測数値です。

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
12月22日	□ シルバニアファミリー2 ~色づく森のファンタジー~	エポック社	その他	●●●●●●●●●●	3980円
12月22日	□ ウィザードリィ エンパイア~復活の杖~	スターフィッシュ	RPG	●●●●●●●●●●	3980円
12月22日	□ グランディア パラレルトリッパーズ	ハドソン	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
12月22日	□ パズルボブルミレニアム	アルトロン	パズル	●●●●●●●●●●	4200円
12月22日	□ かわいいペットショップ物語2	タイトー	RPG	●●●●●●●●●●	4200円
12月22日	□ 飛龍の拳烈伝GB(ファミコン同梱版)	カルチャーブレーン	アクション	○○○○○○○○○○	3980円
12月下旬	□ ドラえもんのスタディボーイ 学習漢字ゲーム	エポック社	その他	●●●●●●●●●●	3980円
1月1日	□ あにまるぶり~だ~4	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●●○	4800円(予価)
1月1日	□ 桃太郎伝説1→2	ハドソン	その他	●●●●●●●●●●	4300円
1月12日	□ ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●○	4800円(予価)
1月21日	□ ドンキーコング2001	任天堂	アクション	●●●●●●●●●○	3800円(予価)
1月26日	□ ラブひなパーティー	マーベラスエンターテイメント	その他	●●●●●●●●●○	4500円
1月26日	□ ブレイブサーガ 新章 アスタリア	タカラ	RPG	●●●●●●●●○○	4800円
1月	□ フロントライン ~The Next Mission~	アルトロン	その他	●●●●●●○○○○	4200円
1月	□ ご金魚物語	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
2月2日	□ サムライキッド	コーエー	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
2月8日	□ おはスタDance Dance Revolution GB(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円
2月9日	□ 勝負師伝説 哲也 新宿天運編	アテナ	その他	○○○○○○○○○○	4700円
2月9日	□ へろへろくん(仮題)	イマジニア	RPG	●●●●●●●●○○	4500円
2月15日	□ Dance Dance Revolution GB3(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円
2月16日	□ ポップンポップ	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●○○	3800円(予価)
2月22日	□ 筋肉番付GB3~新世紀サバイバル列伝!~	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4800円
2月23日	□ 笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!	カプコン	その他	●●●●●●●●●●	4300円
2月23日	□ ウィザードリィ	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円(予価)
2月23日	□ ウィザードリィ II・リルガミンの遺産	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円(予価)
2月23日	□ ウィザードリィ III・ダイアモンドの騎士	アスキー	RPG	●●●●●●●●●●	4500円(予価)
2月23日	□ スーパーロボットピンボール	メディアファクトリー	その他	●●●●●●●○○○	4500円
2月23日	□ ポケットキング	ナムコ	シミュレーション	●●●●●○○○○○	4500円
2月下旬	□ ゼルダの伝説 ふしぎの木の実~大地の章~	任天堂	RPG	●●●●●●●●●○	3800円
2月下旬	□ ゼルダの伝説 ふしぎの木の実~時空の章~	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○	3800円
2月	□ チキチキマシン猛レース	シスコンエンタテイメント	スポーツ	●●●●●●●●○○	4200円
2月	□ LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト!	シスコンエンタテイメント	アクション	●●●●●●●●●○	4500円
2月	□ ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
2月	□ モバイルゴルフ	任天堂	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
2月	□ なかよしペットシリーズ④かわいい仔猫	エム・ティー・オー	シミュレーション	●●●●●●●○○○	4200円
2月	□ From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!	バンプレスト	シミュレーション	●●●●●○○○○○	4500円
3月1日	□ エクストリーム ホイールズ ~めざせBMXチャンピオン~	スパイク	レース	○○○○○○○○○○	4300円
3月15日	□ ウッディウッドペッカーのゴー!ゴー!レーシング	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	4500円
3月20日	□ ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○	6400円
3月20日	□ ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○	6400円
3月22日	□ クロスハンター ~エックス・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月22日	□ クロスハンター ~トレジャー・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月22日	□ クロスハンター ~モンスター・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	●●●●●○○○○○	4800円
3月中旬	□ 幻想魔伝 最遊記	J・ウイング	その他	●●●●●●●●●○	4980円(予価)
3月下旬	□ アニマスターGB	メディアファクトリー	レース	○○○○○○○○○○	価格未定
3月	□ スペースネット	イマジニア	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
3月	□ 元祖! 動物占いGB	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
3月	□ KLUSTAR	スパイク	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
3月	□ ジバクくんGB(仮題)	メディアファクトリー	RPG	●●●●●●○○○○	価格未定
2001年	□ Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	スポーツ	●●●●●●●●●○	4300円
2001年	□ Boon Boon カブーン	ギャップス	アクション	●●●●●●●●●○	3800円
冬	□ ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー	イマジニア	アクション	●●●●●●●●●○	価格未定
冬	□ コトバトル	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●●●○	価格未定
冬	□ ギミックランド	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●●●○	価格未定
春	□ 花より男子 ~ANOTHER LOVE STORY~	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4300円(予価)
春	□ ポケットの中の王国	ヘクト	RPG	●●●●●●●●●○	4500円
夏	□ マクドナルド物語(仮題)	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4500円(予価)
未定	□ グランドカジノ	アルトロン	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ BILLIARD CLUB	アルトロン	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ レインボーアイランド	アルトロン	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●●○	4800円(予価)
未定	□ 伝説のスタフィー(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	3800円(予価)
未定	□ 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	チュンソフト	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ スターオーシャン ブルースフィア	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010	メディアファクトリー	RPG	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ダビスタ牧場(仮題)	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ミニゲームはじめました(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ビートマニアGB ネットジャム(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 忍たま乱太郎GBゲームギャラリー	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
未定	□ チャイニーズモンスターズ(仮題)	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
未定	□ ぐるぐるとなかよし	スティング	その他	●●●●○○○○○○	価格未定
未定	□ 実践役に立つ詰碁	ポニーキャニオン	その他	○○○○○○○○○○	3980円

64+ MONTHLY DATA

売り上げTOP10 協力店リスト

■北海道
COMG!　ジョイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOツクモ　2番街店
GAME BANK　篠路店／手稲店
TSUTAYA　篠路店／札幌インター店／小樽店／滝川店／美幌店
TVパニック　登別店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／登別店
旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
ドキドキ冒険島　釧路芦野店
ファミコンショップツインズ　桜木店／千歳店

■青森県
TSUTAYA　浜館店
Wonder GOO　青森柏店
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES　東バイパス店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店

■秋田県
Wonder GOO　大曲店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／新大館店／新本荘店／能代バイパス店
そうご電器YES　広面店／飯島店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店

■岩手県
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック　一関店
Wonder GOO　水沢店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES　盛岡店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店

■宮城県
TSUTAYA　田子店
TVパニック　佐沼店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／大和町店
Wonder Goo Max Denkodo　仙台南店
さくらや　仙台西口駅前店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／岩沼店／大和町店／北根店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES　古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ビーヤング　名取店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店

■山形県
TSUTAYA　東青田店
Wonder Goo　米沢店
シーガル　米沢店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／東根店
そうご電器YES　寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
蔦屋　寒河江店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店／山形店／新庄店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／大野目店

■福島県
おもちゃの店さいとう　昭和町店
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス南店
そうご電器YES　郡山店

■新潟県
COMG!　亀田店／近江店／小針店／新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／長岡店／内野店／六日町店
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店

■長野県
TSUTAYA　伊那店／南松本店
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／諏訪インター店／飯田店
デジタルプレイス　長野店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店

■群馬県
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／富岡店
クウム　大泉店／太田駅南店

■栃木県
TSUTAYA　作新学院前店／自治医大店
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／宇都宮東店
クウム　足利南店／足利店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックランド　アレックス
ホームステージカスミ　足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店

■茨城県
Jack　竜ヶ崎店
TSUTAYA　日立城南店
TVパニック　神立店／土浦店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder STATION　ひたちなか店／古河店／ホームセンター 境店／波崎1番館／竜ケ崎店／高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO　学園店／岩瀬店／荒川沖店／神栖店／水海道店／大穂店／東海店／常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店／鹿島店
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
カスミサンタ　那珂湊店
カスミ家電　牛久店／取手東店／水戸1番館
トイズわん　鉾田店
ドキドキ冒険島　波崎店
フォトショップZERO
ホームステージカスミ　玉造店

■埼玉県
Piw/ぴゅう　北浦和店
TSUTAYA　PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO　新座店／東川口店／入曽店
アンドウトーイ
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
シータショップ　志木店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店／北浦和店
ノジマ　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店／越谷店
プリズムランド　加須店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
ミルキー　霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店

■東京都
BIG　大鳥居店
COMG!　池袋店
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／吉祥寺店／国立店／
TSUTAYA　三軒茶屋店／大森町駅前店／サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック　蒲田店／雑色店／昭島店／赤羽店
アール　本町店
アイワールド　東大和店
えのもと玩具店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キデイランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／渋谷店／サンシャイン60通り店／御徒町駅前店／池袋東口店
サンソフト
ジー・ファン
シータショップ　大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ　大山駅前店
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト・イン キムラヤ　サンストリート店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフマップ　本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
蔦谷書店　馬事公苑店
ディクタス　武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店／平和台店
ネバーランド　浜田山店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／西国分寺店／八南店
博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／東大和店／福生店／立川店
マジカルガーデン　昭島店／田無店／大山店／武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸善無線電機(株)　立川店
ミルキーウエイ　さかい
メディアバレー　町田店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ(株)　世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい　初台店
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店

■千葉県
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
GAME&HOBBY　キッド
mega　豊四季店
MUSIC&GAME　Happy
Piw/ぴゅう　柏店
Wonder GOO　江戸川台店／増尾店／柏店／流山店／花野井店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
ドキドキ冒険島　銚子店／君津店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
ファミーズ　千葉四街道ビートル店
ホームステージカスミ　八日市場店／茂原店
丸井　柏店
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい　大久保店／津田沼本店

■神奈川県
BIG　港北NT店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド　相模原店
ガリバー　京町店
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／大和店／南林間店
ドキドキ冒険島　東海岸店／白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／大和店／中山店／辻堂店／湯河原店／平塚西店／平塚店／緑ケ丘店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／十日市場店／秦野渋沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／武蔵中原店
ヤマギワ(株)　横浜店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／鶴見店／南林間店

■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／富士吉田店
ファミコンショップ桃太郎　上吉田店

■静岡県
100満ボルト　浜松本店／駅南店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／磐田店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／高林店／佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート　川合店
フューチャービー　清水店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津店／三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／富士店／冨士宮店／本吉原店

■愛知県
GROOVE!　本店／高蔵寺店
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA　上社駅前店／新城東店
一休さん　本店／御器所店／大曽根店／南区店
エイデン　岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／金山店／御器所店／小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
センキ　尾西店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハーモニー　高蔵寺店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店／鳴海店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコング　岡崎店
ファミコンランド　牛巻店／森本店／津島店／アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン　豊田南店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／刈谷店／極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店

■岐阜県
COMG!　茜部店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART　羽島店／鵜沼店／岐南店／金園店／長良店／島店
TSUTAYA　ノースウエスト店／糸貫店
エイデン　高山店／多治見インター店／大垣店／大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ　明智店
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
バローキッズクラブチャオ　領下店
ファミコン GP
ファミコンKids
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣店／大垣バイパス店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　土岐店／各務原店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店

■三重県
Wonder GOO　名張店
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ダイコクヤ　高柳本店／国道店／松阪店
ビルフェロー　桑名 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店

■奈良県
遊コン　奈良店

■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
ファミーズ　買取館
ミノスケ　本店

■滋賀県
PAPYRUS　八日市店
TSUTAYA　浜大津アーカス店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
ヴイステーション　皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302　堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マジカルガーデン　堅田店

■京都府
(株)あさだ
TSUTAYA　西院店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ　常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店

■石川県
COMG!　加賀店／小松店
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／金沢いろは店／井林店

■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社　とやま本店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／清水店／二口店

■福井県
TSUTAYA　若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　エスカ店／神明店／武生店

■大阪府
G.Z.フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
TSUTAYA　東香里店／梅田堂山店／美章園店
ヴイステーション　江坂店
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
蔦屋書店　ペルパルレ国道1号線店
トイプラザ　光明池店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／万代店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
ファミコンショップ ジョイ　寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店
ムーンベース　生野店／谷六店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ヤマギワソフト　大阪店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／アルケミックス石橋店

■兵庫県
POWERメディアCITY　神戸徳井店
Tokio　つかしん店
TSUTAYA　阪神出屋敷駅店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
ヴイステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　芦屋店／春日台店／水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／南塚口店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
ファミーズ　サンクスバラ公園店／サンクス西野店／サンクス大鹿店
ファミコンショップPOPLAND　須磨店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／学園都市店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店

■広島県
COMG!　福山蔵王店／本通店
TSUTAYA　楠木店
ゲームアーク　因島店／呉店／三原店／三次店／松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
遊コン　福山店

■岡山県
EVE　水島店
TSUTAYA　ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／津島モール店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
レガーロ!　津山店／平島店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!

■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店

■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店

■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
丸和　小郡店

■香川県
EVE　宇多津アリシア店
Wonder GOO　丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ヴイステーション　屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店

■徳島県
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
シータショップ　徳島店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店

■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店

■愛媛県
COMG!　松山南店
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／重信店／大洲店／八幡浜店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー

■福岡県
COMG!　永犬丸店
ヴイステーション　花畑店／春日店／小嶺店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
共和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ　香椎店／西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
メディアナイン　ザ・モール小倉店／城野店／新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンパル

■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店

■長崎県
SASEBO GAME館 びゅあ　本店／下京店／相浦店／大塔店／大野店／
ヴイステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
ファミコンハウス　大村店／運動公園通り店／西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店

■熊本県
ヴイステーション　熊本近見店／熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ　No.1
サンライト　新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店

■大分県
(株)トキハ
JOY-フレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／南大分店／日出店／日田店／別府店
デルタ
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館

■宮崎県
ヴイステーション　都城店／日向店
シーガル宮崎　住吉店
ファミコンソフト パル
ベストソフトタウン　都城店
ベストビデオ　大塚店 TVゲームコーナー／日南店 TVゲームコーナー

■鹿児島県
ヴイステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店／鹿屋店
マリオの店　城西店／西駅店

■沖縄県
TSUTAYA 山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE
全店

全店

全店

全店

全店

FamilyMart
全店

四国スパー
全店

LAWSON
全店

ポケモンスタジアム金銀



ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章



バンジョーとカズーイの大冒険2





動物番長

特製カレンダー用シール

付録の特製カレンダーのにペタペタ貼って使おう！

誕生日
誕生日
誕生日
誕生日
誕生日
始業式
始業式
始業式
終業式
終業式
終業式
卒業式
テスト
テスト
テスト
テスト
テスト
春休み
夏休み
冬休み
入学式



INSTORE NOW!!!

新たに発売された全ソフト

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO-POWER　64DD

'00/11/22~'00/12/21

CONTENTS



ロックマンDASH

アクション	RPG	バックアップカートリッジ
11月22日	6800円	[redacted]
ひとりよう	カプコン	

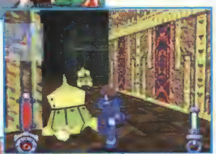
容量：512メガ

いわゆるフリーランニングRPGなのだ

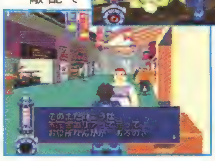
『ロックマンDASH』シリーズ第1弾のフリーランニングRPG。3Dで表現された世界を自由に動き回ろう。オープニングや要所要所で展開するイベントシーンはもちろん、ダンジョンでも音声によるナビゲーションが入り、演出面も『ロックマン』シリーズから大幅にパワーアップだ。



⬅乗っていたフラッター号が不時着。まずは島内を探索しよう。

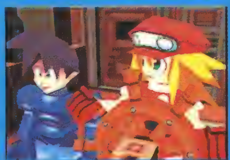


➡ダンジョンでは周囲に気を配ろう。頭上に敵がいることも。



⬅アップル商店街にはさまざまなお店があるぞ。人の話を聞こう。

音声もすごい！



➡超しゃべる～



⬅ダンジョンでのナビもフルボイス！



バンジョーとカズーイの大冒険2

ファンタジー	3Dアクション	バックアップカートリッジ
11月27日	6800円	振動パック対応
よにんよう	任天堂	[redacted]

容量：256メガ

デコボココンビの大冒険再び！



⬆くちばしバスター。とがったくちばしで真上から攻撃。イタイってばっ!!

⬆タマゴミサイル。このタマゴは子供にならない無精卵なのかなー。気になる。

多彩なアクションとアイディア満載の仕掛けが好評だった『バンジョーとカズーイの大冒険』。ふたり（2匹？）の大冒険がまたまた始まるぞ。復活した魔女のグランチルダを倒すため、数々のナゾ解きの待ち受けるステージを、さらにパワーアップしたスペシャルアクションで突破していこう。レッツ、ホヘホへ。

ここはどこ？ 君たちいったいなに？ 個性的なステージとキャラクター。



⬆へんてこなやつらばかりだけど、バンジョーたちの冒険を盛り上げてくれるぞ。

⬇トロッコで進むどうくつから、謎のUFO発射台（？）まで、バンジョーワールドは広がっていくのだ。





マリオパーティ3

パーティーゲーム	ファンタジー	バックアップカートリッジ
12月7日	5800円	[redacted]
よにんよう	任天堂	

容量：512メガ

みんなそろって、レッツパーティ！

いまや年末の恒例の、スーパーバラエティゲーム『マリオパーティ』の第3弾が、またまたパワーアップして登場だ！ ぜんぶ新作のミニゲームは70種類以上、ボードマップも12種類と前作を上回るボリュームでワイワイガヤガヤ楽しめるのだ。新しく登場した"デュエルマップ"や"ストーリーモード"は少ない人数でも十分楽しめるように工夫がされているぞ。



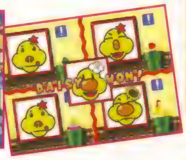
⬆新システム"デュエルマップ"。1対1で楽しめるよ。



70種類以上のミニゲームが楽しいぞ!

豊富なミニゲームには、テクニックで攻略できるものから、運のみのものまで。パーティゲームならではのラインアップだね。







⬅⬆最大4人まで楽しめるミニゲームは、ボードマップの勝敗を左右するのだ。



ポケモンスタジアム金銀

その他	ファンタジー	バックアップカートリッジ
12月14日	6800円	[redacted]
よにんよう	任天堂	64GBパック対応

容量：512メガ

同時に発売された『ポケモンクリスタル』までのすべての『ポケモン』に対応した『ポケスタ金銀』。リトルカップやチャレンジカップなどの新しいトーナメントも加わっていっそうパワーアップしているぞ。しかも『ポケモン金・銀』から登場したジョバンニ先生のポケモンこうざやふしぎなおくりもの、へやのもようがえなど新しいお楽しみがぎっしりつまっているのだよ。



⬆新しいポケモンや新しいわざが美しいポリゴンで見られるわけです。こりゃ楽しみだね。

あの熱いバトルがふたたび!!



➡ミニゲームはぜんぶで12種類なのだ。





⬆➡わざのエフェクトやポケモンの動きに注目だね。



とことん ジョバンニ先生は しんせつなのだ!!

ポケモンのすべてがわかる!? ポケモンこうざは、超便利なのです。





コマンドマスター

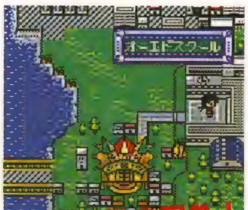
アクション	RPG	ゲームボーイカラー専用
11月22日	5900円	バックアップカートリッジ
ふたりよう	エニックス	通信ケーブル対応

[redacted]

容量：16メガ

振って傾け、ライバル撃破！

"動きセンサー" 搭載の体感アクションゲームが登場したぞ。バーチャル空間にネオスを召喚してVバトルを行おう。ネオスにはさまざまな種類があり、それぞれに個性がある。Vバトルに勝ち抜くと、ポイントに応じて称号を与えられるのだ。ライバルたちをけちらして、最強のネオス使いをめざせ！

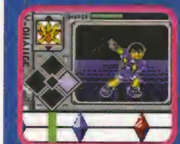


➡フィールドを移動していくとライバルと出くわすぞ。さあ、Vバトルだ！

フィールドを動き回れ！

これがVバトル!!

Vチェンジ



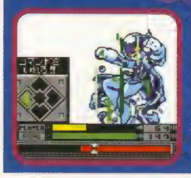
⬅まずはネオスの召喚。ネオスごとに異なるコマンドをうまく入力すれば、強力なネオスを召喚できるぞ

ノーマルバトル

➡ノーマルバトルは5ターン行われる。時間内に技コマンドを入力して技を送信しよう。5種類の攻撃技には、それぞれ相性が設定されている



必殺技バトル



⬅ノーマルバトルを終えたら必殺技バトルに突入。入力ゲージがなくなるまでコマンド入力をくり返す。たくさん入力するほど技は強くなるぞ。



それいけ！アンパンマン 5つの塔の王様

アニメ・キッズ	アクション	ゲームボーイカラー専用
11月23日	4500円	[redacted]
ひとりよう	タム	通信ケーブル対応

容量：16メガ

アンパンマンになって5つの塔を冒険だ

子供に大人気のアンパンマンが主人公のアクションゲーム。アンパンマンの住む街にとつぜん現れた5つの塔。街の平和を取り戻すためには、これら5つの塔の最上階にいる王様たちに会わなくてはならないのだ。塔の中ではバイキンマンたちが邪魔をしてくるので、空を飛んだりアンパンチで敵をやっつけていこう。



空を飛ぶ

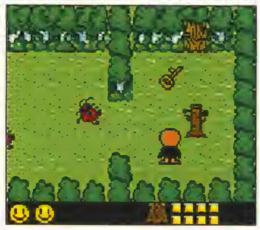
⬅Bボタンを押すと空を飛ぶ。落とし穴の上を移動できるぞ。



アンパ～ンチ!

➡Aボタンを押すとアンパンチ。これで敵をやっつけちゃおう。

バイキンマンに負けるな



➡塔の中は迷路だぞ。まずはどこかにある鍵を捜しだすのだ！



⬅塔の最上階ではバイキンマンと一騎打ち。アンパンチで倒せ！



仙界異聞録　準提大戦
TVアニメーション「仙界伝封神演義」より

アニメ	シミュレーション	ゲームボーイカラー対応
11月24日	3980円	バックアップカートリッジ

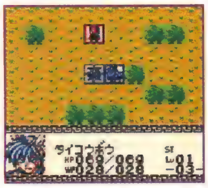
ひとりよう　バンプレスト

[redacted]

容量：　8メガ

異世界の仙人たちと戦うのだ!!

マンガやアニメで人気の『封神演義』がシミュレーションゲームになって登場。このゲームの特徴は登場キャラクターたちが持つパオペエと呼ばれる武器をカスタマイズして強化できることだ。



⬆す速さの能力が高いキャラクターから行動できるぞ。

パオペエ？

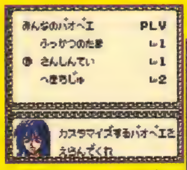




⬆マップ内の敵をどんどん倒して、つぎの章へ進め！

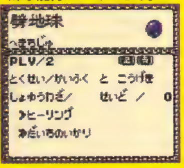
パオペエをカスタマイズ

パオペエに霊珠をつけることで、攻撃力や命中率などを強化することができる。霊珠は5種類あり、パオペエに3つまでつけることが可能だ。また、マップ内に配置されている木や岩などを壊すと、霊珠を見つけることができるぞ。



⬆霊珠の色によって変化する能力が変化するぞ。

⬇組み合わせによっては特殊な能力がつくことも。





メダロット3・パーツコレクション
～Zからの超戦場～

ロボット	アクション	ゲームボーイカラー専用
11月24日	4300円	バックアップカートリッジ

ふたりよう　イマジニア　通信ケーブル対応

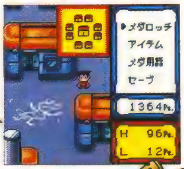
[redacted]

容量：　16メガ

『メダロット3』で使える全パーツ&メダルをコンプリートしよう！



快人Z仮面



⬅Z仮面に盗まれたパーツを捜して冒険しよう。



⬅全登場キャラクターとロボトル（対戦）できる！

2000年7月に発売された『メダロット3』を、さらに楽しむためのソフトがコレ。隠しデータを含む、600種類以上のパーツやメダルが手に入るだけでなく、通信ケーブルで『メダロット3』へ転送できるぞ。シナリオ自体は『パーツコレクション』オリジナルなので、前作をプレイしていなくても楽しめるのだ！

隠しメダロットも登場するのだ！



アークビートル　メダサターン　カンキング　ジャッカル　イクイーン

●キャラクターデザイン：ほるまりん
●制作協力：（株）講談社コミックボンボン編集部



GBハロボッツ
ロボペットバトリング

SF・アニメ	RPG	ゲームボーイカラー専用
12月1日	4800円	バックアップカートリッジ

ふたりよう　サンライズインタラクティブ　通信ケーブル対応

[redacted]

容量：　16メガ

ハロを育ててバロー博士を倒すのだ！

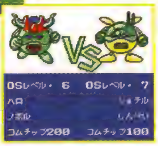
10歳以上の子供たちに与えられるロボットのハロを使った"ハロボッツバトル"でハロを鍛えていこう。ハロは"ハロ道場"でのミニゲームや、ライバルとのバトルを通じて成長させられる。ロボットには色で見分けられる4種類の属性があり、それぞれに得意、不得意な相手がいるのだ。キミのハロを強化して、バロー博士の野望を阻止せよ！



街を探索

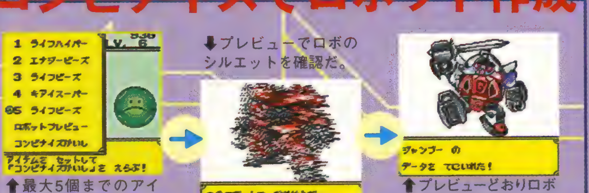
⬅街にはハロ研究所やゲームセンター、ハロショップなどがある。

敵とのバトル



➡バトルではハロの色で示された属性の相性が勝敗のカギを握るのだ。

コンビナイズでロボット作成



⬆最大5個までのアイテムでロボを作れる。

⬇プレビューでロボのシルエットを確認だ。

⬆プレビューどおりロボができるとは限らないぞ。



スーパーミメルGB
ミメルベアのハッピメールタウン

ファンタジー	アドベンチャー	ゲームボーイカラー専用
12月1日	3980円	バックアップカートリッジ

ひとりよう　トミー

[redacted]

赤外線ポート対応　容量：　8メガ

メールを送って友だちを増やそう！

女の子に人気のエレクトロニクス玩具"スーパーミメル"がゲームボーイソフトとなって登場だ。ミメルベアとともに、メールのやりとりをして友だちを増やし、そのしるしとなる"スタンプ"を100個集めよう!!

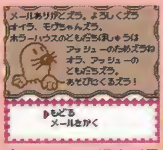


⬅勝負を挑まれた。勝ってハートをゲットしよう！

メールを書いちゃおう

仲間や友だちの"メアド"を教えてもらえないとメールを出すことができないのだ。
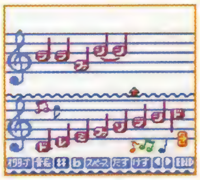




⬆メールのお返事が届いたぞ。うれしいね。

⬆選択肢を選ぶだけでメールが書けるぞ。



➡さっそく会いに行こう。仲よくなれるかな？



➡メールが届いたときに鳴る着メロを作れるぞ。



⬅仲よくなってお友だちスタンプをもらうのだ。



ドナルドダック デイジーを救え！

アクション	ファンタジー
12月1日	4300円

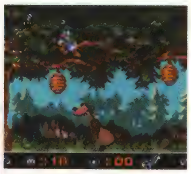
ゲームボーイカラー専用
64GBパック対応
容量： 32メガ
ひとりよう ユービーアイソフト

愛しのデイジーを救い出せ！

悪の魔法使いマーロックに捕らえられたデイジーを救うため、ドナルドがくり広げる大冒険アクションゲームの登場だ！ ドナルドにできることは走ってジャンプするだけ。頭を使って謎を解いたり、アイテムを使ってルートを切り開きながら、ドナルドになった気持ちで、デイジーを救出するのだ。グワ！

ボス戦だ!! グワグワ

➡手強いボスにも弱点がある。そこを見つけて一気に攻撃だ、グワグワ！





⬅むむむ？ どうやって上に行くんだよー。こうなったらなんでも試すしかないじゃん！

グワグワ 謎解き!?

多彩なディズニーワールドを楽しめ！

ディズニーテイストを表現したアニメーションとグラフィックに驚き！ さらにゲーム中の音楽もイメージどおりで納得。



⬆ユーモラスな動きをするドナルドがかわいい



⬅怪しげなおばけ屋敷。行く先にいるのは誰だ？



⬆溶岩の流れるところもタイミングを見て、ジャンプで突き進むしかないんです。



六門天外 モンコレナイトGB

アニメ・カード	RPG
12月1日	4300円

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量： 16メガ
ふたりよう 角川書店

モンスターと力を合わせ六門世界を守れ！

テレビアニメやトレーディングカードゲームでお馴染みの『モンコレナイト』が、ゲームボーイのソフトになったぞ。キミは主人公の門斗となって、柊博士や娘の六奈ちゃんたちと六門世界の平和を守るのだ。モンスターを仲間にし、6つのモンモンアイテムを集めながら、悪の天才科学者コレクション伯爵と戦いをくり広げるのだ！



大矢門斗
カードゲームが大好きな小学5年生。



柊六奈
モンスターと心を交わすことができる。

キチン探知機でモンスターを捜せ



➡柊博士が作った探知機。六門世界でモンスターの反応を感知するぞ。

仲間を組み合わせてコンボでバトルだ！



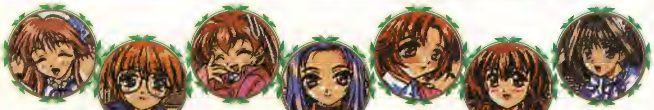
⬆➚仲間のモンスターを組み合わせて、強力なコンボ技を発動することができるのだ。



Piaキャロットへようこそ!! 2.2

恋愛	アドベンチャー
12月2日	5300円

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
容量： 32メガ
ひとりよう NECインターチャネル



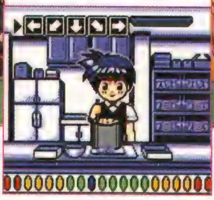
キミは誰と冬休みの思い出を作る？

個性的で魅力あふれる女の子たちとの恋愛を楽しめるアドベンチャーゲーム『Piaキャロットへようこそ!! 2.2』。プレイヤーはファミリーレストラン"Piaキャロット中杉通り店"でアルバイトしたり、選択式の会話をしながら、女の子たちとの時間を過ごしていく。短い冬休みが終わったとき、キミはどの女の子との素敵な思い出を残しているかな？



⬆道ばたで偶然ぶつかる。恋愛物の王道とも言える出会いのパターンですな。

⬇ミニゲームも用意されている。クリアーすれば、パラメーターが上がるのだ。





⬆女の子たちとのいろんなイベントのうち、キミはいくつ見ることができるかな？



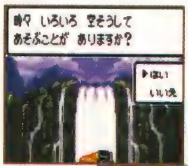
ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

冒険・ファンタジー	RPG
12月8日	6400円

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量： 32メガ
ひとりよう エニックス

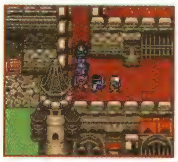
あの名作RPGがゲームボーイカラーで復活！

『ドラゴンクエストI・II』に続くロトの伝説シリーズ完結編。戦士や魔法使いなどさまざまな職業に転職できたり、時間経過の概念を取り入れたりなど、いまでも色あせることのない斬新な要素が満載なのだ。



性格診断

⬅どこからともなく語りかけてくる質問に答えることで性格を診断。結果は主人公の成長に反映されるぞ。

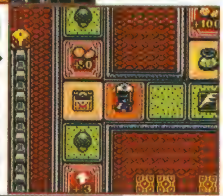


美麗なグラフィック

⬅スーパーファミコン版でファンを唸らせた美しいグラフィックを再現。

すごろく場

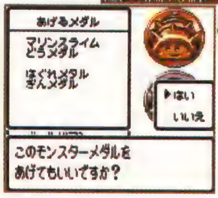
➡サイコロを振って移動し、止まったマスによってさまざまなイベントが起こるのだ。





➡戦闘シーンでは、モンスターも呪文も滑らかにアニメーションする ぞ！ 大迫力なのだ。

迫力の戦闘シーン



モンスターメダル

⬅モンスターを倒すと手に入るメダルを集めよう。友だちとの通信交換も可能。



だぁ！ だぁ！ だぁ！

～とつぜん★カードでバトルで占いで!?～

アニメ・占い	カードゲーム
12月8日	4500円

ふたりよう　ビデオシステム

ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ　通信ケーブル対応

容量：　8メガ

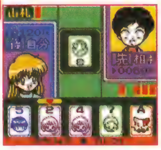
人気キャラで、カードバトルも占いも！

人気少女漫画『だぁ！ だぁ！ だぁ！』のキャラクター総登場で大満足！ 最初に選ぶ主人公を未夢（みゆ）か彷徨（かなた）のどちらにするかで、違った話がスタートするよ！ ほかにも、運勢占いや相性占い、ネームカードモードもあるのだ。通信ケーブルを使って、友だちどうしのカードバトルやネームカード交換もできるので、みんなでワイワイ楽しもうよ！



事件勃発!?

⬅いい天気で、ごきげんな未夢ちゃん。でも、この後ちょっとした事件が起こるのですよ。



カードバトル！

➡超簡単なルールながら奥の深いカードバトルは、一度やったらヤミツキになるかも!?

1日・週間占い



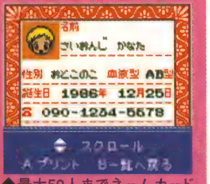
⬆簡単な入力で1日か1週間の運勢を占ってくれるよ。わお！

⬇気になるあの人と相性占いもバッチリ！ ドキドキするね。



相性占い

ネームカード



⬆最大50人までネームカードに記録したり、交換もできるよ。



でじこの麻雀パーティ

コミカル	テーブルゲーム
12月8日	3980円

ひとりよう　キングレコード

ゲームボーイカラー専用　バックアップカートリッジ　通信ケーブル対応

容量：　32メガ

おなじみのキャラクターたちが大活躍するっ！



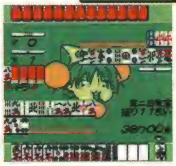
人気キャラクター“デ・ジ・キャラット”を題材にした麻雀ゲーム。麻雀で勝負してポイントをため、トレカやグッズを集めよう。通信対戦も楽しめるぞ。



➡ルールを一から教えてくれる初心者ガイドも充実しているぞ。とても親切だね。







⬆⬅勝ち抜きバトルでは、決められた役で上がらないと勝ったことにならないぞ。

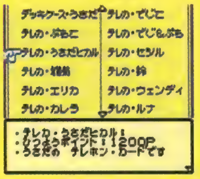
ポイントをためてグッズを買おう

麻雀に勝つと手に入るポイントをため、でじこたちのグッズを買いそろえるのも楽しみのひとつ。テレカや缶バッチなどグッズの種類はかなり豊富だぞ。すべてのグッズを集めることができるかな？



⬆おなじみのキャラクターたちがお出迎え。楽しげ。

⬇いろいろなグッズが売っているぞ。どれを買おう？





電車でGO! 2

電車	シミュレーション
12月8日	5200円

ひとりよう　サイバーフロント

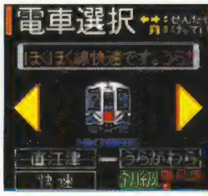
ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ

容量：　64メガ

鉄道写真を集めてGO！



アーケードなどで大ヒットした『電車でGO！』のゲームボーイ版第2弾が登場！ 今作ではほくほく線、京浜東北線、大阪環状線、鹿児島本線、秋田新幹線の5路線を運転できるのだ。ダイヤどおりに正確にかつ安全に運行すれば、鉄道図鑑にデジタル鉄道写真が増えていくぞ。



⬆選べる車輌はバラエティーに富んだ8種類だ。

⬇信号や標識を守って、正確な運転を目指そう。



運転評価

ダイヤの正確さ	
停止位置の正確さ	
ブレーキ(乗り心地)	
信号・標識を守る	
安全性への配慮	
総合評価	65点

⬆評価が高ければ、よりレアな写真がもらえる。

鉄道図鑑の完成はキミの腕次第！

解説つきの鉄道写真はその数なんと100枚！ すべて、プロカメラマン塩塚陽介氏の撮影だ。ポケットプリンタでプリントアウトすれば友だちに自慢できるぞ。





ポケットモンスター

クリスタルバージョン

ファンタジー	RPG
12月14日	3800円

ふたりよう　任天堂

ゲームボーイカラー専用　バックアップカートリッジ　64GBパック対応　通信ケーブル対応　モバイルシステムGB対応

容量：　16メガ

さらに広がるポケモンワールド!!

人気の『ポケモン』に新バージョンが登場。『金・銀』からの変更点は、主人公に女の子を選べるようになり、新キャラクターのミナキという青年と、謎に包まれたスイクンとアンノーンを巡る新しいエピソードが追加されていること。さらにモバイルシステムGBに対応。遠くの友だちとポケモンの交換ができるようになったのだ。



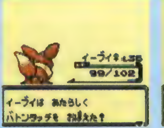


⬅1月27日からサービス開始予定のモバイルシステムGBにも対応。

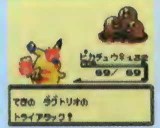
➡⬊今回の物語の鍵を握るスイクンとアンノーン。スイクンはパッケージにも登場。

大変だっ！ ポケモンの覚えるわざがちがう!?

さらに大きく変わった点は、ポケモンの覚えるわざが『金・銀』とは違っていること。これでバトルの幅がさらに広がるぞ。



⬆ポケモンの使いかたがいままでと変わってくるぞ。



⬆ダグトリオの新わざにピカチュウもタジタジ。



攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ

カード	アクション・RPG
12月15日	4500円

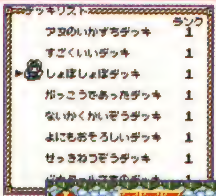
ひとりよう　ナムコ

ゲームボーイカラー対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　16メガ



敵のダンジョンに攻めこみま～す

名作『ドルアーガの塔』の世界観をモチーフにした、対戦型アクションRPGが登場！　カードを集めてデッキを作り、自分のダンジョンにモンスターを配置して、相手のダンジョンに攻め込もう。相手も同じように、こちらのダンジョンに攻め込んでくるぞ。相手より早く3つのカギを集めて、ジュエルを奪えば勝ちなのだ。シンプルながらも奥が深いぞ！



←いろんなデッキを作ることができるぞ。



➡カギを発見！　でもモンスターに注意。



➡ルールは、ゲーム内でキチンと説明してくれる。けっして難しくないから、すぐに覚えられるぞ。



⬅主人公ギルス。スペルカードを使って、モンスターを召喚できるのだ。モンスターにも特徴があるので、臨機応変に！



⬅クリアーしたダンジョンは再プレイが可能だ。



なかよしクッキングシリーズ① おいしいケーキ屋さん

料理・キッズ	その他
12月15日	3980円

ふたりよう　エム・ティー・オー

[redacted]
ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ
[redacted]
容量：　8メガ

遊びながらおいしいケーキを作ろうよ!!

遊びながらいろんな料理が作れる『なかよしクッキングシリーズ』。第1弾となる今作は“ケーキ”がテーマだよ。レシピに合わせて材料を集め、ひとつひとつの手順を学びながらケーキを作ろう。ポケットプリンタを使えばレシピをプリントすることもできるぞ。

ケーキを作るまえに……

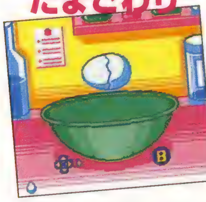
⬇レシピをもらったら、ケーキ作りに必要な食材、道具を集めていく。





⬆街に住んでいる人たちに話し掛けて、料理の材料をゲットしよう。

たまごわり



⬆ケーキ作りに欠かせないたまごを上手に割るのだ。

⬇レシピどおりに焼かないとおいしくできないぞ。



生地を焼く

ケーキが完成!!



おいしくできたかな?



ハムスター倶楽部2

育成	キッズ
12月15日	4300円

ひとりよう　ジョルダン

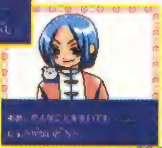
ゲームボーイカラー対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量：　32メガ

いくせいいくせい、またいくせい。

ハムスター倶楽部というペットショップの店員さんにもらったかわいいハムスターを育てあげて、ライバルたちに差をつけよう。いろいろなしつけや特別なエサでハムスターの能力をグングンアップさせて、毎週のように開催されるさまざまなイベントに出場させるのだ。ハムスターのかわいいしぐさにゾッコンになることまちがいナシ！



⬅しつけもけっこう大変なのだ。トイレ以外にも芸作りや好き嫌いなどの調教ができる。



⬅うっとおしいライバルのお出まし。なんでもおおきなペットグッズメーカーの御曹子だとか。

ひびのしんじょうがたいせつ!

なかなかおりこうになってくれましぇん。忍々！



⬆今週の調教はとにかく磨いていただきましょう。



⬆イベントでいい成績をあげれば賞金が出るのだ。



⬆ハムスターのゲージ。部屋にはなしてもよいの。



ハムスターパラダイス3(ちゅりー)

育成	シミュレーション
12月15日	4300円

ひとりよう　アトラス

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　32メガ

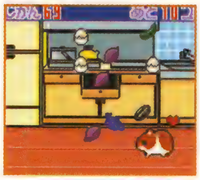
かわいいハムスターを育てよう

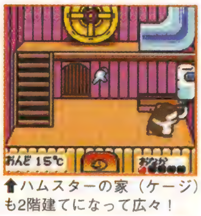
ハムスター育成シミュレーションゲーム『ハムスターパラダイス』の第3弾。愛嬌たっぷりのハムスターにエサを与えたり、散歩に連れていくなどの世話をして、どんどん仲よくなっていこう。飼育方法がわからなくても、ハムちゅーが教えてくれるので初心者も安心して遊べるぞ。



⬆散歩に出かけると、イベントが発生することもある。

⬇ハムスターといっしょに遊べるミニゲームも充実。





⬆ハムスターの家（ケージ）も2階建てになって広々！

しぐさがかわいい～

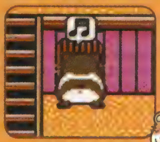
⬇ハムスターが水を飲んでるよ。かわいい！





⬆体がかゆいときはブラッシングしてね。

⬇外に出たいみたい。うしろ姿もかわいいね。





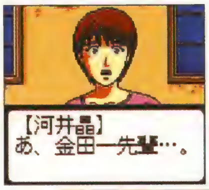
金田一少年の事件簿 ～10年目の招待状～

アニメ	アドベンチャー	ゲームボーイカラー対応
12月16日	4500円	バックアップカートリッジ

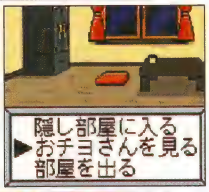
ひとりよう　バンプレスト　[redacted]　容量：　16メガ

連続殺人事件の謎を解き明かせ!!

大人気アニメ『金田一少年の事件簿』を題材にしたアドベンチャーゲーム。プレイヤーは主人公の金田一少年となって、旅館"潮見荘"で起こった殺人事件を解決していくことになる。マルチシナリオを採用しているので、選択肢によって犯人や被害者、トリックなどが変わっていくぞ。



⬅原作には登場しないオリジナルキャラクターが多数登場。



➡聞き込み捜査の進めかたによってシナリオが変わるぞ。



⬅犯人が仕掛けたトリックを見破ることができるかな？

ジッチャンの名にかけて!!



金田一一
私立不動高校の2年生。IQ180という驚異的な頭脳の持ち主なのだが、なぜか学校の成績は悪い。名探偵といわれた金田一耕介の孫としても有名。祖父譲りのずば抜けた推理力で、これまで数々の難事件を解決している。

GAME BOY



ドラえもんのスタディボーイ 九九ゲーム

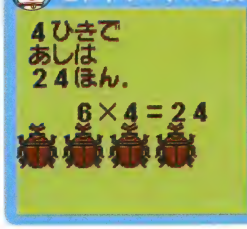
アニメ	その他	ゲームボーイカラー専用
12月20日	3980円	バックアップカートリッジ

ふたりよう　エポック社　通信ケーブル対応　[redacted]　容量：　8メガ

いっしょに九九を覚えよう！

ドラえもんといっしょに九九を勉強できる、学習ソフトの登場だ。ゲームボーイカラーが九九を読み上げる"れんしゅう"コースや、3タイプの問題に挑戦する"もんだい"コース。2種類のゲームで楽しく学ぶ"ゲーム"コースと九九を暗唱する時間を計測してくれる"時計"コースがある。通信ケーブルを使った、友だちとの対戦ゲームも熱いゾ。

ヒントボックスを使おう



⬅セレクトボタンを押せば、やさしく解説してくれる。

4つのコースが選べるよ

ゲーム



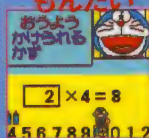
⬅2種類のゲームははやおしパズルと、ブロック迷路。す速く答えを見つけよう。

れんしゅう



➡段ごとに九九を声で読み上げてくれる。目と耳で覚えよう。速さも変えられるぞ。

もんだい

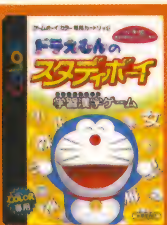


⬅かけられる数を捜す、といった少しひねった問題も出る。何回も挑戦しよう。

時計



➡暗唱する時間を計るタイマー。1段を8秒で言えれば、その段はクリアーだぞ。



ドラえもんのスタディボーイ 学習漢字ゲーム

アニメ	その他	ゲームボーイカラー専用
12月下旬	3980円	バックアップカートリッジ

ふたりよう　エポック社　通信ケーブル対応　[redacted]　容量：　8メガ

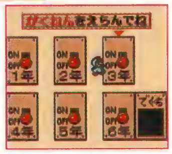
小学校の漢字はこれでバッチリ！

ドラえもんといっしょに、小学校で習う漢字1006字を全部マスターしよう！　どこでもドアを開け、"問題"コースを選べば、ランダムに出題される"読み""書き"問題にチャレンジできる。"ゲーム"コースでは、3種類のゲームで楽しく遊びながら学べるのだ。わからない漢字は"かんじひょう"で読みや画数、部首で検索してチェックしよう。通信ケーブルを使えば、友だちとゲームで対戦もできるぞ。



開け！どこでもドア

⬅まず最初にどこでもドアを開け、学びたいコースを選ぼう。

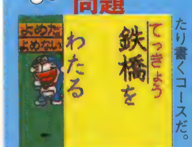


キミの学年を選ぼう

➡ONで選んだ学年が"問題"や"ゲーム"の出題範囲になる。

いろいろ楽しく勉強できるよ！

問題



⬅実際に声に出したり書くコースだ。

ゲーム



⬅漢字パズルなどの楽しいゲーム。

かんじひょう



⬅読みや画数で漢字検索ができる。



メタルスレイダー グローリー ディレクターズカット

SF・ロボット	アドベンチャー	Fブロック数　6
12月1日	2000円	Bブロック数　0

ひとりよう　任天堂　[redacted]　容量：　24メガ

傑作アドベンチャーゲームがパワーアップして復活!!

傑作として名高いファミコンのアドベンチャーゲームがリメイクされ、NP用の新作として登場したぞ。物語は小説を読むように進み、要所で謎を推理しつつ、適切なコマンドを選択するだけでオーケー。宇宙を舞台にした壮大な物語の謎を解くのはキミだ!



⬅主人公のガールフレンドのエリナ。気が強いが頭の回転は速い。

謎を秘めた機体

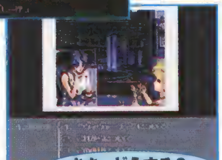


⬅作業用とばかり思っていた機体だが、じつはそうではなかったのだ。

キャラクターも魅力的なのだ

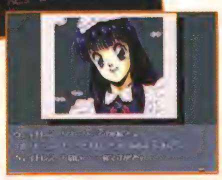


⬅主人公の妹、あずさ。ピントのズレた発言が楽しい。

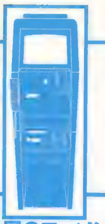


さあ、どうする？

⬅表示される選択肢から、適切と思われるものを選べば、物語は進む。



➡ゲーム中には美しい女性が大勢登場する。このウエイトレスさんはそのうちのひとり。



ニンテンドウパワー ソフトリスト

2001.1.1

このコーナーでは1月に書き換えができるスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号、ジャンルだけでなく、パッケージ版が発売された当時の週刊ファミ通に掲載された、クロスレビューの合計点も掲載しているぞ。

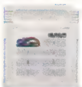
全国のローソンに設置してあるMMS(通称Loppi)を使うと、スーパーファミコンやゲームボーイのソフトを書き換えることができる。すでに利用している人はゲームリストを。初めての人は使いかた解説も読んでね。

ゲームは専用のROMへ書き込もう

SFメモリカセットの中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。ちなみに、GBメモリカートリッジもFブロックが8、Bブロックが16分割になっているぞ。



スーパファミコン
書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)



ゲームボーイ
書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

2本以上ソフトを書き込むと"メニュー画面(Fブロック1)"が自動的に書き込まれるので注意！『ジ・アトラス』(F:4 B:6)、『鋼鉄の騎士』(F:2 B:4)、『ロードモナーク』(F:1 B:4)を書き込むとFブロックは7、Bブロックは14使用するが、メニュー画面が入るためFブロックは8ピッタリになってしまうのだ。



Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"という項目を選択しよう。



カセットやカートリッジを差し込み口にしっかりとセットし、スイッチを入れる。



ジャンルで検索
または
商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、間違っていないかをここで確認する。



ブロック数がいっぱいになるまで何本でもソフトを選択し、一覧表示で最終決定。



Loppiの申込券が出てきたらスイッチを切り、カセットやカートリッジを抜き取ろう。



申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

1月に書き換えができるソフトを一挙に紹介

スーパーファミコン

ニンテンドウパワーオリジナルの新作ソフトもいいけど、昔懐かしの名作ソフトが低価格で書き込めるのもうれしいね。

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数　クロスレビュー点数

ARETH　22
●やのまん●145131●1000円●F：4●B：4
主人公が女の子というちょっと変わったRPG。物語の舞台はアレサ王国。敵が落とした5種類のソウルを合成して、武器や防具を作ることが可能。

ARETHⅡ　27
●やのまん●604941●1000円●F：4●B：4
人気RPG第2弾。前作の主人公アリエルが、今度は地下世界を冒険する。戦闘シーンがよりスピーディーになり、モンスター図鑑なども強化された。

ELFARIAⅡ　29
●ハドソン●132748●1000●F：4●B：4
お金が存在しない世界"エルファリア"が舞台のRPG第2弾。今回は、エルフの少年の野望であるエルザードの復活を阻止することが目的なのだ。

FEDA　26
●やのまん●604925●1000円●F：5●B：4
プレイヤーの行動でストーリーが変化する、マルチシナリオシステムのシミュレーションRPG。戦闘シーンはリアルなアニメーションで展開される。

Last BibleⅢ　29
●アトラス●251453●1000円●F：6●B：4
大好評RPG『Last Bible』シリーズ第3弾。前作から数万年後の世界を舞台に、ガイアの力を持った主人公が冒険する。魔獣合体システムも健在だ。

MOTHER2 ギーグの逆襲　34
●任天堂●468355●1000円●F：6●B：4
ファミコンで大ヒットを記録した『MOTHER』の続編。美しい地球を破壊しようとするギーグを倒すため、幼い子供たちがいま冒険の旅に出る。

イーハトーヴォ物語　27
●ヘクト●827886●1000円●F：2●B：1
宮沢賢治の世界を舞台にしたRPG。『セロ弾きのゴーシュ』などさまざまな作品世界を冒険し、7冊の手帳を集めよう。戦闘や敵の概念がないのが特徴。

ウィザードリィ外伝Ⅳ～胎魔の鼓動～　28
●アスキー●112470●1000円●F：8●B：4
『ウィザードリィ外伝』シリーズ4作目。東洋にある3つの塔を舞台に冒険をくり広げる。450種2000パターン以上もの手強いモンスターが登場する。

エストポリス伝記　28
●タイトー●176524●1000円●F：2●B：4
神と人間の戦いを描いた本格派RPG。復活した4人の邪神を倒すため、勇者マキシムの子孫が戦う。キャラのすばやさを重視した戦闘システムを採用。

旧約・女神転生　28
●アトラス●222208●1000円●F：4●B：4
ファミコンで人気のあった『女神転生Ⅰ』と『女神転生Ⅱ』をカップリング。『真・女神転生』などの要素を取り入れ、遊びやすくアレンジされている。

真・女神転生　36
●アトラス●233561●1000円●F：3●B：4
魔獣合成システムが特徴的な『女神転生』シリーズの続編。近未来の東京で神と悪魔の対立を描いたRPG。邪教の館での悪魔合体も健在だぞ。

真・女神転生Ⅱ　33
●アトラス●235385●1000円●F：4●B：4
マニアックな設定でカルト的人気を得たRPGの続編。前作から約半世紀後の東京が舞台だ。おなじみの悪魔合体システムもさらに進化している。

新桃太郎伝説　27
●ハドソン●555983●1000円●F：4●B：4
桃太郎が主人公のコミカルRPG。天気によってキャラの調子が変わったり、仲間の選びかたによってストーリーが変化するなど、新システムが満載だ。

ゼルダの伝説 神々のトライフォース　--
●任天堂●069035●1000円●F：2●B：4
さまざまなアクションをする主人公、リンクを操りって、光と闇のふたつの世界からな広大なフィールドを駆け巡る、アクションRPG。

ソード・ワールドSFC　23
●ティーアンドイーソフト●608092●1000円●F：3●B：4
パソコンから移植されたオムニバス形式のRPG。各シナリオの重要なシーンに登場する選択肢の選びかたによって、ストーリーが変化していくぞ。

ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説　23
●ティーアンドイーソフト●693723●1000円F：4●B：4
『ソード・ワールドSFC』の続編。前作を上回る27本のマルチシナリオ、3種類から選べるバトルモードなど、随所にパワーアップがなされている。

大貝獣物語　25
●ハドソン●469394●1000円●F：6●B：4
幻大陸シェルドラドを舞台に"火の貝勇者"の冒険を描いた超大作RPG。仲間とともに、貝の力で封印されたファットバジャーの復活を阻止しよう！

ダウン・ザ・ワールド　28
●アスキー●118931●1000円●F：4●B：4
画面の外のプレイヤーが勇者となり、画面内のキャラクターを導いて冒険するという斬新な設定のRPG。戦略的なフォーメーションバトルが魅力だ。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説　29
●エポック社●607576●1000円●F：2●B：1
親切なシステムや魅力あるストーリーが、パソコンで大ヒットしたRPGの移植版。今作では、戦闘時に背景がつくなどのアレンジがなされている。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ　26
●エポック社●608106●1000円●F：3●B：4
パソコンで好評だったRPG第2弾。プレイヤーは前作の主人公セリオスの息子アトラスとなり、3人の仲間とともに地下都市の謎を解き明かすのだ!!

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン　32
●チュンソフト●133515●1000円●F：3●B：4
『ドラゴンクエストⅣ』に登場したトルネコが主人公のRPG。入るたびに地形が変わる不思議なダンジョンで、究極の宝物を見つけ出すことが目的。

不思議のダンジョン2 風来のシレン　38
●チュンソフト●092428●1000円●F：8●B：16
『1000回遊べるRPG』のキャッチコピーでおなじみの『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾。入るたびダンジョンのマップが変化するのだ。

ブレスオブファイアⅡ　28
●カプコン●469386●1000円●F：5●B：4
変身システムが話題になったRPGの続編。今作では168通りもの組み合わせが可能になったぞ。さらに、グラフィックや戦闘シーンもパワーアップ！

レナス 【古代機械の記憶】　29
●アスミック●144134●1000円●F：3●B：4
さまざまな種族が入り乱れる星レナスを舞台にしたRPG。左手だけで操作できるヘッドアップディスプレイシステムと、斬新な魔法システムが特徴。

レナス2～封印の使徒～　23
●アスミック●156442●1000円●F：8●B：4
好評を博した『レナス』シリーズ第2弾。プレイヤーは火や光など特徴の異なる8種類の精霊の中から4種類を選び、旅に同行させることができるのだ。

悪魔城ドラキュラXX　24
●コナミ●469017●1000円●F：4●B：0
人気アクションゲーム『悪魔城ドラキュラX』の世界観をそのままに、マルチシナリオシステムを採用。ムチをうまく使い、全7ステージを制覇しよう。

カービィボウル　28
●任天堂●468371●1000円●F：3●B：4
カービィをボールにして、ミニゴルフのようなゲームを楽しむアクションゲーム。起伏に富んだコースやショットの打ちわけなど、深い戦略がウリ。

がんばれゴエモン きらきら道中　--
●コナミ●468959●1000円●F：6●B：4
『がんばれゴエモン2』をベースにしたサブゲーム満載のアクションゲーム。サブゲームは全5種類。大好評のプレイヤーチェンジシステムを搭載だ。

がんばれゴエモン3　32
●コナミ●398764●1000円●F：4●B：4
ゴエモンが主人公のコミカルなアクションゲーム。おなじみの巨大ロボ"ゴエモンインパクト"は今作も健在。ひとりで遊んでも十分に楽しめるぞ。

奇々怪界 月夜草子　27
●ナツメ●722545●1000円●F：3●B：0
鬼にさらわれたかぐや姫を救い出すため、巫女の小夜が大活躍するアクションシューティングゲーム。オプションキャラの能力を使いこなせ！

奇々怪界 謎の黒マント　23
●ナツメ●722537●1000円●F：2●B：0
アーケードやファミコンで人気のアクションゲーム。滑り込みやおはらいスピンなどを駆使して、妖怪退治をしよう。ふたり同時プレイも可能だぞ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他　NEW ニンテンドウパワーオリジナルソフト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

ニンテンドウパワーソフトリスト

キッドクラウンのクレイジーチェイス 28
●コトブキシステム●719706●1000円●F：2●B：0
クォータービューの画面が斬新だったアクションゲーム。5つのステージに仕掛けられたさまざまなトラップや、キャラたちのリアクションが楽しい。

魂斗羅スピリッツ 28
●コナミ●468932●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームのスーパーファミコン版。特殊部隊魂斗羅が、エイリアンを相手に派手な戦闘をくり広げる。ふたり同時プレイも可能だぞ。

サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い 24
●2ナムコ●751111●1000円●F：2●B：0
『ワルキューレ』シリーズの名脇役サンドラが主人公のアクションゲーム。どんな病気でも治すという幻の薬を求めて、サンドラが世界中を駆け巡る。

スーパードンキーコング 31
●任天堂●468363●1000円●F：8●B：1
力持ちのドンキーコングと、すばしっこいディディーコングが大活躍する正当派アクションゲーム。40にもおよぶステージをすべてクリアーしよう。

スーパードンキーコング2 32
●任天堂●468967●1000円●F：8●B：1
綺麗なグラフィックが画期的だった『スーパードンキーコング』がパワーアップして帰ってきた。仲間と協力して、ステージクリアーを目指すのだ。

スーパードンキーコング3 30
●任天堂●468991●1000円●F：8●B：1
多彩なアクションシーンが楽しい『スーパードンキーコング』シリーズ第3弾。水切りジャンプや、協力プレイを駆使してつぎのステージへ進もう！

スーパーボンバーマン3 28
●ハドソン●469378●1000円●F：3●B：0
人気アクションゲームのシリーズ第3弾。最大5人まで遊べるバトルモードでは、やられた人がステージの外から攻撃できる新システムが追加された。

スーパーマリオコレクション 32
●任天堂●861367●1000円●F：4●B：4
ファミコンで発売された4つの『マリオ』が入ったお得なソフト。ただリニューアルされただけでなく、ステージごとにセーブできるようになったぞ。

スーパーマリオワールド 34
●任天堂●131130●1000円●F：1●B：1
『スーパーマリオ』シリーズの4作目。マントを使って空を飛べるマントマリオやヨッシーなどの多彩なアクションと、隠しステージが満載なのだ。

スーパーメトロイド 32
●任天堂●468347●1000円●F：6●B：4
ゲームボーイ版の続編。とてつもなく深い地下迷路にあるさまざなアイテムを入手し、パワーアップしながら進んでいくSFアクションゲーム。

スーパーワギャンランド 30
●ナムコ●608173●1000円●F：2●B：0
ファミコンからの移植となった、ワギャンが活躍するアクションゲーム。ボスとの対決は神経衰弱や、新たに加わったモザイク当てなどで行う。

スーパーワギャンランド2 27
●ナムコ●604933●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームの2作目。今回は新登場のミニワギャンステージをはじめとした、全55ステージが用意されている。難易度の設定も行えるぞ。

ストリートファイターⅡターボ 36
●カプコン●129224●1000円●F：5●B：0
大人気対戦格闘ゲーム『ストリートファイターII』のバージョンアップ版。キャラクターの動きがスピードアップし、四天王が使えるようになった。

それ行けエビス丸 からくり迷路 22
●コナミ●112640●1000円●F：2●B：0
『ゴエモン』シリーズでおなじみのエビス丸が登場するパズルゲーム。矢印などが描かれたカーソルを動かして、エビス丸をゴールまで誘導しよう。

超原人2 29
●ハドソン●283096●1000円●F：3●B：0
超原人が活躍するアクションゲーム。ダッシュやヘッドスライディングなどの新アクションを使って、全6ステージのクリアーを目指すのだ。

超魔界大戦 どらぼっちゃん 28
●ナグザット●281034●1000円●F：2●B：1
かわいいドラキュラの男の子、どらぼっちゃんが主人公のアクションRPG。魔界を支配しようとしているオオワルサーを倒すのが今回の目的なのだ。

超魔界村 27
●カプコン●131148●1000円●F：2●B：0
超人気アクションゲーム。プレイヤーはアーサーを操り、武器、魔法、二段ジャンプを駆使して、さらわれたプリンセスを助け出すことが目的だ。

ツインビーレインボーベルアドベンチャー 28
●コナミ●131890●1000円●F：2●B：4
シューティングゲームの『ツインビー』が、アクションゲームになった。宇宙征服を企むワルモン博士の野望を阻止し、メローラ姫を助け出そう。

デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編 28
●カプコン●112453●1000円●F：4●B：0
『魔界村』シリーズでおなじみのレッドアリーマーが主人公になったアクションゲーム。紋章の種類によってさまざまなアリーマーに変身できるのだ。

ドラえもん3 のび太と時の宝玉 23
●エポック社●693693●1000円●F：3●B：0
原始時代から未来へ時間旅行をしながら、ドラえもんたちが活躍するアクションゲーム。5人のキャラクターとアイテムを使いわけて、さきへ進もう。

ドラえもん4 のび太と月の王国 --
●エポック社●606740●1000円●F：3●B：0
ふたり同時プレイができるアクションゲーム。月から来たという女の子型ロボットを救ったドラえもんたちが、月の王国で大事件に巻き込まれた！

ファイナルファイト 29
●カプコン●108464●1000円●F：2●B：0
アーケード版からの移植となったアクションゲーム。タイプの異なるふたりのキャラからひとりを選び、さらわれてしまった市長の娘を救い出せ!!

ファイナルファイト2 --
●カプコン●110396●1000円●F：3●B：0
好評だったアクションゲームの続編。ガイの娘のマキ、おなじみのハガー、南米からやってきたカルロスの3人が、マッドギア相手に世界を駆け巡る。

リブルラブル --
●ナムコ●143791●1000円●F：1●B：0
10年以上もまえにアーケードに登場した懐かしのアクションゲームが復活。グラフィックや操作方法、サウンドなどすべてが忠実に再現されているぞ。

ロックマン7 24
●カプコン●132764●1000円●F：4●B：0
人気アクションゲーム『ロックマン』シリーズの第7弾。ステージ内に隠された4枚のプレートを集めてラッシュと合体。スーパーロックマンに変身だ。

ロックマンX 26
●カプコン●131237●1000円●F：3●B：0
『ロックマン』シリーズにパーツシステムなどが導入された『X』。史上最強のレプリロイド・シグマの軍団相手に、ロックマンXやゼロは勝てるのか！

ワギャンパラダイス 30
●ナムコ●751120●1000円●F：3●B：0
かわいいワギャンが主人公のアクションゲーム。ミニゲームが12種類に増え、演出や仕掛けもパワーアップ。全28ステージクリアーを目指すのだ。

AⅢS.V. 25
●ビクターインタラクティブソフトウェア●288853●1000円●F：4●B：16
人気の鉄道シミュレーションゲーム。基本システムはパソコン版と同じだが、建築物の増加や車両を自分で開発できる新要素が盛りだくさんなのだ。

SUPER大航海時代 23
●コーエー●608122●1000円●F：2●B：4
いろいろな機種に移植されている名作シミュレーションゲーム。プレイヤーは没落貴族となり、家を再興するため帆船艦隊を率いて貿易の旅に出る。

Winning Post2 プログラム'96 25
●コーエー●608114●1000円●F：6●B：16
人気の競馬育成シミュレーションゲームが'96年のデータに変更された。ゲーム中のイベントもすべて一新。初心者でもわかる用語辞典もついている。

アースライト ルナ ストライク 22
●ハドソン●283118●1000円●F：6●B：4
近未来の宇宙が舞台のシミュレーションゲーム。プレイヤーは敵軍の宇宙連邦軍を倒すため、ロボットや戦車などのメカを利用して敵と戦おう。

鋼鉄の騎士 28
●アスミック●156736●1000円●F：2●B：4
第2次世界大戦の東部戦線を舞台にしたウォーシミュレーションゲーム。ドイツ軍の戦車中隊指揮官として、モスクワへ進軍するのが目的なのだ。

鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団 25
●アスミック●175854●1000円●F：3●B：4
ドイツ軍の戦車を操って、12都市を制圧していくのが目的のシミュレーションゲーム。キャラクターデザインにマンガ家の松本零士を起用している。

鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線 29
●アスミック●176541●1000円●F：3●B：4
戦車を扱ったシミュレーションゲーム第3弾。史実をもとにした15のシナリオが用意されている。対戦プレイもできるので人との駆け引きも楽しい。

ジ・アトラス 33
●ビクターインタラクティブソフトウェア●295809●1000円●F：4●B：16
大海原を舞台にまだ見ぬ大陸を発見し、世界大地図帳を完成させるのが目的のシミュレーションゲーム。発見した街で貿易を行い、資金を稼ごう。

シムシティー 34
●任天堂●131156●1000円●F：1●B：16
パソコンから移植された人気のシミュレーションゲームを、よりおもしろくアレンジ。市長となり、市民の不平不満を聞きながら街を発展させよう。

タクティクスオウガ 31
●クエスト●607461●1000円●F：6●B：4
名作シミュレーション『伝説のオウガバトル』の続編が、より戦略性を重視して登場。戦場に高度差が取り入れられ、よりリアルな戦闘が楽しめる。

デア ラングリッサー 33
●日本コンピューターシステム●608131●1000円●F：4●B：4
人気シミュレーションRPG。敵、味方の概念を超えたストーリーを楽しめるマルチエンディングや、傭兵指揮範囲などの独特なシステムが満載。

伝説のオウガバトル 27
●クエスト●854344●1000円●F：4●B：16
リアルタイム制のシミュレーションRPG。ゲームの目的は、悪の帝国に支配された世界を救うこと。派手な演出が盛りだくさんの戦闘シーンが魅力。

ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～ 31
●コナミ●468924●1000円●F：8●B：4
自分自信を育て、さまざまな性格の女の子と恋愛を楽しむシミュレーションゲームの移植版。修学旅行の行きさきなどオリジナル要素も追加された。

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 36
●任天堂●469025●1000円●F：8●B：4
人気シミュレーションゲームの続編。シナリオは2部構成になっており、前半に登場したキャラクターの能力を受け継いだ子供たちが後半で活躍する。

ファイアーエムブレム 紋章の謎 34
●任天堂●131245●1000円●F：6●B：4
ファミコン版の『暗黒竜と光の剣』と、オリジナルストーリーの『紋章の謎』が楽しめる。魅力的なキャラクター、イベント、ストーリー展開は必見だ。

牧場物語 25
●ビクターインタラクティブソフトウェア●303526●1000円●F：4●B：4
畑や牧草地、家畜などを育てながら牧場を経営していくシミュレーションゲーム。女の子との恋愛や収穫祭などのイベントが多数用意されている。

魔神転生 26
●アトラス●254223●1000円●F：3●B：4
『真・女神転生』シリーズの世界観を使用したシミュレーションゲーム。核戦争後の東京を舞台に、主人公たちが活躍する。悪魔合体システムも健在。

魔神転生Ⅱ 27
●アトラス●281255●1000円●F：6●B：4
『女神転生』で好評の悪魔合体システムを取り入れた、タクティカルシミュレーションRPG第2弾。移動視点がクォータービューに変更されたぞ。

ミリティア 29
●ナムコ●608157●1000円●F：3●B：0
リアルタイムでゲームが進行するウォーシミュレーションゲーム。プレイヤーは、地球解放軍ミリティアの指揮官となり、全20ステージをクリアーだ。

ロードモナーク 24
●エポック社●249785●1000円●F：1●B：4
パソコンからの移植となったリアルタイムシミュレーションゲーム。4ヵ国の中からひとつを選択し、残る3ヵ国の土地をすべて占領するのが目的だ。

F-ZERO 37
●任天堂●129216●1000円●F：1●B：1
惑星規模の未来のカーレースをゲーム化にしたもの。1位を目指すグランプリモードと、1対1で対決するプラクティスモードが用意されているぞ。

磯釣り 離島編 20
●ビクターインタラクティブソフトウェア●281336●1000円●F：4●B：4
本格的な磯釣りが楽しめるソフト。実際と同じ釣りの名所で釣りができる。投げ込み釣りやルアー釣りなどの、さまざまな釣りかたで魚にアタック！

海のぬし釣り 26
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283126●1000円●F：4●B：4
4人の家族が、それぞれに思い描く"海のぬし"を捜しに、大海原へ旅立った。100種類もの魚が泳いでいる海で、投げ釣りや船釣りなどを楽しもう。

川のぬし釣り2 31
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283703●1000円●F：3●B：4
人気の釣りゲーム第2弾。ブラックバスの釣り大会など、イベントが豊富に用意されているほか、釣った魚のデータを記録できるようになったのだ。

実況ワールドサッカー2 23
●コナミ●722529●1000円●F：6●B：4
テレビ観戦のような実況が楽しめるサッカーゲーム。今回では、フォーメーションが細かく設定できるようになった。状況に合わせて変更しよう。

スーパー大相撲 熱戦大一番 26
●ナムコ●329762●1000円●F：2●B：0
好きな力士を選び、横綱を目指して戦う相撲ゲーム。気合いと足腰のパラメーターに注意して、30手もの技をくり出そう。対戦モードもあるぞ。

スーパーファミリーテニス 29
●ナムコ●076899●1000円●F：2●B：0
4人まで同時にプレイできるテニスゲーム。5つの大会を勝ち抜くトーナメントモード、友だちと対戦できるエキシビジョンモードなどが楽しめる。

スーパーブラックバス2 26
●スターフィッシュ●751081●1000円●F：4●B：4
ブラックバスを対象にした4つの釣り大会に出て優勝を目指す、釣りシミュレーション。天候が移り変わるなど、ありとあらゆる面で本格的なソフト。

スーパーブラックバス3 29
●スターフィッシュ●586897●1000円●F：8●B：4
人気のフィッシングゲームの続編。今回は、専門用語を解説してくれるヘルプ機能が付いただけでなく、RPG感覚で釣りを楽しめるモードもあるぞ。

スキーパラダイスWITHスノーボード 24
●ビクターインタラクティブソフトウェア●334367●1000円●F：2●B：0
スキーとスノーボードが楽しめるアクションゲーム。3Dのプレイ画面はスピード感バツグン！フリーライトをはじめとした3つのモードで遊べるぞ。

ダービージョッキー【騎手王への道】 22
●アスミック●184861●1000円●F：2●B：4
プレイヤーが騎手となり、さまざまなレースに出走する競馬シミュレーションゲーム。騎手学校卒業からスタートし、最終的にGI制覇が目的となる。

つり太郎 19
●ビクターインタラクティブソフトウェア●335916●1000円●F：2●B：1
釣りの醍醐味を存分に味わえる釣りシミュレーションゲーム。ブラックバスやイワナなど、さまさまな魚がリアルなグラフィックで登場するぞ。

デビルズコース 24
●ティーアンドイーソフト●853577●1000円●F：2●B：4
ポリゴンを使用した3Dゴルフゲームの第4弾。今回は空に浮かぶ岩や林立する石柱などの仮想コースが舞台。既存のコースにはない魅力があるぞ。

ナムコットオープン 31
●ナムコ●143839●1000円●F：2●B：4
『ナムコクラシック』などの流れをくんだゴルフゲーム。5つの大会に参加して賞金王を目指すツアーゴルフモードなど、3つのモードが楽しめる。

ワイアラエの奇蹟 28
●ティーアンドイーソフト●197530●1000円●F：2●B：4
『遥かなるオーガスタ』などの流れをくむ、3Dタイプのゴルフゲーム。天候の変化が取り入れられたため、よりいっそうリアルさが増した。

AXELAY 23
●コナミ●122025●1000円●F：2●B：0
疑似3Dを取り入れた新感覚シューティングゲーム。特殊武器をうまく選択して全6ステージを制覇し、アクスレイの世界に平和を取り戻すのだ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他　NEW ニンテンドウパワーオリジナルソフト

ニンテンドウパワーソフトリスト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

GRADIUSⅢ
●コナミ●117382●1000円●F：1●B：0　**33**

アーケード版を完全移植。スーパーファミコンだけのオリジナルステージを加えた全10ステージクリアーを目指そう。難易度設定機能もついている。

PHALANX
●コトブキシステム●721107●1000円●F：2●B：0　**--**

本格派シューティングゲーム。異種生命体に奪われてしまった惑星ソテアを奪回するため、各ミッションをクリアーして、巨大ボスを撃破しよう。

SPACE INVADERS
●タイトー●142379●1000円●F：1●B：0　**--**

大ブームを巻き起こした『スペースインベーダー』の完全移植版。モノクロ、セロハン、カラー、アップライトはもちろん、ナゴヤ打ちも健在だ。

キャラバンシューティングコレクション
●ハドソン●283711●1000円●F：1●B：0　**27**

名作シューティングゲームの『スターフォース』、『スターソルジャー』、『ヘクター'87』が1本のソフトに集まった。3本とも忠実に再現されているぞ。

極上パロディウス
●コナミ●468894●1000円●F：4●B：0　**27**

アーケードで人気のコミカルなシューティングゲームを完全移植。個性的な8種類の自機のほかに、ゴエモンたちが戦闘機として登場するのだ。

コズモギャング ザ ビデオ
●ナムコ●751090●1000円●F：2●B：0　**27**

ふたり協力プレイが楽しい固定画面のシューティングゲーム。ゲーム中にあっかんべーなどをする、かわいい悪党団コズモギャングズを攻撃しよう。

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～
●コナミ●468983●1000円●F：2●B：0　**29**

アーケードで人気のシューティングゲームを移植。自機を4つの中から選び、全10ステージを戦おう。スーパーファミコンのオリジナルステージもある。

ポップンツインビー
●コナミ●468975●1000円●F：2●B：0　**29**

ふたり同時プレイが可能な人気シューティングゲーム。パンチをしたり、相手を飛ばして遠隔操作ができるなど、新しい攻撃がたくさん用意されている。

RPGツクール SUPER DANTE
●アスキー●113841●1000円●F：2●B：16　**31**

町のマップやモンスターの配置、イベントなどを自由に設定して1本のRPGを作成できるソフト。完成済みのサンプルゲームが収録されているぞ。

SUPER億万長者ゲーム
●タカラ●184853●1000円●F：2●B：4　**22**

ボードゲームで人気の『億万長者ゲーム』が家庭用ゲームソフトになって登場。国際企業家になって、不動産や株を増やしながら億万長者を目指せ。

SUPER人生ゲーム3
●タカラ●185035●1000円●F：4●B：4　**23**

人気ボードゲームのシリーズ第3弾。高校生から社会人までの人生など、4つのゴールでプレイできる。今回はルーレットを回す力を調節できるぞ。

囲碁倶楽部
●ヘクト●339067●1000円●F：2●B：4　**22**

思考ルーチンをより簡略にすることで、スピーディーな打ち回しを実現した囲碁ゲーム。名局棋譜を再現したデータで、囲碁の勉強もできるのだ。

弟切草
●チュンソフト●469432●1000円●F：2●B：4　**25**

サウンドノベルという新しいジャンルに挑戦した作品。つぎつぎに選択肢を選んで話を進めていこう。選びかたによってエンディングが変化するぞ。

学校であった怖い話
●バンプレスト●296015●1000円●F：6●B：4　**25**

学園の七不思議をもとに、血も凍るような話が展開するアドベンチャーゲーム。生徒たちの話を聞く順番によって、ゲームの内容が変化するのだ。

かまいたちの夜
●チュンソフト●133507●1000円●F：6●B：4　**30**

『弟切草』に続くサウンドノベルシリーズ第2弾。雪に閉ざされたペンションを舞台に、恐怖の物語が展開する。随所に入る効果音が恐怖心をあおる！

決戦！ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～
●アスミック●143618●1000円●F：2●B：0　**29**

RPGの要素を盛り込んだすごろくタイプのボードゲーム。モンスターを倒して資金を稼ぎ、お姫さまのムコになるのが目的。4人同時プレイも可能。

真・麻雀
●コナミ●249815●1000円●F：1●B：4　**25**

地方ルールをはじめとしたさまざまなルールが設定できる、本格派の麻雀ゲーム。対戦相手には、過去の偉人たちが30人以上も登録されているのだ。

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
●ハドソン●132756●1000円●F：2●B：0　**35**

さまざまな機種に移植されているコミカルなボードゲーム。マップが海外まで広がり、カードの種類も大幅に増加。最大で4人同時プレイが可能だ。

大爆笑人生劇場
●タイトー●153656●1000円●F：2●B：4　**19**

『人生劇場』シリーズの続編。赤ちゃん時代、幼稚園時代など、全部で6つの時代を舞台に賞金を稼いでいこう。最大6人まで同時プレイが可能だぞ。

大爆笑 人生劇場～ずっこけサラリーマン編～
●タイトー●144126●1000円●F：4●B：4　**21**

サラリーマンの人生をモチーフに、自分の将来を疑似体験できるボードゲーム。恋愛や結婚、子育てなど、人生に必要なことがすべて体験できるぞ。

晦 —つきこもり
●バンプレスト●293105●1000円●F：8●B：4　**26**

『学校であった怖い話』に続くホラーアドベンチャー。7人の男女が怪談を語り、彼らが話す順番を変えることで、その内容も変化していくのだ。

ドカポン外伝 炎のオーディション
●アスミック●138878●1000円●F：2●B：0　**24**

戦闘がカードバトルになったため、短時間で決着が着くようになった。キャラクターは全部で10種類。7つのマップで楽しむことかできるのだ。

ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～
●アスミック●123064●1000円●F：3●B：4　**25**

ファンタジーの世界を舞台にしたボードゲームの続編。シナリオ制の導入など全体的にパワーアップ。キャラクターデザインはマンガ家の柴田亜美。

ハロー！パックマン
●ナムコ●329754●1000円●F：3●B：0　**33**

あのパックマンがまったく新しいタイプのアクションゲームになって帰ってきた。自由気ままなパックマンを、いろいろな方法で誘導していこう。

プロ麻雀 極Ⅲ
●アテナ●199303●1000円●F：2●B：4　**28**

麻雀界を代表するトッププロと対戦できる麻雀ゲーム。ギャンブルモードではプロ雀士が用意したルールと、クリアー条件に挑戦することになるぞ。

魔女たちの眠り
●ビクターインタラクティブソフトフェア●288233●1000円●F：6●B：4　**35**

ミステリー作家の赤川次郎が原作、監修のサウンドノベル。小説の主人公となって、森に囲まれた町で起こる殺人事件の謎を解き明かすのだ。

夜光虫
●アテナ●221317●1000円●F：4●B：4　**25**

小説を読む感覚でゲームが進んでいくアドベンチャーゲーム。物語の要所要所に分岐点があり、その選択によってマルチストーリーになっている。

CAMEL TRY
●タイトー●175188●1000円●F：2●B：0　**24**

アーケードで人気だったアクションパズルゲーム。画面を回転させてボールをゴールへ導こう。スーパーファミコンオリジナルのステージもあるぞ。

PUZZLE BOBBLE
●タイトー●128805●1000円●F：1●B：0　**23**

フィールド上のカラフルな泡を全部消していく、面クリアー型のパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色を3つ以上そろえて泡を消していこう。

クオンパSFC
●ティーアンドイーソフト●608084●1000円●F：2●B：4　**27**

6色の面で構成された立方体を転がして、パネルとそこに接する立方体の色を合わせて消していくパズルゲーム。ルールも操作方法もとても簡単だぞ。

コズモギャング ザ パズル
●ナムコ●608165●1000円●F：1●B：0　**29**

おなじみのコズモギャングが登場するパズルゲーム。コンテナやコズモなどで構成されたブロックをうまく組み合わせて、どんどん消していこう。

上海Ⅲ
●サン電子●608149●1000円●F：2●B：0　**27**

麻雀牌を使った定番のパズルゲーム。通常のノーマルモード、協力モードのほかに、"黄金牌"を取るのを競う対戦モードが追加されたのだ。

す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー
●バンプレスト●308790●1000円●F：2●B：4　**27**

あの『ぷよぷよ』が、詰め将棋ならぬ『なぞぷよ』となって帰ってきた。ストーリーモードや、つぎつぎと問題を解いていくモードなどが楽しめる。

す～ぱ～ぷよぷよ
●バンプレスト●326356●1000円●F：2●B：0　**28**

アーケード版からの移植となった大人気パズルゲーム。上から落ちてくるぷよを、同じ色どうしで4つ以上縦、横、斜めにつなげて消していこう。

パネルでポン
●任天堂●468941●1000円●F：2●B：0　**29**

下からせり上げてくパネルを入れ替えながら、同じ絵柄のパネルを縦か横に3枚以上並べて消していくパズルゲーム。多彩なモードが用意されている。

マリオのスーパーピクロス
●任天堂●468916●1000円●F：2●B：4　**31**

人気パズルゲームの『マリオのピクロス』がスーパーファミコンに登場。今回は、ワリオのピクロスというちょっとむずかしいモードが追加された。

NEW WizerdryⅠ・Ⅱ・Ⅲ～Story of Llyigemyn～
●メディアファクトリー●278980●3000円●F：8●B：16　**--**

ファミコン版の『ウィザードリィ』3部作が1本にまとめられたお得なソフト。『Ⅰ』で育て上げたパーティーを使って『Ⅱ』、『Ⅲ』をプレイできるぞ。

NEW ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2
●任天堂●329398●2000円●F：4●B：4　**--**

テレビアニメやコミックで人気の『爆走兄弟レッツ&ゴー』が完全オリジナルRPGとして登場。マシンをパワーアップして世界大会優勝を目指そう。

NEW WRECKING CREW'98
●任天堂●213608●2000円●F：4●B：4　**24**

懐かしの名作パズルゲームが再び登場。ファミコン版が忠実に移植されているほか、オリジナル版のトーナメントモード、対戦モードなどもあるぞ。

NEW 幻獣旅団
●アクセラ●430471●2000円●F：8●B：16　**24**

南方の小国を盟主として、大陸の統一を目指すシミュレーションゲーム。潮の満ち引きで地形が変化するなどの、多彩な仕掛けが盛りだくさんだ。

NEW スーパーファミコンウォーズ
●任天堂●396877●2000円●F：4●B：16　**31**

ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のリニューアル版。ユニットやマップが大幅に追加されたほか、4人同時プレイも可能になった。

NEW ダービースタリオン98
●任天堂●515949●2000円●F：6●B：16　**31**

前作の『96』に'98年のデータを追加、変更した人気の競馬育成シミュレーションゲーム。競走馬を生産、育成させ、全GI制覇を目指すのだ。

NEW たまごっちタウン
●バンダイ●218511●2500円●F：2●B：4　**21**

たまごっちを繁殖させ、にぎやかな街を作るシミュレーションゲーム。75種類以上もいるたまごっちを飼育して、たまごっち図鑑を完成させよう。

NEW ファイアーエムブレム トラキア776
●任天堂●439665●2500円●F：8●B：16　**35**

壮大なストーリーを展開する大人気シミュレーションゲームの最新作。マップ上の味方全員の攻撃、防御を上げる軍師などの新要素が追加された。

NEW SUPER PUNCH-OUT!!
●任天堂●509566●2000円●F：4●B：4　**26**

ファミコンで人気のボクシングゲームをリニューアル。16人と対戦するチャンピオンシップと、KOまでのタイムを競うタイムアタックで遊べるぞ。

NEW スーパーファミリーゲレンデ
●ナムコ●213527●2000円●F：4●B：4　**29**

コントローラーを左右の足に見立てた操作が特徴のスキーゲーム。ストーリーモードや、タイムアタックなど4種類のモードで楽しめるのだ。

NEW リングにかけろ
●日本コンピュータシステム●810541●2000円●F：5●B：0　**22**

懐かしのコミック『リングにかけろ』を題材にしたアクションゲーム。"ブーメランフック"などの必殺技を駆使して、世界の強剛を倒すのだ。

NEW POWER倉庫番
●任天堂●114731●2000円●F：2●B：4　**24**

人気パズルゲームの『倉庫番』がアレンジされて帰ってきた。今作の目的は荷物整理ではなく、妖怪が出現する穴を巨大な岩でふさぐことなのだ。

NEW POWERロードランナー
●任天堂●329363●2000円●F：3●B：4　**21**

穴を掘って敵をかわし、宝を集める『ロードランナー』のリメイク版。海、山、森の3種類のステージで木材やレンガを集め、島を作るのが目的だ。

NEW お絵かきロジック
●世界文化社●057134●2000円●F：1●B：1　**24**

好評につき第2弾が登場。大人気ロジックパズルマガジン『お絵かきロジック』の読者から募集した問題を含んだ、全150問が収録されている。

NEW お絵かきロジック2
●世界文化社●658006●2000円●F：1●B：1　**24**

好評につき第2弾が登場。大人気ロジックパズルマガジン『お絵かきロジック』の読者から募集した問題を含んだ、全150問が収録されている。

NEW カービィのきらきらきっず
●任天堂●565849●2000円●F：4●B：1　**24**

ゲームボーイで人気だった、アクションパズルゲームの移植版。かわいくて親切、そして丁寧に作られているので、ゲーム初心者にオススメの1本。

NEW コラムス
●メディアファクトリー●218375●2000円●F：1●B：1　**23**

'90年にメガドライブで発売されたパズルゲームのリニューアル版。オリジナルを忠実に再現したモードのほかに、対戦モードなどが追加されている。

NEW すってはっくん
●任天堂●402125●2000円●F：6●B：4　**28**

いろんなものを吸ったり吐いたりできる"はっくん"を操作して、ステージ内に隠された虹のかけらを集めていくアクションパズルゲーム。

NEW ドクターマリオ
●任天堂●810738●2000円●F：1●B：1　**25**

同色のカプセル、ウイルスを4つ並べて消していく、名作パズルゲームの移植版。ファミコン版でできなかったコンピューター対戦が可能になった。

NEW ピクロスNP Vol.1
●任天堂●472832●2000円●F：2●B：1　**29**

縦横に書かれた数字をヒントにマス目を埋め、絵を完成させるパズルゲーム。キャラクターモードでは『ポケットモンスター』の問題が楽しめるぞ。

NEW ピクロスNP Vol.2
●任天堂●240931●2000円●F：2●B：1　**27**

雑誌ライクな手軽さが魅力の『ピクロスNP』シリーズ。2作目となる今作から、ふたり対戦時に1～3回戦までの対戦回数を決めれるようになった。

NEW ピクロスNP Vol.3
●任天堂●630853●2000円●F：2●B：1　**29**

お馴染みのパズルゲーム第3弾。ピクロス初心者にも安心のビギナーから、超上級者向けのプロフェッショナルまで、全120問を収録しているぞ。

NEW ピクロスNP Vol.4
●任天堂●469211●2000円●F：2●B：1　**29**

ニンテンドウパワーの定番ソフト『ピクロスNP』シリーズの4作目。『スターフォックス』に登場したキャラクターの絵が浮かび上がるモードもある。

NEW ピクロスNP Vol.5
●任天堂●410721●2000円●F：2●B：1　**23**

『ポケットモンスター』や『星のカービィ』などの人気キャラクターが問題になるキャラクターモード。今回は、いよいよ『ゼルダの伝説』の登場だ。

NEW ピクロスNP Vol.6
●任天堂●022870●2000円●F：3●B：4　**--**

コンスタントに新作が発売される『ピクロスNP』も、今作からグレードアップ。新作の120問と過去の名作120問の計240問が収録されている。

NEW ピクロスNP Vol.7
●任天堂●507636●2000円●F：3●B：4　**--**

シリーズ7作目に相応しい超難問から、初心者にも安心のやさしい問題まで、計240問を収録。ゲームボーイカラーなどが抽選で当たるモードもあるぞ。

NEW ピクロスNP Vol.8
●任天堂●516864●2000円●F：3●B：4　**--**

隔月で発売されていた『ピクロスNP』シリーズも本作でついに完結となった。フィナーレを飾るにふさわしい全240問が収録されているぞ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他　NEW ニンテンドウパワーオリジナルソフト

Zooっと麻雀！
NEW ●任天堂●241555●2000円●F：5●B：16　クロレビ点数：24

ニンテンドウパワーだけのオリジナル麻雀ゲーム。プレイヤーの打ち筋をコンピューターが解析し、自分だけのオリジナル雀士を作成できるのだ。

同級生2
NEW ●バンプレスト●396885●2000円●F：8●B：1　クロレビ点数：--

パソコンで人気を博した恋愛アドベンチャーゲーム。今作では、オリジナルキャラクターやグラフィック、シナリオなどが新たに追加されている。

はじまりの森
NEW ●任天堂●275239●2500円●F：8●B：4　クロレビ点数：29

"見る"、"話す"、"調べる" などのコマンドを選択して、物語を進めるアドベンチャーゲーム。祖父の住む村で出会った少女との再会を目指すのだ。

ファミコン探偵倶楽部Ⅱ うしろに立つ少女
NEW ●任天堂●406015●2000円●F：6●B：4　クロレビ点数：29

ディスクシステムで人気のアドベンチャーゲームをリメイク。ストーリーはそのままに、グラフィックやサウンドが大幅にパワーアップされている。

平成 新・鬼ヶ島 前編
NEW ●任天堂●329380●2000円●F：6●B：1　クロレビ点数：--

サテラビューの番組で好評だった昔話アドベンチャーゲームのリメイク版。昔話『桃太郎』に登場する犬、猿、キジが主人公となって大活躍するぞ。

平成 新・鬼ヶ島 後編
NEW ●任天堂●611760●2000円●F：6●B：1　クロレビ点数：--

『平成 新・鬼ヶ島』の後編。ストーリーは前作の続きだが、前作を知らなくても十分楽しめる。クリアーするとファミコン版をプレイできるのだ。

メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット
NEW ●任天堂●720542●2000円●F：6●B：0　クロレビ点数：--

ファミコンで大人気のアドベンチャーゲーム『メタルスレイダーグローリー』が復活。謎に直面した主人公と一体になり、大いなる運命に立ち向かおう。

ゲームボーイ

3月1日から書き換えがスタートしたゲームボーイ。1月は残念ながら新規書き換えソフトはなし。2月に期待しよう。

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数　クロレビ点数

アザーライフアザードリームスGB
●コナミ●041815●1000円●F：8●B：1　24

他機種で好評を得た、人と魔物の世界が舞台のRPG。主人公のコウを操り、塔に眠る魔物のタマゴを求めて旅立つのだ。魔物を融合させることも可能。

アレサ
●やのまん●763977●1000円●F：1●B：1　26

1000画面を超える、広大なマップ上を冒険する正統派RPG。アレサ王国再建のため、ふたりの仲間を従えた少女が魔王ハワードに戦いを挑む！

アレサⅡ
●やのまん●338923●1000円●F：2●B：1　23

主人公のマテリア姫とパートナーのドールが大活躍する、シリーズ2作目。勇者たちは復活した魔王ハワードを倒すべく、再び冒険へと旅立った。

アレサⅢ
●やのまん●237787●1000円●F：2●B：1　18

大人気RPG『アレサ』シリーズの完結編。ハワードを倒したアレサ王国のおてんば王女マテリアが、王国滅亡の歴史を替えるため過去へと旅経つ。

海のぬし釣り2
●ビクターインタラクティブソフトウェア●745481●1000円●F：8●B：1　23

砂浜や磯で海釣りが楽しめるシリーズ第2弾。50種類以上の魚が登場するほか、投げ釣り、トローリングなど5種類の釣りかたでプレイできる。

格闘料理伝説ビストロレシピ　決闘★ビストロガルム編
●バンプレスト●721263●1000円●F：8●B：1　26

いろいろな食材でモンスターを作り戦わせるクッキングカードゲーム第2弾。前編に登場した85体のフードンに加え、新たに95体が作り出せるぞ。

格闘料理伝説ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編
●バンプレスト●778915●1000円●F：8●B：1　20

料理のモンスター"フードン"をいろいろな食材を集めて作り、育て、戦わせるクッキングカードバトルゲーム。1品対1品の通信対戦もアツイぞ。

化石創世リボーン2 モンスターディガー
●スターフィッシュ●733008●1000円●F：8●B：4　20

化石を集め、さまざまな生物を蘇生させるRPG。ゲームの展開に影響を与える友情度が設定されたほか、通信ケーブルでモンスターの交換も可能だ。

川のぬし釣り3
●ビクターインタラクティブソフトウェア●804614●1000円●F：4●B：1　26

人気だった『川のぬし釣り』シリーズがゲームボーイに登場。ぬしを釣り上げるのが目的のモードや、水槽で魚を育てるモードなどがついている。

がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～
●コナミ●798967●1000円●F：8●B：1　21

敵を倒して、お金を稼ぎ、装備を整えていくオーソドックスなRPG。大江戸に迷いこんだ少年を操り、ゴエモンたちと事件を解決していくのが目的。

ぐるぐるガラクターズ
●アトラス●262901●1000円●F：8●B：1　31

"タツノコプロ" オリジナルデザインのかわいいキャラクターが登場するRPG。通信ケーブルを使えば、友だちのパーティーとの対戦ができるぞ。

ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～
●コナミ●732460●1000円●F：2●B：1　25

アニメーションたっぷりの戦闘シーンが魅力のRPG。3人の小学生がRPGの世界に入り、ゲームと現実のふたつの世界を救うのが目的となる。

サンリオタイムネット 過去編
●イマジニア●797669●1000円●F：8●B：4　23

ゆがんだ時間を元に戻すため、時のかけらであるモンスターを集めるRPG。サンリオキャラにモンスターバトルで勝つとヒントやモンスターをくれるぞ。

サンリオタイムネット 未来編
●イマジニア●798797●1000円●F：8●B：4　23

仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

ゼルダの伝説DX 夢を見る島
●任天堂●370169●1000円●F：8●B：4　32

'93年に発売された同名の作品が、ゲームボーイカラー対応になって再び登場。嵐に巻き込まれて漂着した島で、リンクの新しい冒険がいま始まる。

ドラゴンスレイヤーⅠ
●エポック社●262935●1000円●F：1●B：0　19

3つの首を持つドラゴンを倒すのが目的のRPG。冒険の中で取ったアイテムを家に持ち帰るとパワーアップするという少し変わったシステムを採用。

ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠
●エポック社●286028●1000円●F：1●B：1　24

パソコンゲームでおなじみの『ドラゴンスレイヤー』シリーズの外伝。復活したドラゴンを封印するため、ドラゴンに父を殺された少年が旅に出る。

爆釣リトリーブマスター
●コナミ●534056●1000円●F：4●B：1　23

奥多摩湖、河口湖などの7つの湖を制覇し、伝説のブラックバスを釣り上げるのが目的のRPG。全部で80種類ものルアーが用意されているぞ。

ビタミーナ王国物語
●ナムコ●682438●1000円●F：2●B：1　24

異次元の世界"ビタミーナ王国"を舞台にしたRPG。攻撃、防御、魔法などの命令をスムーズに行える、ダイレクトバトルシステムが導入されている。

風来のシレンGB 月影村の怪物
●チュンソフト●046094●1000円●F：4●B：4　36

大人気RPG『不思議のダンジョン』シリーズ第3弾。入るたびにダンジョンの地形やアイテムが変化するシステムのおもしろさをそのまま楽しめる。

ボンバーマンクエスト
●ハドソン●031577●1000円●F：8●B：1　23

あの『ボンバーマン』がRPGになった。爆弾を使って、輸送中に逃げ出したモンスターをすべて捕まえるのが目的。友だちとの対戦プレイも可能だ。

女神転生 ラストバイブル
●アトラス●682462●1000円●F：8●B：1　25

『女神転生』シリーズがゲームボーイに登場。会話システムや合体システムなとで、敵を味方に引き込もう。通信ケーブルで、友だちと対戦も行える。

女神転生 ラストバイブルⅡ
●アトラス●744778●1000円●F：8●B：1　26

'92年に発売された『Ⅰ』の続編。今作は地球が舞台。仲間にした魔獣に武器や防具を装備できるようになるなど、随所にパワーアップがなされている。

メダロット(カブトバージョン)
●イマジニア●586366●1000円●F：4●B：4　23

新作が続々と登場している『メダロット』シリーズの1作目。プレイヤーはロボット(メダロット)を強化させ、悪の集団ロボロボ団をやっつけよう！

メダロット(クワガタバージョン)
●イマジニア●586374●1000円●F：4●B：4　23

ゲームに出てくるパーツは両バージョン合わせて240種類。どちらもストーリーは同じだが、最初に手に入れられるメダロットの種類が違うのだ。

メダロット　パーツコレクション
●イマジニア●721425●1000円●F：4●B：4　23

『メダロット』カブト・クワガタバージョンのパワーアップキット。『メダロット』に登場したすべてのメダル、パーツを手に入れることができる。

GB原人2
●ハドソン●586340●1000円●F：2●B：0　19

コミカルな原人がステージ上を暴れ回るアクションゲーム。"GB達人"や"GB食人"、"GB盗人"など、能力の異なる新しい原人に変身できるのだ。

悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん
●コナミ●306274●1000円●F：2●B：0　24

コナミの『悪魔城ドラキュラ』シリーズをパロディ化したもので、最終ボスのガラモスを倒すのが目的だ。豊富なサブゲームも収録されているぞ。

アレイウェイ
●任天堂●050920●800円●F：1●B：0　31

純粋なブロック崩しゲーム。画面上のブロックが左右に動いたり、天井が下がってくるなど、シンプルだけどいろんな仕掛けが盛りだくさんなのだ。

カービィのブロックボール
●任天堂●384801●1000円●F：4●B：1　27

ブロック崩しの要領で、ボールになったカービィを打ち、スコアを獲得していくアクションゲーム。デデデ大王との宿命の対決がキミを待っている！

ゲームボーイギャラリー
●任天堂●085898●1000円●F：2●B：1　22

"ゲーム&ウォッチ"の名作ゲーム『マンホール』などを移植。懐かしさそのままの"むかし"モードと、アレンジされた"いま"モードがあるぞ。

ゲームボーイギャラリー2
●任天堂●410802●1000円●F：4●B：1　23

『パラシュート』や『ヘルメット』、『ドンキーコング』などが楽しめるソフト。ゲームを中断しても、続きから再開できるセーブ機能が付いたのだ。

ゲームボーイギャラリー3
●任天堂●383066●1000円●F：8●B：1　21

"ゲーム&ウォッチ"のゲームが遊べるシリーズ第3弾。『グリーンハウス』、『マリオブラザーズ』、『ドンキーコングJr.』などの5種類のゲームが遊べる。

ザ・首都高レーシング
●ポニーキャニオン●502057●1000円●F：1●B：1　22

マシンを改造しながら首都高で勝敗を競うレースゲーム。ハイウェイモードや、度胸だめしをするチキンモードなど、多彩なモードが楽しめるぞ。

じゃがいぬくん
●ビクターインタラクティブソフトウェア●720712●1000円●F：8●B：1　--

ほのぼのキャラクターのじゃがいぬくんが主人公のダンスゲーム。友だちのダンスと同じように、タイミングよくボタンを押して踊りまくるのだ。

スーパードンキーコングGB
●任天堂●060810●1000円●F：4●B：1　24

ドンキーとディディーを操り、ステージクリアーを目指す人気アクションゲーム。ゲームボーイとは思えないほど綺麗なグラフィックは必見だ。

スーパーマリオランド
●任天堂●889369●800円●F：1●B：0　26

マリオが潜水艦や飛行機に乗って、4つの国を冒険するアクションゲーム。それぞれの王国のボスを倒し、デイジー姫(ピーチ姫ではない)を救い出そう。

スーパーマリオランド2 6つの金貨
●任天堂●250473●800円●F：4●B：1　25

大人気アクションゲーム『スーパーマリオランド』の続編。ワリオが守る6つの金貨を手に入れるため、3つのアトラクションゾーンに潜入しよう。

スーパーマリオランド3 ワリオランド
●任天堂●019101●800円●F：4●B：1　25

『2』で悪役だった"ワリオ"が主人公になった、パワフルアクションゲーム。海賊のお宝を全部横取りして、立派なワリオ城を建てるのが目的だ。

ストリートファイターⅡ
●カプコン●745383●1000円●F：4●B：0　21

大人気対戦格闘ゲームのゲームボーイ版。体力が続く限り戦う、サバイバルモードが追加されたほか、各キャラの必殺技も忠実に再現されている。

高橋名人の冒険島3
●ハドソン●520641●1000円●F：2●B：0　21

ファミコンから移植されたアクションゲーム。今回は"石オノ"をはじめとしたのおなじみのアイテムのほかに、恐竜が仲間になってくれるのだ。

ちびまる子ちゃん4　これが日本だよ！　王子さま
●タカラ●325015●1000円●F：1●B：0　20

テレビアニメで大人気の『ちびまる子ちゃん』が活躍するRPG第4弾。花輪くんの家にきた王子様のために、日本のグッズすべて捜しだそう。

ちびまる子ちゃん　まる子デラックス劇場
●タカラ●014109●800円●F：1●B：0　25

マンガやアニメで人気の『ちびまる子ちゃん』が登場するアドベンチャーゲーム。選択肢を選びながら行動して、ストーリーを進めていくのだ。

ドンキーコング
●任天堂●084701●1000円●F：4●B：1　27

往年の名作ゲームをGBにリニューアルしただけでなく、新たに100ステージ以上が追加された。多彩な技をくり出してドンキーコングを倒すのだ。

ドンキーコングランド
●任天堂●523852●1000円●F：4●B：1　24

横スクロール型アクションゲーム『スーパードンキーコングGB』の続編。ディディーとディクシーの2匹を操り、ドンキーコングを救出しよう。

熱闘！ 闘神伝
●タカラ●364886●1000円●F：4●B：0　20

デフォルメされた『闘神伝』のキャラクターが、再び熱いバトルをくり広げる。リングアウトシステムの採用で、緊張感のある戦いを再現している。

バイオニックコマンドー
●カプコン●530212●1000円●F：2●B：0　20

行方不明になった仲間を捜し出すのか目的のアクションゲーム。左腕から発射されるワイヤーと、右腕の攻撃用火器を駆使して仲間を見つけ出そう。

バブルボブル ジュニア
●タイトー●263061●1000円●F：1●B：0　20

アーケードやファミコンの同名作品を、ゲームボーイに移植。口から泡を吐くキャラを操り、敵を泡に封じ込めて退治していくアクションゲーム。

パックマン
●ナムコ●682454●1000円●F：1●B：0　20

日本はおろかアメリカにまでブームをおこしたアクションゲーム。新たに加えられた要素として、ふたり同時の対戦プレイができるようになった。

プチカラット
●タイトー●262943●1000円●F：8●B：1　21

ボールをぶつけて上から落ちてくるストーンを消していくパズルゲーム。おはなしやうでだめしなど、全6モードで遊ぶことができるぞ。

星のカービィ
●任天堂●193721●800円●F：2●B：0　22

吸い込んだ敵の能力をコピーするという、斬新な攻撃方法が話題になったアクションゲーム。デデデ大王を倒し、プププランドに平和をもたらそう。

星のカービィ2
●任天堂●193704●1000円●F：4●B：1　29

ピンクのかわいいカービィが大活躍するアクションゲームの第2弾。3匹の新キャラクターと合体することで、さらに多彩な攻撃が可能になったぞ。

ボンバーマンGB3
●ハドソン●733113●1000円●F：2●B：0　23

人気アクションゲームの3作目。マップに高低差ができたことで、ジャンプや飛び降りなどの新アクションが追加された。ストーリーモードもあるぞ。

魔界村外伝
●カプコン●530689●1000円●F：2●B：0　22

『魔界村』の敵キャラクター、レッドアリーマーが主人公のアクションゲーム。今回から、さきステージを確認できる幽体離脱が使用可能になった。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他　NEW ニンテンドウパワーオリジナルソフト

ニンテンドウパワーソフトリスト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

メトロイド2 【25】
●任天堂●194344●800円●F：2●B：1
脱皮をくり返しながら成長する、宇宙生命体メトロイドを倒すSFアクションゲーム。地下迷路の謎を解き、アイテムを見つけてサムスを強くしよう。

桃太郎電劇2 【23】
●ハドソン●733083●1000円●F：4●B：0
前作をパワーアップさせたシリーズ第2弾。桃太郎の変身が10種類に増えただけでなく、敵キャラクターの数も前作の2倍以上に増加しているぞ。

レッドアリーマー 魔界村外伝 【25】
●カプコン●804673●1000円●F：1●B：0
『魔界村』シリーズでお馴染みのキャラクター、レッドアリーマーを主人公にしたゲーム。アクションとRPG風の2種類のゲームが用意されている。

あにまるぶり～だ～2 【22】
●J・ウイング●502901●1000円●F：4●B：1
200種類以上の動物を育てられる育成シミュレーション。育てた子供を8つのコンテストで優勝させよう。通信ケーブルを使えば子供を作れるぞ。

海戦ゲーム　レーダーミッション 【25】
●任天堂●038989●800円●F：1●B：0
ふたつの海戦ゲームが楽しめるシミュレーションゲーム。レーダーで敵船を捜し、全滅させるGAME-Aと、潜水艦で魚雷戦を行うGAME-Bがある。

ゲームボーイウォーズ 【31】
●任天堂●250546●800円●F：2●B：1
ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のゲームボーイ版。コンピューターが賢くなったので、対戦相手として十分やりごたえがある。

ゲームボーイウォーズ ターボ 【27】
●ハドソン●281611●1000円●F：4●B：4
人気のウォーシミュレーションゲーム『ゲームボーイウォーズ』のリメイク版。マップ数が増えたほか、思考スピードも格段にアップしているのだ。

昆虫博士 【26】
●J・ウイング●502065●1000円●F：4●B：1
お花畑などのフィールド内に隠れている昆虫を採集して、育てていく育成シミュレーションゲーム。昆虫の育てかたによって形態が変化していくぞ。

スーパーブラックバス ポケット3 【16】
●スターフィッシュ●732982●1000円●F：8●B：1
スーパーファミコンで発売された釣りゲームの続編。川や湖だけでなく、海釣りも追加された。一流のプロを目指すシナリオモードなどが楽しめる。

ディノブリーダー2 【21】
●J・ウイング●503371●1000円●F：4●B：1
宇宙一の恐竜を育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。"フュージョン"と呼ばれる機械で新種を作り、最強の恐竜を作り出すのだ。

プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル 【16】
●アトラス●834572●1000円●F：4●B：1
プリクラクィーン伝説の謎を解き明かしていくアドベンチャーゲーム。一定数以上のプリクラを集めると、システム手帳のような機能が使えるのだ。

プリクラPocket2 彼氏改造大作戦 【20】
●アトラス●834581●1000円●F：4●B：1
男の子を理想の彼氏に育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。育てた彼のプリクラをアルバムに保存したり、友だちの彼と対戦もできる。

プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦 【26】
●アトラス●833762●1000円●F：8●B：1
高校3年生の女の子をタレントに育て上げるのが目的の育成シミュレーション。学校、遊び、タレント養成レッスンなどをバランスよく組み込もう。

牧場物語GB 【29】
●ビクターインタラクティブソフトウェア●045624●1000円●F：4●B：1
荒れ果てた牧場を立派な牧場に立て直す、牧場経営シミュレーションゲーム。男の子か女の子のどちらかを主人公に選び、作物や家畜を育てていこう。

魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター2 【25】
●バンプレスト●036722●1000円●F：4●B：1
アニメ『魔神英雄伝ワタル』に登場するもんペットを育てるのが目的の育成シミュレーションゲーム。通信ケーブルを使えば、もんペットを交換できる。

ミニ4ボーイⅡ 【21】
●J・ウイング●518794●1000円●F：4●B：1
自分で組み立てたオリジナルミニ4駆を使って、ミニ4チャンピオンになるのが目的のシミュレーションゲーム。今作から主人公にパートナーがついた。

F1レース 【24】
●任天堂●796735●800円●F：1●B：1
全14コースで他車との熱いデッドヒートを体験できるレースゲーム。グランプリ、タイムトライアルなどが遊べるぞ。4人同時通信対戦も可能だ。

it's a ワールドラリー 【22】
●コナミ●041921●1000円●F：8●B：1
公道、雪道、砂漠などさまざまな道での走行が楽しめるレースゲーム。ラリーチャンプモードやタイムアタックモードなど4種類のモードが遊べるのだ。

ゴルフ 【26】
●任天堂●022373●800円●F：1●B：1
ファミコンからの移植となったゴルフゲーム。初心者向けの"JAPAN"と、上級者向けの"USA"が用意されている。対戦プレイも楽しめるぞ。

テニス 【24】
●任天堂●411124●800円●F：1●B：0
サーブ、ボレー、ロビング、スマッシュなど、実戦さながらのプレイが楽しめるテニスゲーム。通信ケーブルを使えば、友だちと対戦も可能だ。

トリックボーダーグランプリ 【--】
●アテナ●721280●1000円●F：8●B：0
簡単操作でさまざまなトリックが出せるスノーボードゲーム。ライバルと戦い全9コースの総合ポイントを競うグランプリなど4つのモードで遊べる。

サーガイヤ 【20】
●タイトー●264415●1000円●F：1●B：0
大人気シューティングゲームの『ダライアス』をゲームボーイ用にアレンジ。横スクロール型の通常ステージのほかに、ボスステージが用意されている。

スペースインベーダーズ 【19】
●タイトー●360759●1000円●F：1●B：0
アーケードゲームの元祖ともいえる名作シューティングゲーム。左右に移動できる砲台を操り、迫り来るインベーダーたちを全滅させるのだ。

ソーラーストライカー 【23】
●任天堂●193992●800円●F：1●B：0
縦スクロール型のシューティングゲーム。各ステージごとに登場するボスを倒し、地球を破壊へと導くトリノ星人の本拠地を攻撃して破壊するのだ。

ネメシスⅡ 【24】
●コナミ●306258●1000円●F：2●B：0
'91年に発売されたシューティングゲーム。難易度設定やステージセレクト、コンティニューなどの親切設計がたくさん搭載され、初心者にも安心だ。

beatmania GB 【25】
●コナミ●798959●1000円●F：8●B：0
アーケードで人気を博したDJシミュレーションゲームを移植。流れる音楽に合わせてタイミング良く指定されたボタンを押し、曲を演奏していこう。

GO！ GO！ ヒッチハイク 【25】
●J・ウイング●516937●1000円●F：4●B：1
アテネを出発し、アルバイトや野宿、ヒッチハイクをしながら最終目的地のロンドンに辿り着くのが目的のボードゲーム。最大4人同時プレイも可能。

オセロワールド 【22】
●ツクダオリジナル●799343●1000円●F：1●B：0
世界的に人気のオセロがゲームボーイで楽しめるソフト。通信ケーブルを使用すれば対人戦も可能。また待ち時間を制限するハンディもつけられる。

カービィのピンボール 【27】
●任天堂●193968●800円●F：2●B：1
『星のカービィ』に登場したキャラクターたちが大活躍するピンボールゲーム。かわいい仕掛けがいっぱいだけど、難易度は少し高めになってるぞ。

カエルの為に鐘は鳴る 【30】
●任天堂●390194●800円●F：4●B：1
サブレ王国の王子となって、さらわれたティラミス姫を助け出す、ドタバタ冒険活劇。誰にでもプレイできるアクションと適度な謎解きが魅力だ。

カンヅメモンスター パフェ 【23】
●スターフィッシュ●518816●1000円●F：8●B：1
'98に発売された『カンヅメモンスター』のゲームボーイカラー対応版。カンヅメから生まれたモンスターを育て、最強のモンスターを目指すのが目的。

コナミGBコレクションVol.1 【22】
●コナミ●834599●1000円●F：4●B：0
コナミの名作ゲームが帰ってきた。『グラディウス』、『ドラキュラ伝説』、『コントラ』、『コナミレーシング』の4タイトルが1本に詰め込まれている。

コナミGBコレクションVol.2 【21】
●コナミ●721654●1000円●F：4●B：0
シリーズ第2弾の今作は、『がんばれゴエモン』や『ガッタンゴットン』、『モトクロスマニアックス』、『ツインビーだII』の4本を収録しているぞ。

コナミGBコレクションVol.4 【24】
●コナミ●784109●1000円●F：4●B：0
コナミの人気ソフトがたくさん収められた同シリーズ第4弾。今回は『フロッガー』や『パロディウスだ！』など4つのゲームが楽しめるのだ。

将棋2 【24】
●ポニーキャニオン●501051●1000円●F：2●B：0
コンピュータの思考レベルが5段階に変化する本格的な将棋ゲーム。通常の対局モードのほかに、詰め将棋モードやミステリー将棋モードもあるぞ。

人生ゲーム 【22】
●タカラ●682446●1000円●F：2●B：1
人気のボードゲーム『人生ゲーム』が楽しさをそのままゲーム化。内容が異なる5種類のイベントマスをうまく選び、人生の成功者を目指すのだ。

対戦詰将棋 【--】
●アテナ●262901●1000円●F：8●B：0
プレイヤーの指し手に対して、コンピューターが即座に受け手を返してくれる将棋ゲーム。1手詰から15手詰まで全200問を収録しているのだ。

スーパー桃太郎電鉄2 【22】
●ハドソン●733105●1000円●F：2●B：1
さまざまな機種に登場している人気パーティゲーム。今回からキングボンビー&ミニボンビーが登場、モノクロ画面ではあるが、十分恐怖を堪能できる。

ドラえもんカート 【15】
●エポック社●030953●1000円●F：2●B：1
『ドラえもん』に登場するキャラクターがカートに乗って、対決するレースゲーム。シナリオモード、VSモード、タイムアタックモードが楽しめるぞ。

ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10 【18】
●エポック社●027502●1000円●F：2●B：1
『ドラえもん』のキャラクターたちといっしょに、さまざまなミニゲームが遊べるバラエティーゲーム。全10種類のミニゲームが用意されているぞ。

ナムコギャラリーVol.1 【23】
●ナムコ●364002●1000円●F：4●B：0
ナムコの名作ゲームが1本のソフトに集められた。『マッピー』、『ギャラガ』、『バトルシティー』、『ナムコクラシック』の4本が楽しめるソフトなのだ。

ナムコギャラリーVol.3 【23】
●ナムコ●306282●1000円●F：4●B：0
ナムコの懐かしいゲームが楽しめるシリーズ第3弾。今回は『スカイキッド』、『バベルの塔』、『雀卓ボーイ』など、計4本のゲームがプレイできるぞ。

パチパチパチス郎～ニューパルサー編～ 【24】
●スターフィッシュ●519758●1000円●F：8●B：1
仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

フェアリーキティの開運辞典 ～妖精の国の占い修行～ 【24】
●イマジニア●586358●1000円●F：8●B：1
キティちゃんの占いゲームがゲームボーイに登場。占いの修行をつんでキティちゃんのレベルを上げると、いろいろな占いができるようになるのだ。

プロ麻雀 極 GB 【19】
●アテナ●733016●1000円●F：1●B：0
実在する9人のプロ雀士と対戦できる麻雀ゲームを移植。対戦回数やルールの異なる3つのコースで、それぞれ優勝を目指すモードが用意されている。

本格四人打麻雀 麻雀王 【21】
●童●497045●1000円●F：8●B：1
"麻雀王"になるために日本全国を旅する修行の旅モード、対戦相手を選んで勝負を挑むフリー対局の、ふたつのモードが楽しめる麻雀ゲーム。

本格花札GB 【--】
●アルトロン●721441●1000円●F：8●B：1
こいこい、花合わせ、おいちょかぶの3種類のルールでプレイできる本格花札ゲーム。カラー専用ソフトならではのきれいで見やすい札柄が魅力。

麻雀クエスト 【24】
●J・ウイング●795976●1000円●F：4●B：1
キャラクターを操って麻雀の勝負をし、無敗を目指すゲーム。対局で相手に勝つと、勝負を有利にする特技やライフを奪うことができ、使用できる。

桃太郎電鉄jr. ～全国ラーメンめぐりの巻～ 【25】
●ハドソン●721638●1000円●F：4●B：1
さまざまな機種で発売されている『桃太郎電鉄』シリーズのゲームボーイ版。あるテーマに合った目的地を回っていく特別ゲームが加わったぞ。

役満 【24】
●任天堂●021547●800円●F：1●B：0
ゲーム開始時に細かいルールを設定できる本格派麻雀ゲーム。個性的な打ち筋の5人の雀士と勝負をしたり、友だちとの対戦プレイで盛り上がろう。

遊戯王デュエルモンスターズ 【24】
●コナミ●732451●1000円●F：8●B：1
大人気のコミック『遊戯王』に登場するカードゲーム『マジック&ウィザーズ』をゲームで再現。ソフト1本1本で最初の持ち札が異なっているのだ。

SAME GAME 【24】
●ハドソン●306312●1000円●F：2●B：1
パソコンで大ブームを巻き起こした思考派パズルゲーム。同じ種類のコマを消していく単純なルールなので、誰でもすぐに遊ぶことができるぞ。

カービィのきらきらきっず 【31】
●任天堂●384305●1000円●F：2●B：1
『星のカービィ』で活躍したキャラクターが登場するパズルゲーム。遊べるモードは全4種類。通信ケーブルを使用すれば、友だちと対戦も可能。

カラムー町はおおさわぎ！ ～ポリンキーズとおかしな仲間たち～ 【22】
●スターフィッシュ●732991●1000円●F：8●B：1
お菓子のマスコットキャラが大活躍するアクションパズルゲーム。伝説のお菓子を手に入れるため、敵を避けながらステージ上にある鍵を集めよう。

クイックスアドベンチャー 【24】
●タイトー●587141●1000円●F：8●B：1
フィールド内を線で囲み、75パーセント以上の面積を占めるとクリアーになる名作パズルゲームのゲームボーイ版。元祖『QIX』が遊べるモードもある。

語楽王　TANGO！ 【24】
●J・ウイング●781151●1000円●F：8●B：1
キーワードに合った単語をつないで、クロスワードのようにパズルを解いていくパズルゲーム。全105問にものぼるパズルをクリアーしよう。

コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ 【24】
●メディアファクトリー●587494●1000円●F：4●B：1
手塚治虫キャラクターが総出演する落ちものパズルゲームの『コラムス』。上から落ちてくる宝石の色を入れ替え、つぎつぎに宝石を消していこう。

上海Pocket 【25】
●サン電子●586102●1000円●F：2●B：0
同じ絵柄の麻雀牌をふたつずつ選んで、消していくシンプルなパズルゲーム。通信対戦ができるこんこんモードやゴールドラッシュモードも熱い！

スーパーボンブリス　デラックス 【25】
●ビーピーエス●324949●1000円●F：2●B：1
人気落ちものパズルゲーム。上から落ちてくるピースをうまくはめ込んでラインを作り、そのライン内に爆弾が入っていれば爆発して消えるのだ。

倉庫番伝説 光と闇の国 【24】
●J・ウイング●516881●1000円●F：8●B：1
パズルゲームを代表する名作『倉庫番』の移植版。初心者にも安心なやさしい問題から上級者向けの難しい問題まで、全125ステージが用意されている。

テトリス 【29】
●任天堂●585831●800円●F：1●B：0
あの名作落ちものパズルゲーム『テトリス』のゲームボーイ版。上から落下してくるさまざまなブロックを組み合わせ、横の列を揃えて消していこう。

テトリスDX 【26】
●任天堂●583669●1000円●F：4●B：1
『テトリス』がゲームボーイカラー対応になってグレードアップ。友だちや自分のプレイデータを基にしたコンピューター対戦が可能になった。

ドクターマリオ 【31】
●任天堂●018686●800円●F：1●B：0
あのマリオがパズルゲームになって登場。ビンの中にいる3種類のウイルスと、同色のカプセルを縦か横に4個以上並べてウイルスを撃退しよう。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他　NEW ニンテンドウパワーオリジナルソフト

ニンテンドウパワーソフトリスト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

パズルボブルGB 22
●タイトー●733091●1000円●F：1●B：01
同じ色のバブルを3つ以上くっつけて消していく、人気のパズルゲーム。ひとり用モードと対戦モード、タイムアタックの全3モードが楽しめるぞ。

ピクロス2 23
●任天堂●782823●1000円●F：4●B：1
縦と横の数字をヒントにドット絵を完成させる、お馴染み『ピクロス』の続編。絵の大きさが前作の4倍になるなどの新要素が盛り込まれている。

ぽけっとぷよぷよ通 25
●コンパイル●587338●1000円●F：2●B：0
さまざまなハードで発売されている大人気パズルゲームのゲームボーイ版。上から落ちてくるぷよを動かし、同じ色どうしを4個つなげて消していこう。

マリオのピクロス 29
●任天堂●796743●1000円●F：2●B：1
上と左に書かれた数字をヒントに、マス目状のブロックを埋めていく思考派パズルゲーム。正しく塗りつぶすと隠されたドット絵が浮かび上がるぞ。

モグラーニャ 24
●任天堂●394734●1000円●F：4●B：1
さらわれた家族を救い出すのが目的の、アクションパズルゲーム。穴を掘り、地上と地下を行き来しながら"黒いたま"を出口まで運ぶのだ。

ヨッシーのクッキー 24
●任天堂●413607●800円●F：1●B：0
上と横から迫ってくる5種類のクッキーをうまく動かし、同じ種類のクッキーを揃え、ラインを消していくパズルゲーム。ふたり同時プレイも熱い。

ヨッシーのパネポン 22
●任天堂●085804●1000円●F：4●B：0
下からせり上がってくる5種類のパネルを入れ替えて、同じ絵柄のパネルを縦や横に3枚以上揃えて消していくアクションパズルゲーム。

NEW **スーパーマリオブラザーズデラックス** 25
●任天堂●255726●1000円●F：8●B：1
人気アクションゲームの移植版。オリジナルゲーム以外に、ヨッシーのたまごや赤コインなどを見つけるチャレンジゲームを楽しむことができる。

NEW **バルーンファイトGB** --
●任天堂●049964●1000円●F：1●B：0
ファミコンで人気を博したアクションゲームのリメイク版。1Pゲーム、2Pゲーム、バルーントリップの全3種類のモードが用意されている。

NEW **F-1　ワールドグランプリ** --
●ビデオシステム●778893●1000円●F：8●B：1
'98年の公式データを用いているため、登場するコース名やチーム名はすべて実名のF-1ゲーム。グランプリやチャレンジなど全4モードが楽しめる。

NEW **カラムー町は大さわぎ！おかわりっ！** --
●スターフィッシュ●039195●1000円●F：8●B：1
湖池屋でおなじみのお菓子のキャラクターが登場するアクションパズルゲーム。ポケットプリンタを使えばお菓子やキャラのシールが作れるのだ。

編集部がオススメする2000年の新規書き換えソフトを紹介

2000年もニンテンドウパワーではさまざまなジャンルのソフトが書き換え可能になった。ここでは、2000年に書き換え開始になった全61タイトルの中から、週刊ファミ通のクロスレビューで高得点を獲得したソフトを中心に、64+編集部オススメのソフトを紹介するぞ。さらに、2000年に書き換え開始になったソフトの一覧も掲載。

不思議のダンジョン2 風来のシレン



↑ニンテンドウ64用ソフト『風来のシレン2』の前作。とにかくオススメのソフトだ。

牧場物語GB



↑さびれた牧場を立て直すことが目的の牧場経営シミュレーション。家畜も飼えるぞ。

ぐるぐるガラクターズ



↑タツノコプロオリジナルデザインのかわいいキャラがたくさん登場するRPG。

アレイウェイ



↑名作アクションゲームのブロック崩し。中毒性があるので一度遊んだら止められない。

テトリス



↑誰もが知ってる大人気パズルゲーム。通勤、通学時のちょっとした時間に最適だ。

風来のシレンGB～月影村の怪物～



↑ゲームボーイソフトだからといってあなどるなかれ、十分にやりごたえがあるぞ。

白ROMプレゼント　12月号当選者発表

滋賀県　羽渕元紀／岐阜県　山田晃弘／神奈川県　平沢たかし／埼玉県　金子達也／広島県　田中浩子／三重県　清水康友／静岡県　藤井聖子／兵庫県　岨 利樹／滋賀県　佃 知治／茨城県　市川賢史／広島県　田平めぐみ／福島県　鈴木友明／岩手県　丹内隼也／愛知県　小島やえみ／青森県　兼平義大／高知県　池添 淳／長野県　山崎一樹／埼玉県　吉野真希／福岡県　末永茉衣／宮城県　鈴木 静／東京都　池亀晴美／神奈川県　伊澤由佳／大阪府　仮家千絵／長野県　溝口吉範／神奈川県　山崎碧梨（順不同　敬称略）

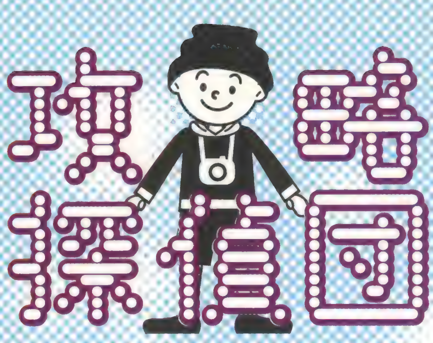
2000年の新規書き換えソフト一覧

■スーパーファミコン■

ゼルダの伝説　神々のトライフォース
（RPG／任天堂／F 2／B 4）
不思議のダンジョン2　風来のシレン
（RPG／チュンソフト／F 8／B 16）
ピクロスNP Vol.6
（新作／任天堂／F 3／B 4）
ピクロスNP Vol.7
（新作／任天堂／F 3／B 4）
ピクロスNP Vol.8
（新作／任天堂／F 3／B 4）
メタルスレイダーグローリー　ディレクターズカット
（新作／任天堂／F 6／B 0）

■ゲームボーイ■

beatmania GB
（その他／コナミ／F 8／B 0）
F-1ワールドグランプリ
（スポーツ／ビデオシステム／F 8／B 1）
GO！ GO！ ヒッチハイク
（その他／J・ウイング／F 4／B 1）
it's a ワールドラリー
（スポーツ／コナミ／F 8／B 1）
アザーライフアザードリームスGB
（RPG／コナミ／F 8／B 1）
あにまるぶり～だ～2
（シミュレーション／J・ウイング／F 4／B 1）
アレイウェイ
（アクション／任天堂／F 2／B 0）
オセロワールド
（その他／ツクダオリジナル／F 1／B 0）
海戦ゲーム　レーダーミッション
（シミュレーション／任天堂／F 1／B 0）
格闘料理伝説ビストロレシピ　激闘★フードンバトル編
（RPG／バンプレスト／F 8／B 1）
格闘料理伝説ビストロレシピ　決闘★ビストガルム編
（RPG／バンプレスト／F 8／B 1）
カラムー町は大さわぎ！ おかわりっ！
（新作／スターフィッシュ／F 8／B 1）
カンヅメモンスター パフェ
（その他／スターフィッシュ／F 8／B 1）
がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～
（RPG／コナミ／F 8／B 1）
クイックスアドベンチャー
（パズル／タイトー／F 8／B 1）
ぐるぐるガラクターズ
（RPG／アトラス／F 8／B 1）
語楽王　TANGO！
（パズル／J・ウイング／F 8／B 1）
コラムスGB　手塚治虫キャラクターズ
（パズル／メディアファクトリー／F 4／B 1）
昆虫博士
（シミュレーション／J・ウイング／F 4／B 1）
サーガイヤ
（シューティング／タイトー／F 1／B 0）
ザ・首都高レーシング
（アクション／ポニーキャニオン／F 1／B 1）
サンリオタイムネット 過去編
（RPG／イマジニア／F 8／B 4）
サンリオタイムネット 未来編
（RPG／イマジニア／F 8／B 4）
じゃがいぬくん
（アクション／ビクターインタラクティブソフトウェア／F 8／B 1）
上海Pocket
（パズル／サン電子／F 2／B 0）
将棋2
（その他／ポニーキャニオン／F 2／B 0）
スーパーボンブリス　デラックス
（パズル／ビーピーエス／F 2／B 0）
スーパーマリオブラザーズ デラックス
（新作／任天堂／F 8／B 1）
倉庫番伝説　光と闇の国
（パズル／J・ウイング／F 8／B 1）
対戦詰将棋
（新作／アテナ／F 8／B 1）
高橋名人の冒険島3
（アクション／ハドソン／F 2／B 0）
ちびまる子ちゃん4　これが日本だよ！ 王子さま
（アクション／タカラ／F 1／B 0）
ちびまる子ちゃん　まる子デラックス劇場
（アクション／タカラ／F 1／B 0）
超魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター2
（RPG／バンプレスト／F 4／B 1）
ディノブリーダー2
（シミュレーション／J・ウイング／F 4／B 1）
テトリス
（パズル／任天堂／F 1／B 0）
テトリスDX
（パズル／任天堂／F 4／B 1）
ドラえもんカート
（その他／エポック社／F 2／B 1）
ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ　デラックス10
（その他／エポック社／F 2／B 1）
トリックボーダーグランプリ
（スポーツ／アテナ／F 8／B 0）
ドラゴンスレイヤーI
（RPG／エポック社／F 1／B 0）
パチパチパチスロ　～ニューパルサー編～
（その他／スターフィッシュ／F 8／B 0）
バブルボブル　ジュニア
（アクション／タイトー／F 1／B 0）
バルーンファイトGB
（新作／任天堂／F 2／B 1）
風来のシレンGB　月影村の怪物
（RPG／チュンソフト／F 4／B 4）
プチカラット
（アクション／タイトー／F 8／B 1）
ぽけっとぷよぷよ通
（パズル／コンパイル／F 2／B 0）
牧場物語GB
（シミュレーション／ビクターインタラクティブソフトウェア／F 8／B 1）
本格花札GB
（その他／アルトロン／F 8／B 1）
本格四人打麻雀 麻雀王
（その他／童／F 8／B 1）
ボンバーマンクエスト
（RPG／ハドソン／F 8／B 1）
麻雀クエスト
（その他／J・ウイング／F 4／B 1）
ミニ4ボーイII
（シミュレーション／J・ウイング／F 4／B 1）
メダロット　パーツコレクション
（RPG／イマジニア／F 4／B 4）
桃太郎電鉄jr.　～全国ラーメンめぐりの巻～
（その他／ハドソン／F 4／B 1）



■ゲームボーイ■任天堂■
■2000年11月21日発売■価格3800円(税別)■

かくれんぼバトル モンスタータクティクス

サブタイトルでは"かくれんぼ"という一言でくくられてるけど、実際には"だるまさんがころんだ"だとか、↗"缶けり"みたいな体を使って遊ぶ要素がいっぱい盛り込まれている。だからこそ奥が深くて楽しいんだよね。

バトルで勝ち抜くコツの数々をキミに伝授しよう!

正々堂々と真正面から勝負! ……とばかりやってたんじゃ、勝ち続けるのはなかなか難しい。逆に、敵の裏をかき、そっと近づいて一気に攻撃! というところにこそ『モンスタータクティクス』(以下『モンタク』)のおもしろさがあるのだ。今回の攻略探偵団では、実戦で役立つコツを伝授するぞ。もちろん、友だちとの対戦でも応用できるはずだ。

まずは敵のいる場所を見つけ出せ

自分のターンでは、まず敵の位置を把握することから始めたい。敵を見つけても、ゲージの残りが半分以下なら攻撃は不要。いったん離れて敵をおびき寄せれば、つぎのターンでの攻撃後に敵を振り切れる可能性が高くなるからだ。また、メンバーどうしで別なほうを向き、できるだけ広い範囲を監視するようにすると、敵を見つけやすくなるぞ。


⬅行動可能な残り時間が少なければ、攻撃よりも引き返すことをお勧めする。


➡明るい部分の面積を広くしてやれば、敵を発見できる可能性もより高くなる。

かくれんぼの基本 "敵に見つからないこと"をつねに忘れるな

敵の姿を見つけても、喜ぶのはまだ早いぞ。向こうも自分を見つけている可能性があるからだ。近づくときは、敵の視界のことも考えなければならない。敵がこちら側を向いているときはもちろん、背中を向けていても、敵に見つからないようにして近づこう。


⬅自分だけが見えるわけではない。当然だけど、敵もこちらが見えているのである。



⬅いた! でも、このまま真正面から近づいていったのでは、こちらの行動は敵に丸わかりだ。



➡壁などをうまく利用して、敵の死角に入りながら近づく。「急がば回れ」の精神が重要。



⬅敵はこちらを見失っていたらしい。バッチリ後ろに回って攻撃することができたぞ。大成功だぜ!

属性どうしの相性を覚えよう

メンバーと敵モンスターはそれぞれ"属性"を持っている。属性どうしには相性があり、その組み合わせによってはダメージ量が大きく変わってくるのだ。下の表と、ゲーム中に敵をチェックしたときなどのトッピーのアドバイスを参考に、効果的に攻撃していこう。



⬅後ろから攻撃すれば、一発で敵を倒せることもある。ただし、"ほのお"は"みず"での攻撃に弱いので反撃に注意。



⬅敵の属性と同じ攻撃だと、あまり効果がない場合が多い。後ろに回り込んでも、たいしたダメージは与えられないのだ。

攻撃側の属性 \ 防御側の属性	ちから	ほのお	みず	かぜ	オオツチ	いかずち	こおり	いのち	ゆうれい
ちから	△	△	△	○	○	◎	△	△	△
ほのお	◎	△	◎	△	△	△	◎	◎	◎
みず	△	◎	△	△	◎	○	△	◎	◎
かぜ	△	◎	△	△	○	◎	○	△	◎
オオツチ	○	○	○	○	◎	○	○	○	×
いかずち	◎	△	◎	△	×	○	△	○	○
こおり	△	△	△	◎	◎	△	△	△	△
いのち	△	△	△	△	△	△	△	◎	◎

◎=かなりのダメージを与えられる　○=けっこう効果的
△=ダメージ量はイマイチ　×=ほとんど効かない

攻撃してからどうやって逃げるか?

一流のモンタクハンターなら、まず逃走経路を確認してから敵を攻撃するくらいの余裕がほしいところ。以下に、攻撃したあとに敵からの反撃を受けないよう、いかにして逃げるかのヒントをいくつか挙げたぞ。

① 背中はできるだけ隠せ

敵に後ろから攻撃されると、確実に大ダメージを食らう。何はともあれ背中だけは隠す。基本中の基本だ。


⬅隠れる場所がなくても、とにかく背中だけは見せないようにすれば、最悪の事態だけは避けられるはず。

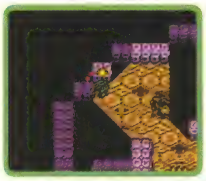
② 1ブロック奥に隠れる

角ぎりぎりの位置より、1ブロック奥に隠れたほうが、視界がさえぎられて敵から見つかりにくいようだ。


⬅敵はいったん通り過ぎ、こちらを見つけて引き返してくるが時間切れ、というパターンもよくある。

③ 地形をうまく利用する

壁の形を利用して、自分の体の無防備な部分を極力減らそう。ただし、敵の攻撃の種類によっては、壁の形状に関係なく、側面などから攻撃されることもあるので、過信しないように。


⬅この位置にいれば、背中と左側面が壁でカバーされるので、危険性も大幅に減るというもの。


➡ここなら体の3カ所がガードされる。ただ、こういう都合のいい地形はめったにないんだけどね。

行動を開始すると、立ち止まっていても時間は過ぎていく。こまめにAボタンを押してスキルリングを呼び出し、できるだけ時間を節約しよう。『モンタク』においても"時は金なり"なのだ。

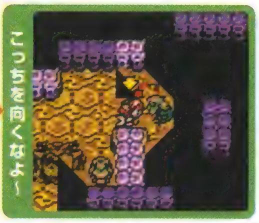
行動しなかった敵を狙え！

敵を攻撃するときは、正面よりも横、それよりも後ろからのほうがダメージは大きくなる。より有利に戦いを進めるために、前回のターンで行動してない敵を優先的に狙おう。というのも、まえのターンで行動していない敵は動けないので、楽勝で背後に回り込めるからだ。逆に、行動したキャラクターは、つぎのターンでも向きは変えられるから、有利なポジションからの攻撃は意外に難しいのだ。

❶ 行動直後の敵の場合



←敵発見！ さっき攻撃された恨みをはらしてやるぜ〜。



←せっかく後ろに回り込もうとしたのに〜……トホホ。

❷ 未行動の敵の場合



←まったく動かないから、真正面から近づいても安全なのだ。



←おまえに恨みはないが、見つかったのを不幸と思いな!!

クスリは惜しみなく使おう

キミは"クスリ"を使い惜しみして、余らせてしまっていないかな？『モンタク』では意外にお金は貯まりやすく、さらにモンタクセンターでダブっている"モンタク"を売れば、お金に困ることはあまりないはず。敵のだいたいの配置がわかって一気に攻め込めそうなときや、属性の相性のいい敵の背後に回り込むことができたときなど、チャンスが訪れたと思ったら、クスリをガンガン使っていこう。



←いざというときに戦闘で困らないよう、クスリバッグに空きは作らないほうがいい。



➡"ドクけし"は地下3階の薬屋でしか買えない。必要ならばまとめ買いしよう。

あえて攻撃を受ける必要もあるぞ

敵モンスターは、残りの体力が少ないメンバーをさきに狙ってくる。その場合、体力に余裕のあるメンバーが体を張ってそのメンバーを守らなければならない。属性の相性をうまく利用して、ダメージの少ない組み合わせで攻撃を受ければ、さほどダメージを食らうことなく、敵を引きつけて味方の危機を救うことができるはずだ。



←相性の悪い属性で攻撃されたのでは意味がない。敵をよく確認しよう。



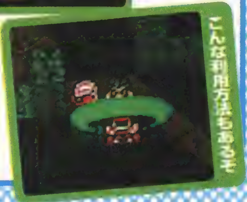
←"ぼうぎょやく"を使えば、受けるダメージ量をさらに減らすことができる。

味方どうしで近づきすぎるのは危険

スキルの中には、複数の範囲のキャラクターに対して攻撃できるものがある。味方どうしが固まっているところにそうした攻撃を食らってしまうと、一気に不利な状況にも陥りかねない。『モンタク』では体力の回復がしづらいため、できるだけ体力を減らさずに戦うことも重要なポイントとなる。ダンジョン内ではなるべく散らばった状態になるよう心がけたい。



←前方横3マスへの攻撃は多い。横一列にはならないようにしたい。



➡敵モンスターの横に逃げ込めば、巻き添えにできることもあるのだ。

パーフェクトクリアーは狙ったほうがいいぞ

仲間がひとりも倒されることなく、ダンジョン内にいるすべてのモンスターを倒せば、"パーフェクトクリアー"となる。じつは、パーフェクトクリアーすることで、ダンジョンに変化が起きるのだ。そのあとに何が起きるのか？ それはキミ自身の手で確かめてくれ！



←ターゲットモンスターがいる部屋でもらえる宝石にも、どうやら秘密があるらしい!?

バクダンのスキルをどう扱うか？

スキルのひとつである"バクダン"は、ほかの攻撃とは異なった特性を持つため、使いこなすのに少々時間がかかるかもしれない。だが、うまく使えばかなり有利に戦闘を進められるはずだ。取り扱いのコツと注意点を解説しよう。



←敵がバクダンに触れた瞬間、攻撃まえであっても、敵のターンは終わるのだ。

❶ まずは細い通路で使ってみよう

もっとも基本的な使いかたとしては、幅のない細い通路にバクダンを置く、というものがある。敵がその通路をとおってくれれば、よけられずに踏んでドカン！ となるはず。



←ほかに逃げ場がなくて、まちがいなく敵が踏んでくれる……そんな場所があったら、迷わずバクダンをセット。

❸ 敵をおびき寄せるのを忘れずに

積極的に敵にバクダンを踏ませるには、自分がおとりになってバクダンのある場所へ呼び寄せることも必要だ。敵とバクダンとの直線上に立ち、こちらに近づくように仕向けるべし。



←バクダンを置いただけでは敵は近づいてくれない。敵の視界に入り、ときには背中を向けておびき寄せろ。

❷ この点にはくれぐれも注意！

バクダンが爆発すると、周囲8マスにいるキャラクターは敵味方関係なく、爆風によるダメージを受ける。残り時間が少ない場合は、無理にバクダンは使わないほうが無難だ。また、メンバーの位置にも注意して設置したい。なお、飛行中のモンスターは地面に置いたバクダンには触れないが、爆風でのダメージは受けることも書き添えておこう。



←自分の置いたバクダンでダメージを食らう。最悪の展開だ。



➡爆風の範囲を考えつつバクダンをセットする必要があるのだ。

広範囲の敵を攻撃できるスキルを使いたいけど、敵のほかに仲間も攻撃範囲内にいて……という場合は、仲間と重なった状態でスキルを使い、攻撃しよう。これなら味方にダメージを与えずにすむのだ。

敵ロボットの属性に対して相性の悪い武器で攻撃すると、与えるダメージが少ないだけではなく、相手からの反撃で大ダメージを食らうことにもなりかねない。意地を張らずに、戦いは避けよう。

攻略探偵団 GBハロボッツ

■ゲームボーイ(カラー専用)■サンライズインタラクティブ■
■2000年12月1日発売■価格4800円(税別)■

誰もがその名を知ってる超メジャーなロボットから、ちょっとマイナーだけどアニメの中での個性的なシーンが↘印象的だったぁ、なんていうものまで、バラエティに富んだライ↗ンアップされているぞ。キミにとって思い出深い一体はどのロボットになるのかな？

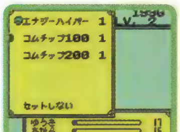
コンビナイズで入手できるロボットのデータを大公開だ！

"コンビナイズ"で新たなロボットのデータを増やしていくのは、『GBハロボッツ』における楽しみのひとつだよね。でも、コンビナイズの仕組みを理解せず、行き当たりばったりでアイテムを選んでハロに付けていても、なかなか新しいデータは生まれないんじゃないかな？ そこで、悩めるキミに力を貸すべく、この攻略探偵団が立ち上がったのだ。

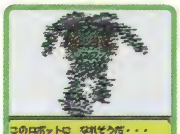
ハロにセットできるロボットのデータは、全部で125体分。今回の攻略記事では、そのうちの62体分の数値データを公開したぞ。このリストを見ていて、「このロボットがいるのに、なんでライバルの機体はいないの？」と思ったキミ、なかなか鋭いぞ。残りのロボットのデータは次号で紹介する予定だ。その中にはきっとライバル機も含まれているはずだ！

コンビナイズは数値がカギ

コンビナイズ画面の下のところに表示される、4つのパラメーターの数値。じつは、これがロボットのデータを決める重要なポイントとなっているのだ。特殊パーツが必要といった条件がないロボットに関しては、後述する計算式の結果で数値を満たしていれば、ロボットのデータを入手できるぞ。



←セットするパーツをうまく組み合わせよう。数値を上げたい属性のロボットに変身して戦う、という調整方法もある。



←プレビューでいろいろなロボットが表示されることがあるが、入手できるのは数値が低いものからということになる。

ロボットデータ 62体大公開!!



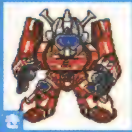
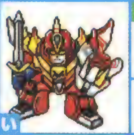
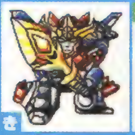
コンビナイズにあたっては、「ハロの各属性値÷2」＋「アイテムによる属性値への補正」という数式ではじき出された数値が、以下に示した各ロボットの設定値に達していれば、そのロボットのデータが入手できることになる。なお、ロボットの中には特殊なパーツを組み合わせないとデータが入手できないものもある。そうしたタイプは、必要なパーツ名と入手場所を表記した。

表の見かた



アサルトカリアン	
ゆうき 30	ちから 28
いのち 33	きょだい 150

① ロボットの名前
② データ入手に必要な各属性の最低数値、または必要となる条件
③ ロボットの属性
い いのち き きょだい ち ちから ゆ ゆうき

画像	属性	ロボット	ゆうき	ちから	いのち	きょだい	条件
	き	アウトロースター号	30	35	28	150	
	い	アサルトカリアン	30	28	33	150	
	ち	アシュラテンプル	25	130	25	25	
	き	イデオン					●イデオデルタ→宇宙の宝箱 ●イデオノバ→宇宙の宝箱 ●イデオバスタ→仙人の塔の宝箱
	い	ウォーカーギャリア	25	25	130	25	
	い	エスカフローネ	33	30	150	28	
	ち	エルガイムMkII					●スタック→宇宙の宝箱 ●ファティマ→宇宙の宝箱
	き	エルダール	10	10	10	25	
	き	ガーディアル	120	110	140	170	
	い	ガイガー	29	22	80	15	
	い	ガイン	25	27	60	22	
	ゆ	覚醒人1号	40	16	20	16	
	ち	ガオファイガー					●自分のIDナンバーが"1"のとき、赤外線通信でほかの人からIDナンバーをもらってゲット
	ち	ガッシュラン	125	170	125	125	
	い	ガルストーム					●フィルテクス→宇宙の宝箱 ●クラディウム→仙人の塔の宝箱
	ゆ	ガンガルブ	80	15	22	29	
	い	ガンバルガー	25	25	120	25	
	き	キアイリュウケン	22	25	25	60	
	き	ギルガザムネ	70	80	75	170	
	き	キングエクスカイザー					●カイザーブレス→ダークホールの宝箱 ●E・ストーン→ダークホールの宝箱 ●マグマドリンク→ダークホールの宝箱
	き	キングゴウザウラー					●ザウラージェット→FCダンジョンの宝箱 ●グランザウラー→FCダンジョンの宝箱 ●マグナザウラー→宇宙の宝箱
	き	クラブガンナー	1	1	1	2	
	い	グランゾート	31	28	160	25	
	ち	ゴウザウラー	60	170	45	47	
	ゆ	ゴーク	170	47	60	45	
	い	サーバイン					●オーラコンバータ→全国大会で優勝するともらえる ●オーラエンジン→全国大会で優勝するともらえる
	ゆ	ザブングル	120	25	25	25	

アイテムをコンビナイズに役立てよう

アイテムは、フィールド上や戦闘で使う以外に、コンビナイズでセットすることで4種類の属性がアップする。ここでは、各アイテムの通常使用時の効果と、コンビナイズ時の属性の補正値を表にした。ロボットのデータと合わせて、コンビナイズでの参考資料としてほしい。ちなみに、手に入りにくいレアなアイテムは、コンビナイズでの属性値の上昇幅も大きいが、使用後に消滅してしまう。よく考えてから使ったほうがいいだろう。

名称	通常の使用での効果	各属性の数値の上昇値			
		ゆうき	ちから	いのち	きょだい
ライフビーズ	HPを40回復	1	1	1	1
ライフスーパー	HPを200回復	3	3	3	3
ライフハイパー	HPを600回復	10	10	10	10
ライフマックス	HPを全回復	25	25	25	25
エナジービーズ	EPを40回復	3	3	3	3
エナジースーパー	EPを100回復	7	7	7	7
エナジーハイパー	EPを200回復	15	15	15	15
エナジーマックス	EPを全回復	25	25	25	25
キアイビーズ	必殺ゲージを40回復	4	4	4	4
キアイスーパー	必殺ゲージを100回復	9	9	9	9
キアイハイパー	必殺ゲージを200回復	20	20	20	20
キアイマックス	必殺ゲージを全回復	30	30	30	30
オキルゾチャージ	"ボウソウ"、"ガックリ"を解消	10	0	0	0
チェンジスッキリ	"はろはろ"、"チェンジバーン"を解消	0	8	0	0
カゼッピクリア	"かぜっぴき"、"どわすれ"を解消	0	0	9	0

名称	通常の使用での効果	各属性の数値の上昇値			
		ゆうき	ちから	いのち	きょだい
ウイルスコロリ	"エラー"、"ウイルス"を解消	0	0	0	9
オイルストッパー	"オイルモレ"を解消	0	10	0	0
エスケーパー	フィールドからマップ画面へ戻れる	20	20	20	20
エラークラッカー	敵を"エラー"状態にできる。	0	7	0	0
ウイルスナール	敵を"ウイルス"状態にできる。	0	0	10	0
オイルモレモレ	敵を"オイルモレ"状態にできる。	0	0	0	12
ボウソウシロン	敵を"ボウソウ"状態にできる。	0	0	0	7
カゼヒケー	敵を"かぜっぴき"状態にできる。	0	0	12	0
どわすれん	敵を"どわすれ"状態にできる。	0	12	0	0
チェンジスレッド	敵を"チェンジバーン"状態にできる	12	0	0	0
コムチップ100	CPUスピードを10アップ	2	1	1	1
コムチップ200	CPUスピードを20アップ	1	1	1	3
コムチップ300	CPUスピードを30アップ	2	2	2	4
CチップR100	CPUスピードを40アップ	3	3	6	3
CチップR200	CPUスピードを50アップ	4	8	4	4
CチップR300	CPUスピードを60アップ	15	5	5	5
CチップS100	CPUスピードを70アップ	7	7	7	25
CチップS200	CPUスピードを80アップ	8	8	35	8
Cチップメガ	CPUスピードを90アップ	10	54	10	10
CチップHARO	CPUスピードを100アップ	58	11	11	11
S・モード	攻撃力を3アップ	3	0	0	0
S・モードS	攻撃力を5アップ	6	0	0	0
ゼロシステム	攻撃力を7アップ	8	0	0	0
ゼロシステムS	攻撃力を9アップ	11	0	0	0
イデパワー	攻撃力を10%アップ	24	0	0	0
イデパワーS	攻撃力を20%アップ	58	0	0	0
ルナチタニウム	防御力を3アップ	0	3	0	0
ルナチタニウムR	防御力を5アップ	0	6	0	0
マーズチタン	防御力を7アップ	0	8	0	0
マーズチタンA	防御力を9アップ	0	11	0	0
ガンダリウム	防御力を10%アップ	0	24	0	0
ガンダリウムR	防御力を20%アップ	0	58	0	0
ビームマント	ビームコートを3アップ	0	0	3	0
ビームマントS	ビームコートを5アップ	0	0	6	0
リフレクター	ビームコートを7アップ	0	0	8	0
リフレクターS	ビームコートを9アップ	0	0	11	0
オーラバリア	ビームコートを10%アップ	0	0	24	0
オーラバリアS	ビームコートを20%アップ	0	0	58	0
R-ダッシュ	スピードを3アップ	0	0	0	3
R-ダッシュG	スピードを5アップ	0	0	0	6
MGNTコート	スピードを7アップ	0	0	0	8
MGNTコートR	スピードを9アップ	0	0	0	11
PSYフレーム	スピードを10%アップ	0	0	0	24
PSYフレームM	スピードを20%アップ	0	0	0	58
エラーフィルタ	"エラー"状態にならなくなる(75%減)	25	10	10	10
ウイルスクリア	"ウイルス"状態になりにくくなる	10	25	10	10
オイルシーリング	"オイルモレ"状態になりにくくなる	10	10	25	10
アイスシート	"ボウソウ"状態になりにくくなる	10	10	10	25
Kマスク	"かぜっぴき"状態になりにくくなる	25	10	10	10
KシッカーR	"どわすれ"状態になりにくくなる	10	25	10	10
Cバーンクリア	"チェンジバーン"状態になりにくくなる	10	10	25	10
ガードハロ	"ハロハロ"状態になりにくくなる	10	10	10	25
Gガーター	"ガックリ"状態になりにくくなる	10	10	10	10
ソーラーパネル	バトル中HPを少しづつ回復(1ターン10%)	50	20	20	20
Eコンバーター	バトル中EPを少しづつ回復(1ターン5%)	20	48	20	20
EコンバーターR	バトル中EPを少しづつ回復(1ターン10%)	20	20	50	20
いんろう	アイテムゲット率が2倍になる	20	20	20	40
Zセンサー	敵ロボットの属性がわかる	50	20	20	20
EXバッテリー	最大HPを10%アップ	45	20	20	20
EXバッテリーG	最大HPを20%アップ	20	50	20	20
マッチョメモリ	最大ENを10%アップ	20	20	45	20
マッチョメモリR	最大ENを20%アップ	20	20	20	50



ザンボット3
●自分のIDナンバーが"2"のとき、赤外線通信でほかの人からIDナンバーをもらってゲット



ジェイデッカー
●超AI
→地下ダンジョンの宝箱



覇神兵
ゆうき 90 / ちから 96 / いのち 88 / きょだい 170



ジャンブー
ゆうき 1 / ちから 1 / いのち 2 / きょだい 1



スコープドッグ
ゆうき 10 / ちから 25 / いのち 10 / きょだい 10



ゼファー
ゆうき 60 / ちから 25 / いのち 22 / きょだい 25



ソルティック
ゆうき 22 / ちから 80 / いのち 29 / きょだい 15



ダイオージャ
ゆうき 50 / ちから 45 / いのち 60 / きょだい 170



ダ・ガーン
ゆうき 22 / ちから 15 / いのち 29 / きょだい 80



ダ・ガーンX
●オーリン
→チョモマンマの宝箱
●エナジー
→発電所ダンジョンの宝箱



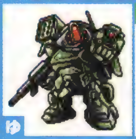
ダグファイヤー
ゆうき 25 / ちから 120 / いのち 25 / きょだい 25



ダグラム
ゆうき 130 / ちから 25 / いのち 25 / きょだい 25



ダンバイン
ゆうき 150 / ちから 35 / いのち 30 / きょだい 28



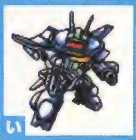
デスグィード
●フィルテクスA
→スノーフィールドのラオチュウのいる洞くつの宝箱



トライダーG7
ゆうき 70 / ちから 170 / いのち 70 / きょだい 70



ドラグナー
ゆうき 90 / ちから 170 / いのち 85 / きょだい 85



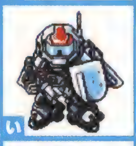
ドラグナー3
ゆうき 22 / ちから 20 / いのち 60 / きょだい 22



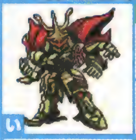
ニューレイズナー
ゆうき 88 / ちから 90 / いのち 170 / きょだい 96



ネリーブレン
ゆうき 125 / ちから 170 / いのち 110 / きょだい 110



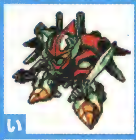
バイファム
ゆうき 70 / ちから 70 / いのち 170 / きょだい 70



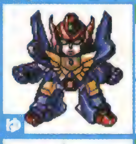
バコーダ
ゆうき 60 / ちから 50 / いのち 170 / きょだい 45



ビッグオー
●アンカー
→サマリー砂漠の宝箱
●キャノンパーティ
→サマリー砂漠の宝箱



ビルバイン
ゆうき 80 / ちから 75 / いのち 170 / きょだい 65



ファイバード
ゆうき 170 / ちから 65 / いのち 75 / きょだい 80



ファイヤーダグオン
●ダグコマンダー
→スノーフィールドの宝箱



武装合体ファイバード
●オカリナ
→ミシピッピー川の宝箱



ブラッカリィ・タイプ
ゆうき 25 / ちから 25 / いのち 25 / きょだい 130



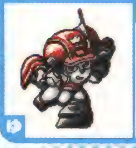
ブラックライディーン
●ゲームセンターの賞品



ブロマキス
ゆうき 1 / ちから 2 / いのち 1 / きょだい 1



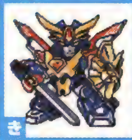
ベルゼルガ
ゆうき 25 / ちから 10 / いのち 10 / きょだい 10



マグナムエース
●ベースボール
→西の洞くつの宝箱



マジドーラ
ゆうき 20 / ちから 60 / いのち 22 / きょだい 22



ライジンオー
ゆうき 75 / ちから 65 / いのち 80 / きょだい 170



雷電
ゆうき 10 / ちから 10 / いのち 25 / きょだい 10



龍神丸
●まがたま
→オアシスダムの宝箱

ガオファイガーやザンボット3のデータは、赤外線通信で友だちとIDナンバーのやり取りをすることでゲットできる。IDナンバーは4種類あり、数字によってロボットの種類は変化するぞ。

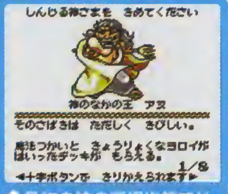
攻略探偵団 攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ

■ゲームボーイ(カラー対応) ■ナムコ ■2000年12月15日発売 ■価格4500円(税別)■

ギルスと同化してストーリーを追うのも楽しいけど、もっとおもしろいのが、通信ケーブルを使っての対戦。デッキの組みかたから戦法にいたるまで、個人のクセや性格が本当によく出る。ふたりで遊んでみると、このゲームの真価は対戦にあり、とあらためて思うほど。ぜひ友だちと対戦してほしいッ！

"アナタハ ドノ神ヲ 信ジマスカ?" 序盤で差がつく神様選び!

デッキの組みかたとカードの使いかたひとつで、ときには戦局すらも大きく変わってしまう『攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ』。まずは、最初の「どの神を信じるか」という質問に対し、選んだ神によって変化するデッキの内容を見ていくことにしよう。



⬆最初の神の選択次第では、序盤での戦法がガラッと変わってくることもあるのだ。

初心者ならこれがオススメ
アヌ

攻守のバランスもさることながら、レッドラインアーマーが最初から使えるのは魅力だ。

初期デッキ
•メイジ •ゴブリン •グリーンスライム •ブラックスライム •ダガー •レッドラインアーマー •レザーグローブ •ポーション・オブ・ヒーリング

体力に不安のある人向け
イシター

回復系のカードが中心となる。"負けない"戦いをする人に向いているといえるかも。

初期デッキ
•プリースト •フェアリー •ゴブリン •グリーンスライム •ダガー •レザーグローブ •ポーション・オブ・ヒーリング •ブック・オブ・ヒールオール

攻防のバランスが魅力
ラマン

攻守に渡って過不足のないデッキを組むことができる。中級者にもオススメだろう。

初期デッキ
•ソードナイト •ゴブリン •グリーンスライム •ブラックスライム •ブロンズソード •ウッドシールド •レザーグローブ •ポーション・オブ・ヒーリング

ガンガン攻め込むのがお好きなら
ガールー

いかにも攻撃的なカードがズラリ。力でねじ伏せたいプレイヤーはガールーを選ぼう。

初期デッキ
•アックスナイト •ゴブリン •グリーンスライム •ブラックスライム •ストーンアックス •レザーアーマー •ポーション・オブ・ヒーリング

闇に生きるアナタには
ナーガル

バンパイヤとブック・オブ・レイズの使いかたがポイントとなる。やや上級者向きか。

初期デッキ
•ゴブリン •バンパイヤ •グリーンスライム •ブラックスライム •カッパーマトック •ポーション・オブ・ヒーリング •ブック・オブ・レイズ

動物好きさん、集まれ
フンババ

敵を毒状態にできるスネークと、地形を気にしないイーグルの動物コンビが心強い。

初期デッキ
•グリーンスライム •ブラックスライム •ヒールスライム •スネーク •イーグル •レザーアーマー •ポーション・オブ・ヒーリング

ポーションを自在に使いこなせ
ナブー

3種類のポーションの使いどころを見きわめられれば、おもしろい戦いが期待できる。

初期デッキ
•ゴブリン •グリーンスライム •ブラックスライム •ローバー •ダガー •ポーション・オブ・ヒーリング •ポーション・オブ・ポイズン •ポーション・オブ・スピン

遠くから見つめるのがお好き？
ナンナル

遠距離攻撃のアーチャー＆アマゾネスは使いやすく、初心者でも安心して戦えるぞ。

初期デッキ
•アーチャー •アマゾネス •グリーンスライム •ブラックスライム •レザーアーマー •アマゾネスのサンダル •ポーション・オブ・ヒーリング •アンチドト

カードは使いかた次第で効果倍増

手持ちのカードは、複数を組み合わせて使うことで、さらに有利に戦いを進めることもできる。ここでは、ワールド1-1をクリアーしたときに手に入るカリアのカードの効果的な使いかたの例をふたつ紹介したぞ。ここで挙げたほかにも、有効なカードの使いかたはまだまだ存在する。いろいろ試して見つけてみよう。

たとえばカリアのカードを……

① 自陣ワープホールで召喚

敵ダンジョンでダメージを受けても、回復してから速やかに再度攻め込める。



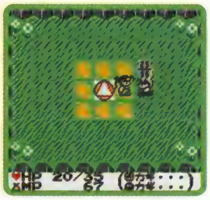
⬅体力回復から再び敵陣に戻るまでの時間を短縮できるのだ。

② アーマーとの組み合わせで体を強くする

アーマーのほとんどは、装備するとHPの上限値が上がるが、HP自体を増やしてくれるわけではない。そこで、カリアの出番となる。毎ターン回復を行ってくれる彼女のおかげで体力もバッチリ強化される、というわけだ。



⬅アヌ神の選択時にもらえるレッドラインアーマーは、装備するとHPの上限値が15増える。これはかなり魅力的なアーマーだ。



⬅カリアを召喚し、足りないHPを回復してもらう。これだけのHPなら、敵から攻撃されてもかなり耐えられるはず。

ワールド3までの攻略ポイントと入手可能なカードを大紹介！

ここからは、難関と思われるステージをクリアーするためのワンポイントアドバイスと、各ステージを戦い終えたあとに手に入れることができるカードのリストをご紹介しよう。

カードリストの見かた

カードはナンバー順に並んでいる。あまり手に入らないカードには"◎"、めったに出てこないものには"★"マークがついているぞ。印のついていないカードに関しては、同じ確率で出現する。

ワールド1 辺境の森 リビル

敵はそれほど強くないが、システムに慣れるためにも、みずからの直接攻撃よりも、クリーチャーを召喚しての攻撃を中心に進んでいくといいだろう。

1-1 スライムのどうくつ
041 グリーンスライム
042 ブラックスライム
045 ローバー
093 ダガー
153 ポーション・オブ・ヒーリング

1-2 ゴブリンのどうくつ
034 ゴブリン
043 メイジスライム
093 ダガー
109 さびたマトック
113 ウッドシールド
153 ポーション・オブ・ヒーリング

1-3 ラガシュのそうげん
039 バンパイヤ
044 ヒールスライム
081 ブロンズソード
082 レイピア

1-4 リビルのもり
019 モンスターテイマー
060 バット
061 スネーク
065 ジャイアントトード
064 ジャイアントリーチ
129 レザーアーマー
157 アンチドト
161 ポーション・オブ・スネーク
182 ブック・オブ・リターン

1-5 リビルのもり 北
041 オーグル
034 ゴブリン
042 ブラックスライム
097 ブロンズランス
129 レザーアーマー
137 レザーグローブ

1-6 リビルのもり 南
041 メイジ
043 メイジスライム
044 ヒールスライム
045 ローバー
121 レザーキャップ
157 アンチドト
153 ポーション・オブ・ヒーリング
182 ブック・オブ・リターン

1-7 フンババのたいぼく
041 ブラックスライム
044 ヒールスライム
060 バット
065 ジャイアントトード
066 イーグル
113 ウッドシールド
191 サモンズ・オン・フンババ ★

スタートボタン＋✚ボタンでの斜め移動は、非常に重要なテクニックのひとつ。部屋どうしをつなぐ通路が1ブロック分の広さのときも、斜め移動で通ることができるぞ。

ワールド2　熱砂の王国 イシス

ギルスひとりの力でゴリ押ししてクリアーする、という戦法はそろそろキツくなっているはず。部屋から部屋への移動の際に極力ムダをなくすようにしたり、あえて敵との戦いを避けてカギを奪うことを優先するなど、少しずつ工夫していくことが重要。また、なかなか勝てない場合は、ステージの敵に応じてデッキを変更することも必要だ。

2-1 ナウルのしゅうどういん

敵のダンジョンのいちばん上にある部屋。ここへは、手前の部屋で鎧や盾などの防具を装備してから入ろう。さらに、手持ちのカードの中にアマゾネスのサンダルがあれば、それを装備して回避率を上げておいたほうがいいぞ。

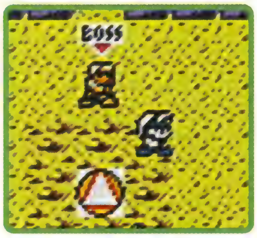
011 プリースト　013 モンク
022 アマゾネス　105 ハンターボウ
130 チェインメイル　137 レザーグローブ
145 アマゾネスのサンダル
153 ポーション・オブ・ヒーリング

2-2 死のさばく サヘル

007 メイジ　008 ファイヤメイジ
038 スケルトン　066 イーグル
083 ホワイトソード
114 スモールシールド

2-3 のろいのいせき

防具を身につけてない状態でボスのゴーレムに殴られると、ギルスは一発で倒されてしまう。この状態での直接攻撃は絶対にやめよう。ゴーレムは2ターンに一度しか行動できないので、一回攻撃したら離れて……というのをくり返せば、ノーダメージで倒せる。また、モンスターテイマーを持っていれば、これを使ってザコゴーレムを調教し、寝返らせるのというのも手だ。



←対ゴーレム戦では、ヒット＆アウェイが基本戦法となる。

044 ヒールスライム　046 マッドエレメント
047 ゴーレム　051 ミニロック
081 ブロンズソード
101 ストーンアックス
110 カッパーマトック
114 スモールシールド
138 プレートグローブ
162 ポーション・オブ・ゴーレム
165 ポーション・オブ・ポイズン
179 ブック・オブ・Uターン
184 ブック・オブ・レイズ

2-4 ナフラのオアシス

サキュバスは敵を混乱させる能力を持っているため、直接の殴り合いに持ち込んでもまず勝ち目はない。サキュバスは飛行タイプなので、アマゾネスなど遠距離攻撃の得意なクリーチャーを召喚し、撃ち落としてもらうといい。



←「君子危うきに近寄らず」の精神で、弓矢を使って遠距離からブスッ。安全に倒してしまおう。

007 メイジ　019 モンスターテイマー
046 マッドエレメント　061 スネーク
060 バット　078 サキュバス ★
094 ポイズンダガー　149 レビテイトブーツ
161 ポーション・オブ・スネーク
160 アンチコンフューズ
165 ポーション・オブ・ポイズン
182 ブック・オブ・リターン

2-5 かわきのたに

007 マッドエレメント　061 スネーク
062 ダブルヘッド ◎
064 ジャイアントリーチ
122 アイアンヘルメット
153 ポーション・オブ・スネーク
153 ポーション・オブ・ヒーリング
157 アンチドト

2-6 女王イシスの宮殿

味方クリーチャーは、イシスを攻撃してくれないので、回復系のカードを多めに持って速攻で倒そう。プレイヤーを追ってくるイシスは、ブック・オブ・リターンとブック・オブ・Uターンがあれば、うまくつかって振り切れ。



←手強い敵の魔法生物も、モンスターテイマーの手にかかれば、労せずして寝返ってくれるのだ。

011 プリースト　022 アマゾネス
★027 イシス　046 マッドエレメント
047 ゴーレム　054 ファイヤポット
052 マジックカード　050 ビッグロック ◎
083 ホワイトソード　105 ハンターボウ
114 スモールシールド
145 アマゾネスのサンダル
153 ポーション・オブ・ヒーリング
182 ブック・オブ・リターン

2-7 おうけのはか

021 ネクロマンサー ◎　035 メイジゴースト
038 スケルトン　094 ポイズンダガー
153 ポーション・オブ・ヒーリング
165 ポーション・オブ・ポイズン
179 ブック・オブ・Uターン
182 ブック・オブ・リターン

ワールド3　バビリム王国

いよいよ故郷バビリム王国の地を踏むギルス。だが、深く進軍するにつれて敵の攻撃は激しさを増す。使用カードや召喚するクリーチャーに偏りがないか、さらには自分の戦法も含めて、いま一度見直しを図るのもいいだろう。使い道がないと思っていたクリーチャーが意外な強敵に対して効果的、ということもたまにあったりするぞ。

3-1 ラジャフの村

ワールド2をクリアーした時点で、ジュエルパワーも上がっている。デッキを組み直して強化するのを忘れないようにしよう。ボスであるバルドに対しては、直接攻撃でまともに立ち向かっていっても、まず勝ち目はない。メイジ系のクリーチャーを召喚して魔法攻撃で倒させる、という手がオススメだ。

001 ソードナイト　002 アックスナイト
016 アーチャー
102 アイアンアックス ◎
115 レッドラインシールド ◎
139 レッドゴーントレット
142 なまりのうでわ
171 アタッカーポット
187 ブック・オブ・ヒートボディ

3-2 ハルカスのまち

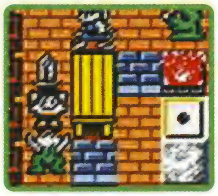
001 ソードナイト　002 ランスナイト
016 アーチャー
098 スチールランス
109 さびたマトック
122 アイアンヘルメット
174 スナイパーポット

3-3 ロズールかいどう

044 エクソシスト　018 ネゴシエイター
019 モンスターテイマー
096 フリーズダガー ◎
115 レッドラインシールド ◎
139 レッドゴーントレット
147 タートルブーツ
154 ポーション・オブ・モアヒール
179 ブック・オブ・Uターン
182 ブック・オブ・リターン
183 ブック・オブ・アンサモン
184 ブック・オブ・レイズ
168 ポーション・オブ・スピン

3-4 ドルアーガの塔

ドラゴン族であるクオックスのブレス攻撃は強烈。手持ちのカードの中でいちばんいいアーマーを装備してHPを上げ、攻撃に備えよう。ホルスに武器とアーマーを装備させて戦わせるか、ゴーレムを投げつけてやるのもいい。



←頼りになる仲間、ホルス。1ターンで2回行動できるす速さには、かなり助けられるはずだ。

006 リザードマン　043 メイジスライム
044 ヒールスライム　045 ローパー
054 ファイヤポット　068 クオックス ◎
154 ポーション・オブ・モアヒール
158 アンチペトロ
166 ポーション・オブ・ペトロ
171 アタッカーポット
173 バーバリアンポット
184 ブック・オブ・レイズ
187 ブック・オブ・ヒートボディ

3-5 ギルガメスの王のはか

044 アーチャー　020 ローグ
034 ゴブリン　060 バット
095 フレイムダガー ◎
106 アーチャーボウ ◎
115 レッドラインシールド ◎
139 レッドゴーントレット
149 レビテイトブーツ
153 ポーション・オブ・ヒーリング
154 ポーション・オブ・モアヒール
158 アンチペトロ　159 アンチスタン
167 ポーション・オブ・スタン
166 ポーション・オブ・ペトロ

3-6 ウルドのおか

リザード系のクリーチャーは物理攻撃に対する防御力が高い。ボスであるチーフリザードはレッドラインアーマーを装備していてHPも高いため、さらに手強さを増している。ここはクオックスを召喚して、ブレスでビシッと焼いてもらうのがもっとも効果的だろう。

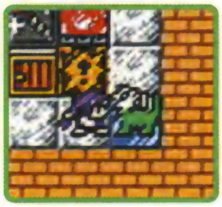


←ブレス攻撃は、物理・魔法の各防御値とは関係なくダメージを与えられるのだ。

006 リザードマン　043 オーグル
084 ブロードソード ◎
101 ストーンアックス
131 レッドラインアーマー
154 ポーション・オブ・モアヒール
164 ポーション・オブ・バーサーク
172 ディフェンダーポット

3-7 バビリムの門

セティに対して直接攻撃をかけるのは厳禁。回避された上にカウンター攻撃を食らう危険性もあるからだ。遠距離からの魔法攻撃で体力を削っていこう。セティのHPは17とボスにしては比較的低いので、カウンターさえ食らわなければ、倒すのに時間はかからない。



←強烈なカウンター！セティはブレス攻撃すらも無効化してしまうほどの力の持ち主なのだ。

003 ランスナイト　011 プリースト
014 エクソシスト　022 アマゾネス
098 スチールランス ◎
145 アマゾネスのサンダル
149 レビテイトブーツ
154 ポーション・オブ・モアヒール
160 アンチコンフューズ
184 ブック・オブ・レイズ
185 ブック・オブ・ヒールオール

3-8 イシター神殿(VS.ドラスコル)

003 ネクロマンサー　036 ファイヤゴースト
038 スケルトン　039 バンパイヤ
040 バンパイヤロード ◎
060 バット
123 レッドヘルメット ◎
146 なまりのあしかせ
154 ポーション・オブ・モアヒール
159 アンチスタン
163 ポーション・オブ・メイジ
167 ポーション・オブ・スタン
182 ブック・オブ・リターン

ワンポイント攻略

敵のダンジョンでは、1ターン後手を踏んだだけでも、命取りになってしまう場合がある。武器や防具は、自分のダンジョンにいるあいだに装備しておき、それからワープしたほうがいい。

あそぶのうみそ



糸井さんをはじめチュンソフトの中村さんやすぎやまこういちさんまでゲーム業界の、そうそうたるメンバーがズッポリハマっていたボードゲーム、『モノポリー』。世界80ヵ国で2億セットも販売されたこの名作ゲームの世界大会を、1988年に日本人としてはじめて制したのが今回登場する百田郁夫さんです。その明晰な頭脳と遊び心にググッと迫ってみました。

——ご存じのかたもいらっしゃると思いますが百田さんは、日本人初のモノポリー(※1)の世界チャンピオンですよね。そして今年20世紀最後のモノポリー世界大会で岡田豊さんが、日本人としてふたり目の世界チャンピオンになられました。インターネットのコラムで岡田さんのプレイスタイルについて、百田さんは“新しいモノポリー”と評されていましたが、それはどういうことなんですか？

百田　簡単に言うと、**よく働くモノポリー**。交渉をたくさんするんですよ。

——そこが新しい？

百田　破産しかけてる人の資産も積極的に助けて買いとるんです。そのへんが新しいかな。

——世界選手権を見たことはないんですけど、これまではどういう感じだったんですか？



百田　基本的にモノポリーの強い人は、**積極的に交渉する**んです。その中でも岡田さんの交渉の回数は、飛び抜けて多いですね。

——交渉の回数が多いほうが勝つ確率が高いんですか？

百田　トクですね。モノポリーは取引したプレイヤーどうしが、少しずつほかの3人よりもトクをするというのが基本ですから。交渉すればするほど手持ちのカラー(エリア)が集まりますから有利ですね。

——交渉が下手な人でも、たくさん交渉したほうがいいんですか？



百田　ふつうはたくさんカード(物件)を買うことばかり考えちゃうでしょ。でも大切なのは**ムダな投資をしないこと**。だから最近のモノポリーの主流は、できるだけ遊んでいる土地や権利書を作らないというスタイルですね。いらないなら売ってしまう。手に入れるなら、ちゃんと家を建てて活用する。

——なるほどね。ちなみに世界大会では外国人のかたとやられるわけですよね。プレイしてみて、やっぱりお国柄ってあります？

百田　**ものすごくあります**(笑)。

——具体的には？



百田　そうですね、アメリカの代表のかたは、だいたい仕切りたがりますしね(笑)。**フランス人は感じ悪い**(笑)。

——そのまんまですね(笑)。

百田　もちろん、アメリカで生まれたゲームですから。日本でいえば、このまえのオリンピックの柔道みたいなもんですよ。当然あれは“内股すかし”だろうみたいなね。そういう意味でアメリカ人にとっては**“自分のところのゲーム”**っていう想いが少しはあるんでしょうけど、基本的に仕切りたがるのは国民性みたいですね。ラテン系のかたは**やっぱり陽気**ですしね(笑)。

——海外旅行に行ったときの感想みたいですね(笑)。



百田　そうですね。でも世界大会は勝敗は別にして、やっぱり参加するとおもしろいですよね。言葉は通じないんだけど、ホントに地球の裏側の人とモノポリーを介して遊べるわけですから。しかもおかしいのが、**ルールがそれぞれちがったりする**んですよ(笑)。

——えぇ？ ちがうんですか？

百田　世界大会のルールって、けっこういい加減なんですよ。もともとアメリカでは**モノポリーはファミリーゲーム**でしょ。むこうの人の感覚的にはふつうのスゴロクなんですよね。でも日本では、トーナメントゲームとして発達してますから、ルールに関してもキッチリしてる。あらゆる場面を想定してトーナメントとして問題のないように統一ルールを考えているわけですよ。細かい話ですけど時間稼ぎのために**トイレで退席したときはどうなるんだ**、みたいなことまで考えますから。

——それも国民性かも(笑)。でも確かにルールってそこまで厳密にしておかないと、もめますよね。

百田　そうなんですよ。だから世界大会のルールはけっこうバグがあるんですよ。

——すごい話ですね(笑)。参加国数はどのくらいなんですか？

百田　だいたい30〜40ヵ国ですね。今年は38ヵ国。

——めずらしい国もあります？

百田　そうですね。ウクライナとか。**共産主義の国**も出てますよ。

——へぇ、でもあれはまさに資本主義のゲームじゃないですか！ 遊びとしては問題ないんですかね？ しかもそれだけいろいろな国の人が出場しているとなると言葉は絶対に通じませんね(笑)。

百田　ぜんぶ通訳がつきますからね。でもね、やっぱり不利なんですよ、通訳を通していると。

——というと？



百田　私が優勝したときも、今年の岡田さんが優勝した決勝卓も英語圏の人が少なかったので、わりと和気あいあいとゆっくりしたペースでプレイできるんですよね。でも私が出場した8年まえのベルリン大会の決勝卓は英語圏の人が多かったので、とんでもない交渉が瞬く間に成立してしまったりするわけですよ。**通訳の人が訳すひまもない**くらい。

——なるほど。

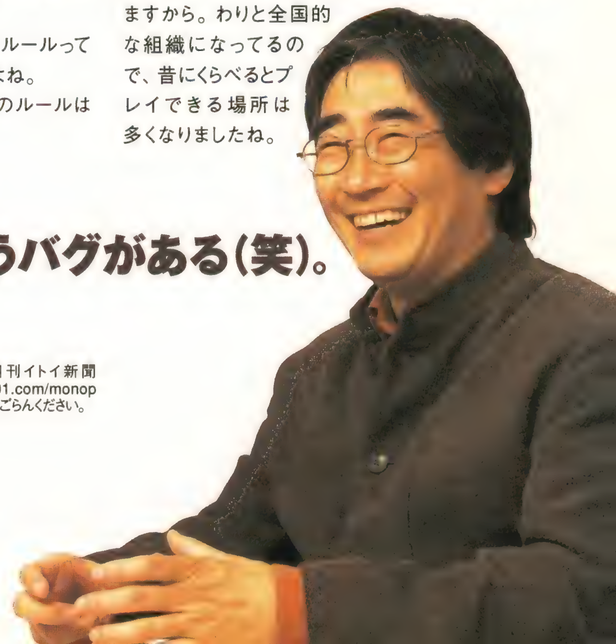
百田　あれは**ちょっと損したな**、って感じでしたね。

——なるほど。翻訳機能がキチンと整えば、ネットワークゲームでもおもしろいんじゃないですか？

百田　そうですね、いまでもモノポリーをネットワーク上でプレイしている人は多いですよ。パソコン版のモノポリーをブラウザー代わりにして。

——なるほど。あれは人間相手でやるからおもしろかったりしますからね。ちなみに百田さんご自身は、いまでもモノポリーはけっこうやられます？

百田　モノポリークラブ(※2)っていう月例会もありますから。わりと全国的な組織になってるので、昔にくらべるとプレイできる場所は多くなりましたね。



モノポリーの世界大会のルールにはけっこうバグがある(笑)。

月球儀　M-1(写真左)
プラネット地球儀スカイテラ(写真右)
写真提供:東海大学情報技術センター
販売元／株式会社 渡辺教具製作所
☎ 0489・36・0339
渡辺教具製作所ホームページ
http://www02.so-net.ne.jp/˜starnet/

※1 日本人初のモノポリー世界チャンピオン
1988年ロンドンで開催された第8回モノポリー世界大会で、日本人として初の世界チャンピオンとなる。ちなみに今年カナダで開催された第11回大会では岡田豊氏が世界38ヵ国から参加の競合をくだし、みごとチャンピオンを獲得。

※2 モノポリークラブ
日本モノポリー協会では、毎月第3日曜日に“MMC月例会”を開催している(参加費用1000円)。初心者から上級者まで楽しめるよう配慮されているので、興味のあるかたはmonopoly@rythmics.co.jpまでお問い合わせください。これ以外にも全国各地で月例会は開かれているので、参加してみては？

くわしくはほぼ日刊イトイ新聞(http://www.1101.com/monopoly/index.html)をごらんください。



パッと思いついて百発百中なんてことはありえない

——昔より盛んになってるんですか。

百田　そうですね。インターネットや電子メールの普及によって、情報の伝達が楽になりましたから。

——なるほど。それにしても世界中で20億セットの販売台数はすごいですよね。やっぱり奥の深さが人気の秘密なんでしょうか？



百田　そうですね。私も最初はモノポリーはもうちょっと浅いゲームなのかな、と思っていたんです。**ボードウォークに家を建てた人の勝ちだろう**(※3)、ぐらいにね。でも実際にやっていくと、そんなに簡単なモノじゃなかった。いい物件に家を建てても、つぎのターンにはトップを引きずり降ろすための戦略がすぐに行われますからね。本当の勝負はそこから始まるみたいな感じですよ(笑)。

——遊びとルールの密接な関係というか、絶妙なルールがあってはじめてゲームが楽しくなるじゃないですか。やっぱりルールが絶妙なんですかね？

百田　そうですよね。何十年も使われているルールや世界大会もありますよっていうところが、やる人の動機付けとしては多少はプラスになっているんでしょうね。

——ちなみにモノポリーのルールは最初から変わっていないんですか？

百田　ほとんど変わってませんね。はい。

——発売元のパーカーブラザーズ社はすごく優秀だったんですね。



百田　そうですね、ただ優秀なだけじゃないと思いますよ。たとえば、ファミ通のクロスレビューで8点、9点取れるゲームがいくつもある中で、もう1点ぐらいプラスされて**満点をとれる要素っていうのはツキじゃないかな**、という気もするんですよね。そこまでは作るときにたくらめないような気がしますね。やっぱり何万人の人が何年もやってみて、平凡に見えたルールが深みを増してるんだからね。そこは**ゲームデザイナーの考えてる外の話**であって、アベレージ8点のゲームがたくさんあった中で、たまたまモノポリーが残ったっていう。

——運も味方。

百田　そうですね。**たくさんのプラスアルファが偶然としてあった**という話でしょうね。それは我々が評価するに、一言でいえば絶妙のゲームバランスということですね。

——もとは手作りだったんですよね。

百田　そうですね。

——ご近所や地区単位で遊ばれていたものが、だんだん有名になっていくみたいな。

百田　ようするに自費出版してたのをパーカーブラザーズが買い取って、1935年にメジャーデビューしたという感じなんでしょう。

——それまでにいろいろ改良があったんでしょうね。

百田　きっとあったと思うんですよ。私もね、もともとの形がどういうものか知らないんですけど、持ち込んだ時点でパーカーブラザーズからここを直せっていう項目が、何十項目も出てきたらしいですから。

——そこでさらにブラッシュアップされたワケだ。テレビゲームというジャンルが確立した背景にもそういうところがあるんでしょうからね。



百田　そうそう。言ってみればテレビゲームの最初のころのインベーダーで、たまたま"ナゴヤ撃ち"(※4)みたいなものが成立してしまいましたよね。でもそれがあったから**"裏技"みたいな考えかたが生まれた**んだし。そんな偶然がいくつも積み重なったんでしょうね。

——遊ぶ側が育てる部分みたいなものですね。

百田　そうですよね。モノポリーなんてまだ60年なんですよね。バックギャモンにしても、囲碁にしても将棋にしても何百年という歴史があるわけですからね。そういう意味からいうと、**まだまだ新しいゲームなんです**。でも、新しいゲームで定着しているモノってボードゲームでは少ないんですよ。

——そうなんですか。

百田　じつはゲームメーカーには、毎日のようにゲームの企画の持ち込みというのがあるんですよ。

——昔のモノポリーみたいに。



百田　**ほとんどがオセロのまがい物**みたいなものばっかりだったんですけどね(笑)。先手必勝でも後手必勝でもない、そう簡単には結論が出ないという、絶妙なバランスのゲームはなかなかなかったですね。

——ちなみに持ち込みで製品化されて、まだ残っているようなものあるんですか？

百田　私の時代には採用されたものはひとつもなかったですね。ツクダオリジナル(※5)の歴史の中ではオセロがただひとつの持ち込みで採用されたゲームじゃないですかねぇ。

——ということはゲーム作るためには、アイデアよりも、どちらかと言えばゲームバランスが大事なんですね。



百田　そうですね。だからテレビゲームの企画でもそうだと思うんですけど、10個も20個も考えて、それをある程度寝かしておいて、それでもおもしろいっていうものを出すぐらいじゃないとね。パッと思いついてそれが百発百中なんてことはありえないですから。**ホームランはヒットの延長みたいなもの**じゃないですか。つねにヒットを打つことを考えてたら、地の利なのか天の時なのかはわかりませんけれど、たまたま上手くいったときに成功するということだと思うんですよね。

——そう考えると地道な作業ですね。

百田　長いあいだゲームを作ってれば**そのうちいいことあるかな？**ぐらいの感じで(笑)。

——なるほど。

百田　なかなか狙ってホームランというのは難しいですよ。

——ちなみに百田さんは将棋もお好きなんですよね。

百田　はい。将棋も大好きですね。小学校1年からやってます。最初はなかなか勝てませんでしたけど、本で定跡を勉強してからは強くなれましたね。

——なるほど。ここは将棋会館が近くにありますけどプロのかたと対戦されたりするんですか？

百田　そうですね。まぁ、知り合いが多くて。しかもそうしょっちゅうというわけにはいきませんけど。

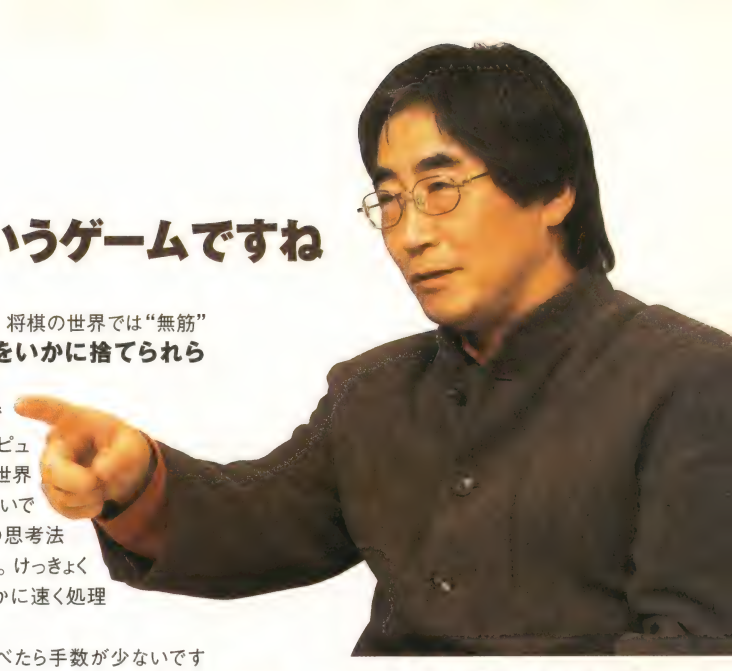


※3　ボードウォークに家
モノポリーでは、ボード上の物件を手に入れ自分の所有地とする。他のプレイヤーの所有地に止まった場合レンタル料を支払わなければならない。ボードウォークにホテルが建設された場合のレンタル料は2000ドルになる。ちなみにもっとも安い物件である、地中海通りはホテルが建っていても250ドル。



※4　ナゴヤ撃ち
インベーダーが占領の手前の最下段まで降りてきて、ビーム砲と接触した状態のときインベーダーからのミサイルがビーム砲に当らない。当時これを利用した戦略をナゴヤ撃ちと呼んだ。もともと単なるバグだったものが、遊びとして流行した。

※5　ツクダオリジナル
1935年創業の日本の老舗おもちゃメーカー。1960年の"ダッコちゃん"をはじめ爆発的大ヒットを記録した"オセロゲーム"や"ルービックキューブ"などを発売。百田氏の昔の職場でもある。



モノポリーは楽しいからやってるというゲームですね

――プロとアマチュアってどこが違うんですかね？将棋の棋士って元祖プロゲーマーみたいなものじゃないですか。



百田　プロのかたは各町、各県で天才少年だったんですよね。そういう人たちばっかりが集まってきてますから、計算能力とか記憶力とかやっぱり我々とはちがって並外れてますよね。とにかく集中力がすごいですね。同じ局面で**5時間6時間にらみ合いながら検討してても飽きない**っていうんですよ。

――5時間、6時間！

百田　ええ。やっぱり熱心な人はトップクラスになってるみたいですね。計算能力とかそういうところは並外れてて、なおかつ集中力とかね、将棋への愛情とかが人よりも勝っている人がトップに立てるって感じで、我々からするとちょっとレベルがちがいすぎて想像がつきませんけどね。

――たとえば羽生さん(※6)なんかは、そんなプロの棋士の中でも特別なわけですよね。



百田　羽生さんはほかの人とちがって右脳のひらめきで指しているといわれてますけど、**それを信じたくなるぐらい理解不可能です**(笑)。単に計算スピードが速いとか、記憶力が良いとかだけじゃない、なんかね、**得体の知れない"ゴッドハンド"みたいなもの**を感じますね。モノポリーはあんまり強くないみたいなんですけど、たいていの思考型のゲームは負けないみたいですよ。勝負に対するカンが抜群らしいですね。

――でも将棋って本当に右脳を使うらしいですね。

百田　そうみたいですね。

――テレビで見たんですけど、その番組でやった実験によると、プロが局面を読む場合、単純に計算というよりもイメージで認識できちゃうらしいです。すごい人は100手先が読めるとかいいますからね。



百田　局面によっては深く30手ぐらいは読まれるかたが多いですよね。それは直線的に31手読んでるんですけど、実際はそこから派生する枝はたくさんありますからね。そのすべてを読むんだったらコンピューターですよね。人間は全部読んでいたら永遠にコンピューターに勝てませんからね。いかにそれらしい筋だけを直線的に限られた時間で読むかということが大事ですから。将棋の世界では"無筋"といいますけど、**不正解をいかに捨てられるか**ということですね。

――それが勝負カンなんでしょうね。何年か前にコンピューターがはじめて、チェスの世界チャンピオンに勝ったじゃないですか。でもコンピューターの思考法ってねずみ算式ですもんね。けっきょくは膨大な量のデータをいかに速く処理できるかということ。

百田　チェスは将棋に比べたら手数が少ないですからね、人間は辛いでしょうね。もっとも将棋でも**2010年ぐらいに名人が負ける**っていう予測がありますけどね。

――処理速度が上ればそうなるでしょうね。

百田　そうですよね。それとけっこう将棋の思考ルーチンを研究される人が多くなってきましたから。たとえば森田さんとか、先達のかたが自分の思考アルゴリズムを公開したりということがあったんでしょうけど、わりと取っ付きがよかったのかけっこう盛んですからね。ビジネスサイドからの支援もありましたから、ずいぶん強くなりましたよ。

――最終的にはコンピューターの処理スピードに負けちゃうんですね。



百田　**残念ながら負けますね。**正確さは絶対に上ですから。ちなみにオセロの場合は序盤何十手かが定石化されていて、中盤最後の14手ぐらいは完全に解析できてますね。オセロというゲームは60手で終わりますから、真ん中に十何手しか余裕がないんですよ。ここが**一番人間の力を発揮するところ**なんですけど、そこが十何手しかないですから、ここで決定的に有利な展開にしておかないとコンピューターには終盤に逆転されてしまうわけですからね。

――なるほど。そこまで分析されているわけですね。そっちのほうがスゲーっ！って感じ(笑)。

百田　将棋の場合手数が多い分まだ人間にチャンスがあるといえばある。複雑な分大変ですけどね。

――そうやって考えると将棋とモノポリーって全然ちがいますね。

百田　ええ。**ゲームとしてまったくちがうと言ってもいい**ぐらいですね。将棋は思考型のゲームで、努力して少しずつ勉強すればその分だけ自分が強くなったのがわかるところがおもしろいんでしょうね。苦しいんですよ。勝つためには**脳みそに汗かくくらい一生懸命考えて**。そこで勝ったときの爽快感みたいなのがいいんでしょうね。どちらかというとモノポリーは楽しいからやってるという感じです。そういう意味ではまったく逆です。モノポリーで何かを**努力するということはない**ですもんね。

――サイコロの目を自在に出す練習とか(笑)。

百田　そうですね(笑)。右手を鍛えてね(笑)。サイコロを振るために**筋肉隆々になって**(笑)。

――まぁ、それはないにしても(笑)。百田さんはサイコロって念じて振りますか？

百田　いちおう念じてますけども、そういうのはまったく信用しないですね。

――でも出たらいいな、ぐらいの気分で。

百田　私もいいかげんですよね。神社とかで真剣にお祈りしますよ。でも信用はしてないんですよ。

――ある意味わかります。



百田　それって**日本人の基本みたいな感じ**しませんか。いちおうお願いはするんだけど、あてにはしていない。でもそれは後悔するのがイヤなんですよ。私がモノポリーのベルリン大会で決勝に進んだときなんですけど。それまでは一生懸命念じてサイコロを振ってたんですよ。ところが決勝卓の第1投目で、うっかりいい加減に振っちゃったんですよ。結果、サイコロの目が1と3で所得税を取られました。



※6　羽生善治名人
弱冠24歳で、史上初の七冠制覇の偉業を達成した天才棋士。ほかにも1989年、竜王戦で当時史上最年少（19歳）で初タイトルを獲得するなど、つぎつぎと記録を塗り換える。2000年までの公式試合の勝率は、なんと勝率7割以上。

――なるほど。

百田　けっきょくそのゲームは、2周まわった時点で水道を買えただけ。負けてしまって悔いが残りました。

――それはやっぱり念じたほうがよかったと。

百田　念じて1と3だったらしょうがなかったけど、念じなくて1と3で負けたんでは、後悔しますよね。

――ベストを尽くした感じに欠ける。



百田　やっぱり人事を尽くして天命を待つ、ということですよね。**人事を尽くしきれなかった**(笑)。あれは辛かったですね。

――ところでそのほかの趣味として競馬というのがありますが、競馬の場合は楽しみかたが2種類ありますよね。純粋にギャンブルとしての競馬と血統的な遊びと。

百田　私は血統的なところですね。だから最近は馬券を買わなくても楽しめますね。そのかわりギャロップとか週刊競馬ブック(※7)とかは買っちゃう。

――それはまたバリバリの血統派ですね。

百田　あれはおもしろいんですよ。たとえば人間でも室伏というハンマー投げの選手がいて、彼の息子が20年後にオリンピックで活躍したり。野球の長嶋や野村監督の息子たちは大成しませんでしたけど(笑)。

――それは競馬がお好きだから、そう見てしまうんでしょうかねぇ。



百田　いや、そんなことないですよ。**ロマンですよね**。しかも競馬はそのサイクルが人間に比べてすごく短いわけですよ。5年後に自分の好きだった馬の子供が出てくる。

――なるほどねえ。5年後に出てくるなら、3代、4代、追いかけられますね。サラブレッドのルーツを全部さかのぼると親戚なわけですよね。それって、ものすごいことやってますね。

百田　そうですね。ご存じのように『ダビスタ』だと、3×4とか、4×5ぐらいまでがインブリード(近親交配)(※8)扱いなんです。

――そうなんですか。

百田　ひと昔まえにその3×4ぐらいの交配が“奇跡の血量”ともてはやされた時代があったんですけど、最近は近親交配はいかがなものか、みたいな風潮になってますね。日本では馬のレベルはドンドン上がっているんですけど、イギリスでは**コースレコードが200年更新されていない**んですよ。

――そうなんですか！　おもしろいですね。

百田　ようするに近親交配の弊害でサラブレッド自体の能力が頭打ちだな、みたいなところが見えてます。

――はあ。



百田　それに対してアメリカでは、適当にアウトブリード(※8)させることで、健康で強い馬を作るという発想で、むしろ本家イギリスより強い馬が生まれたりしてますからね。

――いまでこそクローンや遺伝子操作が問題になってますけど、人間は遊びとしては同じ意味のことをずーっとやってるんですよね。

百田　そうですね。

――そういえば、『ポケモン金・銀』でも血統モノの遊びが入っていて驚いたんですが。ポケモンをかけ合わせてタマゴを産ませるんですよ。それでタマゴから生まれたポケモンを戦わせるリトルカップって言うのがあるんですけど、それがかけ合わせによって親の技を継承していくんです。こんな要素まで入ったかと思いましたね。まぁ、金魚や蘭みたいに日本でも盛んに行われていた遊びですからね。

百田　そうなんです。でも私が競馬を始めたころは血統を重視している人が少なくってですね。けっこう典型的なスプリンターで桜花賞を勝った馬が、オークスでも一番人気になったりしてましたから。

――なるほど。そういう意味では国民の知識水準が上がっているというか、年々知恵はつけてるんでしょうかねぇ(笑)。

百田　そうですね。『ダビスタ』の影響もありますしね。

――ゲーム業界も知識水準の上昇に一役買っていることもあるんですね(笑)。でもそう考えるといまは気づいていないけど、楽しむためのポイントがいろんなところに埋まっているんでしょうね。



百田　あるでしょうね。**まだまだ人間の知らないことがたくさんある**んですよ。きっと。

――そう考えるとなんだかワクワクしますね(笑)。

インタビュアー／編集部　加藤克明、堤俊浩
2000年11月12日　千駄ヶ谷リズミックスにて収録

クロストーク連載

あ そ ぶ の う み そ

そ の じ ゅ う よ ん

ひゃくた 百田 郁夫 いくお

第8代モノポリー世界チャンピオン。現在、日本モノポリー協会副会長。リズミックス代表としてテレビゲーム、カードゲームの制作に携わる。主な作品に『ザ・モノポリーゲーム2』(スーパーファミコン)、『バーガーバーガー』(プレイステーション)、『ほりあてくん』(プレイステーション)、『高2→将軍』(プレイステーション)、『はなまる作文ゲーム』(カードゲーム)、『パワーリーグ・夢のスタジアム』(カードゲーム)など。1952年大阪市生まれ。







**※7　ギャロップ
週刊競馬ブック**
週刊の競馬専門誌の代表的な2誌。どちらかというとギャロップのほうが一般向け。週刊競馬ブックは渋めの老舗雑誌。

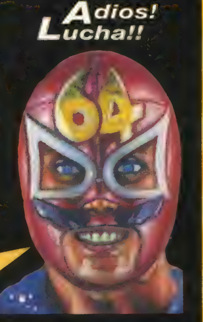
※8　インブリードとアウトブリード
種牡馬(＝父)と繁殖牝馬(＝母)の両者を5代までさかのぼった血統の中に共通の祖先(ただし牡馬のみ)がいる場合、“インブリード配合”と呼ばれる。スピードやスタミナなど、その祖先の持つ特徴が子供に色濃く現れる可能性がある反面、脚や体質が弱いといった欠点が出ることも。“アウトブリード”はその逆で、健康な子供が生まれやすい。さすが“血のスポーツ”と呼ばれるサラブレッド(競走馬)ならではの話。もっと知りたい人は、『ダビスタ』で遊んでみよう。

びっくり!!

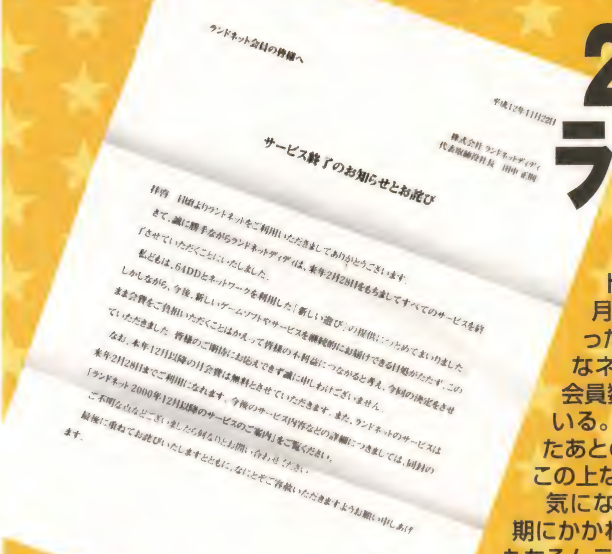


それともやっぱり？

DDF FINAL ROUND



今月は団員の諸君に、非常に残念なお知らせをしなければならない。しかしランドネットのコンテンツはもう2ヵ月間続けられる。これですべてが終わるわけではない。最後までランドネットを満喫するのだ！　～エル64DD～


ランドネット会員の皆様へ

平成12年11月22日

株式会社ランドネットディディ
代表取締役社長 田中 [illegible]

サービス終了のお知らせとお詫び

拝啓　日頃よりランドネットをご利用いただきましてありがとうございます。
さて、誠に勝手ながらランドネットディディは、来年2月28日をもちましてすべてのサービスを終了させていただくことにいたしました。
私どもは、64DDとネットワークを利用した「新しい遊び」の提供につとめてまいりました。
しかしながら、今後、新しいゲームソフトやサービスを継続的にお届けできる目処がたたず、このまま会費をご負担いただくことはかえって皆様の不利益につながると考え、今回の決定をさせていただきました。皆様のご期待にお応えできず誠に申しわけございません。
なお、本年12月以降の月会費は無料とさせていただきます。また、ランドネットのサービスは来年2月28日までご利用になれます。今後のサービス内容などの詳細につきましては、同封の「ランドネット2000年12月以降のサービスのご案内」をご覧ください。
ご不明な点などございましたら何なりとお問い合わせください。
最後に重ねてお詫びいたしますとともに、なにとぞご容赦いただきますようお願い申しあげます。

敬具

2001年2月28日をもって ランドネット、サービス終了!!

64DDを使って行う、ランドネットのネットワークサービスが、来年2月28日をもって終了されることとなった。当初予定されていた、さまざまなネットワークサービスの開発が遅れ、会員数が伸び悩んだことが原因とされている。10月に入会受付が一時停止されたあとの、新展開が期待されていただけにこの上なく残念な決定といえるだろう。

気になる月々の会費については、入会時期にかかわりなく12月以降は徴収されない。もちろんランドネットから提供されていたニンテンドウ64や64DD、専用ソフトは引き続き使用できる。団員諸君の無念はこれからの2ヵ月間でぜひはらしてもらいたい。

ランドネットの今後

- 会費→2000年12月からは無料
- 64DD、ニンテンドウ64→引き続き利用可能
- ネットワークサービス→2001年2月28日をもって終了（ただし2001年5月までは、ランドネットあてのメールを転送するサービスあり）
- キーボード→購入代金を返金（ネットワークサービス終了のため）
- ランドネット上で使用できるランドキャッシュ→未使用分を返金

どうなる？ 開発中ソフトのリリース

団員諸君のもっとも気になるのが、64DDでリリースを予定されていたソフトの行方だろう。ランドネット会員に配布された告知には、「新作ゲームの発売はございません。」と記されているのみ。じゃあ、開発が進められていたソフトはどうなるのか？　そこでDDFでは64DDで開発されていた、9本のソフトについて開発状況を調査した。とくに期待の高かった『ゼルダの伝説64DD』などはいったいどうなってしまうのだろうか。

ROMカートリッジ版で発売

ニンテンドウ64単体でプレイ可能な、ROMカートリッジ版で発売が決定しているソフトは2本。『井出洋介の麻雀塾』はセタから4月21日に発売されている。『現代大戦略 Ultimate War』はメディアファクトリーから2001年3月に発売が予定さているぞ。両ソフトともバックアップカートリッジとなっており、64DDでなくとも支障なくプレイできるのだ。



➡すでに発売から半年が経過している『井出洋介の麻雀塾』。



⬅メディアファクトリーから発売される予定の『現代大戦略』。

残念ながら開発中止

任天堂からの発売が予定されていた『ゼルダの伝説64DD』、『キャベツ』についてランドネットでは「今回のサービス終了を受けて、開発を中止されたと聞いています」（ランドネット広報）とのこと。期待の高いソフトだっただけに残念だけど、我々がプレイすることはできなくなってしまったようだ。そのほかには、発売元未定となっていた『ウォール街』、『サウンドメーカー』、『DDシーケンサー』の3本についても「発売中止を決定しました」（同）ということだ。また『デザエモンDD』については開発を担当していたアテナによると、ランドネットのサービス終了決定前、今年秋の段階ですでに開発を中止していたという。当時の開発状況としては、まだ企画段階だったそうだ。

もしかすると……発売されることも

ゲームボーイと接続して遊べるカードゲーム『DT（仮）』について、開発を担当しているゲームスタジオの遠藤雅伸氏は「DTは、もともとゲームボーイ版と64DD版とは別のソフトとして進めていたので、2種類のカードゲームも楽しめる、モバイルノベルゲームボーイソフトとして、すでに開発は完了しました。来年にはみなさんにプレイしていただけると思います。またランドネットのサービス中止に関しては非常に残念ですが、なんらかの方法で64DD版を発表できないか現在検討中です」としている。64GBケーブルともども発売を期待したいところだ。またゲームスタジオの公式サイト（http://www.gamestudio.co.jp/）に関連情報が掲載されている。

マンスリーニュース＆トピックス……………02

もういくつ寝ると、いよいよ21世紀。どうなる？　ゲーム業界。気になる！　あのソフト。このハード。そのイベント。どこより速いゲームキューブの情報も。サンタクロースが来るまえに、20世紀最後のニュースをお届けするよ！

2001

MONTHLY NEWS & TOPICS selected by FAMITSU64+

海外発！　最新ゲームキューブ情報 ソフトの開発状況は？　セカンドパーティーの動きは？

TOPICS

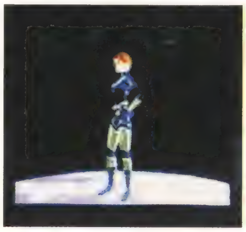
今月は海外からニンテンドーゲームキューブの最新情報お伝えしよう。12月5日、ニンテンドウ・オブ・アメリカと、米ニューメリカルデザイン社が契約を結び、ゲームキューブの開発ツールを提供し始めたことが明らかになった。同社の発表によれば、今回提供している“NetImmerse game engine”というツールは、コンピューター言語としては一般的なC++を採用している。このため、ゼロから開発するのに比べ、6ヵ月開発期間を短縮でき、1年分の開発費が節約可能、ということだ。じつはこのツール、PS2やX-box用としてすでに30社以上のメーカーで採用されているもの。つまり、PS2などのプログラムのノウハウが、そのまま流用できるというのも、大きなポイントなのだ。

一方、自社のホームページ(http://www.retrostudios.com/)に堂々と「現在ゲームキューブ用ソフトを開発中です」と掲載しているのが、米レトロスタジオ。同社は現在C++のプログラム経験のある人、3Dアニメーションが描ける人などを募集している。やはりこれは、新製品発表会で一瞬デモ映像が公開された、『メトロイド』の開発が佳境にさしかかっている、と見るのが正解だろう。

このほか、業界の噂によると、英レア社がゲームキューブ用の『パーフェクトダーク』を開発中で、スタッフの半分がこれに加わっているらしい。また、エレクトリックアーツ・カナダが、先日発売されたPS2用スノボーゲーム『SSX』を、移植している、という噂もある。いずれの情報も未確認であるため、今後の情報に期待してほしい。



←「現在開発中です」。レトロ社のホームページ。



←任天堂新製品発表会で公開されたパーフェクトダークの映像。レア社が開発中？



↑開発ツールを提供している米ニューメリカルデザイン社のホームページ。(http://www.ndl.com/index.html)

任天堂が2000年9月期中間連結決算発表 ゲームボーイ絶好調、海外売上が79パーセント

TOPICS

11月22日、任天堂は2000年9月期（2000年4月～9月）の連結中間決算を発表した。右表は、そのおもな数字をまとめたものだ。

同社によれば、連結売上高9パーセント減の理由は、ニンテンドウ64が不振であったことが響いたとのこと。一方、累計出荷台数が世界で1億台を突破した、ゲームボーイが欧米に上陸。『ポケットモンスター』を中心に、ハード、ソフトともに絶好調だったため、連結売上高の79パーセントを海外が占めている。しかし、円高の影響もあり、連結営業利益は37パーセント減となった。しかし、外貨預金の利息収入が増加したことで、営業外利益が237億円あり、純利益は2.4倍にもなったということだ。

任天堂は、2001年3月期の連結売上高予想については、今期売上高予想の5400億円より7.4パーセント減、純利益も、820億円と、4.9パーセント減になる見通しを立てている。下期には、12月に発売の『マリオパーティ3』『ポケモンスタジアム金銀』というビッグタイトルや3月だけで100万台を出荷する計画の、ゲームボーイアドバンスの発売はあるものの、米国の景気が停滞してきたこともあり、一気に回復とはいかなさそうだ。

任天堂2000年9月中間期連結決算のおもな発表

連結売上高	1906億3400万円（前年同期比9パーセント減）
連結営業利益	395億3300万年（前年同期比37パーセント減）
連結経常利益	627億2900万円（前年同期比190パーセント増）
連結純利益	300億1800万円（前年同期比140パーセント増）

通期（2001年3月期）の業績予想の修正（）内は前回発表予想

売上高	5000億円（5400億円：7.4パーセント減）
経常利益	1470億円（1470億円：増減ナシ）
当期純利益	820億円（780億円：4.9パーセント減）

News Headlines 2000 12.11～2001 01.10

11.11 ●オーストリア・アルプスで山岳ケーブルカーのトンネル火災事故が起き、日本10人を含む155人が犠牲に。

11.16 ●脳とコンピューターを繋ぎ、“思う”だけでロボットアームを動かす装置の開発に米デューク大が成功。
●アジア太平洋経済協力会議に出席の森総理が「今はiモードの時代。電気がなくても携帯電話で情報が届く」と発言。ひんしゅくを買う。

11.21 ●自民党の加藤派、山崎派が賛成を表明していた森内閣不信任決議案は、土壇場で両派が欠席。最終的に与党の反対多数で否決された。
●経済企画庁は経済成長率などを示す数値として、国民総生産（GNP）を廃止、国内の生産活動をより正確に反映する国内総生産（GDP）のみを公表することを発表。

11.23 ●SMAPの木村拓也（28）と歌手工藤静香（30）が結婚することを発表。12月5日入籍した。工藤は妊娠4ヵ月。

11.24 ●つきまとい行為などを規制する「ストーカー規制法」が施行。

11.26 ●元横綱若乃花の藤島親方（本名花田勝）が、日本相撲協会を退職、タレントに転身することを明らかに。
●サッカーのアジアユース選手権決勝で、日本がイラクに無念のVゴール負けを喫し、初優勝を逃した。

11.28 ●オランダ下院が、世界で初めて安楽死を完全に合法とする法案を可決。来年前半にも施行される見通し。
●サッカーのクラブ世界一を決める第21回トヨタカップが国立競技場で開催。ボカ・ジュニアーズ（アルゼンチン）がレアル・マドリード（スペイン）を破り、王者の座に。

ポケモン映画新作発表！ ときを渡るあのポケモンが登場

TOPICS トピックス

劇場版ポケットモンスター『セレビィ 時を越えた遭遇(であい)』と『ピカチュウのドキドキかくれんぼ』の製作発表会が11月30日、都内で行われた。発表会には、『セレビィ 時を越えた遭遇』の湯山邦彦監督をはじめ、ロケット団の声を担当する俳優の佐野史郎。ポケモンの森を守る少女の声を担当するタレント鈴木杏と、『ピカチュウのドキドキかくれんぼ』でナレーションを担当する遠藤久美子が登場。それぞれ、映画にかける意気込みを熱く語ったのだ。映画の公開は2001年7月7日。全国東宝系映画館で一斉ロードショーされるぞ。



⬅映画のポスター。かわいらしいセレビィの後ろには見守るようにスイクンが。



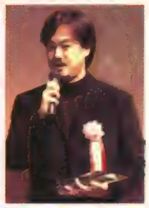
⬆映画の発表会にはピカチュウとピチューも駆けつけたぞ。

マルチメディアグランプリ、スクウェア坂口氏、『ゼルダ』が受賞

TOPICS トピックス

12月7日、都内で“マルチメディアグランプリ2000”の贈賞式が行われた。同賞は通商産業省が中心となり、さまざまなデジタル分野で功績を残した人物や作品を讃える催し。15回目を迎える今年は、ゲーム部門ではニンテンドウ64用ソフト『ゼルダの伝説 ムジュラの仮面』がエンターテインメント賞を、PS2用ソフト『びっくりマウス』がインタラクティブ賞を受賞した。さらに、人物部門の最高賞であるMMCA会長賞に、『ファイナルファンタジー』シリーズのプロデューサー、スクウェア坂口博信氏が選出されたのだ。

➡坂口氏の授賞時には、来年公開の映画『FF』の映像も放映。



⬇『ゼルダの伝説 ムジュラの仮面』はエンターテイメント性の高さが評価された。



大リーガー“ICHIRO”誕生 任天堂で入団会見

TOPICS トピックス

シアトルマリナーズと契約を結んだイチロー選手の入団会見が11月19日、任天堂本社で開かれた。この席でイチロー選手は「マリナーズには特別な感情を持っていましたので、正式契約を結ぶことができ、身の引き締まる思いです」と緊張しながら語ったぞ。一方、筆頭オーナーの山内社長は「ぜひ来てほしかった。日米の懸け橋になれる選手です。」とコメントした。



⬅“ICHIRO”選手の記者会見には元NOA会長のハワードリンカーン氏が同席したのだ。

第5回日本ゲーム大賞を決めるのはキミだ！

INFORMATION

コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会が、2000年に日本国内でリリースされたソフトの中から優秀作品を選考・発表する“第5回日本ゲーム大賞”の一般投票要領を発表した。2000年内に日本国内でリリースされた全作品が対象で、ハガキ、インターネットや携帯電話からも投票ができる。投票者には抽選で、豪華賞品も用意されているぞ！

第5回日本ゲーム大賞 投票要項

●対象：2000年1月1日から同年12月31日までに発表された、海外作品の日本版移植作品を含む全ゲームソフト。
●投票期間：2001年1月1日～31日の消印有効。
●はがきによる投票：1.氏名 2.住所 3.電話番号 4.年齢 5.プラットフォーム名 6.ソフト名を明記し、〒100-8617 東京中央郵便局 私書箱1040号 日本ゲーム大賞係に郵送。
●インターネットよる投票：CESA ホームページ(http://www.cesa.or.jp)にある投票用画面へアクセスし、必要事項を記入の上、投票。
●携帯電話(iモード/EZ Web/J-SKY Web)による投票：サイト“ドットモビィ”(www.mobi.ne.jp)にアクセスし、“今すぐ応募”→“モニター・アンケート応募”→“CESA日本ゲーム大賞に投票！”を選び、ユーザー登録を行い、投票。
●問い合わせ先：日本ゲーム大賞インフォメーションデスク/ ：03·3519·5157(日、祝日を除く月～金10：00～17：00)

ドラゴンクエストIII、新型PS2、同時発売で大混雑！

TOPICS トピックス

12月8日、ゲームボーイ用ソフト『ドラゴンクエストIII そして伝説へ…』と、新型PS2が発売された。超人気タイトルの移植作と、リモコンがついてさらにDVD鑑賞が便利になったPS2が同時に買えるとあって、新宿や秋葉原などの量販店は大混雑だった。PS2はどこも開店から1時間たらずで売り切れに、『ドラクエIII』は比較的スムーズに買えたようだ。



⬆どの店も寒空の下、開店まえから長～い行列ができていたのだ。

ワンダースワンカラー発売！ 『FF』同梱版を求め長蛇の列

TOPICS トピックス

12月9日、バンダイの携帯ゲーム機、ワンダースワンカラーが発売。同時にスクウェアの『ファイナルファンタジー』を同梱した限定版が発売された。前夜から、新宿や秋葉原などの量販店には長い行列ができ、当日の午前中にはほぼ売り切れに。バンダイによれば今回同梱版を含む出荷台数は30万台。年内に合計60万台、年度内には120万台を出荷する計画とのことだ。



⬆いざ開店。待ちかねた人々が、つぎつぎに限定版を買っていったのだ。

11.29 ●第51回NHK紅白歌合戦の出場歌手発表。司会は3年連続久保純子アナ。10年ぶりのピンクレディーらが出演。

12.01 ●BSデジタル放送の本放送が開始。全8局が一斉に開局した。

12.02 ●1980年4月、東京・銀座で1億円を拾い有名になった大貫久男氏が心筋梗塞のため死去。62歳だった。

12.03 ●第54回福岡国際マラソン選手権大会が行われ、藤田敦史（24）が2時間6分51秒の日本最高記録で優勝。

12.04 ●人類の祖先として最古となる可能性のある約600万年前の猿人の化石が、ケニアで見つかった。
●東京・新宿のビデオ店で爆発事件。17歳の少年の手製の爆弾が原因。けが人はなかった。

12.05 ●森喜朗首相は1月からの中央省庁再編に備えた内閣改造を行い、第2次森改造内閣を発足させた。
●2000年ベスト・ドレッサー賞授賞式が行われ、女性部門で歌手浜崎あゆみ（22）が受賞した。

12.06 ●化粧品会社トキノの会長で“美白の女王”とも呼ばれた美容研究家の鈴木その子さん（68）が肺炎で死去。

12.07 ●歌手松田聖子（38）が歯科医師波多野浩之さん（32）と年内に離婚することを記者会見でが明らかにした。

12.08 ●欧州最大のスーパー、仏カルフールが千葉市の幕張地区に日本1号店をオープンさせた。

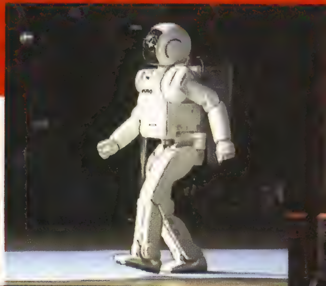
12.09 ●Jリーグの年間王者を決める“2000サントリーチャンピオンシップ”の第2戦が国立競技場で行われ、鹿島が横浜Fに3-0で快勝し優勝。

12.10 ●東京ドームで行われたK-1 WORLD GP 2000決勝戦で、アーネスト・ホーストが優勝。20世紀最後のK-1王者に。

最先端ロボットが横浜に勢ぞろい!!

EVENT イベント

11月24日から26日まで、パシフィコ横浜で最新ロボットの博覧会"ROBODEX2000"が開催された。人間のパートナーを目指して開発されたロボットを紹介するこのイベントには、企業や研究機関など17団体が参加。さきごろ発表された、ソニーの2足歩行ロボット"SDR-3X"や、ホンダの新型ヒューマノイドロボット"ASIMO"なども出展され、注目を集めていたぞ。なかでも圧巻は、会場中央でロボットたちがパフォーマンスをくり広げる"アソボット・パレード"。ソニーの犬型ロボット"AIBO2"やホンダの"P3"といった話題のロボットを間近でみることができたのだ。また、販売ブースではバンダイの"ワンダーボーグ"やトミーの"ドッグ.コム"などが先行限定販売され、こちらもたくさんの人が詰めかけていた。3日間で5万人が未来に触れたこのイベントは、毎年開催されるということなので、来年はぜひ足を運んでみよう。



➡ホンダの"ASIMO"は全高120センチ、重量43キロ。来場者が息をのむほどの滑らかな歩行を披露した。



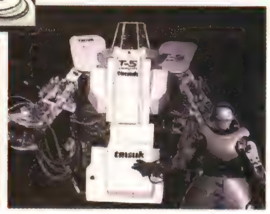
➡ソニーの犬型ロボット"AIBO2"は、仔ライオン型。センサーを増やし、より密接なコミュニケーションが可能。



⬅先行限定販売されていた、バンダイの"ワンダーボーグ"。"ワンダースワン"で簡単にプログラムができる昆虫型ロボットだ。



⬅ソニーのエンターテイメント2足歩行ロボット"SDR-3X"。屈伸運動やパラパラを踊って見せた。

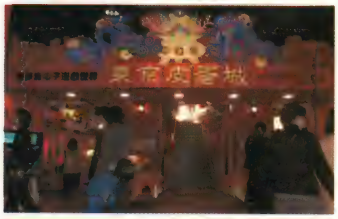


➡テムザック・コミュニケーション・テクノロジーが開発した"TMSUK04(手前)"と"T5(奥)"はPHSで遠隔操縦ができる。

ナムコが香港風テーマパークをオープン

EVENT イベント

ナムコは12月2日、東京お台場のデックス東京ビーチ内にある台場小香港の中に、テーマ型エンターテインメントパーク"南夢宮電子遊戯世界 東京皮蛋城(なむこでんしゆうぎせかい とうきょうぴーたんじょう)"をオープンした。この施設、香港の街並みを再現した、台場小香港の一角に作られただけあり、外観も内装も香港の雰囲気を感じるものになっている。アトラクションは、西遊記を題材とした体感型の"妙蛋楼飛猿(みょうたんろうとびざる)"、シューティングゲーム"霊幻警察"、占いの館"開運館"の3つ。プライズマシンなどもいろいろ用意されているぞ。



⬆東京お台場にいながら、香港の雰囲気が味わえるテーマパークなのだ。

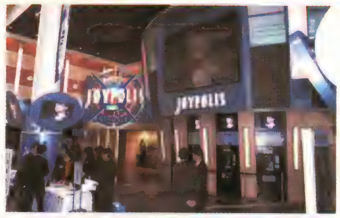


⬅悪霊を打ちまくるシューティングゲーム。キョンシー？

東京ジョイポリス、リニューアルオープン！

EVENT イベント

東京お台場にあるアミューズメント施設"東京ジョイポリス"が12月2日、リニューアルオープン！　新たに世界初の横乗りジェットコースター"スピードボーダー"など5種類のアトラクションが加わったのだ。そのひとつ、"弟切草"は映画『弟切草』を題材にしたホラーアトラクションで、洋館をイメージしたセットの中、映画同様の恐怖が体験できるというもの。1日に行われたプレビューデーには、『弟切草』の主役の女優奥菜恵がお祝いに駆けつけ、実際にアトラクションを体験したぞ。生まれ変わった東京ジョイポリス。冬休みに1度訪れてみてはどうかな？



⬆入場口や内装もすっかり変わってリフレッシュしたのだ。



⬅奥菜恵は「映画と同じくらい怖かったです」と語った。

ゲームボーイで操作するコンピューターミシン登場

TOPICS トピックス

ミシンメーカーのジャガーから、ゲームボーイとつないでミシンの操作ができる、刺繍機能付きコンピューターミシン"nuotto(ヌオット)"が発売されたぞ。ヌオットは、付属の専用ソフトを差し込んだゲームボーイを接続。画面で縫い模様や縫い目の長さなどを選択すれば、簡単に縫い物ができてしまうミシンなのだ。選べる縫い模様は302種類。ジグザグやボタンホールはもちろん、数字や漢字も用意されているぞ。今後は文字集やカット集が入った専用ソフトを続々発売予定とのこと。価格は予想実勢価格で約60000円程度と、刺繍機能付きコンピューターミシンとしてはかなりの低価格なのもウレシイところだ。



⬆ヌオットに、ゲームボーイカラーをはめ込んだ状態。ゲームボーイで操作するときは、外につないで使うのだ。

ファミ通ドットコム世界17ヵ国へ配信！

TOPICS トピックス

ゲームのニュースを、毎日インターネットで配信している"ファミ通.com(ドットコム)"が、11月9日から世界への同時配信を開始した。これは、同サイトの発信元であるエンターブレインが、世界中でポータルサイトを運営しているフランスの企業、ゲームロフトと提携したことによって実現したもの。まずはアメリカ、カナダ、イタリア、フランス、イギリス、デンマークの6ヵ国からスタート。今後は、韓国などのアジアを含む全17ヵ国にも配信していく計画だ。もちろん無料で閲覧可能だ。世界中が注目する日本のゲームニュース。ときには別の国の言葉で読んでみてはどうかな？



➡ここが世界のファミ通ドットコムへの入り口だ。興味のある人は下記のアドレスを入れてみよう。

http://www.famitsu.com/info/kaigai.html

先取り Next Month & Another Infomation

クリスマスにお年玉。ほしいソフトがてんこ盛りのこの季節。新年はどんなゲームと迎えようか？ プレイしながら除夜の鐘、ってのもいいかもね。

『ブレイブサーガ』で“本当の宝物”をプレゼント！

1月26日にタカラから発売されるゲームボーイカラー専用ソフト『ブレイブサーガ 新章 アスタリア』を買って、黄金色に輝くメッキ仕様の“巨大合体キングエクスカイザー”を当てよう！ このソフトは、ロボットアニメの雄、サンライズが制作してきた“勇者シリーズ”19作品のロボットが大集合する、ファンにはたまらない作品だ。なかでも、1990年2月から放送された“宇宙警察エクスカイザー”は初代勇者として同ソフトでもほかの勇者をまとめるリーダー的存在。その勇姿をビッグなフィギュアにしたのが、今回の激レアなプレゼントなのだ。これは応募するしかないよね。また、本誌10ページでは、好評発売中の『BRAVE SAGA』シリーズ初のサウンドトラック『勇者聖戦バーンガーン』をプレゼント。こちらもふるって応募してね。



⬅見よ！ 光り輝くエクスカイザーの勇姿を！

復刻版「巨大合体キングエクスカイザー」ゴールドメッキ仕様を抽選で50名にプレゼント
●応募方法：「ブレイブサーガ 新章 アスタリア」の初回生産分にのみ封入されている応募券をハガキに貼り、タカラに郵送。
●締切：3月31日の消印有効
※当選の発表は発送をもって変えさせていただきます。
●問い合わせ先：タカラ（株）CS事業部
☎03-3838-0188

乾電池を買ってゲームボーイアドバンスを当てよう！

松下電池工業は、ナショナル／パナソニック乾電池を買った人2001名に、な、なんと！ ゲームボーイアドバンスが当たるキャンペーン「ナショナル／パナソニック乾電池新世紀キャンペーン」を実施中だ。本誌で何度も紹介してきた携帯ゲーム機、ゲームボーイアドバンスが、当選者には2001年3月21日の発売日に手元に届くぞ。さらに、いっしょにPanasonic ALKALINEオリジナルキャリングケースももらえるのだ。持ち運びに便利なこのケースには、予備の電池を入れて置くこともできるぞ。応募に必要なのは、ハガキのほかに、ナショナル／パナソニック乾電池（1000円以上）のバーコードだけ。いち早くゲームボーイアドバンスをゲットするチャンスを見逃すな！

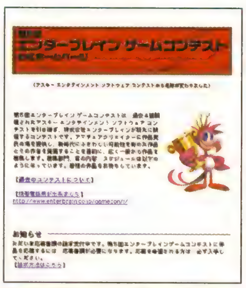


締め切りは2001年2月末日（消印有効）。
●応募方法：ナショナル／パナソニック乾電池（1000円以上）のバーコードを応募はがきまたは官製はがきに貼り、住所・氏名・年齢・性別・電話番号を記入の上応募。
●締切：2001年2月末日（当日消印有効）
※商品の発送をもって、当選者の発表とします。
●送り先：〒570-8683
大阪府守口郵便局私書箱83号
ナショナル／パナソニック乾電池新世紀キャンペーン「ゲームボーイアドバンス」プレゼント係
●問い合わせ先：松下電池工業（株）
☎06-6991-1141（大代表）

第5回エンターブレインゲームコンテスト開催

このコンテストは、過去4回開催されたアスキーが主催で募集をしたコンテストを、エンターブレインが引き継いだもの。アマチュアゲームクリエーターに作品発表の場を提供、新時代にふさわしい可能性を秘めた作品とその作者を発掘することを目的に開催される。未発表のオリジナルデジタル作品であれば誰でも応募可能。“オリジナルプログラム”、“ゲームコンストラクション”、“音楽”の3部門があり、プログラムが書けなくても、“ツクール”シリーズなどのコンストラクションソフトで制作したゲームやサウンドでもオーケーだ。賞金は、グランプリが1000万円。各部門最優秀賞が100万円。入賞が50万円。佳作が10万円となっている。応募期間は5月1日から6月30日。現在、応募に必要な専用用紙を配布しているぞ。

➡詳細はインターネットでも確認できる。アドレスを入れて読んでみよう。（http://www.enterbrain.co.jp/gamecon/）



●応募書類請求先：〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル エンターブレイン ゲームコンテスト事務局 応募書類係
※90円切手を貼り、返信先の住所を書いた封筒を同封した封書でご請求ください。

2000 12.14 ～ 1.31 Monthly Calender

12

14 (Thu) ポケモンスタジアム金銀（ニンテンドウ64）
ポケットモンスタークリスタルバージョン（ゲームボーイ）
15 (Fri) ハムスターパラダイス3（ちゅりー）（ゲームボーイ）
攻めCOMダンジョン～ドルルルアーガ（ゲームボーイ）
なかよしクッキングシリーズ1おいしいケーキ屋さん（ゲームボーイ）
ハムスター倶楽部2（ゲームボーイ）
16 (Sat) 金田一少年の事件簿～10年目の招待状～（ゲームボーイ）
東映映画「バトル・ロワイアル」公開。
17 (Sun) 浅草寺羽子板市
キッズスポーツサミット2000（東京ビッグサイト）
18 (Mon)
19 (Tue)
20 (Wed) ドラえもんのスタディボーイ九九ゲーム（ゲームボーイ）
21 (Thu) ファミ通64+2月号発売
がんばれゴエモン～星空士ダイナマイッツあらわる!!～（ゲームボーイ）
22 (Fri) パズルボブル ミレニアム（ゲームボーイ）
シルバニアファミリー2～色づく森のファンタジー（ゲームボーイ）
飛竜の拳烈伝GB（ゲームボーイ）
かわいいペットショップ物語2（ゲームボーイ）
グランディアパラレルトリッパーズ（ゲームボーイ）
ウィザードリーエンパイア～復活の杖～（ゲームボーイ）
23 (Sat) 天皇誕生日
ジャンプフェスタ2001（幕張メッセ～24日）
24 (Sun) 有馬記念（GI・中山競馬場）
25 (Mon) クリスマス
26 (Tue)
27 (Wed)
28 (Thu)
29 (Fri) コミックマーケット59（東京ビッグサイト～30日）
大納会
30 (Sat)
31 (Sun) 大みそか
ナムコワンダーエッグ3閉園。

1

01 (Mon) 元旦
桃太郎伝説1→2（ゲームボーイ）
アニマルブリ～ダ～4（ゲームボーイ）
02 (Tue)
03 (Wed)
04 (Thu) 大発会
05 (Fri)
06 (Sat) 平成13年消防出初式（東京ビッグサイト）
07 (Sun)
08 (Mon) 成人の日
09 (Tue)
10 (Wed)
11 (Thu)
12 (Fri) ポケットクッキング
13 (Sat) 第13回次世代ワールドホビーフェア東京大会（東京ビッグサイト～14日）
14 (Sun)
15 (Mon)
16 (Tue)
17 (Wed)
18 (Thu)
19 (Fri)
20 (Sat)
21 (Sun) ファミ通64+3月号発売
ミッキーのレーシングチャレンジUSA（ニンテンドウ64）
ドンキーコング2001（ゲームボーイ）
FCI東京インターナショナルドッグショー（東京ビッグサイト）
22 (Mon)
23 (Tue)
24 (Wed)
25 (Thu)
26 (Fri) ラブひなパーティー（ゲームボーイ）
ブレイブサーガ新章アスタリア（ゲームボーイ）
27 (Sat) モバイルアダプタGB発売
モバイルシステムGBサービス開始
28 (Sun)
29 (Mon)
30 (Tue)
31 (Wed)

From READERs

ジングルベ～ル　ジングルベ～ル　鈴が鳴る～♪　というわけでもうすぐクリスマス。フロムリーダーズもクリスマススペシャルと題して読者の意見やイラストを2ページフルに使って掲載しちゃいます。今月の読者プレゼントコーナーは10ページに移動になったのでお見逃しなく！　おはがき&イラストは随時募集中。採用者にはオリジナルTシャツとテレフォンカードをプレゼントするよ。

今月のテーマ：『クリスマス』

去年のクリスマスには僕と友だち3人で“『スマッシュブラザーズ』99分勝負”をしました。最初の10分くらいは楽しいのですが、30分くらい経つと苦しくなってきて、60分くらい経つとみんな無口になってしまいました。99分やり通した結果、1位のI君と4位の僕との差は52ポイントでした。今年のクリスマスも同じメンバーでやる予定です。ぜひみなさんもやってみてください。（香川県　筆ペン　16歳）

●99分間も対戦プレイし続けるとは……かなりの『スマブラ』好きとお見受けした。『スマブラ』もいいけど、今年は『マリオテニス64』のダブルス99分勝負なんてのはいかがでしょうか？　ミスった分だけ友情に亀裂が入ることまちがいなし！　そんなスリルをぜひ味わってみてください。（『マリオテニス』大好き編集者）

クリスマスのプレゼントはもう決まっています。それは『ミスタードリラー』です。なぜかというと、64＋の名作伝説で校長がサクセスモードをする時間もないぐらい熱中したというし、ファミ通PSの伊集院さんも久々に『パワプロ』以外でハマれたというし、同ファミ通PSの俺日記の太田マコトさんも夢中になれそうと言っていたので、私もやりたくなったからです。（広島県　マリオファン　19歳）

●マリオファンさんは、俺よりもひと回り年下なんだ。んじゃ、もしかしたら全盛期のナムコのパワーを知らないかもね。アーケード用ゲームといったらナムコ、って呼ばれるくらいの黄金時代があったんだけど、『ミスタードリラー』はそのころのおもしろさを感じさせるゲームなんですよ。思えばPSG音源を活かしきった『マッピー』のすばらしさは……。（昔のゲームの話を始めると長くなる秋山ゲェ専校長）

クリスマスを前にすると思い出すことがあります。それは“11月21日”はいったい何の日か？　ということです。任天堂のビックタイトルはいつも11月21日なので……。たとえ火曜日でも。（福岡県　マルヒゲ　19歳）

●そうそう、そうなんだよねー。任天堂のビッグタイトルってなんで11月21日なのかなあ。『マッハライダー』とか『マイクタイソン・パンチアウト！』とかそうだよね。あと『元祖西遊記スーパーモンキー大冒険』とか。あ、それはバップのビッグタイトルでしたな。（ファミコン好きな編集者）



⬋広島県　小梅
『ムジュラ』のイラストが多い中、久々に『オカリナ』のイラストが届いたよ。懐かしいなぁ～。

基本的にサンタさんは何歳ごろまでくるのでしょうか？（岐阜県　64大好きクラブ　11歳）

●クリスマス[illegible]っていうだけで心がウキウキしちゃうよね。たとえ[illegible]しがっていたプレゼントが届かなくても、楽しい気持ちにさせてくれるというプレゼントを運んでくれるんだもん。だから、サンタさんは年令に関係なく毎年やってくるのだ。（[illegible]編集者）



⬅埼玉県　秘密
テーマにぴったり！　クリスマスパーティーをしているポケモンたちのイラスト。ピカチュウは只今遅刻中。

⬇山形県　かきるあきる
こちらもクリスマス&ポケモンのイラスト。今年の干支(辰)にちなんでハクリューもいっしょなんだって。

クリスマスで思い出す2年まえ……。学校で飼っていた七面鳥がクリスマス2週間まえに学校から消えた……。まさか食われたのか？（岐阜県　匿名希望　12歳）

●もちろん！　絶対くわれてます。とっくにウ○コになって出てます。とっくに配水管の先に流れ着いてます。って、配水管の先ってどこだよ？　という話は置いといて、でもさ～、クリスマスに七面鳥を食うってのは人間の勝手だよね。むしろ、クリスマス以外のときも、七面鳥どんどん食べればいいんだよね。七面鳥だって、本当はいつも食べてほしいのかもしれないもんね。いつもいつも食われてればそれなりに覚悟もできるわけだし。ということで、ファミ通64＋の読者は、七面鳥を毎週食べるように!!（とっても七面鳥思いの編集者）

毎年クリスマスシーズンはソフトラッシュになるので大変悩みます。でも、今年はポケモン三昧かな？　『ポケモンスタジアム金銀』に『ポケットモンスタークリスタルバージョン』がいまから楽しみです。ローソンで予約しました。64＋でも大特集やってね。（東京都　マサカズ　23歳）

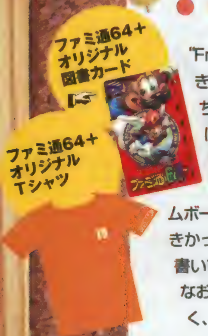
●スタッフが師走のさなか、健康や家庭を犠牲にして（？）完成させた別冊付録と徹底攻略、どうだった？　1月27日にはいよいよモバイルシステムGBも発売！　来月号でもた～っぷりとポケモンを攻略するので、お楽しみに！（モバイル対戦に備え最強のポケモンを育てているトレーナー編集者）



毎年楽しみなクリスマス。うちにはサンタクロースが来るんですよ！　でも欲しいプレゼントはひとつと決まっています。これからニンテンドウ64のソフトがどんどん出るのでひとつなんて決められないよ!!（東京都　一番星　9歳）

●ダメもとで10個くらいまとめて頼んでみるってのもいいかもね。でもって見事に玉砕して[illegible]（[illegible]編集者）

おはがき大募集！



“FromREADERs”では毎号テーマを決めて、アンケートはがきで寄せられた読者のご意見をドーンと掲載しちゃいます。もちろんテーマ以外の内容でもぜんぜんオーケー！　採用者にはファミ通64＋オリジナルの図書カード&Tシャツをプレゼントしちゃうぞ。役立つ意見、無意味な意見などをドシドシ応募してくださいッ！　気になるつぎの募集テーマは“ゲームボーイアドバンス&ニンテンドーゲームキューブ”だ。反響が大きかったのでもういちど募集するぞ。キミが感じたことを何でも書いてちょうだい。本誌に対する意見や要望でもオーケーだよ。なお、こちらは4月号に掲載予定だ。アンケートはがきだけでなく、Eメールでも受け付け中。右のアドレスへ気軽に送ってね！

あて先はこちら
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
FromREADERs係

Eメールはこちら
n64-plus
@ml.enterbrain.co.jp
件名：2月号FromREADERs係
＊住所・氏名・年齢・ペンネームなども忘れずに＊

募集するテーマは『**ゲームボーイアドバンス&ニンテンドーゲームキューブ**』です。

⬇埼玉県　ピカチュウのしっぽ
ヨッシー、ドンキー、ベビィマリオ、ケイトの4人が、みんなで仲よくテニスの練習をしてるよ。



各ゲームのクリスマスバージョンを出してほしい。マリオはサンタ姿が似合ってると思う。（神奈川県　西山孝之　17歳）

●クリスマスなどという異国の祭りに惑わされし[illegible]若者たちよ！　年末といえばジャパンにはお正月があるではないか！　お正月といえば、餅もちに羽子板、そうだっ！　これを機に[illegible]ハッピーニューイヤー ミレニアム！　[illegible]ジャパンオリジナルバージョンを作りましょう…ってなんでやねん。（こばしろ）

中2のクリスマスに『MOTHER2』をクリアーして泣いた思い出があります。このあいだずっと捜していた『MOTHER』を手に入れたので、今年のクリスマスは『MOTHER』の思い出ができそうです。 （宮城県 アカ 20歳）

●あっ、あぶないっ！ いまあなたはたいへんキケンな行動に走ろうとしていることをケーコク中。『2』で泣いてたら『MOTHER』では泣き死に確定だし。あ、クリアー後にはぜひ、S・キング&P・ストラウブの『タリスマン』（新潮文庫）を読んでみてください。糸井氏が『MOTHER』を作るのに影響を受けた、と言ってた本です。だから、エンディングまで泣くんじゃないってば！ （村田ゲェ専教頭）

➘山口県
めがねカービー
任天堂キャラクターが総出演だ!! ノートをプレゼントするなんていじわるなサンタマリオだね。



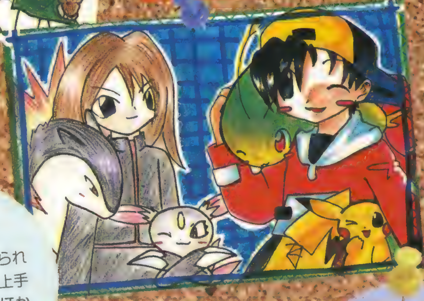
最近の子供はクリスマスプレゼントというとゲームですね。さびしい気がしますが任天堂のゲームは何となくほかのメーカーと違って子供にあげたくなります。 （兵庫県 もくお 30歳）

●たとえみんなと同じゲームでも、大切な人からもらったプレゼントはやっぱり特別なもの。暖かなメッセージを添えて贈れば、それはもうサンタクロースからのスペシャルプレゼントなんですよね。（大好きもう）同僚っていうしょにプレゼントしてくれるともっとうれしい編集者）

児童館でクリスマスパーティー。手作りケーキを食べたり、弟と友人たちで参加した出し物コンテストで、季節はずれの幽霊コントをやりなぜか優勝。 （北海道 早瀬高尾 15歳）

●クリスマス会で優勝した経験は、残念ながら持ち合わせてません。むしろ特需賞とかブービー賞とかそっちの方が断然経験豊富。でさ、ところさ、幽霊コントってどんな内容なのよ？ 話次第あわせて盛り上がったのそれ、面白い？ そこ説明してもらわないと。 （笑いは玩味上方派の編集者）

ご意見・ご感想



バリ禁がよかったです。これからもバリバリがんばってください。 （静岡県 タイチくん 15歳）

●お！ だんだんバリキンファンが増えてきたみたいだな。よしよし、この調子でもっとバリキンをバリバリ応援してくれよナ！ あと、投稿が相変わらず少ねーんだよ。全国のバリキン団員になりたい諸君は、もっとバリバリ秘技を見つけだして、バリバリはがきを送ってくれ！ もちろん女も歓迎だぜ！ 気合の入ったバリバリレターをバリバリよろしくぅ！ （バリキン特攻隊長）

➡山形県
海月つきる
色がきれいに塗られていてとっても上手に描けてるよ。ほかのゲームキャラクターも描いてみてね！



➡香川県
禄重ロディア
今月はポケモンのイラストが多かったけど、みんなポケモンが大好きなんだな～と実感しました。



⬅大阪府
春月さりか
じつはこのイラスト切り絵なんです！ このようにちょっと変わった作品も大募集。

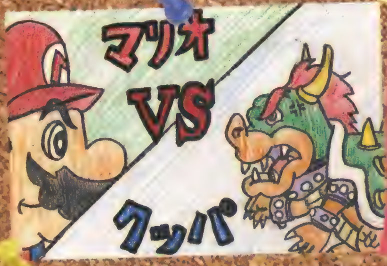
別冊付録の『シレン2』の攻略ガイドがよかった。攻略内容もいいけど、それ以上におもしろかったのは、端っこに書いてある“悲しき失敗談”です。これを読むだけでどれだけやりこんだんだかわかるし、自分もした失敗もあってその思い出で泣きそうになりました。 （大阪府 生地裕貴 15歳）

●先日はタイガーウホホーンにモンスターハウスのド真ん中に投げられ大ピンチ。しかもつぎのターンでタイガーウホホに大型地雷の上に投げつけられる始末。もちろん爆死してしまいました……。 （風来の悪魔編集者）

このアンケート用紙を書くとき、いちばん困るのは“内容について”。“シールがなくてもいいから値段を下げてほしい”にチェックしようかしまいか……。究極の選択だと思います。おこづかいが少ない私にとってはチェックしたいんだけど、シールもすてがたい…。 （京都府 るりあ 13歳）

●太っ腹の会社が福利厚生にと半額を補助してくれることになったカフェ“殿堂”の250円の野菜カレーにするか、カレー専門店“チャナ”のチキンカレー1200円にするか。究極の選択の結論は給料日が近くなるにつれ、圧倒的に殿堂に軍配があがっている。 （“ジョリーパスタ”のパスタランチも捨てがたい編集者）

➹広島県
マリオの仲間すべて大好き
永遠のライバル、マリオとクッパのイラスト。『マリオストーリー』の新作が待ち遠しいね。



12月号全若通に載っていた“ロボ大仏”とてもおもしろそうなので、メーカーが決定したあかつきには登場キャラを我々読者に描かせていただきたいです。 （福岡県 白石泰志 19歳）

●これはいっそのことゲーム化してもらいたいですねー。ゲームがダメならアニメ、マンガ、映画、ドラマ、テーマパーク、ダンスユニット、子供の名前、心意気など、この世に出れば何でもいいです。いやーっぱゲームかなぁ……（アレもコレも?編集者）

⬇山口県
アイコン
『ポケモンクリスタルバージョン』のイラストだよ。アイコン君はもうプレイしたのかな～!?

ごめんなさい

12月号の読者プレゼントコーナーで11番のコブン人形が1名と表記されていましたが、3名の間違いでした。1月号のフロムリーダーズで掲載した質問者の名前に誤りがありました。関係者ならびに読者の皆様に深くお詫び申し上げます。

12月号プレゼント 当選者発表

1.パーフェクトダーク 千葉県 宮沢 涼／東京都 吉野乃里子／山口県 坂田大輔 2.カスタムロボV2 埼玉県 竹井良介／群馬県 下田 峻／岩手県 志田達彦 3.海底伝説トレジャーワールド 広島県 古川晶彦／埼玉県 池田明大／大阪府 森下伸介／大阪府 尾崎昌人／東京都 竹内雅美 4.真・女神転生デビルチルドレン&ポスター 埼玉県 小林 涼／愛媛県 宗廣真徳／高知県 矢野和久／岩手県 後藤祐太／東京都 大西祐介／大阪府 井方優花 5.マリオテニスGB 愛知県 秋田尊丸／愛知県 小木曽浩一／茨城県 長谷川博紀 6.ロックマンX サイバーミッション 大阪府 宮田隆行／茨城県 田村克幸／茨城県 高塚敏史 7.ニンテンドウスペースワールドスタッフTシャツ 北海道 吉田久美子／千葉県 大平一翔／大阪府 小山純一 8.フロアー畳（ピカチュウ） 千葉県 菅野康夫 9.ポケットモンスター通信ケーブルセット 鹿児島県 外薗哲朗／愛媛県 曽我亜佐子／神奈川県 川井田竜一 10.カルビーお菓子詰め合わせセット 山口県 徳原啓太／長野県 平澤 梢／北海道 井口勝之 11.コブン人形 宮崎県 長友宏昌／神奈川県 春木帝敬／愛知県 中神翔太
（順不同、敬称略）



STAFF on

発行人／編集人	浜村弘一
編集長	加藤克明
副編集長	宮川 隆
アートディレクター	村田順一
編集スタッフ	吉村順司／秋山 誠／堤 俊浩／中野岳人／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／渡辺千恵子
制作スタッフ	宮本大輔
制作協力	長嶋恒光／木川幸美／石倉夕里
名誉師範	田原誠司
魂収集家	永田泰大

ライティング

カミハラワークス
バンジョーとカズーイの大冒険2 66

サカタカツミ
ゲームのハテナ 118

残間浩文
真・女神転生デビルチルドレン 82

チョップ
テイルズ オブ ファンタジア 86
極楽!! マリオストーリー調査隊 92
トライフォースタイムス 96
マリオパーティ3 別冊付録

新岡優哉
ポケモンスタジアム金銀 別冊付録

本田やよい
新作ゲームクロスレビュー 28

もがみたかふみ
ドラゴンクエストIII 74

百渓 曜/加藤善嗣/伊佐和人
ポケットモンスター クリスタル 52
風来のシレン2 60

LEVEL 1 ローリング内沢
新作ゲームクロスレビュー 28

デザイン

大西若葉
ドラゴンクエストIII 74
極楽!! マリオストーリー調査隊 92

CORN FLAKES 林田貴司
アドバンスタイムス 20
カードサマナー 42
真・女神転生デビルチルドレン 82
テイルズ オブ ファンタジア 86

斉藤大助
風来のシレン2 60

プリグラフィックス
トライフォースタイムス 96
カードヒーロー道場 98

ブルー 中村 治
バンジョーとカズーイの大冒険2 66
ポケモンスタジアム金銀 別冊付録

プロペラアートワークス
攻略探偵団 136

松井咲子
マンスリーニュース&トピックス 148

マッハ55号 小西忠明
ポケットモンスター クリスタル 52
DDF 147

ライトグラフィックス 能登伸治
2000年ゲーム業界10大ニュース 12

リーウェイスタジオ 岸本治恵
新作スクープ 40

ワンダーハーツプラネット 長田美保子
マリオパーティ3 別冊付録

フォトグラフ スタジオアトム

イラストレーション

荒井清和
新作ゲームクロスレビュー 28

大西若菜
ドラゴンクエストIII 74

カミハラワークス
バンジョーとカズーイの大冒険2 66

たなかじゅんこ
秘密結社 ゲボゲボ団 112

西小野ゆうこ
ゲームのハテナ 118

コミック

和六里ハル
ゴレムマイト・アフロ 102

制作進行	川合 昇／山本一正／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
広告	増形幸夫／原川朗広／安部寿一／幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部	伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業	後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買	青木孝道
協力	任天堂株式会社

3月号は 1月20日(土) 発売

特別定価 550円

POCKET MONSTERS STADIUM
ポケモンスタジアム金銀 クリスタルバージョン



記念すべき21世紀、第1号の別冊付録は、2000年に発売された全ソフトカタログ。任天堂ハードのゲームを完全網羅した永久保存版だ。『ポケスタ金銀』を極める全ジムリーダー情報や、モバイルアダプタを使った『ポケモンクリスタル』のヒミツ情報を誌面に凝縮[illegible]。超話題作『ドラクエモンスターズ2』の最新情報も大ボリュームでお届けする。任天堂の2大新ハードの登場で激震が走る、2001年のゲーム業界の行方を予測する企画特集も必読!!

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通64+アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には、ファミ通64+へのご意見、ご希望などを書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れ曲がっていたり汚れていたりしても読みとれなくなりますので、ご注意ください。また、マークシート以外の部分はペンなどで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

良い例　悪い例

ファミ通64+ 2月号のアンケートにお答えください

① ファミ通64+の2月号でおもしろかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

② 逆につまらなかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

1	ファミ通一族の陰謀	26	カードヒーロー道場
2	クリスマス特大プレゼント	27	モノマニア2000
3	2000年ゲーム業界10大ニュース	28	ゴレムマイト・アフロ
4	アドバンス　ロックマンEXE	29	全日本若林通信
5	アドバンス　爆熱ドッジボールファイターズ	30	バカタール総合研究所
6	アドバンス　ポケットGTアドバンス	31	秘密結社ゲボゲボ団
7	アドバンス　桃太郎まつり	32	ゲエムバカ専門学校
8	アドバンス　その他のソフト	33	ゲームコロッセオ
9	64+ MONTHLY DATA	34	ゲームのハテナ
10	新作ゲームクロスレビュー	35	魂の叫び
11	新作スクープ　動物番長	36	真相クンと噂チャン
12	新作スクープ　ゼルダの伝説　ふしぎの木の実	37	新・名作伝説
13	新作スクープ　カードサマナー	38	IN STORE NOW
14	新作スクープ　どうぶつの森	39	ニンテンドウパワーソフトリスト
15	新作スクープ　その他のソフト	40	攻略探偵団　モンスタータクティクス
16	徹底解析　ポケットモンスター　クリスタルバージョン	41	攻略探偵団　GBハロボッツ
17	徹底解析　風来のシレン2	42	攻略探偵団　攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ
18	徹底解析　バンジョーとカズーイの大冒険2	43	あそぶのうみそ
19	徹底解析　ゲームボーイ　ドラゴンクエストIII	44	DDF
20	徹底解析　真・女神転生デビルチルドレン	45	MONTHLY NEWS & TOPICS
21	徹底解析　テイルズ オブ ファンタジア	46	From READERs
22	バリバリ禁断の秘技	47	折込み付録　特製カレンダー
23	極楽マリオストーリー調査隊	48	折込み付録　特製シール
24	マリオテニスアカデミー	49	別冊付録　マリオパーティ3
25	トライフォースタイムス	50	別冊付録　ポケモンスタジアム金銀

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
(株) エンターブレイン

ファミ通64+編集部

ファミ通64+ 2月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□	都道府県		
☎（　　）　－		希望するプレゼント番号	A　B　C	
Eメールアドレス				

本書に対するご意見・ご感想　ペンネーム　匿名希望

ファミ通64+ 2月号アンケート

エンピツで記入して下さい

①おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50

②つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50

③学年・職業

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20

④インターネット

1 2 3 4 5

⑤購読している雑誌

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17

⑥ゲームの購入本数

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11

⑦ニンテンドウパワーの書き換え

1 2 3 4 5 6

⑧本誌の購入理由

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13

⑨内容について

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

⑩カレンダーについて

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10

⑪ゲームボーイアドバンスについて

1 2 3 4 5

⑫ニンテンドーゲームキューブについて

1 2 3 4 5

⑬お気に入りのゲーム

⑭期待の新作ゲーム

③学校・学年、または職業を教えてください（ひとつだけ）。
1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

④あなたはインターネットをやったことがありますか?
(やったことがある人でEメールアドレスを持っている人は表面に記入してください)
1.ない 2.やってみたいとは思う 3.やったことはあるが頻繁にはやらない 4.頻繁にやっている 5.ホームページを持っている

⑤あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください(いくつでも)。
1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS 4. ファミ通DC 5.ファミ通Wave 6.その他のPS誌 7.その他のDC誌 8.Vジャンプ 9.電撃NINTENDO64 10.The 64 DREAM 11.ニンテンドウスタジアム 12.週刊少年ジャンプ 13.週刊少年マガジン 14.週刊少年サンデー 15.週刊少年チャンピオン 16.コロコロコミック 17.コミックボンボン

⑥あなたがこの1年間に買ったニンテンドウ64、ゲームボーイのゲームは何本ですか？
1.なし 2.1本 3.2本 4.3本 5.4本 6.5本 7.6本 8.7本 9.8本 10.9本 11.10本以上

⑦あなたはニンテンドウパワーの書き換えシステムを利用したことがありますか？
1.ない 2.1回だけ 3.2回 4.3回 5.4回以上 6.システムをしらなかった

⑧本誌を買おうと思った理由を教えてください(いくつでも)。
1.書店で見て 2.コンビニで見て 3.週刊ファミ通の広告を見て 4.知人に奨められて 5.表紙にひかれて 6.マリオパーティ3の攻略が読みたかったから 7.ポケモンスタジアム金銀の攻略が読みたかったから 8.ゲームの情報が詳しかったから 9.ゲーム以外の記事がおもしろかったから 10.誌面のデザインがきれいだったから 11.いつも買っているから 12.ゲームボーイアドバンスの情報が読みたかったから 13.その他

⑨本誌の内容について教えてください(いくつでも)。
1.ゲーム情報がくわしくていい 2.誌面が派手で興味をひく 3.記事の内容がわかりやすい 4.文字がよみやすい 5.攻略情報が役にたつ 6.ゲーム情報が少ない 7.誌面がゴチャゴチャして読みにくい 8.ほかのニンテンドウ64誌と区別がつかない 9.攻略記事の掘り下げかたが不満 10.ゲーム以外の記事が読みたい 11.攻略記事を別冊付録でつけてほしい 12.攻略記事は本誌にまとめてほしい 13.これからもシールをつけてほしい 14.シールがなくてもいいから値段を下げてほしい

⑩カレンダーについて教えてください（いくつでも）。
1.すごくいいので部屋の壁に飾った。 2.使うのがもったいなくてしまってある。 3.来年もぜひカレンダーをつけてほしい。 4.2ヵ月ではなく毎月のカレンダーにしてほしい。 5.デザインが悪いので使いたくない。 6.もっと大きなカレンダーがほしい。 7.もっと小さなカレンダーのほうがいい。 8.付録ではなくカレンダーだけで販売してほしい。 9.カレンダーはいらないから値段を下げてほしい。 10.紙のムダ。

⑪ゲームボーイアドバンスについて教えてください。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4.興味はあるがゲームボーイカラーで十分 5.興味もないし、買う気もない

⑫ニンテンドーゲームキューブについて教えてください。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4. 興味はあるがニンテンドウ64で十分 5.興味もないし、買う気もない

⑬これまでに発売されたニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください（3つまで）。

⑭これから発売されるニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DD、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンスのソフトで欲しいものを教えてください（3つまで）。

ご協力ありがとうございました。



花とゆめコミックス

INFORMATION

花とゆめコミックスは6月から発売日が月2回になります。「ララ」掲載作品は毎月5日発売、「花とゆめ」「別冊花とゆめ」掲載作品は今まで通り毎月19日発売です。

6月新刊の花とゆめコミックス

〈6月5日発売〉

っポイ！7 —— やまざき貴子

シニカル・ヒステリー・アワー ⑭巻 —— 玖保キリコ

コンクリート・ノイズ —— 森生まさみ

今日もみんな元気です2 —— 猫山宮緒

〈6月19日発売〉

火輪（かりん）⑨巻 —— 河惣益巳

マダムとミスター①巻 —— 遠藤淑子

オトナになる方法④巻（久美子と真吾シリーズ6）山田南平

オーバーゾーン 森次矢尋

サディスティック・19（ナインティーン）④巻 —— 立花　晶

天使からのラブレター —— 杜野亜希

白泉社



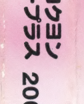
namco
サキュバスの難問
1.ギルスに問う。
迷宮を彷う汝の姿を示せ。
A B C D E
(主人公はどれ?ってことよ)
2.カリアに問う。
宝玉を奪うに用いるは何れの品か?
A B C D E F G
(ジュエルルームに入るのに必要なアイテムは?)
3.汝ら二人に問う。迷宮に棲まぬものあり。選び答えよ。
A B C D E F G H I
(どのモンスターがゲストキャラでしょう?)
攻めCOM(こみ)ダンジョン
ドルルルアーガ™
通信ケーブル対応
ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ
GAME BOY COLOR
絶賛発売中
価格4,500円(税別)
GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
「サキュバスの難問」に答えて、オリジナルグッズを当てよう!
クイズ「サキュバスの難問」に挑戦しよう。全問正解者のうち100名様に、金澤尚子先生のサイン入り「ネタばれ注意!全スペルカード解説シート」をプレゼントします。
■応募方法:官製ハガキでクイズ全3問すべてに答え、下の住所まで送ってください。
あなたのお名前・住所・年齢・好きなゲーム名もお忘れなく。
■応募先:〒146−8655 東京都大田区矢口2−1−21 株式会社ナムコ「どるるるPL」係
■2001年1月15日消印有効
■当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
イラスト:金澤尚子
©NAMCO LTD. phone 03.3375.7656 http://www.namco.co.jp/



月刊ファミ通64+(プラス)【2001.02 12/21発売号】
ファミ通64+ ロクヨン+プラス
●平成13年2月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第2号 通巻20号
●発行所 株式会社エンターブレイン ●発行人/編集人 浜村弘一
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850(営業局)
Nintendo powered by ファミ通
特別定価 550円 本体524円
T1107863020554
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷

雑誌 07863-02

ファミ通64+ ロクヨン+プラス 2001.02



● 3大付録 ①2001年特製カレンダー ②キャラクターシール ③別冊ガイドブック

マリオパーティ3&ポケモンスタジアム金銀

● 永久保存 2000年10大ニュース

enter brain